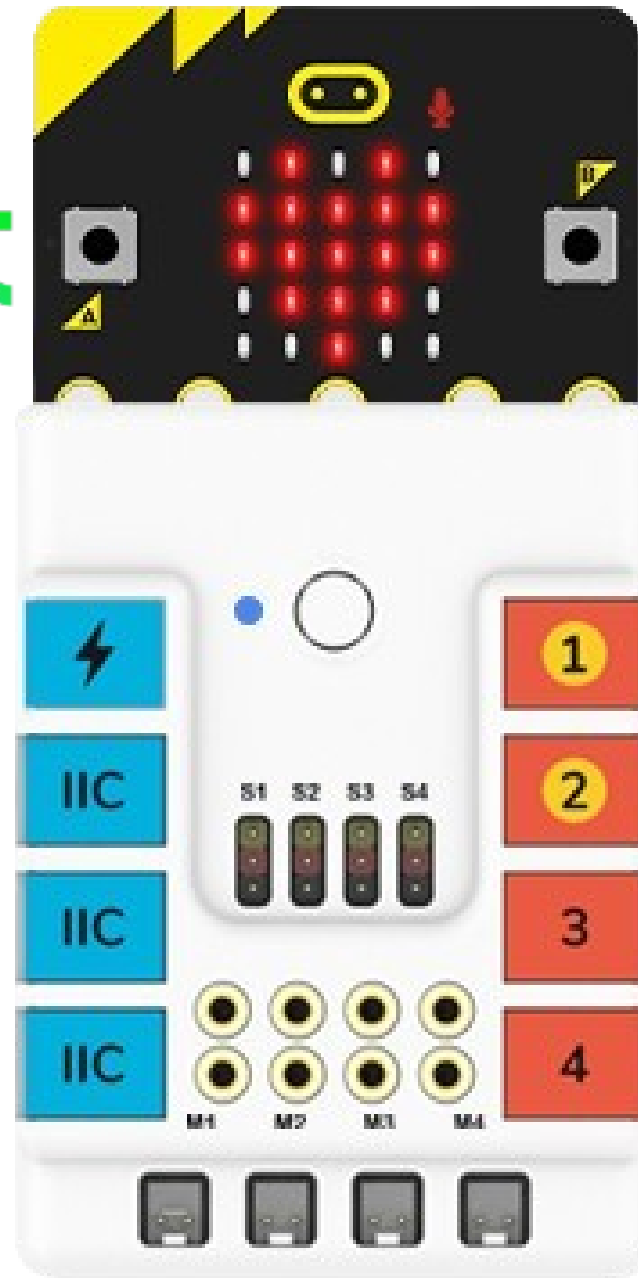
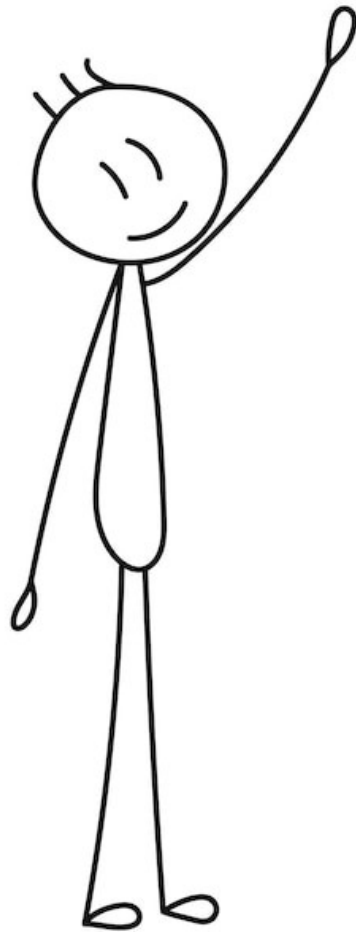
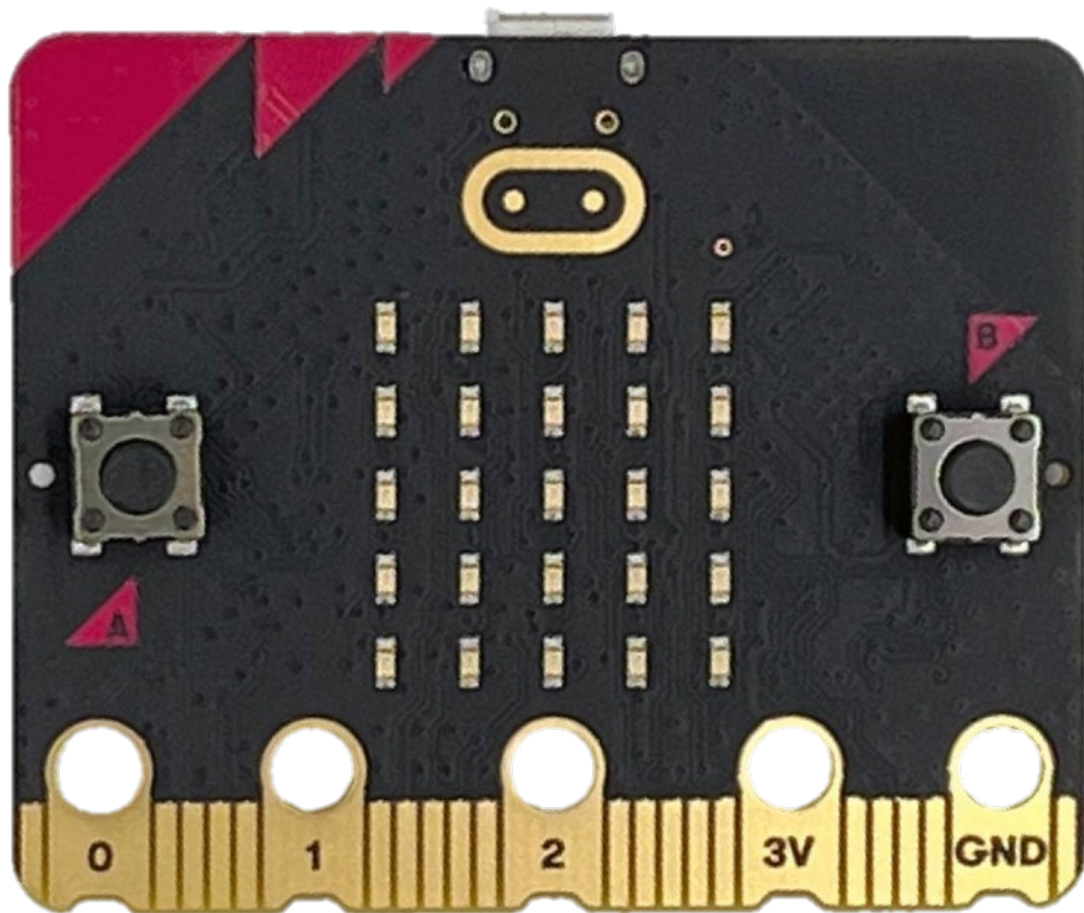
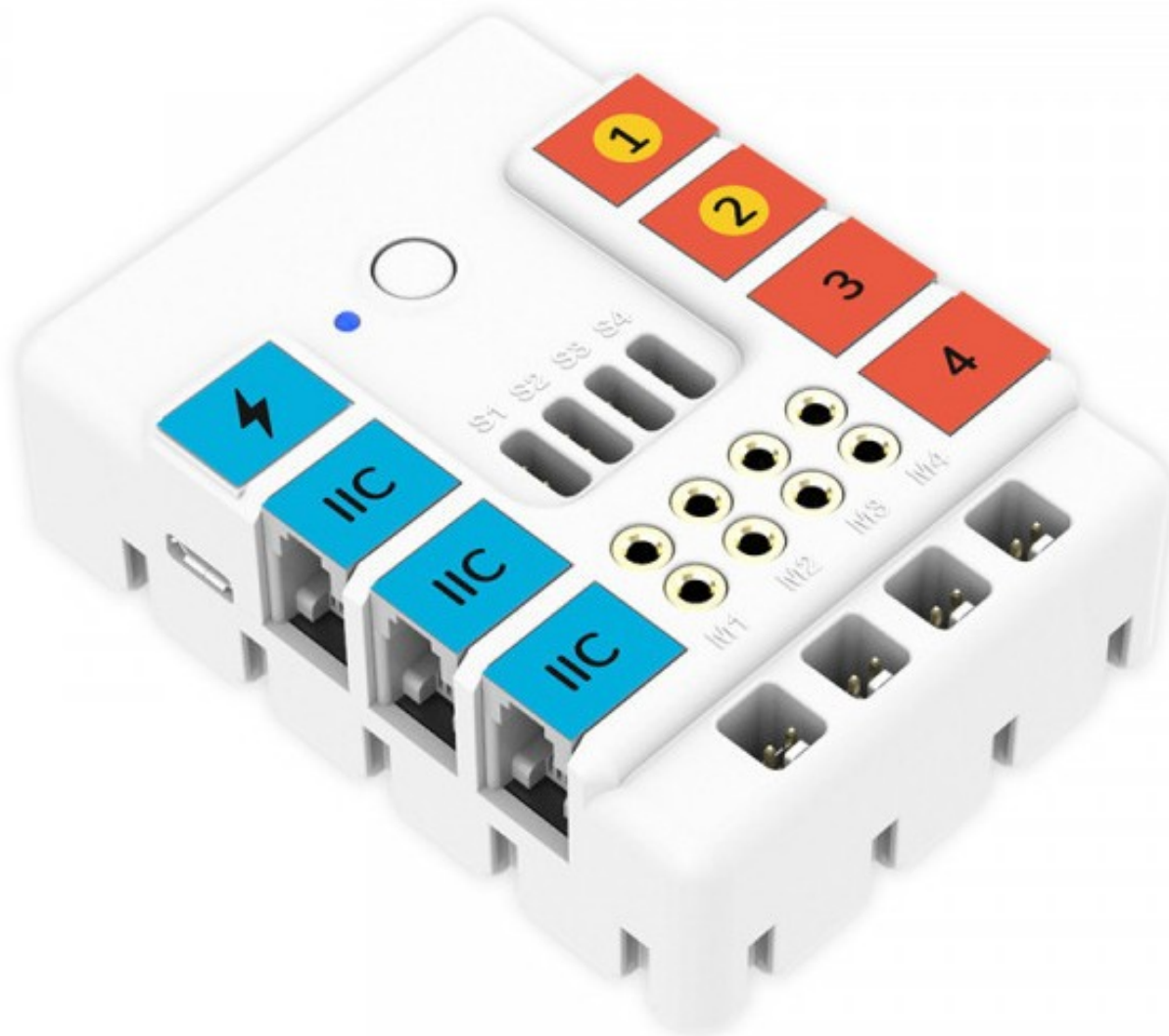


