



TUTORIAL DE DEBIAN 6.

Qué hacer despues de instalar Debian.

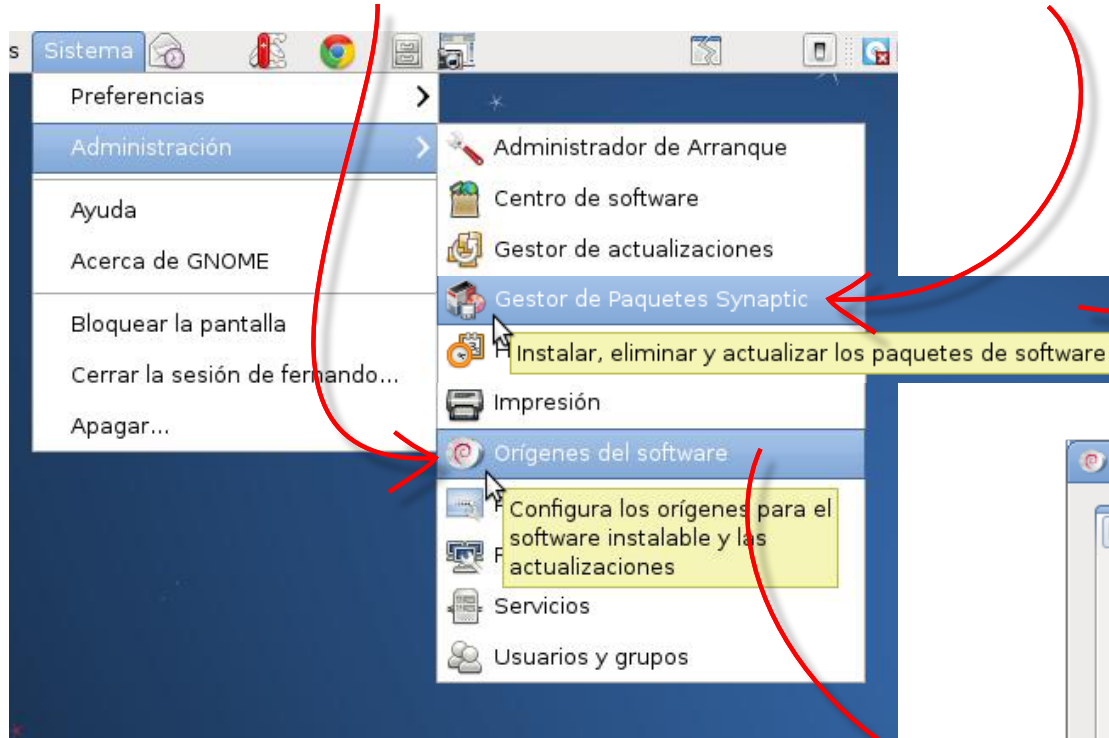
Diferentes sistemas de instalación de aplicaciones.

1.- Añadir Repositorios para paquetes non-free.

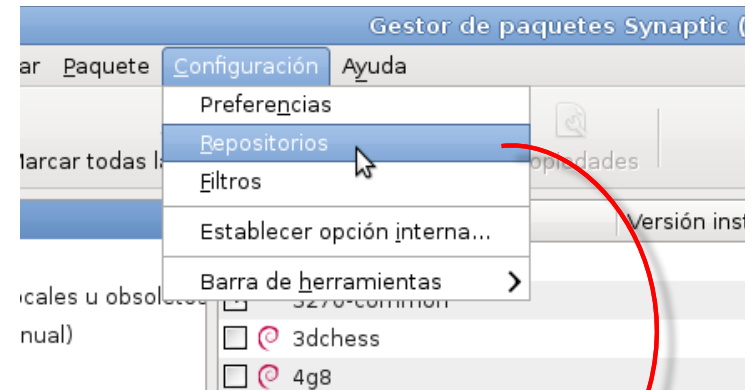
Cambios en "Orígenes del software"

