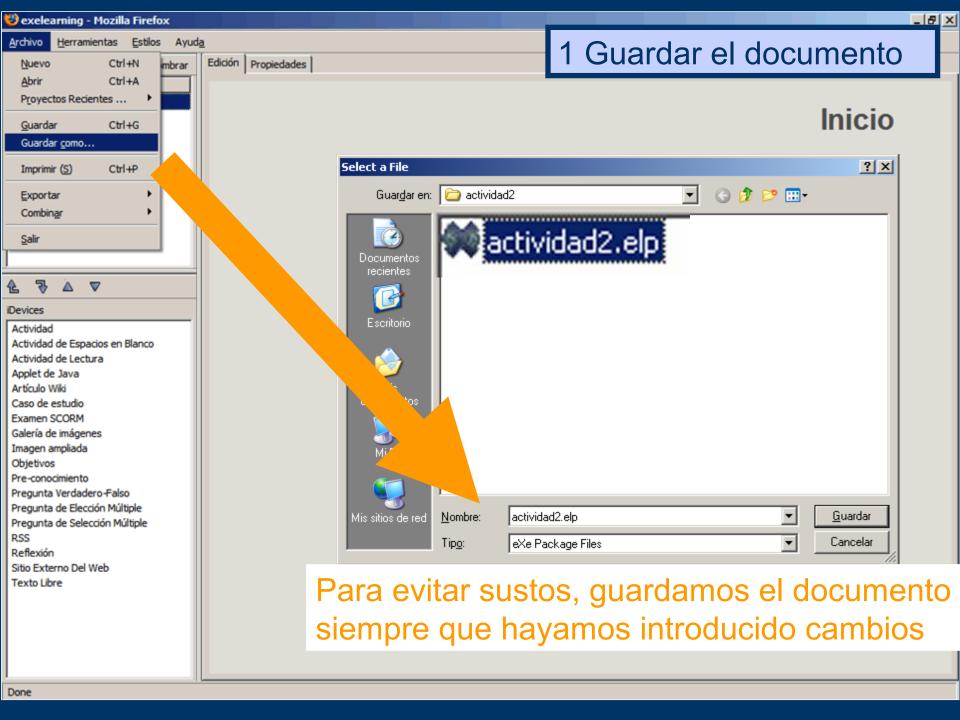
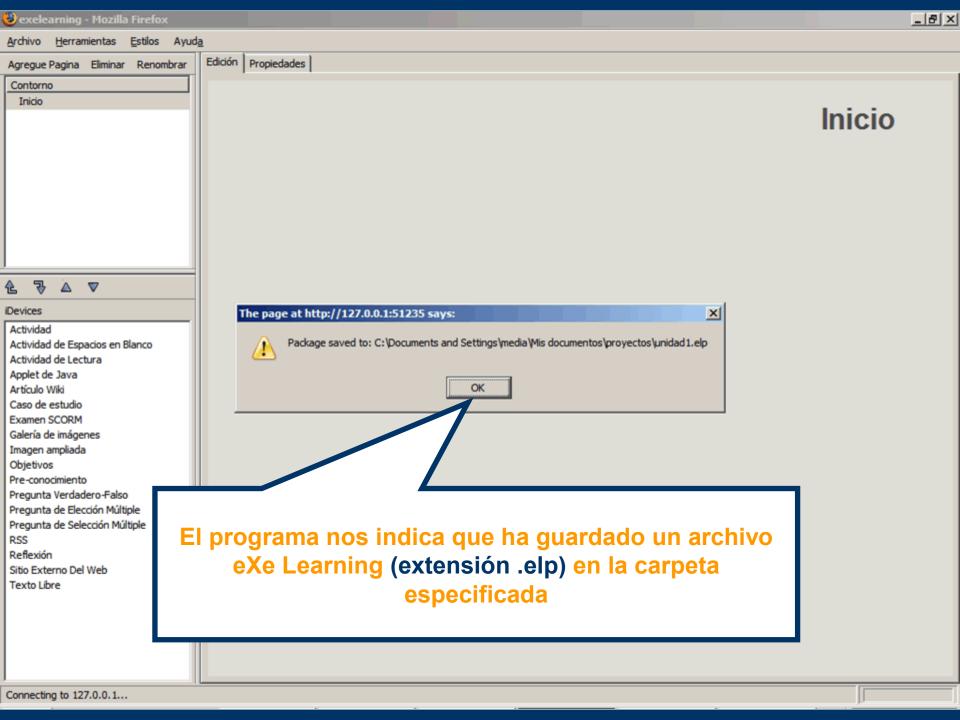
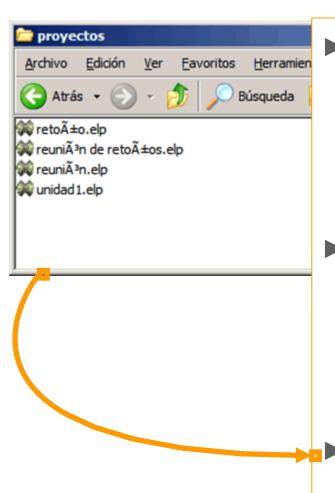
Primeros pasos con eXe

- Esta presentación muestra cómo:
 - Guardar un proyecto
 - Trabajar con el árbol de contenidos (menú lateral superior)
 - Dar formato al texto
 - Insertar una imagen
 - Abrir en el área de edición (derecha) un módulo del repertorio Idevices (Menú lateral inferior)
 - Escoger la hoja de estilo del proyecto
 - Crear enlaces internos y externos y adjuntar un archivo