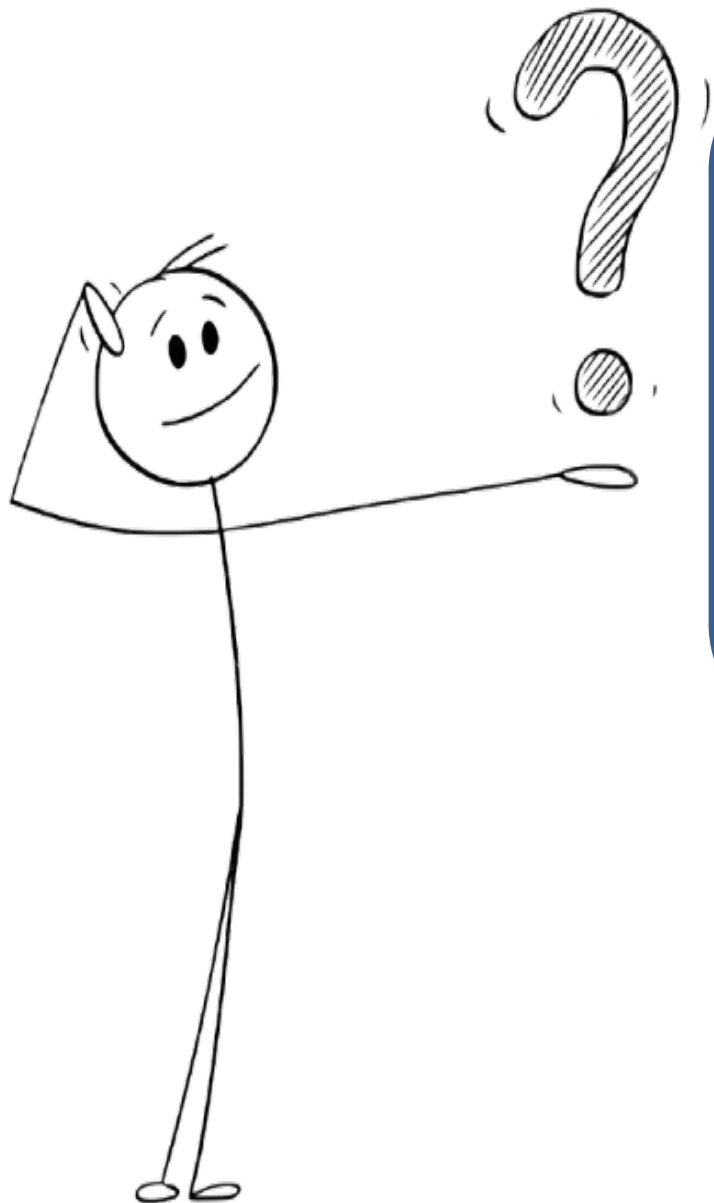

micro:bit





Nezha placa expansión Micro:bit.





¿QUÉ
SABEMOS?

