



**Software libre e de código aberto
para a creación e edición
multimedia**

Para a gravación de escritorio:

- **OBS**

- Titorial OBS para impartir clases a distancia (25m07s)
- Titorial OBS Studio para profesores (22m 22s). Pertence a esta [lista de reproducción sobre OBS](#)
- [Curso OBS Studio COMPLETO 2020](#) (13 capítulos)

- **Vokoscreen**

- [Gravar pantalla con Vokoscreen](#)(1m 07s)
- [Recursos Dixitais: Uso de Vokoscreen en Windows para gravar a pantalla do ordenador](#) (5m 02s)
- [Gravar pantalla con VOKOSCREEN - EducaAndos 20.04-Ordenadores educación Andalucía](#) (12m 20s)

Para a edición de vídeo:

- **Openshot**

- [Ferramentas de vídeo da maqueta Abalar](#)
- [Titorial do editor de vídeos OPENSLOT para PROFESORES \[2020\]](#) (14m 58s)
- [Editar vídeos educativos con Openshot](#) (12m 08s)

- **Shotcut**

- [Shotcut: editor de vídeo en Español](#) (14m 04s)
- [Titorial de Shotcut para a edición de vídeo](#) (25:19)

3. Para a gravación e edición de audio:

- **Audacity**

- [Manual de Audacity](#) (maqueta Abalar)
- Titorial Audacity 20/22 . Efectos: amplificar, normalizado, aparecer e desvanecer progresivamente, reducción ruido (13m11s). Pertence a esta lista de reproducción sobre Audacity.
- Audacity: una ferramenta de edición de audio multiplataforma (PDF)

Este contido é unha tradución e adaptación do recurso orixinal [Banco de elementos audiovisuales libres](#), integrado no REA [Crea tu REA para el Proyecto REA Andalucía](#) da "Consejería de Educación y Deporte de la Junta de Andalucía", que o distribúe baixo licenza de CC BY-NC-SA.