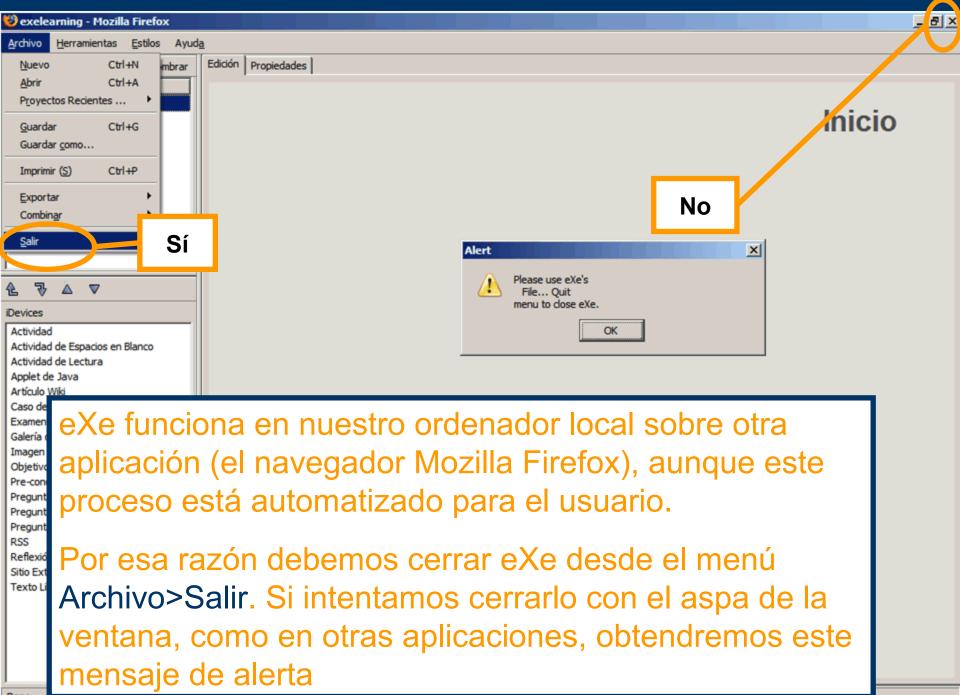


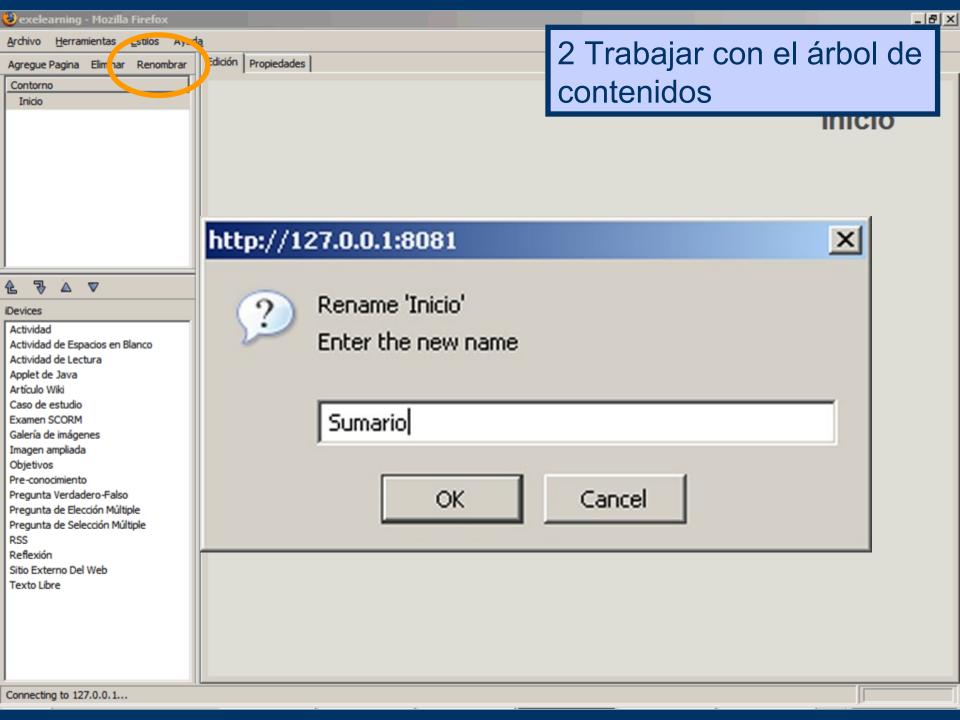


Caracteres especiales en el nombre del archivo

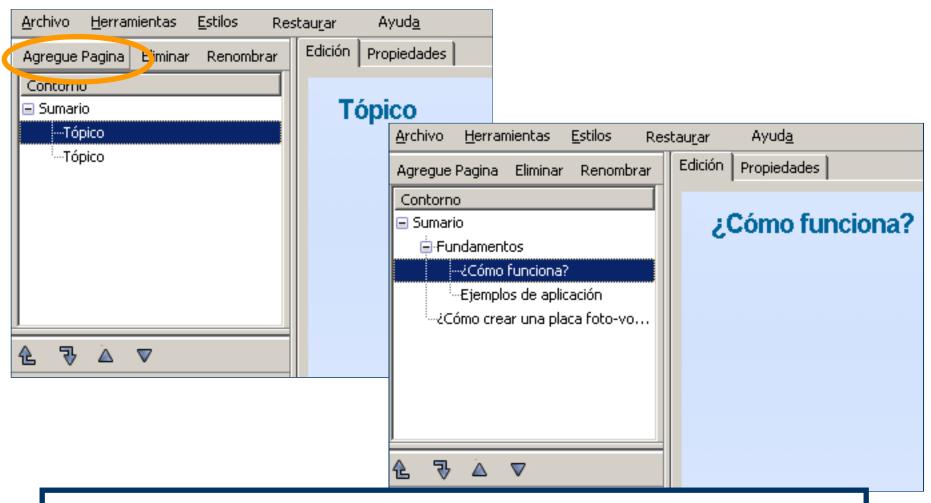


- Hasta versiones recientes no podíamos usar nombres con tildes, espacios o caracteres especiales
- Aunque ya es posible, no se transcriben correctamente, de modo que es mejor evitar los caracteres especiales
- ► Reunión **→ i** reunión.elp





Crear el árbol de contenidos (1)



De esta manera podemos crear nuevas páginas y editar el menú de navegación de la unidad didáctica (ver ejemplo en la siguiente transparencia)

Crear el árbol de contenido (2)



Fundamentos

¿Cómo funciona?

Ejemplos de aplicación

Animación

Actividad

¿Cómo funciona?

$$Q(t) = CV_0 \left(1 - \exp\left(-\frac{t}{R_c C}\right) \right)$$

Fórmula (pie de foto)

Especialmente populares son los equipos domésticos compactos, compuestos típicamente por un depósito de unos 150 litros de capacidad y dos colectores de unos 1 metros cuadrados cada uno. Estos equipos, disponibles tanto con circuito abierto como cerrado, pueden suministrar el 90% de las necesidades de agua caliente anual para una familia de 4 personas, dependiendo de la radiación y el uso.

Estos sistemas evitan la emisión de hasta 45 toneladas de emisiones de gases nocivos para la atmósfera. El tiempo aproximado de retorno energético (tiempo necesario para ahorrar la energía empleada en fabricar el aparato) es de un año y medio aproximadamente; La vida útil de algunos equipos puede superar los 25 años con un mantenimiento mínimo, dependiendo de factores como la calidad del agua.

Es nubitual encontrarse con instalaciones en las que el acumulador contiene una resistencia eléctrica de apoyo, que actúa en caso de que el listema no sea capaz de alcanzar la temperatura de uso (normalmente 40°C). En algunos países se comercializan equipos que unicar el gas como apoyo.

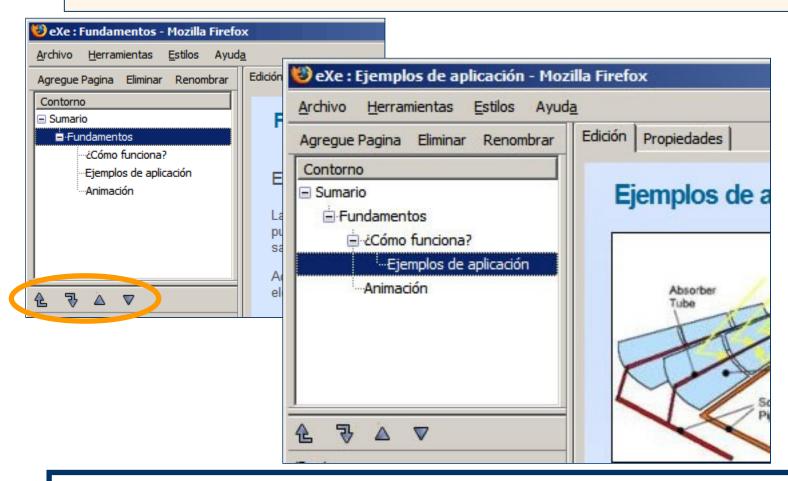
Este es el menú que permitirá navegar dentro de la unidad didáctica que creamos con eXe Learning. Permite hasta tres niveles de profundidad

) y a

ae nto de

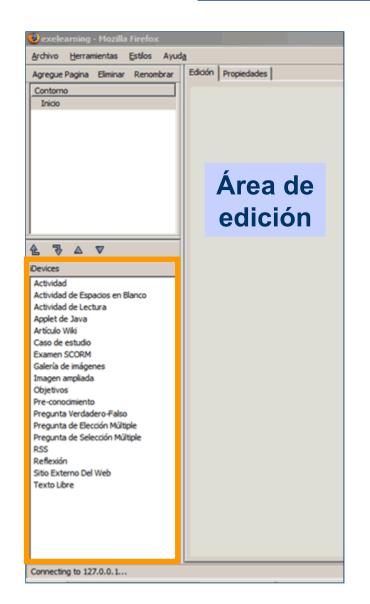
En muchos países hay subvenciones para el uso doméstico de energía solar, en cuyos casos una instalación doméstica puede amortizarse en unos 5 o 6 años. A partir del 1 de enero de 2.006 ha entrado en vigor en España la obligatoriedad de implantar sistemas de agua caliente sanitaria con energía solar en todas las nuevas edificaciones, con el objetivo de cumplir con el protocolo de Kioto.