Conector USB micro

Sensor capacitivo

Micrófono

- LED indicador
- Orificio entrada micro

Matriz LEDs de 5x5

Botones de usuario

Entrada/salida Analógica/Digital

- Multiplexable a SPI, UART, I2C
- Pads con muesca para pinzas de cocodrilo
- Agujeros para conectores tipo banana

Alimentación externa

- 3.3 V regulados
- Batería

Conector de borde

Indicador de alimentación

Indicador actividad USB

Conector de batería

- Conexión JST para 3V

Nordic nRF52833

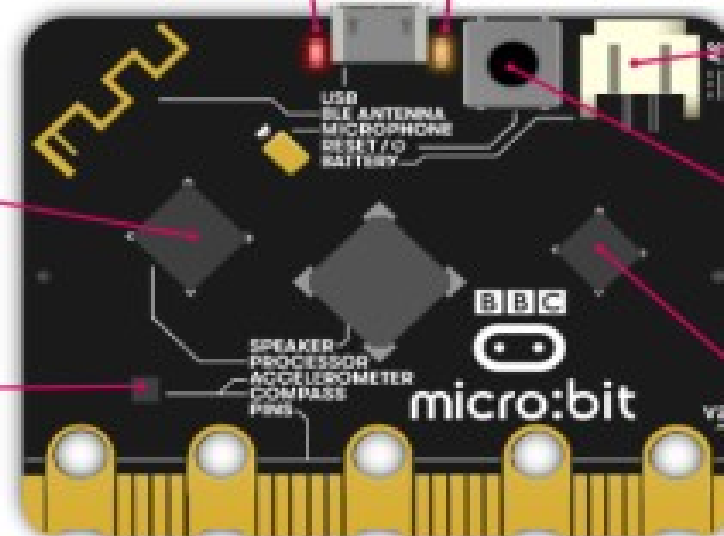
Botón de reinicio

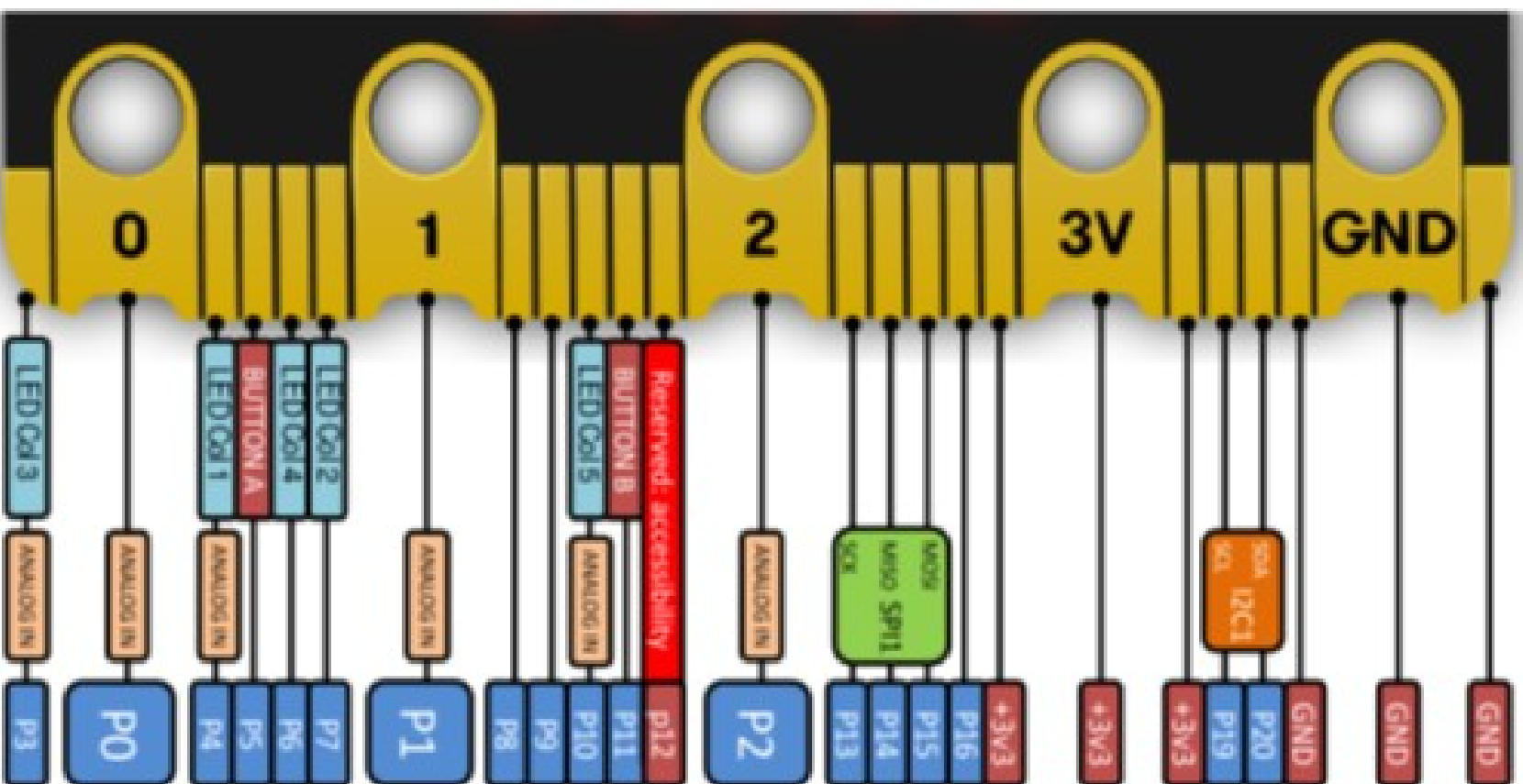
ST LSM303AGR

- Brújula
- Acelerómetro
- Magnetómetro

NXP KL27Z

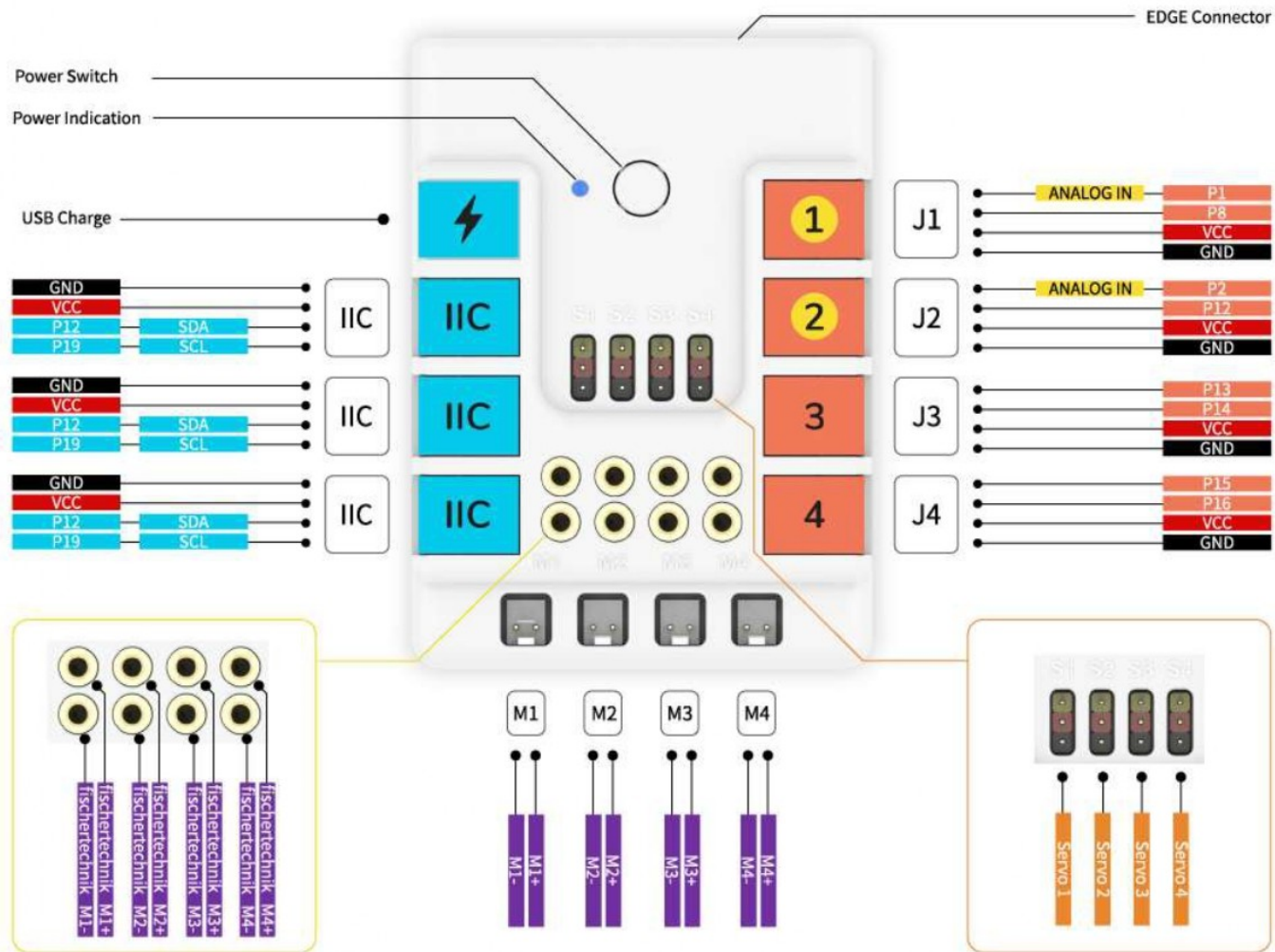
- Chip interFace USB





microbit v2

Nezha breakout board V1.2

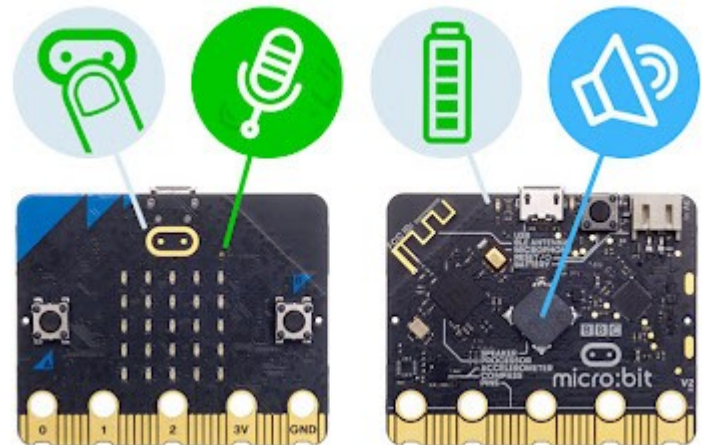


Entrada

- Sensor de luz
- Sensor de temperatura
- Sensor de movimiento
- Botones
- Sensor táctil
- Micrófono
- Acelerómetro

Salida

- 25 leds
- Altavoz
- Brújula
- Radio
- Altavoz



¿Sensores?

¿Procesador?