Opción 1: Abrimos en Administración

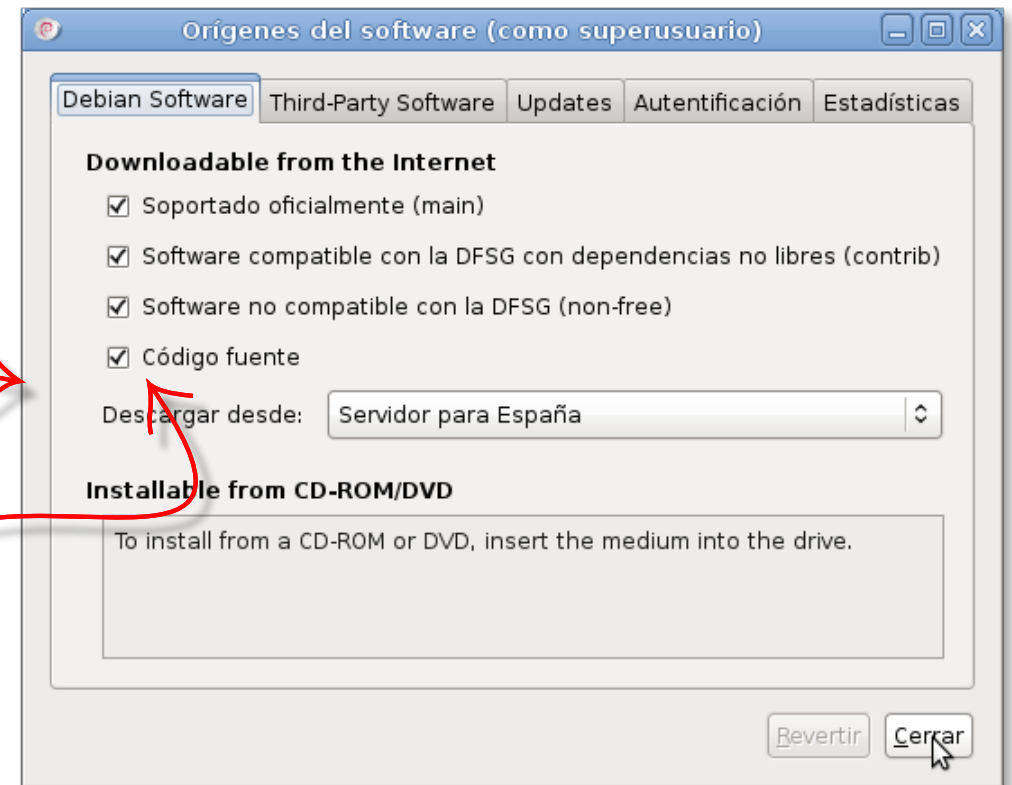
Orígenes del Software. Opción 2: Abrir Gestor Synaptic



En el Gestor Synaptic elegimos Configuración > Repositorios



Con ambas opciones llegamos a esta ventana en la que marcamos todas las casillas.



2.-Instalación de paquetes a través del gestor de paquetes synaptic.

Instalación de idioma de iceweasel y de plug-ins de Flash y Java.

1. Recargamos el gestor

3. Hacemos "clic" en Aplicar

Aplicar todos los cambios seleccionados

E	Paquete	versión instalada	última versión	Descripción
☐	iceweasel-l10n-el		1:3.5.15+debian-1	Greek language package for Ic
☐	iceweasel-l10n-en-gb		1:3.5.15+debian-1	English (Great Britain) languag
☐	iceweasel-l10n-eo		1:3.5.15+debian-1	Esperanto language package f
☐	iceweasel-l10n-es-es		1:3.5.15+debian-1	Spanish (Spain) language pack
☒	flashplugin-nonfree		1:2.8.2	Adobe Flash Player - browser plugin
☒	sun-java6-plugin			Java SE 6

2. Buscamos y seleccionamos:

- flashplugin-nonfree
- iceweasel-l10-es-es
- sun-java6-plugin

Resumen (como superusuario)

¿Quiere aplicar los cambios siguientes?

Esta es su última oportunidad para mirar a través de la lista de cambios marcados antes de que se apliquen.

Para ser instalado

Resumen

- 11 paquetes nuevos serán instalados
- Se usará 107 MB de espacio extra
- Se necesitan descargar 37,5 MB