Crear el árbol de contenidos (3)

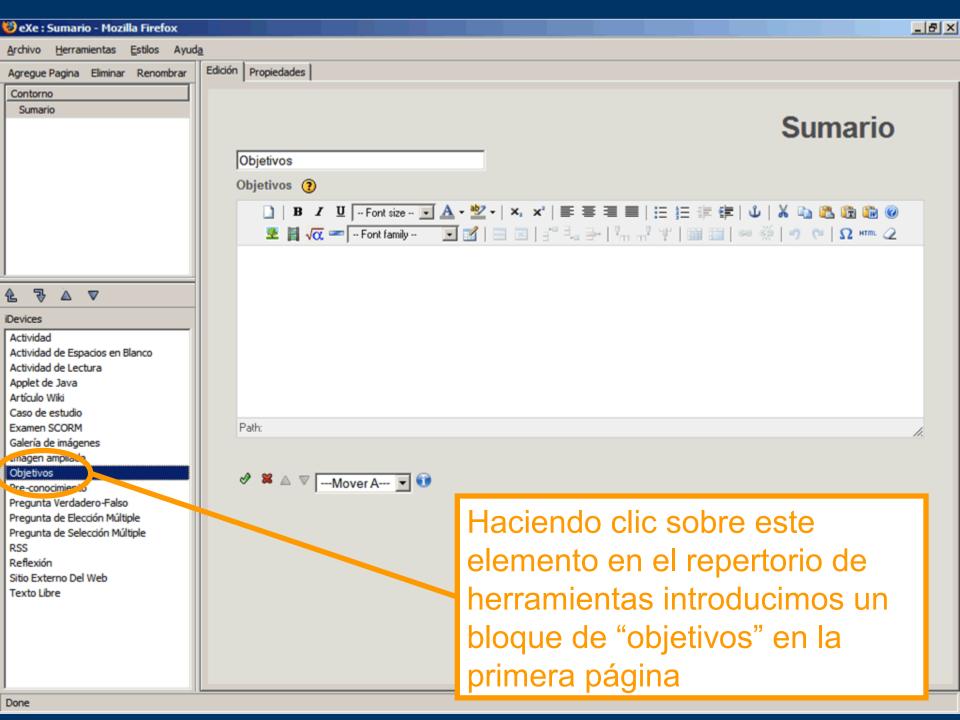


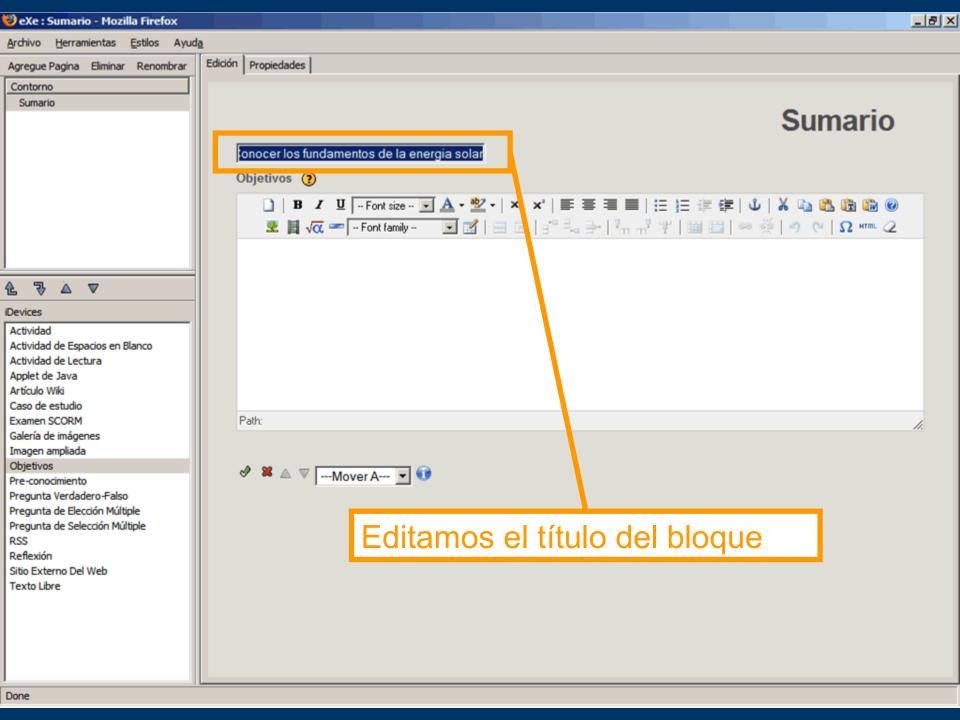
Con los botones señalados en la parte inferior del árbol podemos cambiar el orden y el nivel de profundidad. En el ejemplo se ha convertido "Ejemplo de aplicación" en un elemento dependiente de "¿Cómo funciona?"

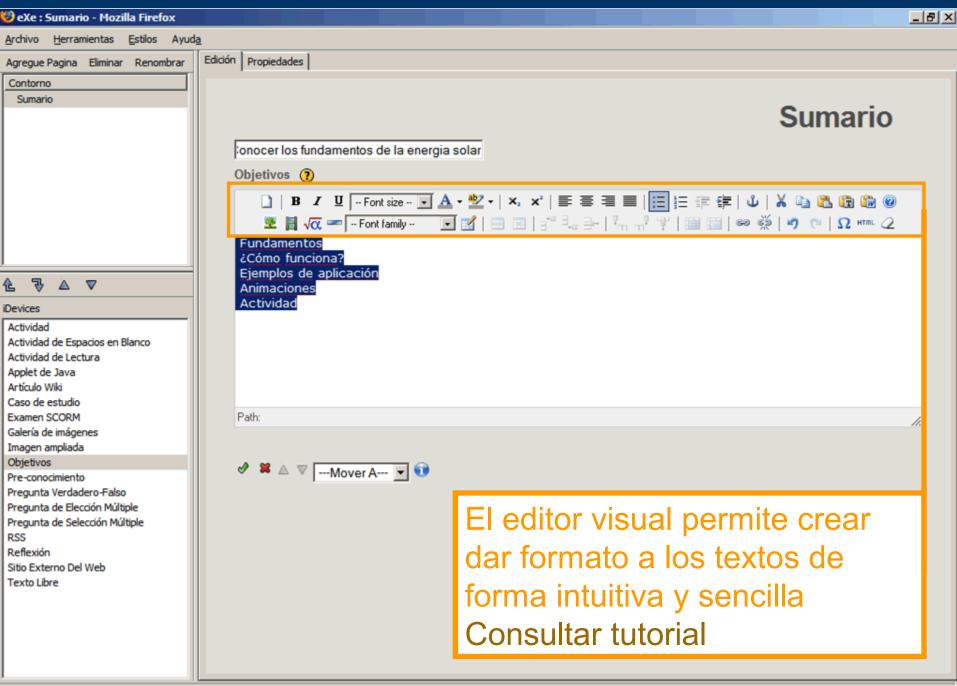
3 Abrir en el área de edición (derecha) un módulo del repertorio Idevices (Menú lateral inferior)