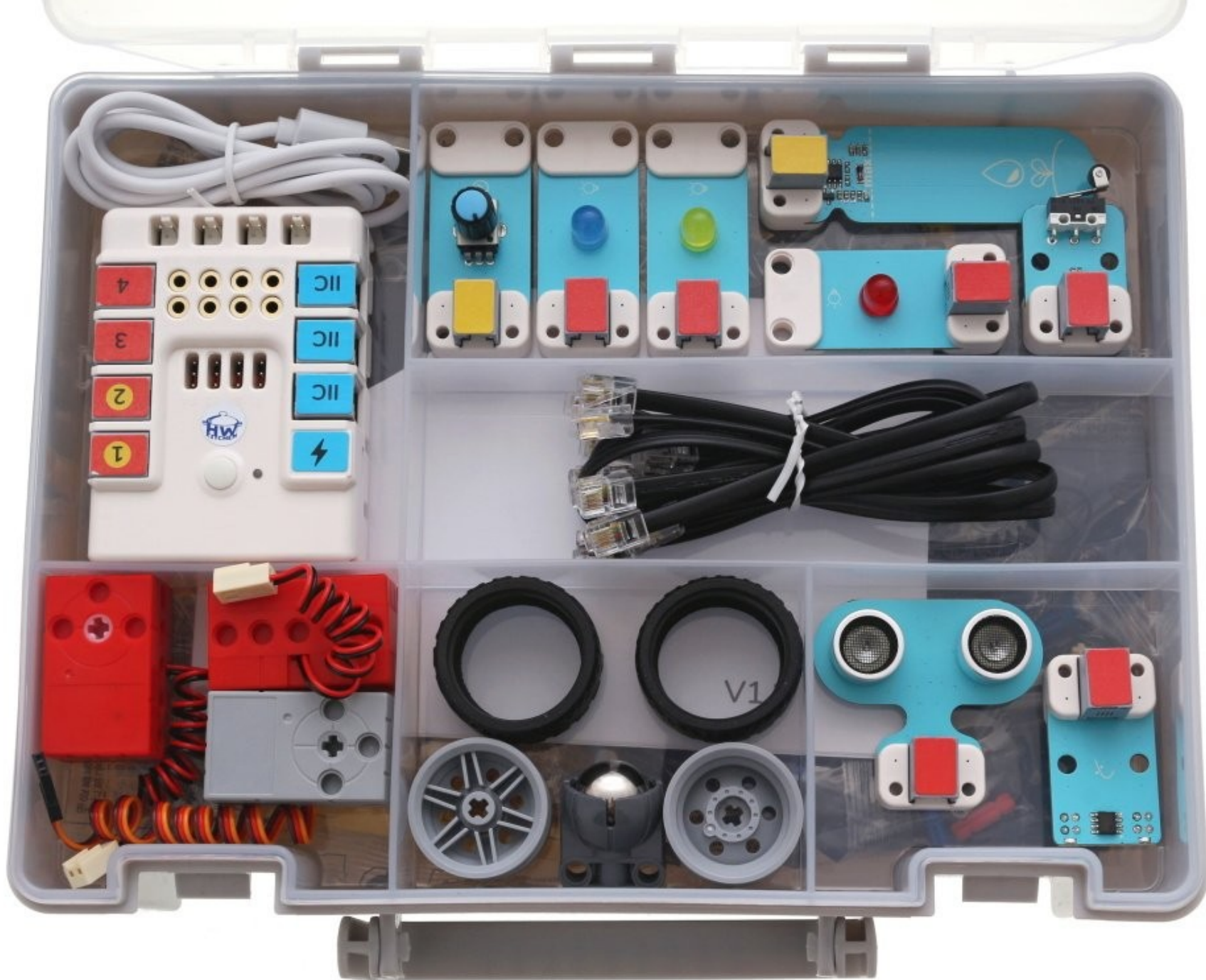
Beginner Medium Advanced



ENJOY
PRACTICING
CODING

Nezha Inventor's kit^{v2} for micro:bit

Use it to start a magical journey.



Packing List

(not include micro:bit)



