

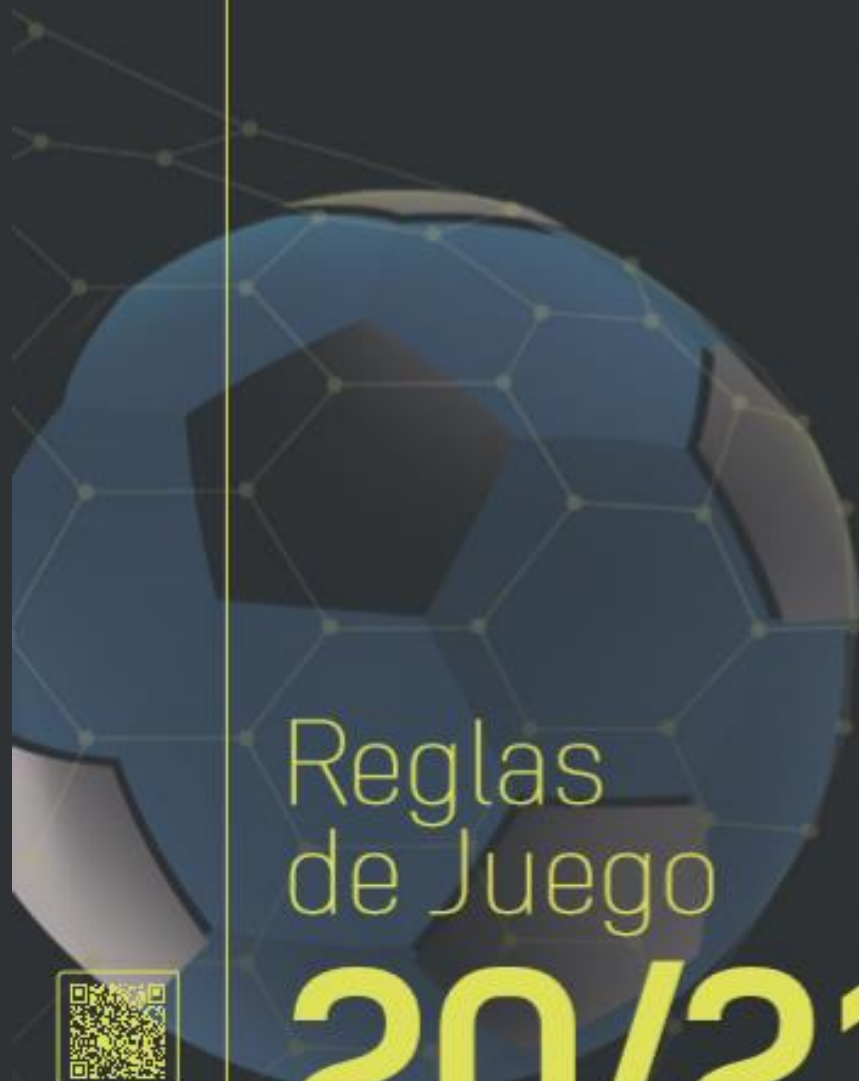


IES CRUCEIRO BALEARES
CULLEREDO – A CORUÑA



REGRA 4. O EQUIPAMENTO DOS JUGADORES

Gabriel Eiras Oliveira



Reglas
de Juego

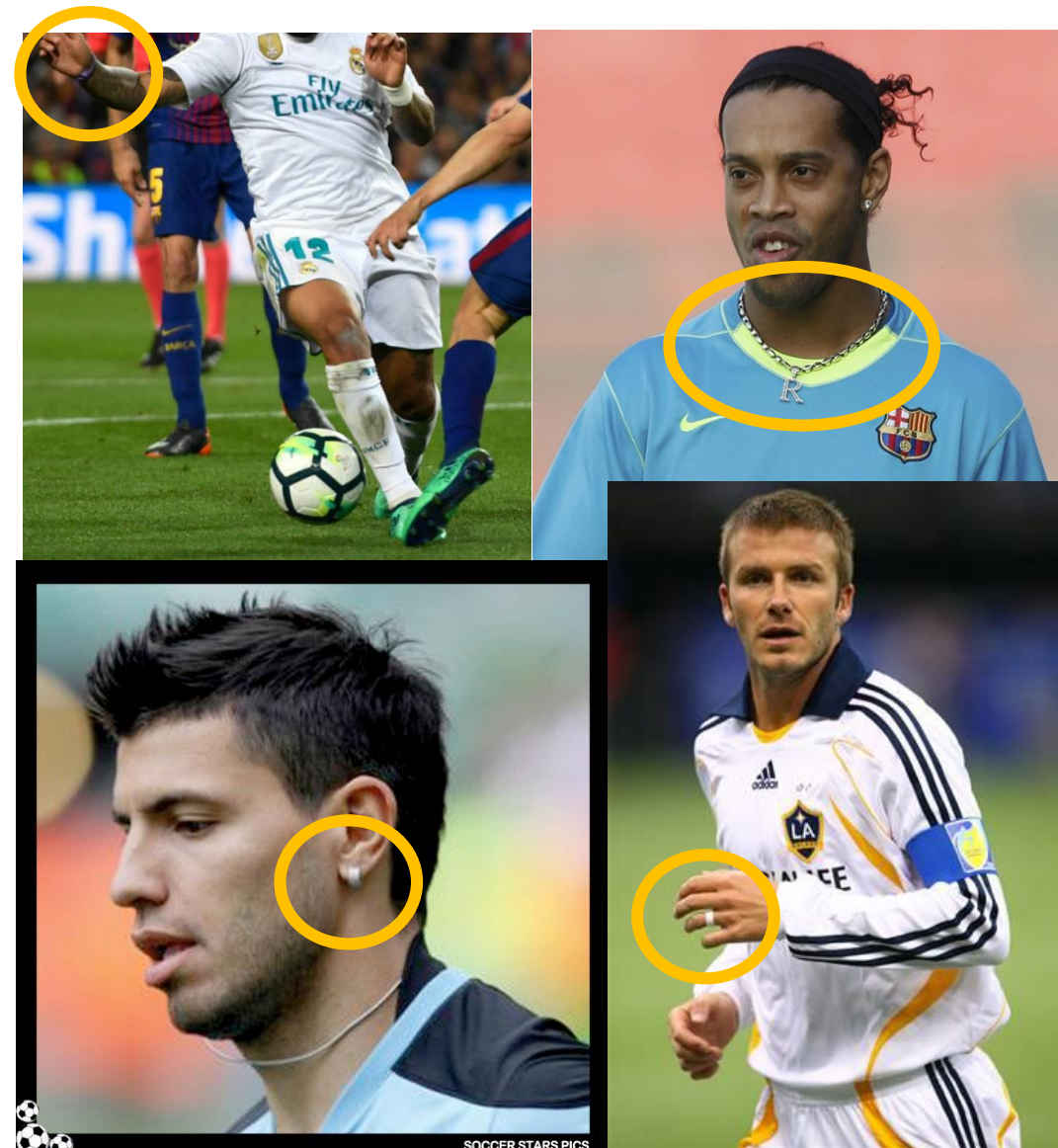
20/21



Descargar
la aplicación de las
Reglas de Juego

SEGURIDADE

- Os xogadores **non deberán levar equipamento nin obxectos perigosos.**
- **Prohibido** todo tipo de accesorios de **xoiería**:
 - Collares
 - Aneis
 - Brazaletes
 - Pendientes
 - Bandas de coiro ou goma
 -
- Os xogadores teñen a obriga de quitálos.





- PERMÍTESE TAPALOS?