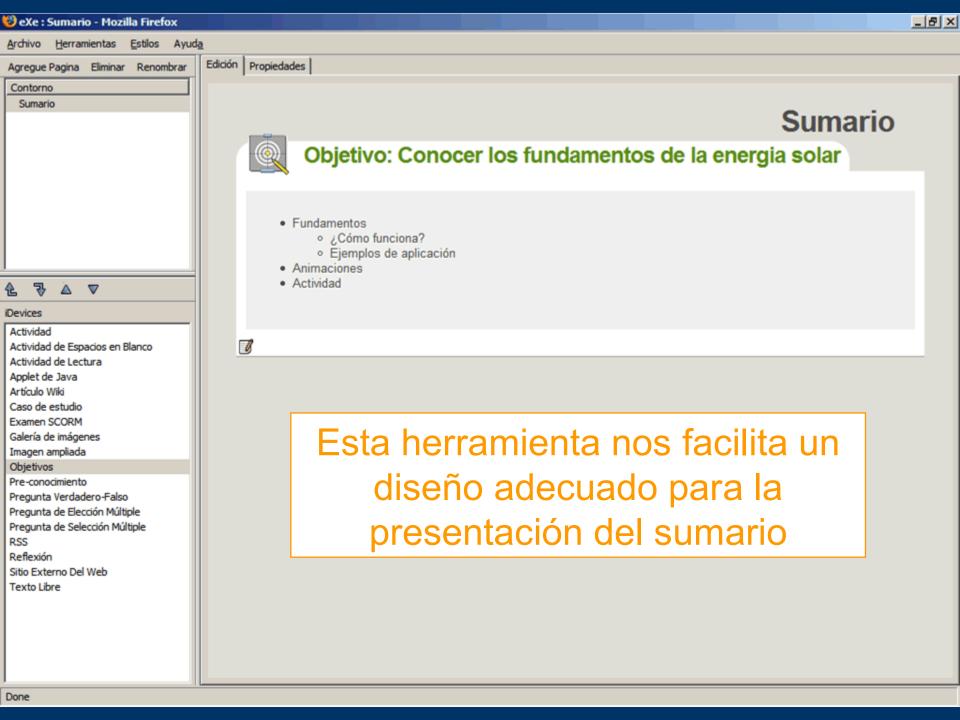


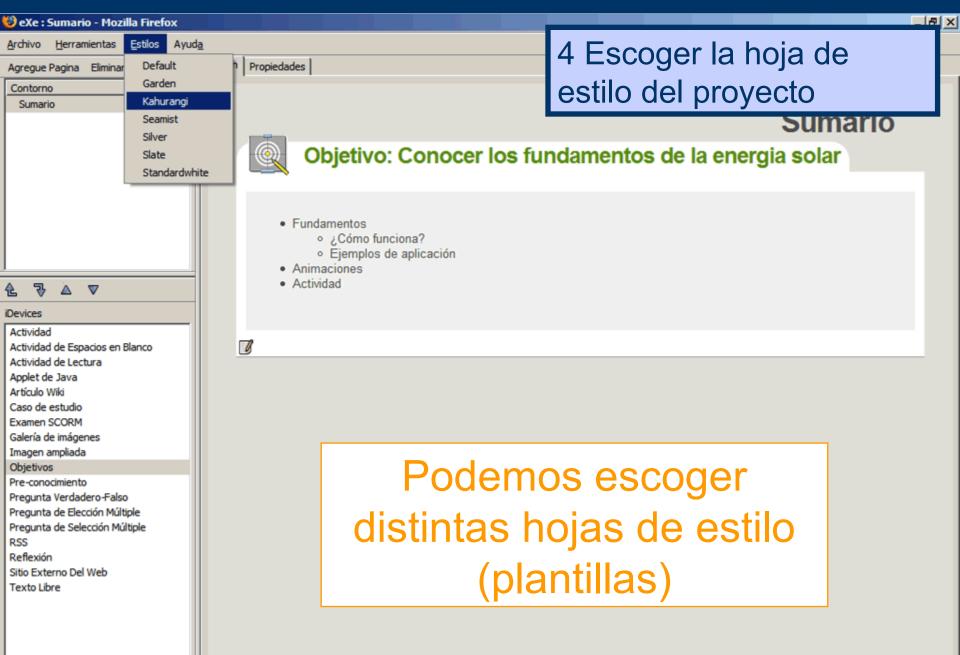
- En cada página creada con eXe Learning podemos cargar módulos del repertorio de herramientas para su posterior edición
- En la transparencia siguiente vamos a cargar el módulo objetivos
- Para mayor información sobre estos módulos consultar el apartado específico del tutorial de eXe Learning

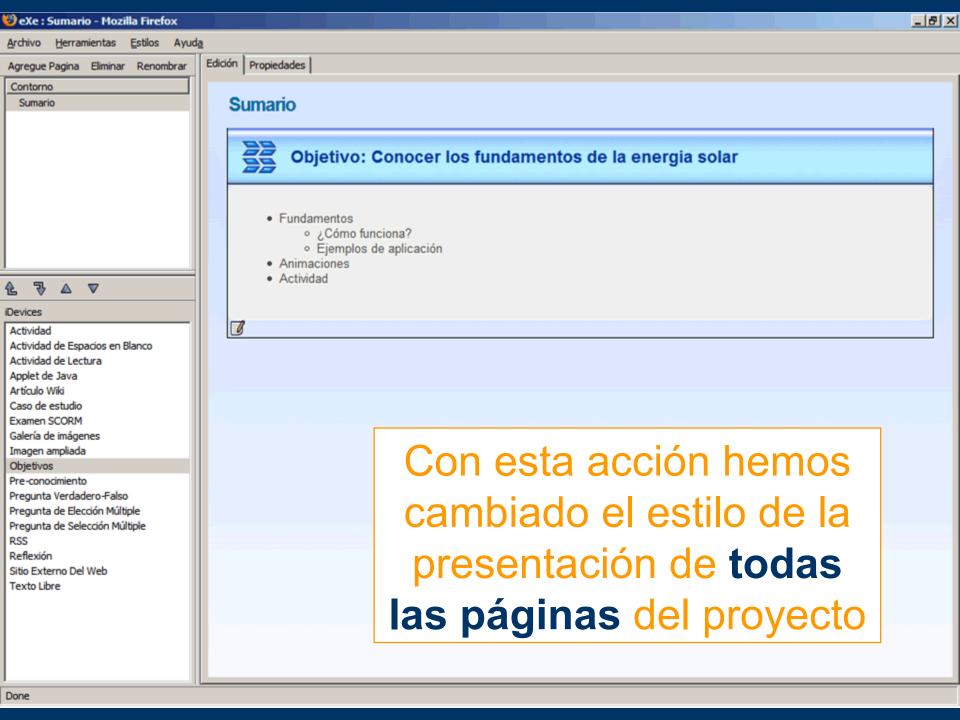












Elementos de presentación de los contenidos

- Objetivos
- Preconocimiento
- Editar texto
 - Texto libre
 - El editor está en todas las herramientas
- Herramientas para mostrar imágenes
 - Galería de imágenes
 - Imagen ampliada
- Agregar elementos de otras páginas web
 - Artículo de Wikipedia
 - RSS
- Actividades
 - Actividad de lectura
 - Estudio de caso
 - Reflexión
- Preguntas y juegos
 - Actividad de espacios en blanco
 - Pregunta elección múltiple
 - Pregunta verdadero falso
 - Examen SCORM

