

COMPE- TENCIAS	FAMILIA O MODELOS											
	SOCIALES			PROCESAMIENTO DE LA INFORMACIÓN						PERSONALES	CONDUCTUALES	
	Investiga- ción grupal	Juego de roles	Jurisprudenci al	Inductivo básico	Formación de conceptos	Indagación científica	Memorístico	Sinéctico	Organizado- res previos	Enseñanza no directiva	Enseñanza directa	Simulación
<i>Comun.. Lingüística</i>	SI	SI	SÍ	SI	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ
<i>Matemá Tica</i>	SI	NO	NO	SI	SÍ	SÍ	SÍ	NO	SÍ	NO	SÍ	NO
<i>Int. mundo físico</i>	SI	NO	NO	SI	SÍ	SÍ	SÍ	NO	SÍ	.NO	SÍ	NO
<i>Inform y c. digital</i>	SI	NO	NO	SI	SÍ	SÍ	SÍ	NO	SÍ	NO	SÍ	NO
<i>C. Social y ciudadana</i>	SI	SI	SÍ	POCO	BASTANTE	BASTANTE	ALGO	SÍ	SÍ	SÍ	NO	SÍ
<i>Cultural y artística</i>	SI	NO	NO	NO	NO	NO	BASTANTE	SÍ	NO	NO	NO	NO
<i>Aprender a Aprender</i>	SI	SI	BASTANTE	SI	SÍ	SÍ	ALGO	SÍ	SÍ	SÍ	POCO	NO
<i>A. e iniciativa Personal</i>	SI	SI	SÍ	POCO	POCO	SÍ	NO	ALGO	NO	SÍ	NO	SÍ

Proyecto Atlantida