

8	35	16	6
15	14	20	11
9	40	12	29
18	35	50	24

Nº DE JUGADORES: 2,3 o 4 jugadores.

TIEMPO: Máximo 1' para pensar la operación.

OBJETIVO: Obtener los números del tablero realizando dos operaciones con los resultados que se obtienen al lanzar un dado tres veces. Por ejemplo, si han salido en las tiradas 3,3 y 5, las dos operaciones pueden ser $3 \cdot (3 + 5) = 24$. En este caso, se tacharía del tablero el número 24.

JUEGO: Se echa a suertes para ver qué jugador comienza. Cada jugador, por orden, lanza un dado tres veces y obtiene tres números con los que realiza dos de las operaciones aritméticas (suma, resta, multiplicación o división), pudiendo repetir operación; las operaciones realizadas son anotadas para que las vean los demás jugadores del grupo y se tacha el número obtenido de la tabla. Si un jugador no puede tachar ninguno de los números libres pasa el turno al siguiente. La partida termina cuando todos los números de la tabla están tachados y gana el jugador que ha tachado más números aunque puede darse una situación de empate.