

PRÁCTICA PRESENTACIÓN

1) Crear unha presentación coas seguintes características

a) Diapositiva 1

- 1) Título con efectos e animación de teclear
- 2) Unha imaxe de fondo con transparencia dun 25%
- 3) A man é un mockup que leva o logo do teu instituto
- 4) Un código QR que levará á presentación creada para que calquera asistente á túa exposición poida seguila dende un dispositivo móbil (proba a facelo directamente con Hello QArt)
- 5) Facer a montaxe do libro (buscar un libro en pixabay e logo a portada do libro de IA)

b) Diapositiva 2

- 1) Unha imaxe de fondo con transparencia dun 25%
- 2) Título con efectos e animación de teclear
- 3) Un vídeo mockup que leva o logo do teu instituto

c) Diapositiva 3

- 1) Un mockup co logo do IES de fondo, transparencia dun 25%
- 2) Título con efecto de fondo e animación
- 3) Lista de viñetas

d) Diapositiva 4

- 1) Título, coma os anteriores
- 2) Unha lista de viñetas con texto

e) Diapositiva 5

- 1) é a diapositiva anterior (que deberás duplicar) traducida ao Alemán

f) Diapositivas 6, 7, 8

- 1) Na parte superior dereita aparece o logo do IES nun mockup.
- 2) Unha imaxe de fondo con transparencia
- 3) Empregando algún dos seguintes prompts, en Piclumen e ChatGPT para crealas imaxes

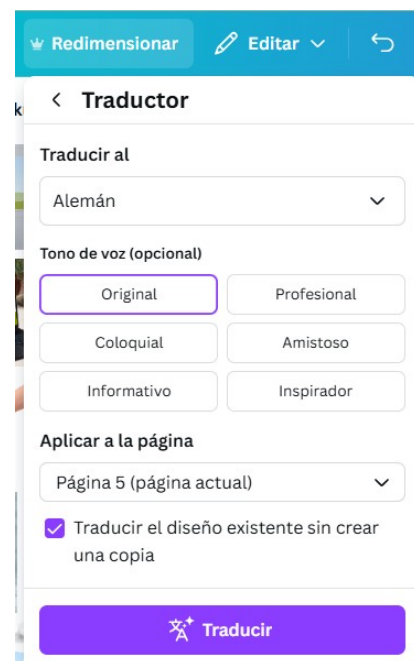


Figura de Funko en la que aparezca un hombre llamado «ÓSCAR REY» en la caja. El muñeco es la cabeza de la imagen que te he pasado como referencia. En la parte superior de la caja aparecerá el texto "Funko". (piclumen)

Figura de Playmobil en la que aparezca un hombre llamado «ÓSCAR REY» en la caja. El muñeco es LA cara de la persona que te he subido, y viste una camiseta azul oscura, pantalones vaqueros y unas zapatillas. 3D Render. (chatgpt)

Caja de cartón de los muñecos playmobil de color azul con el dibujo en la portada de una figura de Playmobil en la que aparezca un hombre llamado «ÓSCAR REY» con letras blancas. El muñeco es LA cara de la persona que te he subido, y viste una camiseta azul oscura, pantalones vaqueros y unas zapatillas. 3D Render, tiene gafas. Al lado de la caja, fuera, habrá otro muñeco playmóbil igual que el de la portada de la caja. (piclumen)

Crea una figura de muñeca Barbie coleccionable en un empaque de estilo minorista. será una muñeca tipo barbie, es decir, delgada y muy femenina. Para la cara de la muñeca básate en mi foto y debe ser una mujer delgada con piel blanca rosada, ojos cafes, labios rosa fuerte y cabello suelto con copete de lado y lacio negro. Lleva tenis blanco tipo adidas, pantalones ajustados azul, un top blanco y un blazer abierto rosa, con aretes dorados. El fondo del embalaje es rosa claro, con una estética limpia y minimalista y un diseño elegante. En la parte superior del paquete que diga "Barbie " debe mostrarse claramente y con la tipografía característica de Barbie. En un lado, debe haber una sección etiquetada "Accesorios" que incluye un termo Stanley rosa claro, un iPhone 15 Pro Max, unos airpods, un labial, un bolso, una laptop apple, cada uno en su propio compartimento moldeado. (Piclumen)

