

PROPUESTA DIDÁCTICA

REA: Ídolos de acero

Materia: Geografía e Historia

Curso: 2º ESO

DESCRIPCIÓN

Esta es una secuencia didáctica dedicada a la **Edad Media**.

El aprendizaje se realiza a través de un **proyecto gamificado**, lo que implica que los alumnos vivencien la administración de un feudo a través de la gestión de los recursos naturales propios.

El narrador desbloqueará una serie de **eventos históricos** que pondrán en jaque al alumnado ya que tendrán que gestionar de forma conjunta desde una invasión vikinga, el ataque del poderoso ejército musulmán, la aparición del románico, la peste negra, etc.

METODOLOGÍA

- Aprendizaje Cooperativo,
- Gamificación.
- Aprendizaje Basado en Proyectos.

RETO

El alumnado se enfrentará al reto de **ascender en la jerarquía social** realizando misiones medievales que les permiten obtener puntos de linaje y hacer vasallos.

TAREAS

- Elaborar la ficha de un personaje medieval y su escudo.
- Conocer las armaduras medievales y las unidades de batalla
- Investigar la historia y delimitar las partes de un castillo.
- Delimitar las partes de un feudo e investigar sobre la vida en él.
- Investigar sobre la vida cotidiana de los campesinos medievales.
- Conocer los impuestos medievales
- Identificar las partes de un monasterio y una portada románica.
- Investigar sobre la guerra medieval
- Otras: Vidrieras, disfraces medievales, maquetas, concurso trovadores y juglares

EVALUACIÓN

Propuestas diversas atendiendo a la **diversidad**:

- Reflexiones de aprendizaje (metacognición).
- Rúbricas y tablas de puntuación..
- Autoevaluación y coevaluación.

AGRUPAMIENTOS

Se trabaja con distintos tipos de agrupamientos:

- Grupos de 4 personas.
- Individual

Nº DE SESIONES

- 24 sesiones.