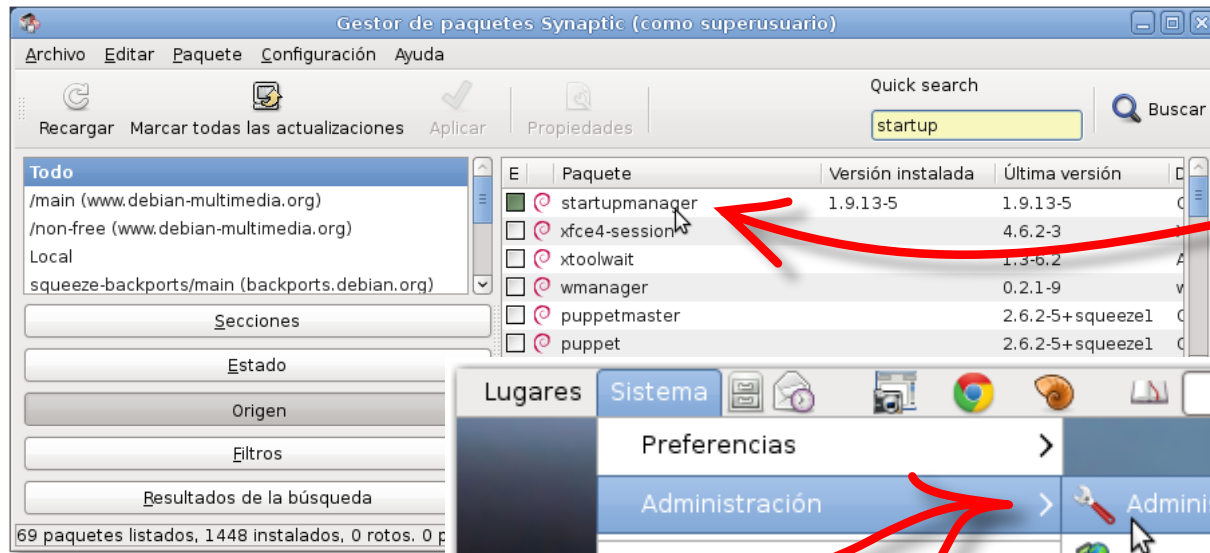
☐ Sólo descargar los paquetes

Mostrar detalles

Cancelar Aplicar

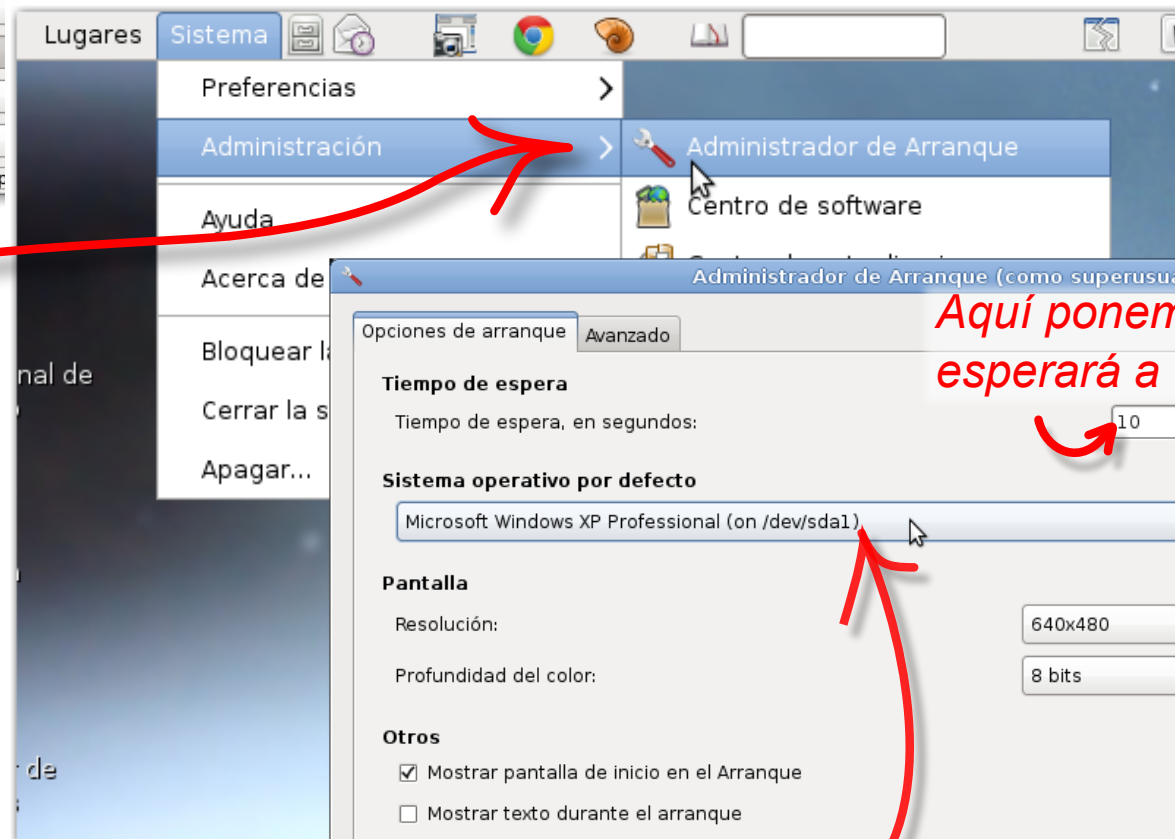
4. En la ventana que aparece volvemos a hacer "clic" en Aplicar

4.- Como cambiar el sistema operativo que arrancapor defecto en el GRUB cuando tenemos más de un sistema operativo en el ordenador.