X1

Nezha Expansion Board



X1

Red LED



X1

Green LED



X1

Yellow LED



X1

Crash Sensor



X1

Line-tracking Sensor



X1

Sonar:bit



X1

Potentiometer



X1

Soil Moisture Sensor



X2

360° Motor



X1

360° Servo



X2

Wheel



X3

Long-RJ11 4P4C Wires



X3

RJ11 4P4C Wires



X1

USB Cable



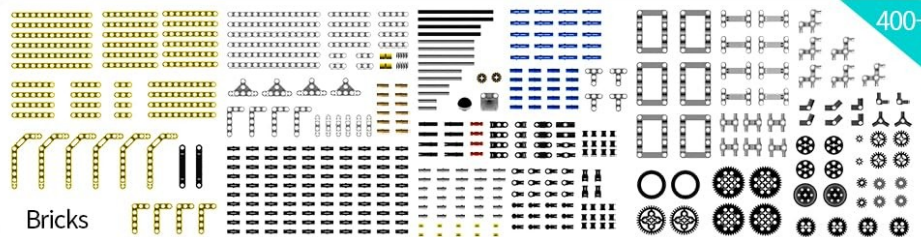
X1

Universal Wheel



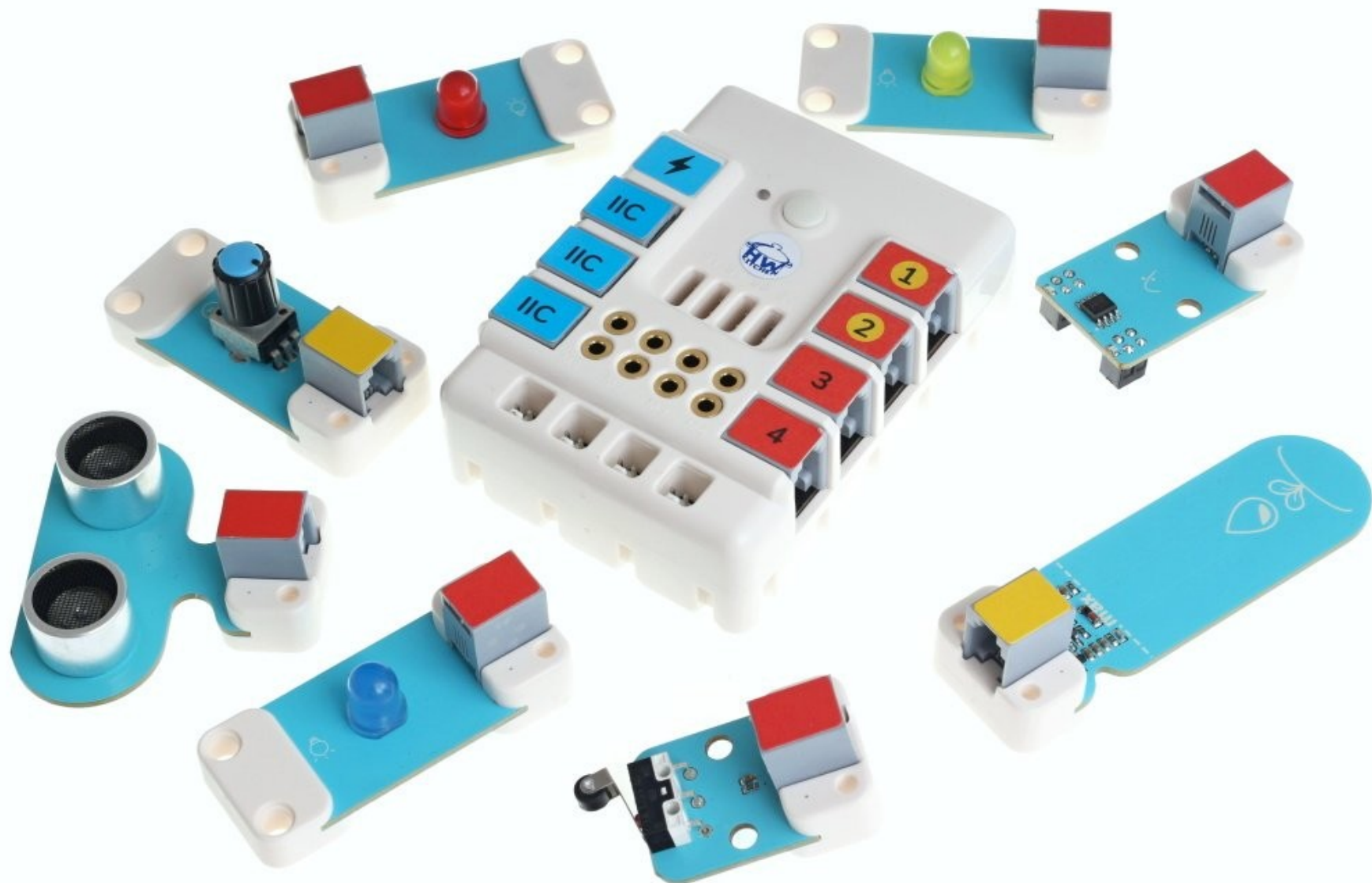
X1

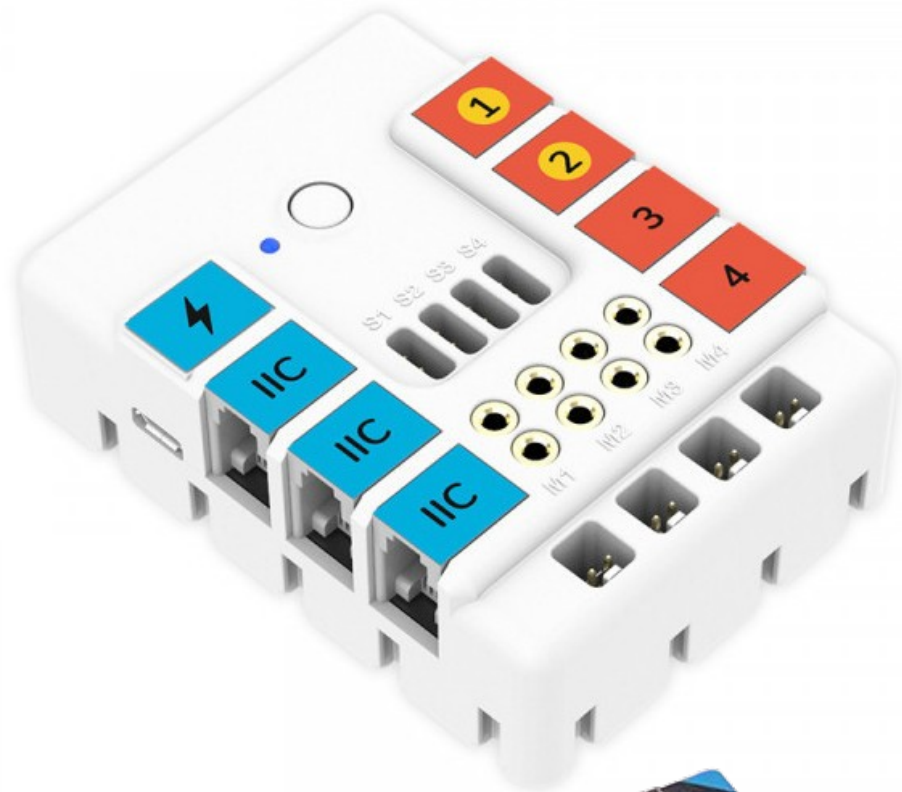
Line-tracking Map

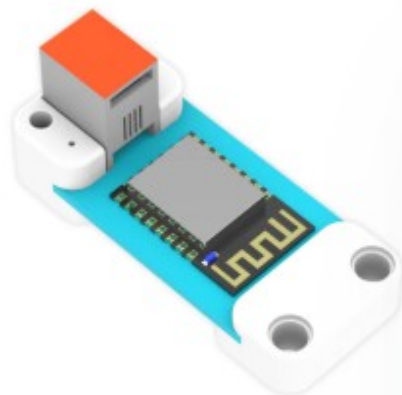


400+

Bricks







Sensor WiFi PlanetX de
ELECFREAKS



Adaptador GPIO PlanetX
de ELECFREAKS



Sensor de colisión
FI ELECFREAKS PlanetX



Motor de ladrillo
inteligente PlanetX de...



Sensor de color PlanetX de
ELECFREAKS



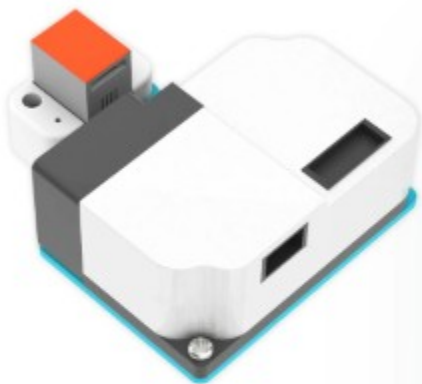
Sensor de seguimiento de
4 canales PlanetX de...



Sensor ambiental PlanetX
BME280 de ELECFREAKS



Pantalla OLED PlanetX de
ELECFREAKS



Sensor PM2.5 PlanetX de
ELECFREAKS



ELECFREAKS PlanetX LED
- Verde



Vista rápida

Láser PlanetX de
ELECFREAKS



Vista rápida

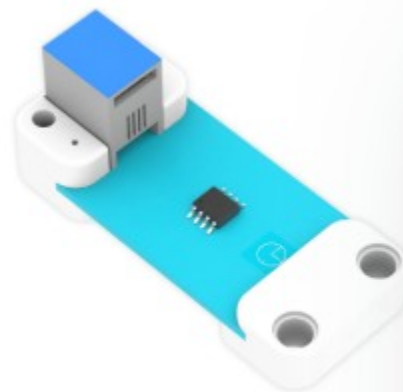
ELECFREAKS PlanetX LED
rojo