NON



PROCEDIMENTO:

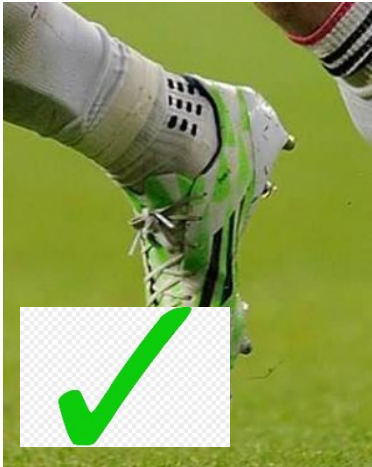
- Inspeccionar:
 - Aos xogadores: antes do inicio do partido
 - Aos suplentes antes de que entren no terreo de xogo.
- Si un xogador leva equipamento prohibido ou accesorio, o árbitro ordena:
 - Quitar o obxecto ou prenda en cuestión
 - Que salga do terreo de xogo na próxima detención si non pode ou non quere acatar a orde

- Xogador rexeita acatar a orde:
 - Amoestado
- Xogador volve pór o obxecto ou prenda:
 - Amoestado



EQUIPAMENTO OBRIGATORIO

- Camisetas con mangas
- Pantalón curto (porteiros poderán usar pantalóns largos)
- Medias: si se usa cinta adhesiva ou calquera outro material: mesma cor.
- Espinilleras, cubertas polas medias e de material que protexa de forma razoable.
- Calzado de fútbol



GOL DESCALZO? VÁLIDO OU NON?



Matri marcou descalzo ante la Fiore

El delantero italiano de la Juve perdió la boca tras pisar mal y, posteriormente, marcó descalzo el segundo gol de su equipo ante la Fiorentina. El tanto es válido al perder la bota en la misma acción del gol.





GOL DESCALZO? VÁLIDO OU NON?

Si

- Válido sempre salvo:

- Que a bota (ou espinillera) non se perda de forma accidental.

Aquel jogador que pierda accidentalmente una bota o una espinillera deberá volver a colocársela lo más pronto posible, no más tarde de que el balón vuelva a dejar de estar en juego. Si antes de volver a calzarse o de colocarse de nuevo la espinillera el jugador jugara el balón o marcara un gol, el gol será válido.

- Que pasa si cando o balón sae fora non ten a bota ou espinillera posta?

- Ten que saír do campo para colocala e pedir permiso para volver a entrar.



CORES

- Os dous equipos vestirán cores que os diferencien entre sí e do equipo arbitral.
- Os gardametas vestirán cores diferentes do resto de xogadores e do equipo arbitral.
- Poden os dous gardametas xogar con camiseta da mesma cor?
 - Si non se dispón dunha camiseta de reposto doutra cor, o árbitro autorizará que se xogue o partido.



VS





Regra de xogo 4. O equipamento dos xogadores

- Camisetas interiores:

- Poderán ser:

- Mesma cor: mesmo que as mangas da camiseta.
 - Estampada e de varias cores: sempre e cando replique as mangas da camiseta.

- Si a manga é de raias, de calquera das dúas cores.





IES Universidade Laboral

Culleredo – A Coruña

Regra de xogo 4. O equipamento dos xogadores

- FUTBOL INFANTIL E XUVENIL?