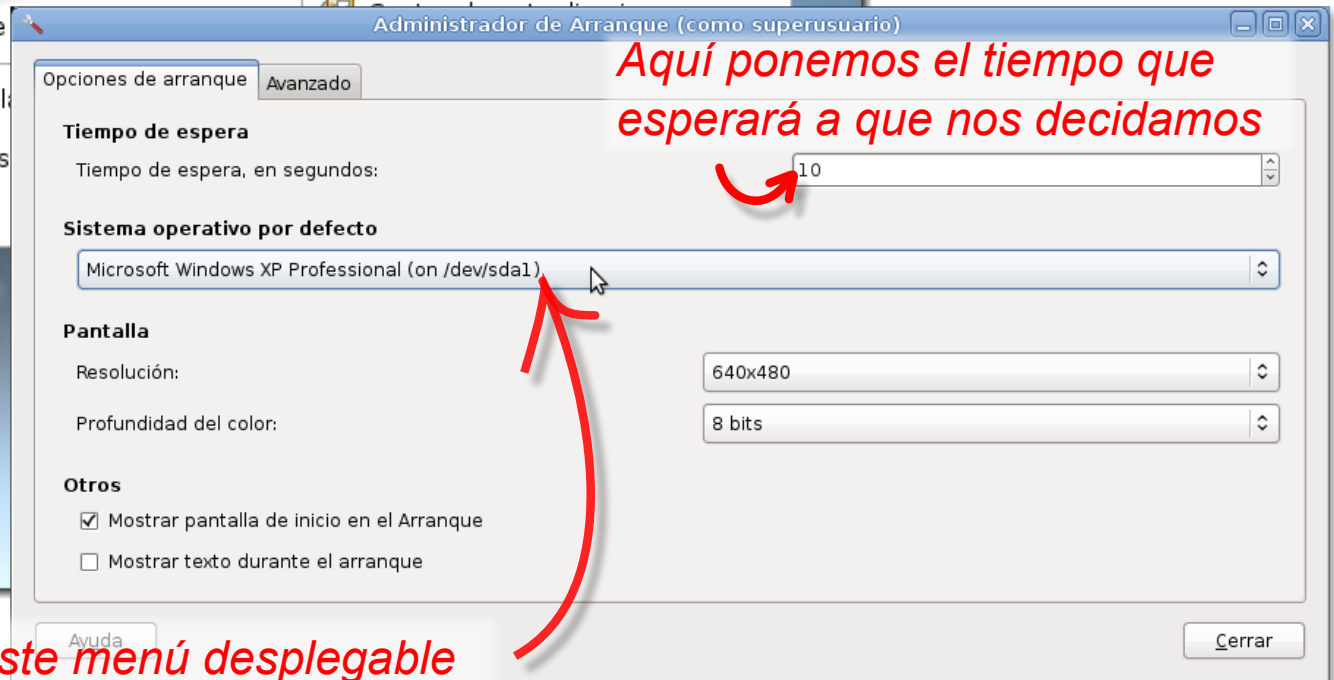
1. Buscamos e instalamos en el Gestor de paquetes Synaptics el paquete "startup manger".

2. Cuando el paquete se haya instalado en el menu de "Administración" aparecerá el "Administrador de arranque". Lo abrimos.