Sensor de gestos PlanetX
de ELECFREAKS



ELECFREAKS PlanetX LED
azul



Sensor RTC PlanetX de
ELECFREAKS



Vista rápida

Sensor PlanetX MQ2 de
ELECFREAKS



Sensor RFID PlanetX de
ELECFREAKS



Sensor de polvo PlanetX
de ELECFREAKS



ELECFREAKS Sensor de
potenciómetro PlanetX



Vista rápida

Sensor de luz
ELECFREAKS PlanetX



Sensor PIR PlanetX de
ELECFREAKS



ELECFREAKS PlanetX LED
- Arcoíris



Sensor de seguimiento
PlanetX de ELECFREAKS



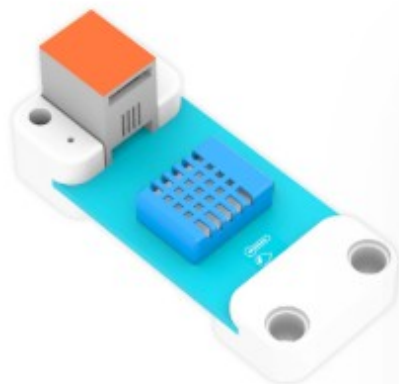
Vista rápida

Sensor de nivel de agua
PlanetX de ELECFREAKS

\$700 USD



Sensor MP3 PlanetX de
ELECTFREAKS



Sensor ELECTFREAKS
PlanetX DHT11



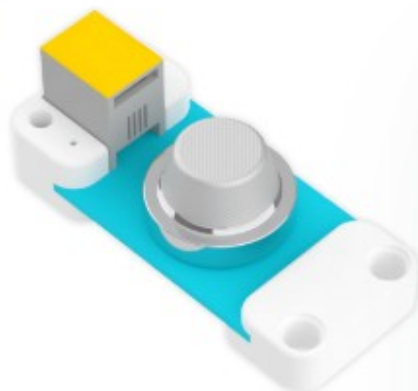
Sensor de segmentos
PlanetX de ELECTFREAKS



Sensor de matriz
ELECTFREAKS PlanetX 8x16



Sensor de ruido
ELECTFREAKS PlanetX



Sensor PlanetX MQ5 de
ELECTFREAKS



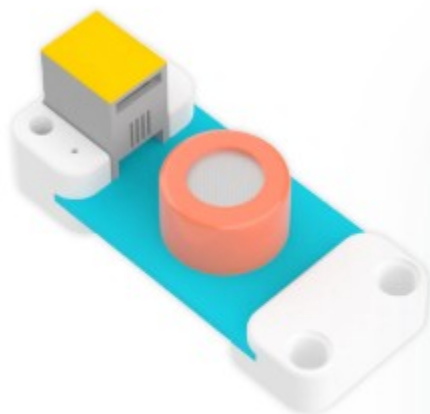
Sensor ultravioleta PlanetX
de ELECTFREAKS



Sensor de CO2 PlanetX de
ELECTFREAKS



ELEC FREAKS PlanetX LED
amarillo



Sensor PlanetX MQ3 de
ELEC FREAKS



Ventilador de motor
PlanetX de ELEC FREAKS



Tira de LED de arcoíris
PlanetX de ELEC FREAKS...



