

Manual do/a usuario/a

③ Os seres vivos no seu medio - Hidrosfera e xeosfera

○ Seres vivos Hidro. xeosfera Lingua Lengua Matemáticas English Computación T. colectivo

UNIDADE DIDÁCTICA INTEGRADA - 4º PRIMARIA

③ Os seres vivos no seu medio - Hidrosfera e xeosfera



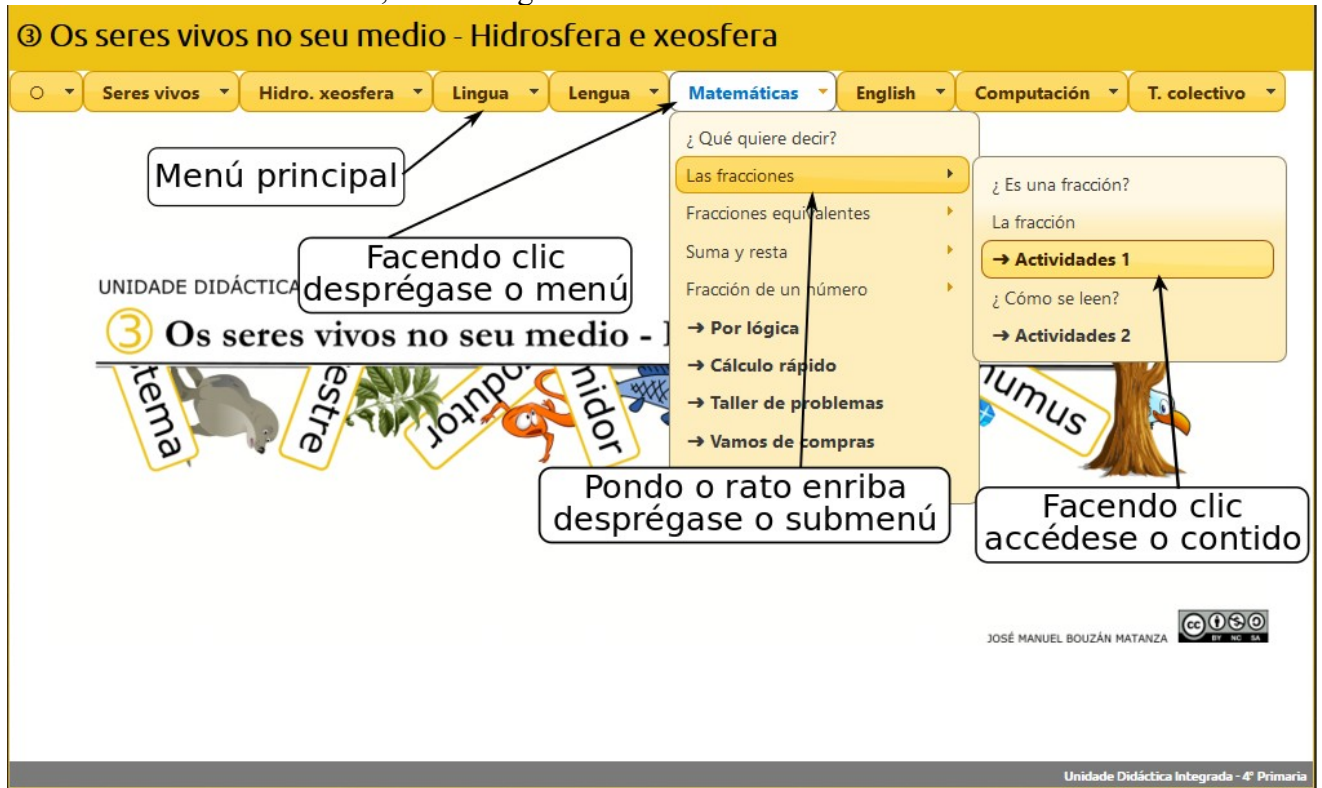
JOSÉ MANUEL BOUZÁN MATANZA



Unidade Didáctica Integrada - 4º Primaria

1.- O menú principal:

Na zona superior da pantalla atópase o menú principal dende o que acceder a todos os contidos. O seu funcionamento é moi sinxelo, fíxate no gráfico:



Tal e como se explica para moverte pola unidade unicamente deberás de facer clic naquel apartado que queiras, tras o cal aparecerá o contido escollido.