Crea una figura de muñeca Barbie coleccionable en un empaque de estilo minorista etiquetado con letra de Barbie que diga "Fina Paulos" en el lateral izquierdo de la caja, En la parte superior del paquete que diga "Barbie " debe mostrarse claramente y con la tipografía característica de Barbie. será una muñeca tipo barbie, es decir, delgada y muy femenina. Para la cara de la muñeca básate en mi foto y debe ser una mujer delgada con piel blanca rosada, ojos cafes, labios rosa fuerte y cabello suelto con copete de lado y lacio negro. Lleva tenis blanco tipo adidas, pantalones ajustados azul, un top blanco y un blazer abierto rosa, con aretes dorados. El fondo del embalaje es rosa claro, con una estética limpia y minimalista y un diseño elegante. En un lado, debe haber una sección etiquetada con la palabra "Accesorios" que incluye un termo Stanley rosa claro, un iPhone 15 Pro Max, unos airpods, un labial, un bolso, una laptop apple, cada uno en su propio compartimento moldeado. (ChatGPT)

(los textos salen bastante mal, pero puedes editarlos en Canva con Editar – Captura de Texto)

g) Diapositiva 9

- 1) Un fondo dos dispoñibles en Canva
- 2) O texto ten unha cor das da paleta de cores das fotos empregadas, e está nunha capa por encima ao logo (feito cun mockup, igual que o empregado na diapositiva anterior)

h) Diapositiva 10

- 1) Fondo dos dispoñibles en Canva
- 2) Logo mockup na parte superior, e un vídeo de IA na parte inferior (dos dispoñibles en canva)
- 3) Empregando a **App “Motion Type”** crea o efecto que aparece na imaxe

i) Nesta diapositiva, e nas seguintes, imos probar algunhas apps que vexen xa incrustadas en Canva:

- 1) **Anime Lineart** --> crea o debuxo, correspondente ao prompt indicado, de tipo anime, para colorear
- 2) **Krikey AI Animate** --> crea avatares animados que reproducen o texto que nós lle indiquemos
- 3) **AI Countdown** --> un reloxo de conta atrás
- 4) **PatternedAI** --> xenera un fondo para a nosa diapositiva en base ao prompt indicado. Con varias opcións de configuración
- 5) **Puppetry** --> é unha app que permite crear un avatar coas características que lle indiquemos, e logo un vídeo no que reproduce o texto que lle escribamos.
- 6) **Image Upscaler** --> aumenta a resolución dunha imaxe.
- 7) **Matiz** --> Colorea unha fotografía en branco e negro (por exemplo, darlle cor a unha imaxe de Rosalía e logo escalala para melloralala resolución)
- 8) **PixelArt Studio** --> pixela unha imaxe
- 9) **Speed Painter** --> crea un pequeno vídeo dibujando la imagen que le subamos (5 sg)
- 10) **Paintify** --> convirte unha imaxe a pintura. (2 probas por día)
- 11) **ColoringBook** --> xenera unha imaxe para colorear a partires do prompt indicado.
- 12) **FontStudio** --> **crea textos chamativos**
- 13) **AI Quiz Maker** --> xenérase un cuestionario do tema que lle indiquemos, logo permite configurar a táboa resultado.
- 14) **MathDraw** --> escribe a fórmula indicada.
- 15) **AI Chart Maker** --> crea diagramas
- 16) **Activities Maker** --> crea sopas de letras, encrucillados e laberintos. Proporcionanos tamén as solucións.