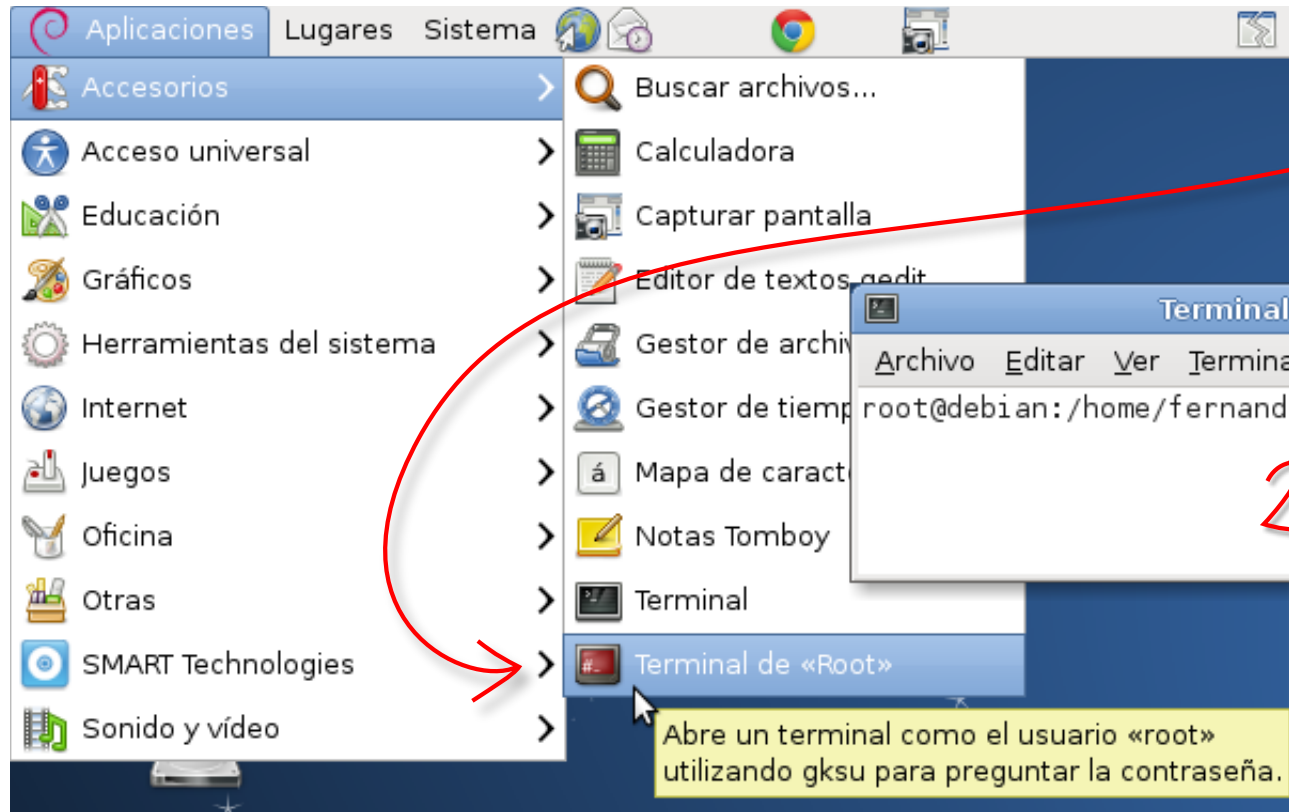
Aquí ponemos el tiempo que esperará a que nos decidamos

3. Seleccionamos en este menú desplegable el que queramos que arranque primero

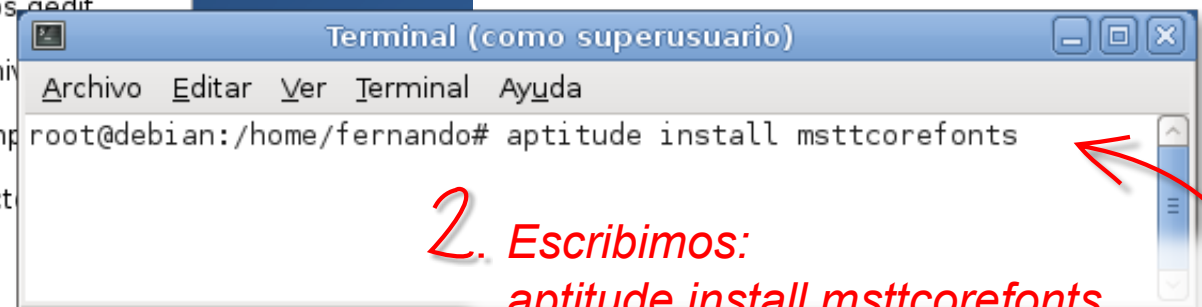


3.- Instalación de paquetes a través de la Terminal de Root con "aptitude".

Instalación de las fuentes de Windows.