Herramientas

iDevices

Actividad

Actividad de Espacios en Blanco

Actividad de Lectura

Applet de Java

Artículo Wiki

Caso de estudio

Examen SCORM

Galería de imágenes

Imagen ampliada

Objetivos

Pre-conocimiento

Pregunta Verdadero-Falso

Pregunta de Elección Múltiple

Pregunta de Selección Múltiple

RSS

Reflexión

Sitio Externo Del Web

Texto Libre

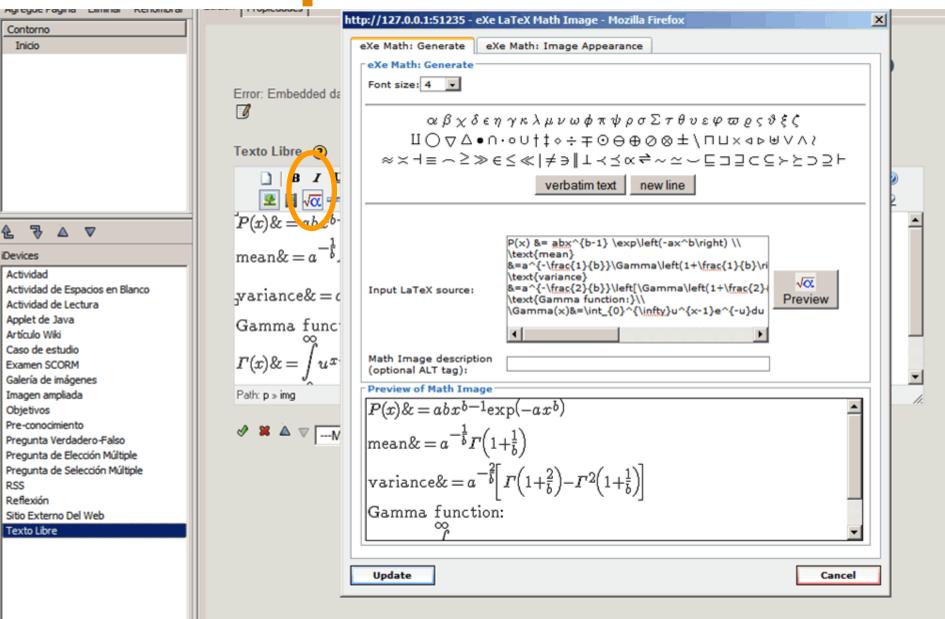
Actividad A1

- Elementos a incluir en la actividad
 - Crear un árbol de contenidos (Consultar esta presentación)
 - Pegar texto desde Word, usando el método espec
 - Utilizar los elementos (Objetivos, Pre
 -conocimiento) para destacar fragmentos de texto
 - Insertar imágenes
 - Insertar enlaces y adjuntar archivos de texto

Primeros pasos con eXe (2)

- Esta presentación muestra cómo:
 - Insertar expresiones matemáticas
 - Insertar archivos multimedia (audio, video, animaciones)
 - Insertar videos de YouTube, presentaciones de SlideShare...
- Además, en cada apartado, se aportan enlaces para encontrar el tipo de recursos correspondiente

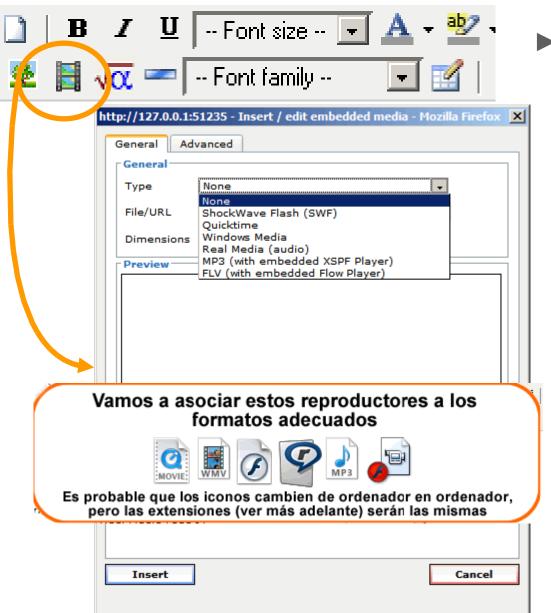
Insertar expresiones matemáticas



Insertar expresiones matemáticas

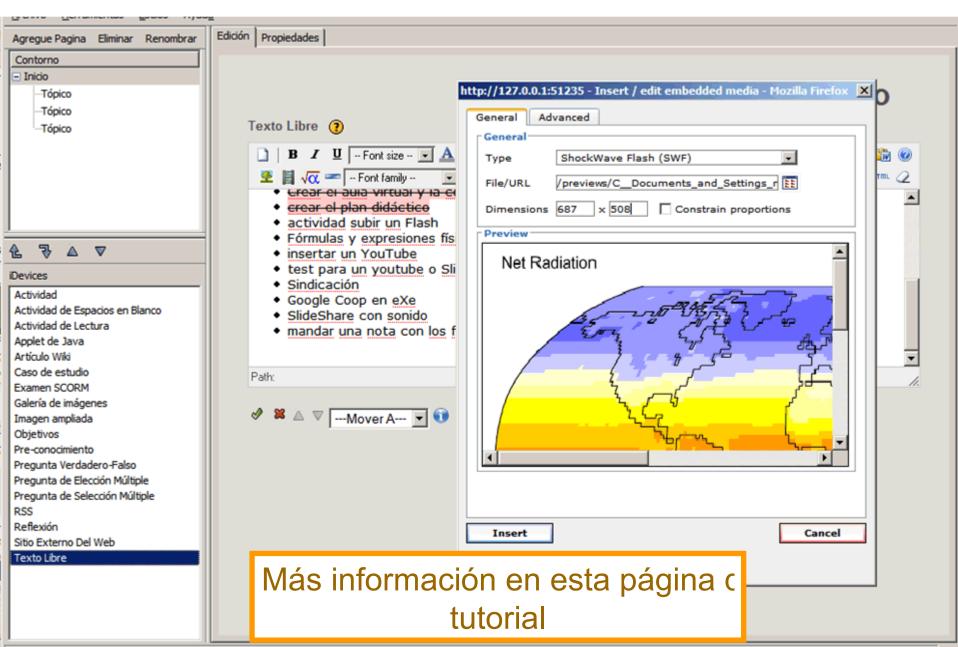
- Más información en esta página del tutorial
- Podemos crear el código latex con el teclado o pegarlo directamente (ver archivo txt en la carpeta)
- Otros editores de latex
 - Rincón del matemático
 - Sitmo
 - Algunos enlaces más sobre estos temas

Insertar archivos multimedia



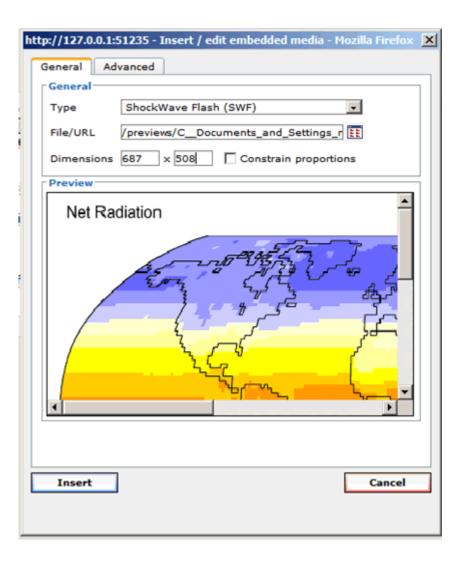
- Existen distintos formatos de audio, video y animaciones
 - Más información en esta página del tutorial
 - También es importante el concepto de plug in (ver presentación aparte en el curso)

Insertar una animación Flash



Done

Insertar una animación Flash



- ► ¿Donde encuentro estos archivos .SWF?
 - Recursos libres en Internet
 - Consumer
 - Global Climate Animations
 - Con Adobe Flash (compleja y de pago)
 - Con un programa que publique en formato .SWF fácil de aprender como Wink (Tutoriales)