Vista rápida

Sensor de humedad del
suelo ELEC FREAKS...



Sensor ultrasónico
ELEC FREAKS PlanetX



Sensor de reconocimiento
de voz ELEC FREAKS...



Sensor de botón PlanetX
de ELEC FREAKS



Vista rápida

Sensor de temperatura
impermeable 18B20...

— Rich Cases —

40+ fun projects (More cases are being updated)
and our accessories can expand more cases.



Flower-watering Prompter



Mini Table Lamps



Automatic Dryer



Speed Adjustable Fans



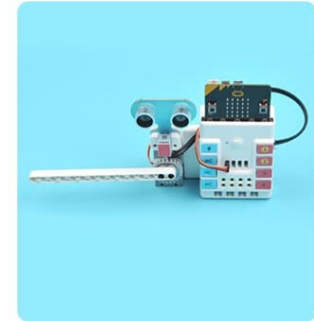
Obstacles Avoidance Car



Wrecker



Line-teacking Car



Automatic Gate



Temperature-controlled Fan



Invading Detection Device

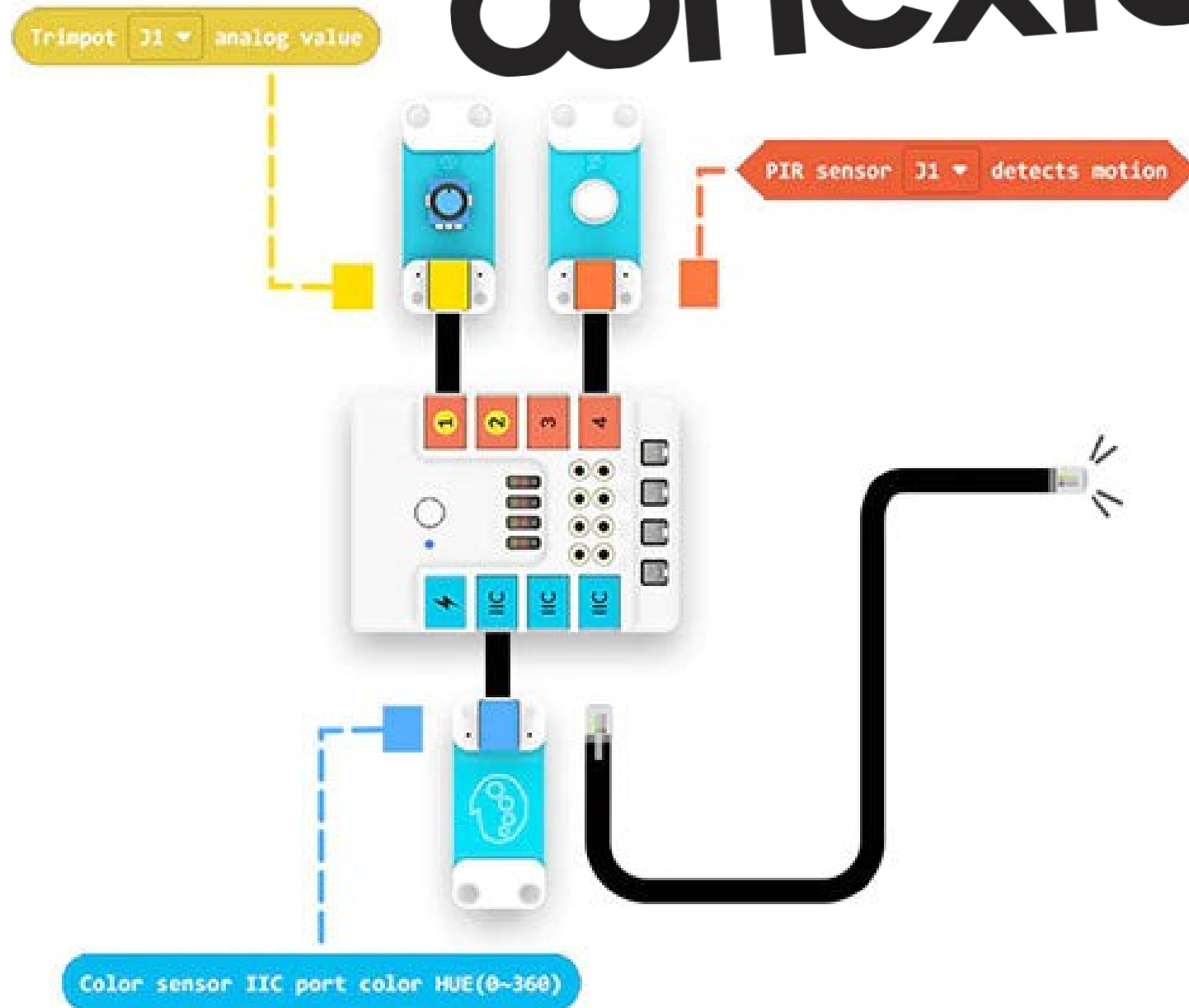


Speed Adjustable Car



Traffic Light

conexión





nezha

(哪吒) The micro:bit extension board Nezha with RJ11 connection

[Learn more](#)



PlanetX

(行星X) The micro:bit new sensor series PlanetX with RJ11

[Aprende más](#)

¿Qué es MakeCode?





Microsoft | micro:bit

Bloques Pitón

Iniciar sesión

21°C

0 1 2 3V GND

Buscar...

- Básico
- Entrada
- Música
- LED
- Radio
- Bucles
- Lógica
- Variables
- Matemática
- PlanetX_Base
- PlanetX_Display
- PlanetX_IoT
- PlanetX_AI-Lens
- NeZha
- Extensiones

para siempre

si temperatura (°C) > 21 entonces

mostrar ícono

si no

reproduce secuencia melodía en tiempo 120 (bpm) en modo hasta que termine

Descargar

bbb



Microsoft | micro:bit

Bloques Pitón

Iniciar sesión

21°C

0 1 2 3V GND

Buscar...

