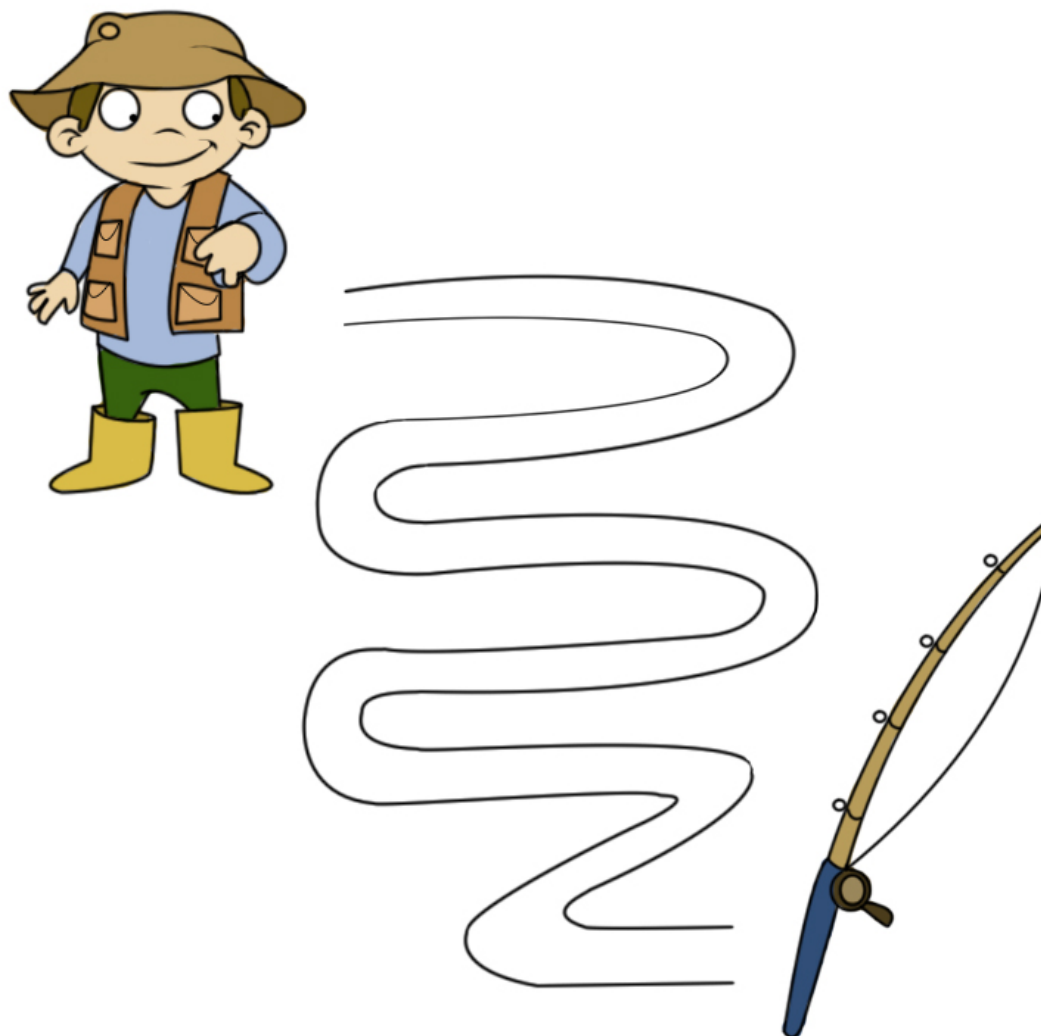


ACTIVIDADES

- ✓ Traza el camino que debe seguir el pescador para coger la caña.

3
AÑOS



¿Cómo lo he hecho?