Insertar un video

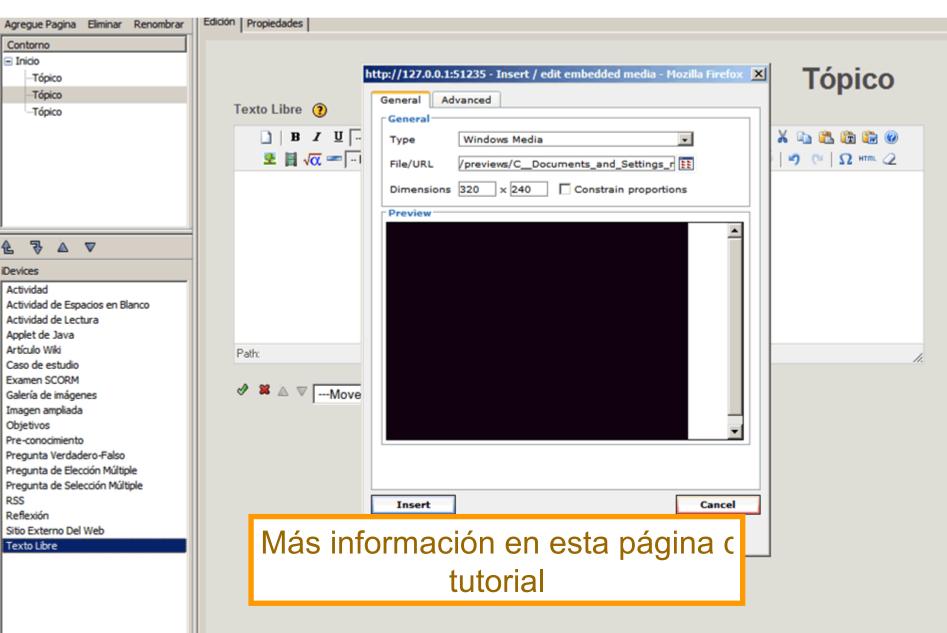
- Tres posibilidades
 - Archivos .wmv
 utilizando el plug in
 de Windows media
 - Archivos .mov usando el plug in Quicktime
 - Archivos .flv usando el plug in incorporado por eXe Learning



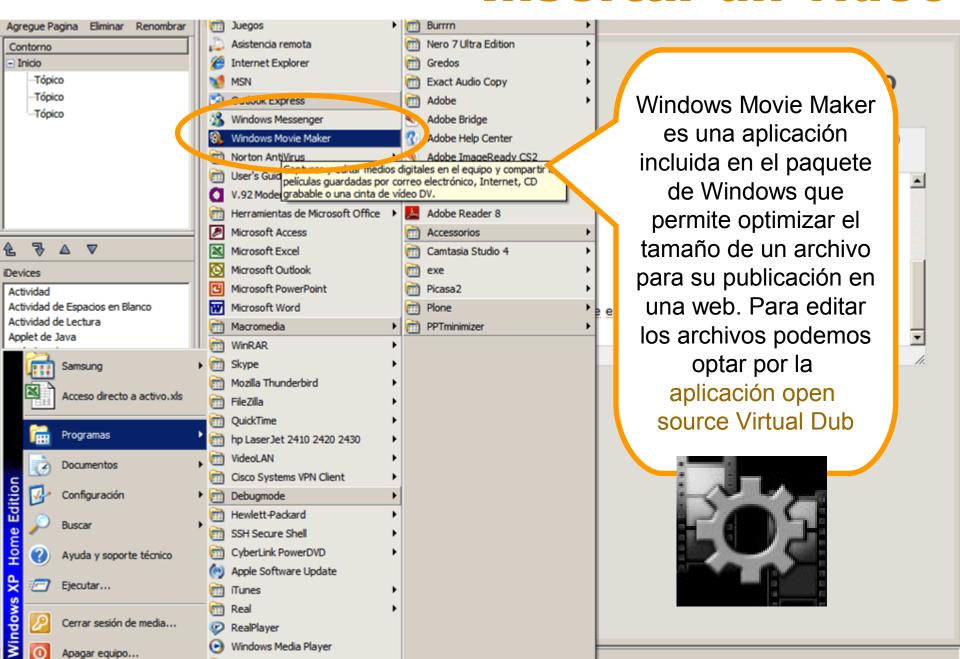




Insertar un video



Insertar un video



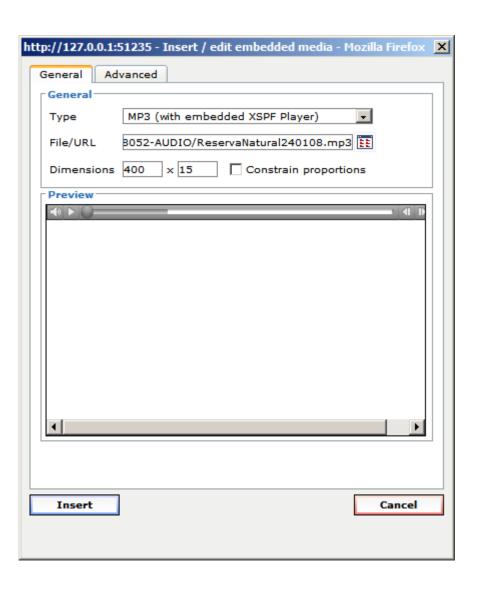
7atton

Insertar vídeo

- Algunas universidades ofrecen recursos en abierto que podemos usar para realizar las actividades
 - Mechanism movies
- Hay que tener muy presente que sólo estos archivos precisan de un plug in en el ordenador local de los usuarios que deben usar el material

Más información en esta página c tutorial

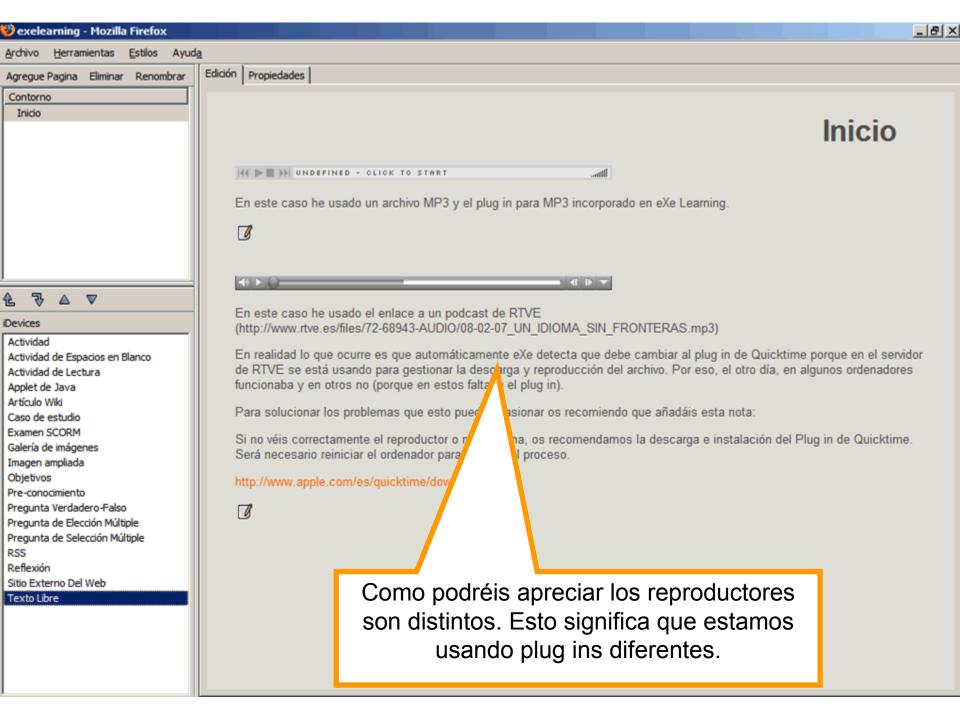
Insertar audio (formato mp3)



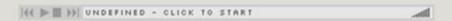
- Como conseguir MP3
 - Servicios de podcast, por ejemplo, de RTVE
 - Con un programa de edición y un micrófono



 Tutorial de Audacity (versión 1.2.6)



Inicio



En este caso he usado un archivo MP3 y el plug in para MP3 incorporado en eXe Learning.