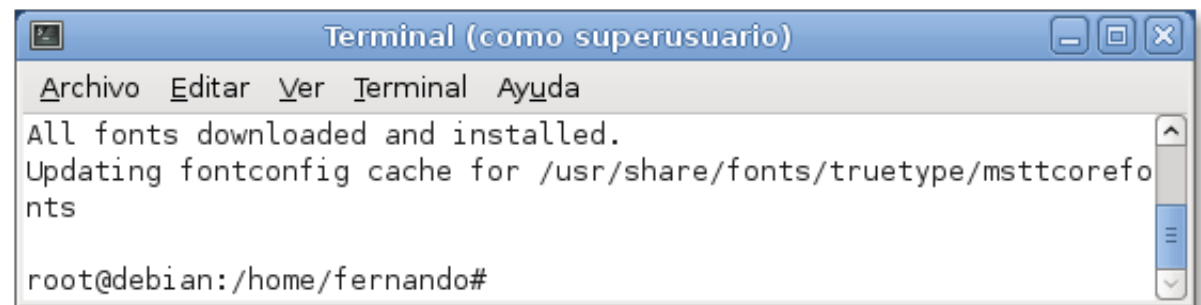


1. Abrimos un Terminal de Root en el menú Aplicaciones > Accesorios



2. Escribimos:
aptitude install msttcorefonts
Damos a la tecla "Enter" y cuando nos pida confirmación tecleamos "y".

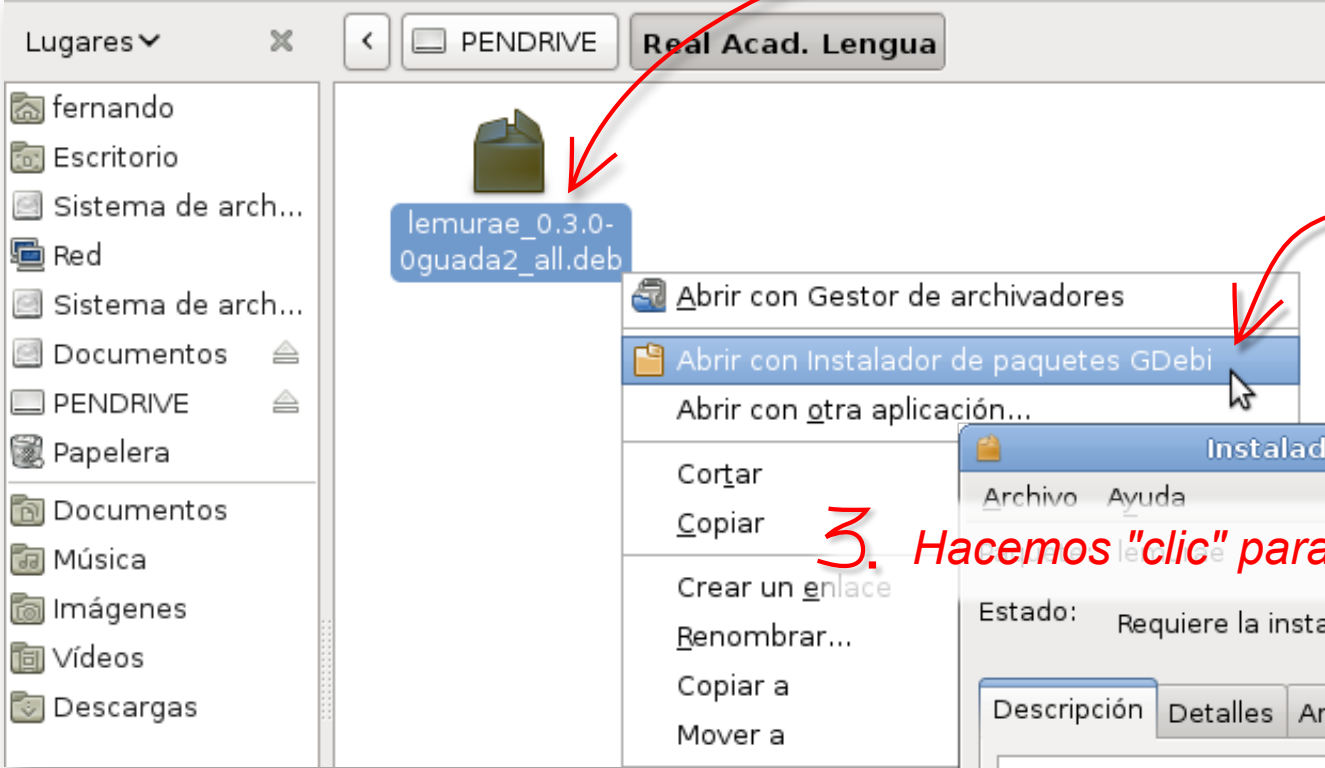
3. Cuando veamos aparecer la línea de texto:
root@debian:/home/nombre usuario#
de nuevo la instalación ha terminado

