



EMPAQUETADO SCORM

PROGRAMACIÓN

24 DE NOVIEMBRE. 3 HORAS

1. Introducción.
2. SW libre e proxecto Abalar. Os contidos e os seus dereitos de uso
3. Desenvolvemento conceptual e definicións
 - a. Elearning
 - b. Obxecto de aprendizaxe
 - c. LMS
4. Que é o Scorm
5. Versións de Scorm
6. Estudo dun Scorm de exemplo
7. Introducción ao eXeLearning
8. Elaboración dun pequeno Scorm con eXeLearning
9. Probar o Scorm nunha plataforma (moodle, scorm cloud, ...)

28 DE NOVIEMBRE. 4 HORAS

10. Realizar un cuestionario con eXeLearning e testeo posterior
11. Introducción a Reload
12. Crear unha conta de testeo en Scorm Cloud
13. Empaquetado de obxectos de aprendizaxe en Reload e testeo posterior
 - a. Empaquetado de obxectos en versión 1.2
 - b. Empaquetado de obxectos en versión 2004

30 DE NOVIEMBRE. 3 HORAS

14. A catalogación de contidos
15. O estándar de catalogación LOM
16. Repositorios de obxectos de aprendizaxe
17. Cal é o futuro?
18. Como catalogar con Reload. Ferramentas alternativas