En este caso he usado el enlace a un podcast de RTVE (http://www.rtve.es/files/72-68943-AUDIO/08-02-07_UN_IDIOMA_SIN_FRONTERAS.mp3)

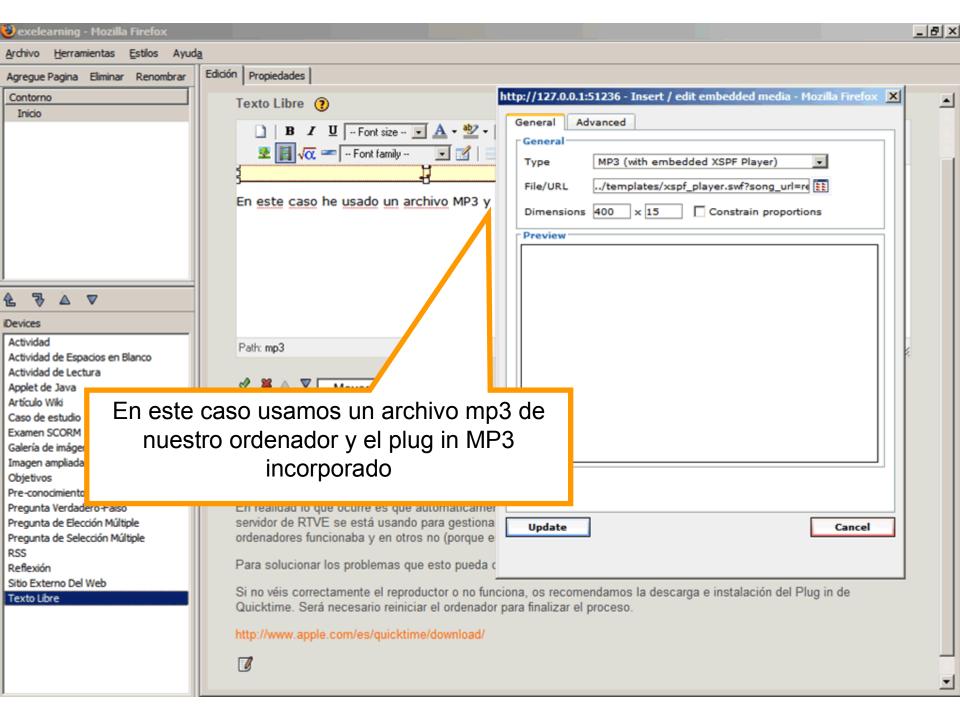
En realidad lo que ocurre es que automáticamente eXe detecta que debe cambiar al plug in de Quicktime porque en el servidor de RTVE se está usando para gestionar la descarga y reproducción del archivo. Por eso, el otro día, en algunos ordenadores funcionaba y en otros no (porque en estos faltaba el plug in).

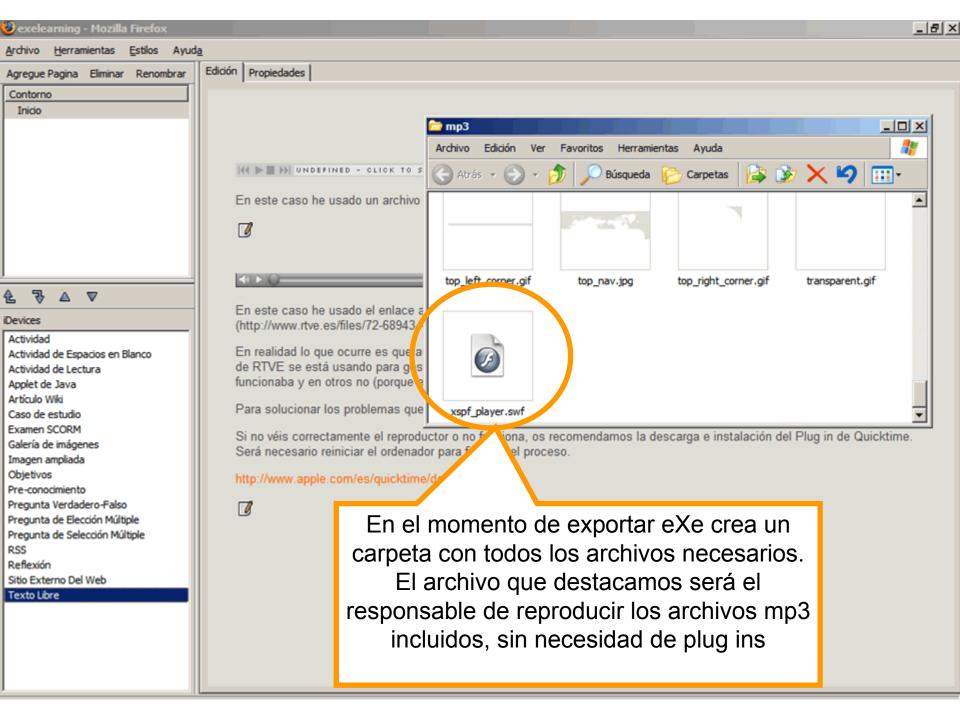
Para solucionar los problemas que esto pueda ocasionar os recomiendo que añadáis esta nota:

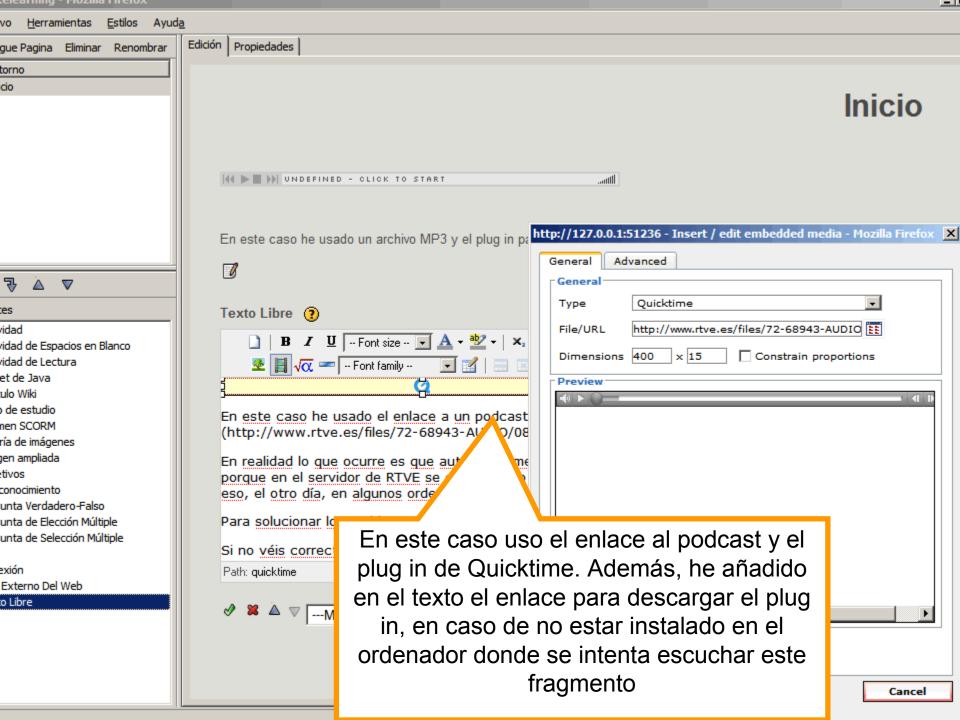
Si no véis correctamente el reproductor o no funciona, os recomendamos la descarga e instalación del Plug in de Quicktime. Será necesario reiniciar el ordenador para finalizar el proceso.