2.- Ver/ocultar grosa, ligazóns...:

Nalgúns lugares, no fondo da pantalla, poderás observar unha serie de botóns que che permiten realizar diversas funcionalidades:

-  Este desprega un menú dende o que acceder a calquera dos subapartados relativos ao que está aberto na pantalla.
-  Permite ocultar as palabras clave que están en grosa (grosa).
-  As frechas permiten moverse ó seguinte ou ó anterior apartado, si existise.
-  Este abrirá unha imaxe ou gráfico no centro da pantalla.
-  Abrirá algún contido de Internet na páxina central como pode ser un vídeo de Youtube.
-  Abre arquivos como pdfs ou esquemas do texto que estás a ver.

3.- As lecturas:

A unidade conta con lecturas que teñen un aspecto semellante ó da imaxe, para “pasar as follas” so debes de por o rato nun dos dous bordes laterais e facer clic., verás que fai un efecto como si se levantase a folla. Tamén podes pasar as follas empregando as frechas dereita e esquerda do teclado.

③ Os seres vivos no seu medio - Hidrosfera e xeosfera

○ Seres vivos Hidro. xeosfera Lingua Lengua Matemáticas English Computación T. colectivo

Conto da mitoloxía grega



O rei Midas

Había unha vez un rei moi rico o nome da cal era Midas. Tiña máis ouro que ninguén en todo o mundo, pero a pesar diso non lle parecía suficiente. Nunca se alegraba tanto como cando obtiña máis ouro para sumar nas súas arcas. Almacenábao nas grandes bóvedas subterráneas do seu pazo, e pasaba moitas horas do día contándoo unha e outra vez.

Midas tiña unha filla chamada Caléndula. Amábaa con devoción, e dicía: "Será a princesa máis rica do mundo". Pero a pequena Caléndula non daba importancia á súa riqueza. Aínda así, ela tamén quería as súas flores e riquezas do seu pai. Ela quería as mesmas riquezas do seu pai, pois o seu pai era moi rico. Ela quería as mesmas riquezas do seu pai, pois o seu pai era moi rico.

Pondo o rato nun lateral e facendo clic podemos "pasar folla"

1 2

Unidade Didáctica Integrada - 4º Primaria

4.- As actividades:

Na práctica totalidade das actividades atoparaste na parte superior con unha ou dúas ligazóns que se premes levarante algún lugar de Internet onde podes consultar algo relativo as actividades que estás a facer como por exemplo un diccionario.

Na dereita hai un índice cos números das distintas actividades, si pos o rato enriba de cada número verás o nome da actividade, facendo clic irás directamente a esa actividade.

Cando se realiza unha actividade correctamente, automaticamente, pasa a seguinte sen necesidade de que fagas clic en ningún lado, si pola contra cometiches erros e debes de repetir o exercicio, este se recargará automaticamente.

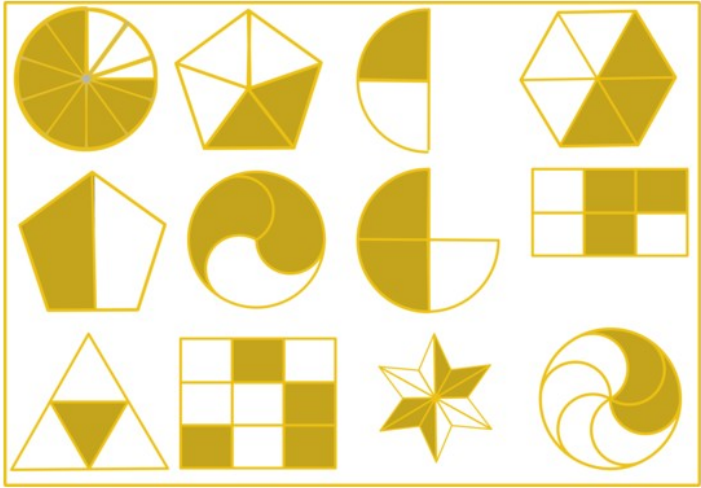
Lembra que de todo o teu traballo con cada un dos grupos de actividades elabórase un informe que che pode servir de auto-avaliación, si o desexas ver so tes que premer na esquina superior dereita, na pantalla aparecerá as actividades, o tempo empregado en cada unha, as veces que foron feitas, si foron correctas ou non, etc...

Actividades 3 Matemáticas

Informe de avaliación

3

Fíxate en cada una de estas figuras y haz clic en aquellas en las que la parte coloreada sea una fracción **equivalente a dos cuartos**.



ACIERTOS:	0/5
INTENTOS:	0/2
PUNTOS:	0/5

Actividades

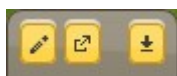
1 2 3 4

Ligazóns a todas as actividades

Anterior/seguínte actividade

Unidad Didáctica Integrada - 4º Primaria

5.- Traballos colectivos “on line”:



Para entrar no proxecto debes de premer sobre o botón coa icona dun lapis. A continuación pedirache que introduzas o teu usuario e contrasinal.