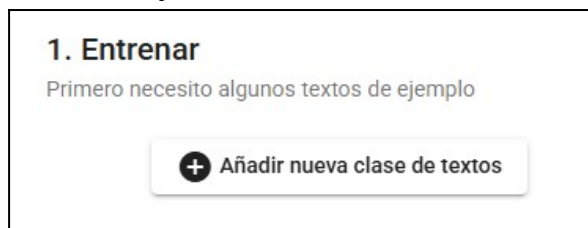


## ACTIVIDAD: CLASIFICADOR DE EMOCIONES EN FRASES

1. Creación del conjunto de datos: vamos a etiquetar diferentes frases para etiquetarlas en una emoción concreta, así:

- Etiqueta “Alegría” --- que el alumnado escriba 5 frases que irían aquí (P. ej. Qué contenta estoy hoy; estoy muy feliz; me siento muy contenta y alegre; estoy genial hoy; me encuentro de maravilla...)
- Etiqueta “Tristeza” – otras 5 frases
- Etiqueta “Miedo” – otras 5 frases
- Etiqueta “Tranquilidad” – otras 5 frases

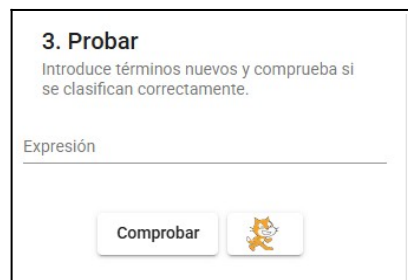
2. Una vez etiquetados los datos, ahora toca la fase de entrenamiento del modelo: En LearningML seleccionar Textos – Reconocer textos y



cuando hayamos introducido los datos hay que indicarle que los aprenda



3. Tenemos el modelo entrenado ahora hay que realizar pruebas para verificar un correcto funcionamiento del mismo, para ello escribe expresiones y comprueba si las clasifica correctamente en la etiqueta adecuada.



4. Y para terminar, puedes conectar el modelo que acabas de crear con Scratch para que un personaje reaccione según la emoción detectada, por ejemplo: si la frase expresa alegría el personaje saltará y sonreirá, pero si denota tristeza el personaje llorará.