http://www.apple.com/es/quicktime/download/









Looking for You Tube Group

1 Mostrar un video de YouTube o SlideShare gracias al editor HTML

Enlace a este vídeo en You Tube

Categories

How It's Made - Solar Panels

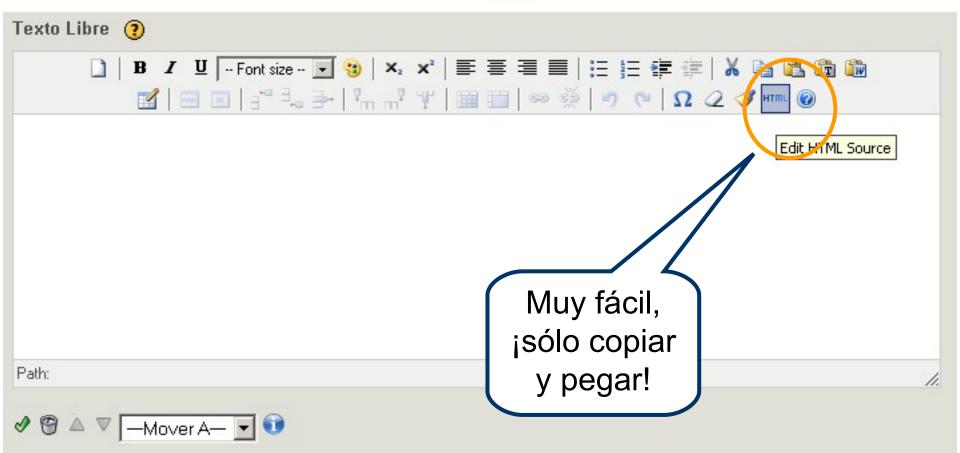




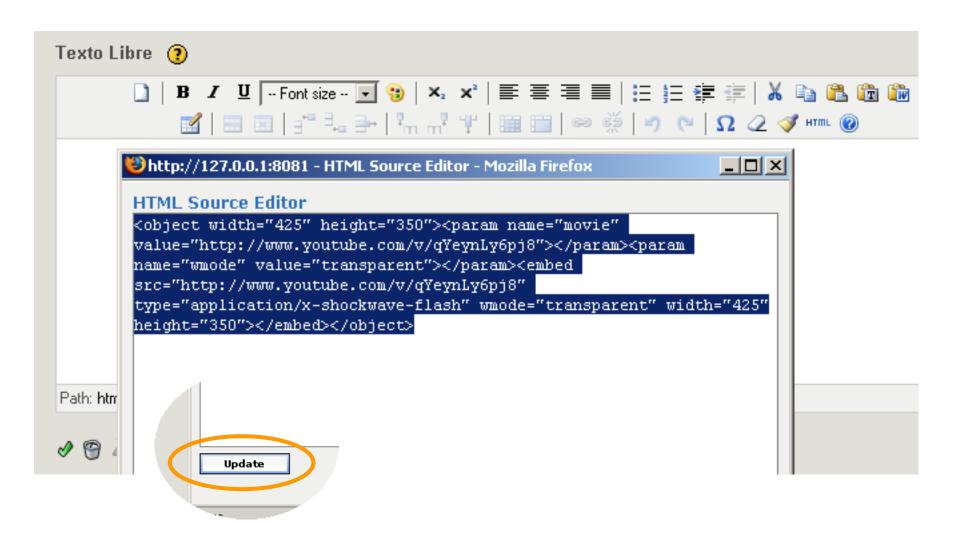
Community

Insertar un video de YouTube en un editor de código HTML (2)

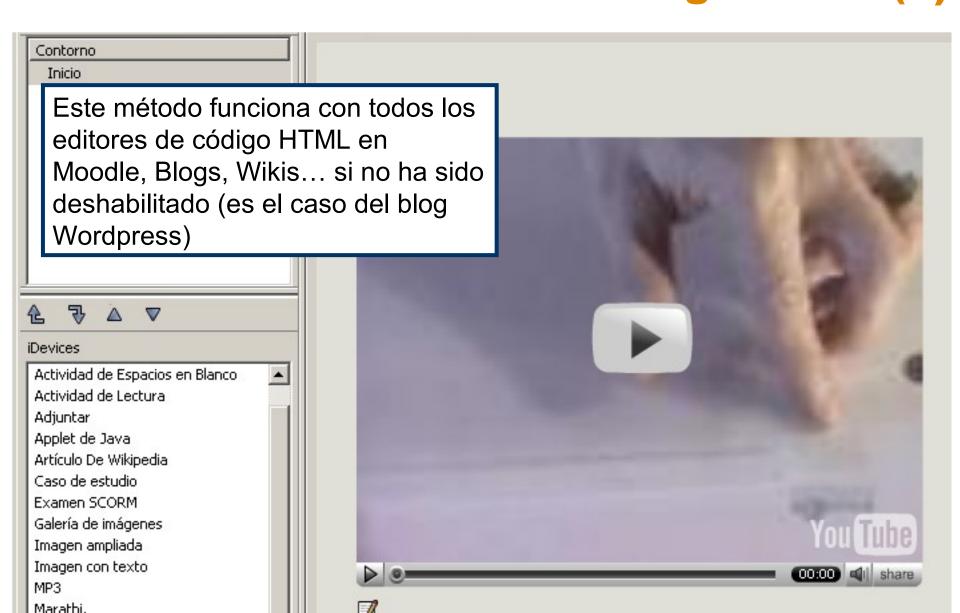




Insertar un video de YouTube en un editor de código HTML (3)



Insertar un video de YouTube en un editor de código HTML (4)



¿Dónde encontrar vídeos para insertar en nuestras páginas?

- Plataformas de contenido generado por el usuario
 - You Tube
 - Canales de You Tube
 - Universidad de Berkeley ucberkeley's Playlists (más claro)
 - Discursos de los Premios Nobel
 - TED Talks Conferencias de 20 minutos de personalidades
 - Más fuentes

- Canales de universidades en castellano
 - Universidad Abierta de Cataluña (UOC)
 - Universidad Autónoma de Madrid
 - Universidad Católica de Valencia
 - Universidad Rey Juan Carlos
 - UNIACC Universidad privada de Santiago de Chile
 - Vídeo sobre la Universidad de Navarra (Privada)

¿Dónde encontrar vídeos para insertar en nuestras páginas?

- Otras páginas con contenidos generados por los usuarios
 - SlideShare (Presentaciones) Esta es de las más interesantes
 - School Tube
 - Teacher Tube (Va lento)
 - Otras páginas con videos que muestran cómo hacer cosas: cocina, guitarra, masajes... (trigonometría no he visto)
 - 5min
 - Sclipo
 - Graspr
 - Blip.tv
- Un sitio especializado en filtrar
 - Videos Educativos (Orientado a primaria)

¿Dónde encontrar vídeos para insertar en nuestras páginas?

- Buscadores
 - Google.video
 - How do I (es un buscador creado con Google Coop, un servicio que permite limitar las búsquedas a unas fuentes predefinidas)
- Ediciones digitales de periódicos
 - Herald Tribune (ventana de vídeos a la derecha)

Plan de actividades

- A1 Actualización de la unidad didáctica presentada durante el primera semana con los siguientes elementos.
 - Fórmula matemática (sólo si os interesa en vuestra disciplina)
 - Archivo Flash, audio o vídeo
 - Insertar un video o presentación de una plataforma externa
 - Crear un test para un vídeo con ESL Video (Sólo si os interesa en vuestra disciplina
- A2 Publicar la unidad didáctica actualizada en la comunidad Creación de sitios web educativos de UBUCAMPUS
- A3 Debate virtual sobre cuestiones relativas al funcionamiento del programa eXe Learning y otras cuestiones referentes a la utilización de unidades didácticas web en las actividades académicas universitarias

Actividad 1

- Crear un unidad didáctica con eXe Learning con los siguientes elementos.
 - Crear un árbol de contenidos
 - Pegar texto desde Word, usando el botón específico para borrar el formato
 - Utilizar los elementos (Objetivos, Pre-conocimiento) para destacar fragmentos de texto
 - Insertar por lo menos 2 imágenes: una pequeña rodeada de texto y otra más grande centrada
 - Insertar enlaces (externos e internos) y adjuntar archivos de texto
 - Insertar una fórmula matemática
 - Archivo Flash, audio y vídeo, utilizando los archivos de la carpeta Archivos actividad u otros similares
 - Insertar un video o presentación de una plataforma externa
 - Publicar el proyecto en vuestro curso de práctica (plataforma Moodle)