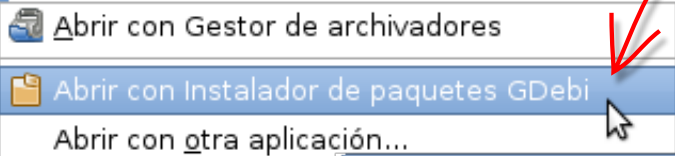


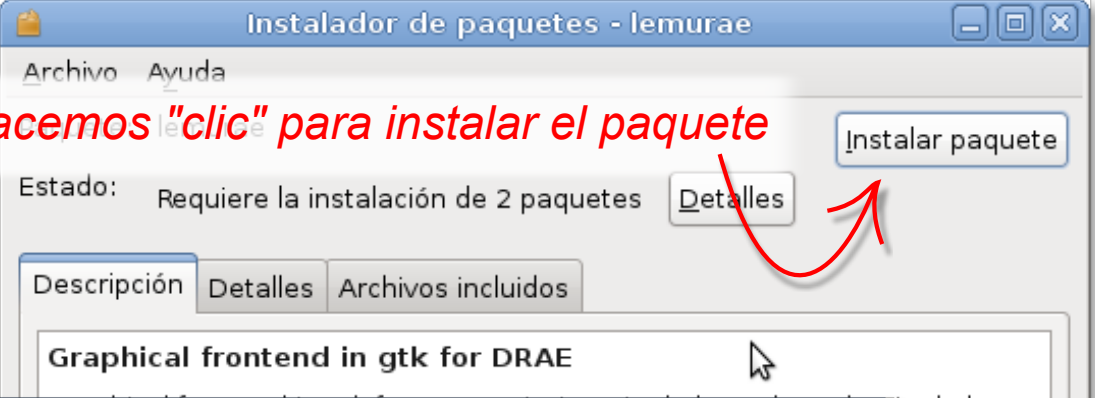
5.- Instalación de aplicación con el instalador GDebi. (Válido para archivos de instalación con extensión .deb)

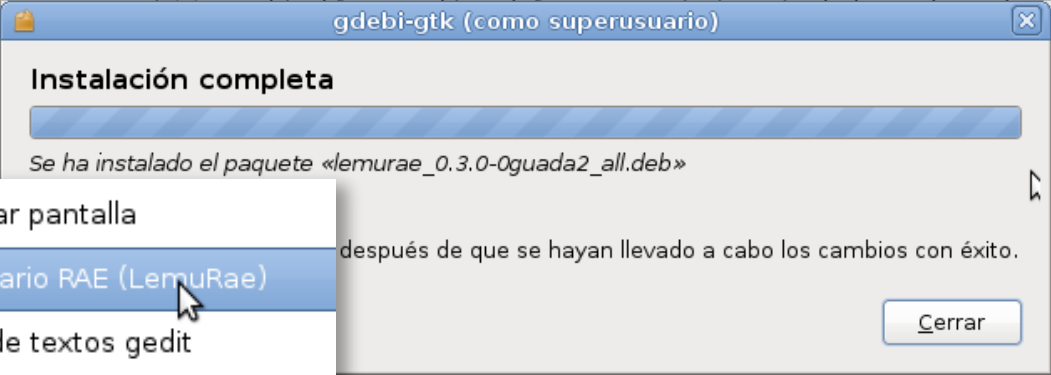
Instalación de Lemurae (diccionario de la R.A.E.).

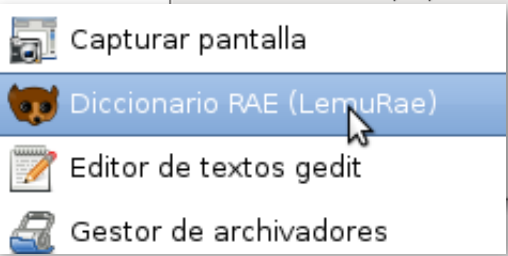
1. Abrimos el explorador de archivos y hacemos "clic" con el botón derecho sobre el archivo .deb