Non fai aclaración, polo que por regulamento debe ser da mesma cor que a manga





- Mallas interiores:
 - Deberá ser da cor principal dos pantalóns

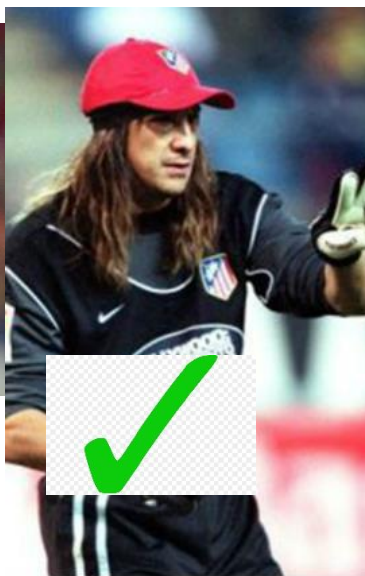
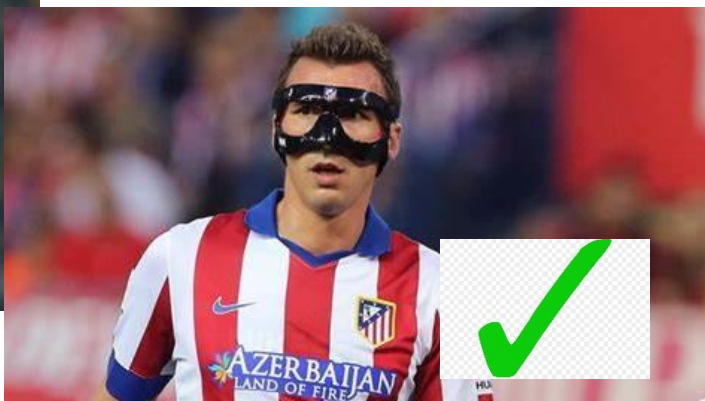
Un equipo que vista pantalón azul e negro, poderá haber xogadores co pantalón azul e outros co negro?

- Non. Xogadores do mesmo equipo deberán ter todos a mesma cor.

Regra de xogo 4. O equipamento dos xogadores

Outro tipo de equipamento

- Si non son perigosos:
 - Protector de cabeza
 - Negro ou da cor da camiseta
 - Non supor risco
 - Carecer de partes que sobresaian
 - Non estar unido á camiseta
 - Máscara facial
 - Protectores de xeonllos e cóbados para brandos, lixeiros e acolchoadas.
 - Gorras para porteiros
 - Gafas de protección





Comunicación electrónica

- Os xogadores non están autorizados, agás que se permita o uso de EPTS.

Un jugador es amonestado por atender una llamada en el banquillo

Corpo técnico?

- Permítese o uso de todo tipo electrónicos de comunicación.
 - Só equipos pequenos e portátiles (auriculares, micro, teléfono móvil, reloxo, tablet ou portátil...)
 - Si usan equipos non autorizados serán expulsados

Sistema electrónico de seguimiento del rendimiento EPTS

- No sexan perigosos
- DEBERÁN SATISFACER UN DOS ESTÁNDARES SEGUINTE:



- CANDO OS EPTS OS FACILITEN OS ORGANIZADORES DO PARTIDO OU A COMPETICIÓN, SERÁ RESPONSABILIDADE DELES GARANTIR QUE OS DATOS EVIADOS Á ÁREA TÉCNICA SON FIABLES E PRECISOS

ESLOGAN, MENSAXES, IMAXES OU PUBLICIDADE

- No equipamento non poderán ser nin político, relixioso ou persoal.
- Os xogadores non poden mostrar camisetas interiores con publicidade, ou mensaxes políticos, relixiosos ou persoais.
- En caso de infracción: sanción por parte do organizador da competición, a federación ou a FIFA.





PRINCIPIO

- Toda a regra esténdese ao corpo técnico da área técnica.
- Permítese:
 - Número de xogador
 - Nome
 - Escudo do equipo
 - Eslogan de algunha iniciativa
 - Logotipo que promovan o fútbol, respecto e a integridade
 - Publicidade autorizada no regulamento de competición ou da federación, confederacións ou a FIFA
 - Os datos dun partido: equipo, data, competición, estadio, cidade





INFRACCIÓN E SANCIÓN

- Non é preciso deter o xogo e:
 - O árbitro mandará que o xogador abandone o terreo de xogo para corrixir o equipamento
 - O xogador abandonará o terreo de xogo cando se deteña o xogo, agás que xa corrixira o seu equipamento.
 - O xogador que abandone o terreo de xogo, debe ser revisado por un membro do equipo arbitral antes de poder volver a entrar.
 - Volver a entrar unicamente co permiso do árbitro. (senón amoestarase)



IES CRUCEIRO BALEARES
CULLEREDO – A CORUÑA

REGRA 4. O EQUIPAMENTO DOS JUGADORES

Gabriel Eiras Oliveira

IFAB®
FIFA



Reglas
de Juego

20/21



Descargar
la aplicación de las
Reglas de Juego