2. Abrimos haciendo "clic" con el botón izquierdo con el instalador GDebi


3. Hacemos "clic" para instalar el paquete


4. Una ventana mostrará el proceso de instalación.

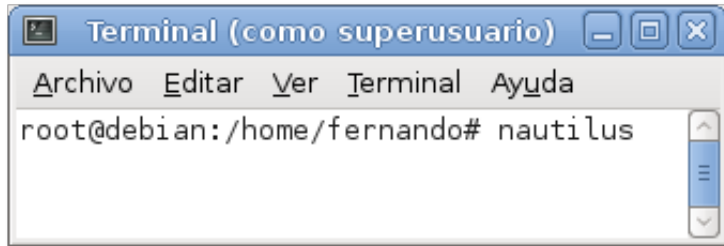

5. Encontraremos el nuevo icono del Lemurae en Aplicaciones > Accesorios



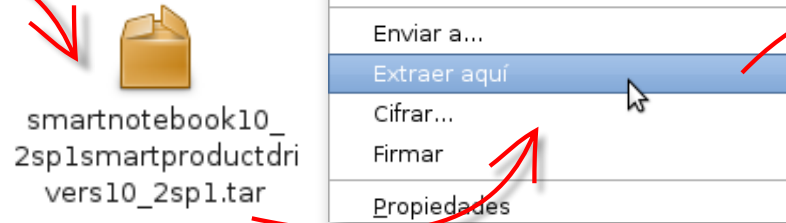
6.- Instalación de aplicación con Autopackage (extensión .package)

Instalación de drivers y software de la pizarra digital SMART.

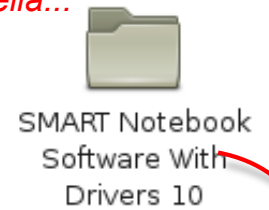
1.-Abrimos un terminal root y escribimos nautilus (gestor de archivos)



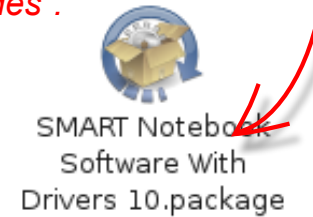
2.-Vamos donde tenemos el paquete comprimido hacemos "clic" con botón derecho y lo extraemos.



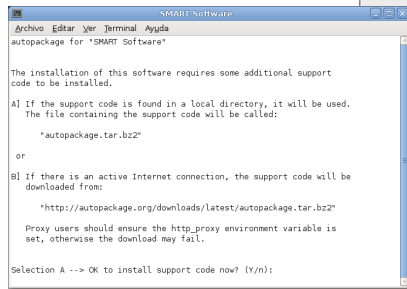
3.- Aparece una carpeta nueva, entramos en ella...



4.-...hacemos "clic" con botón derecho y seleccionamos "Propiedades".



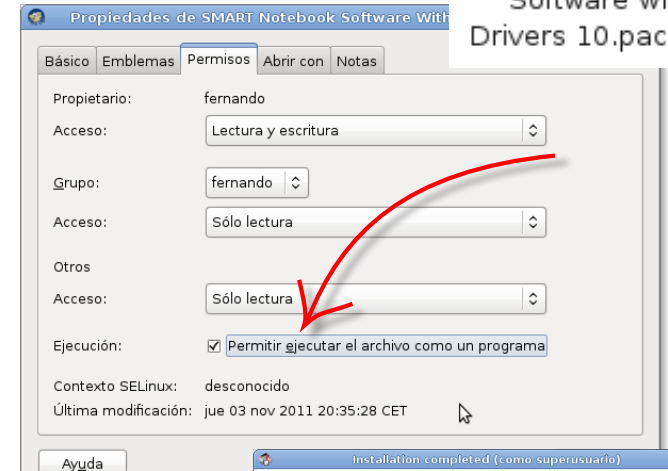
7.- En la nueva ventana escribimos "y" y damos a la tecla "Enter".



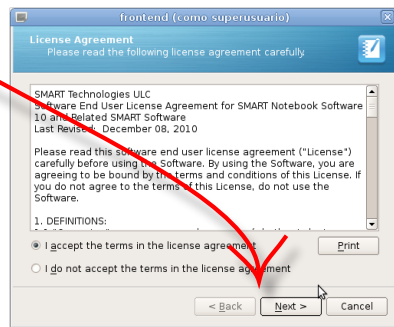
6.- En la nueva ventana presionamos "Ejecutar"



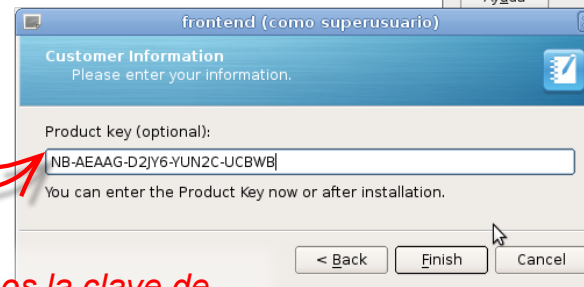
5.-Hacemos doble clic sobre el mismo archivo de SMART.



8.- Aceptamos los terminos de la licencia y presionamos "Next".



9.- Introducimos la clave de la pizarra si la tenemos. (La podemos meter más tarde).



10.- Avanzamos en la instalación hasta completarla.