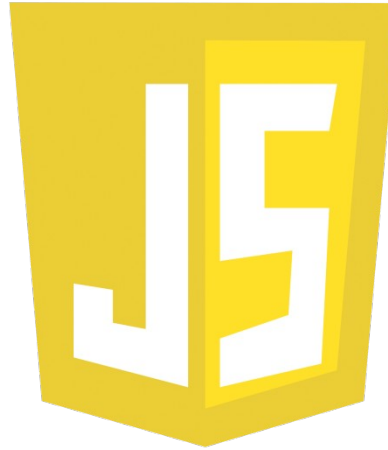
- Básico
- Entrada
- Música
- CONDUJO
- Radio
- Bucles
- Lógica
- Variables
- Matemática
- Planeta X_Base
- Visualización del Planeta X
- Planeta X_IoT
- Lente de IA PlanetX
- NeZha

```
1 definición on_forever():
2     si la entrada .temperature() > 21 :
3         básico.show_icon(NombresDeIconos.FELIZ)
4     demás :
5         música.reproducir(música.string_reproducible( "- - - - - ", 120 ),
6             Música.Modo de reproducción.HASTA_TERMINAR)
7     básico.por siempre(por_siempre)
8
```

Descargar

bbb

JavaScript



Microsoft | micro:bit

Bloques JavaScript

Inicio sesión

21°C

0 1 2 3V GND

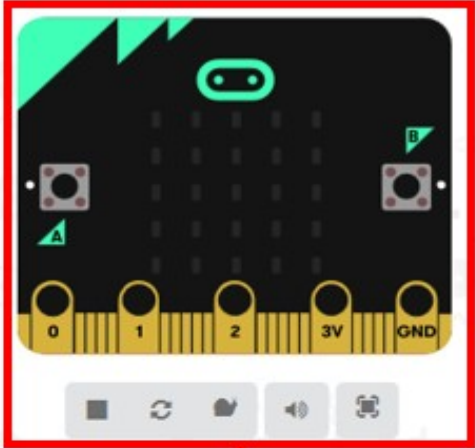
Buscar...

- Básico
- Entrada
- Música
- CONDUJO
- Radio
- Bucles
- Lógica
- Variables
- Matemática
- Planeta X_Base
- Visualización del Planeta X
- Planeta X_IoT
- Lente de IA PlanetX
- NeZha

```
1 básico.forever( función on_forever() {
2     si (entrada.temperatura() > 21 ) {
3         básico.showIcon ( IconNames.Feliz )
4     } demás {
5         musica.play(musica.stringPlayable( "- - - - - ", 120 ), musica.PlaybackMode...
6     }
7 }
8 })
9
```

Descargar

bbb



Simulador



Mostrar/ocultar
Simulador

- Search...
- Basic
 - Input
 - Music
 - Led
 - Radio
 - Loops
 - Logic
 - Variables
 - Math
 - Advanced

Cuadro de herramientas

Categorías



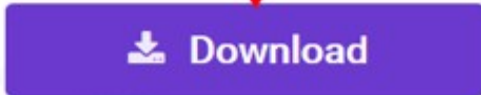
Bloques

Ayuda
Más

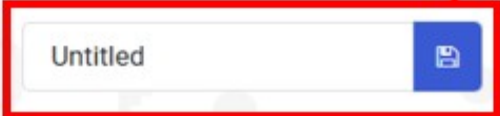
Área de codificación

acercar/alejar enfoque

Descargar



Guardar proyecto



deshacer/rehacer



Básico

mostrar número 0

mostrar LEDs

mostrar ícono

mostrar cadena "Hello!"

borrar la pantalla

para siempre

al iniciar

pausa (ms) 100

mostrar flecha Norte

Entrada

al presionarse el botón A

si agitado

al presionarse pin P0

botón A presionado
aceleración (mg) x
pin P0 está presionado
nivel de luz
dirección de la brújula (°)
temperatura (°C)
es un gesto agitado

micro:bit (V2)
al detectar el sonido alto

al pulsar el logotipo

el logotipo está pulsado
nivel de sonido

Música

Melodía

reproduce secuencia melodía en tempo 120 (bpm) en modo hasta que termine

Tono

reproduce secuencia tono Do medio durante 1 pulso en modo hasta que termine

tono de timbre (Hz) Do medio
pausa durante 1 pulso

Do medio

Volumen

establecer volumen a 127
volumen
para todos los sonidos

Tempo

cambiar tempo en (bpm) 20
ajustar tempo a (bpm) 120

1 pulso
tempo (bpm)

Melodía avanzada

reproduce melodía dadadum en segundos

Matemática

0 + 0
0 - 0
0 x 0
0 / 0
0
restante de 0 / 1
min de 0 y 0
max de 0 y 0
absoluto de 0
raíz cuadrada 0
redondeo 0
escoger al azar de 0 a 10
restringir 0 entre 0 y 0
ajustar intervalo 0 de 0 hasta 1023 a intervalo de 0 hasta 4
escoge al azar verdadero o falso

Radio

Grupo

radio establecer grupo 1

Enviar

radio enviar número 0

radio enviar valor "name" = 0

radio enviar cadena ""

Recibir

al recibir radio receivedNumber

al recibir radio name value

al recibir radio receivedString

paquete recibido intensidad de señal

Servos

Posición

set servo P0 angulo a 90 °

Continuo

continuo servo P0 corre a 50 %

detener servo P0

Configuración

establecer servo P0 detener en neutral DESACTIVAR

establecer rango de servo P0 de 0 a 180

pon servo P0 de el servo a 1500 µs

Variables

Crear una variable...

fijar myImage a 0

cambiar myImage por 1

Your Variables

myImage

NUMERO

Lógica

Condicionales

si verdadero entonces

+

si verdadero entonces

si no

+

Comparación

0 = 0

0 < 0

"" = ""

Booleano

y

o

no

verdadero

falso

Bucles

repetir 4 veces

ejecutar

mientras falso

ejecutar

para index de 0 a 4

ejecutar

para el elemento value de list

ejecutar

cada 500 ms

salir

continuar

LED

graficar x 0 y 0

invertir x 0 y 0

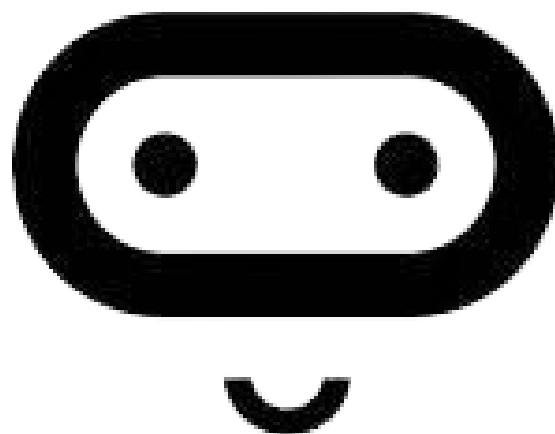
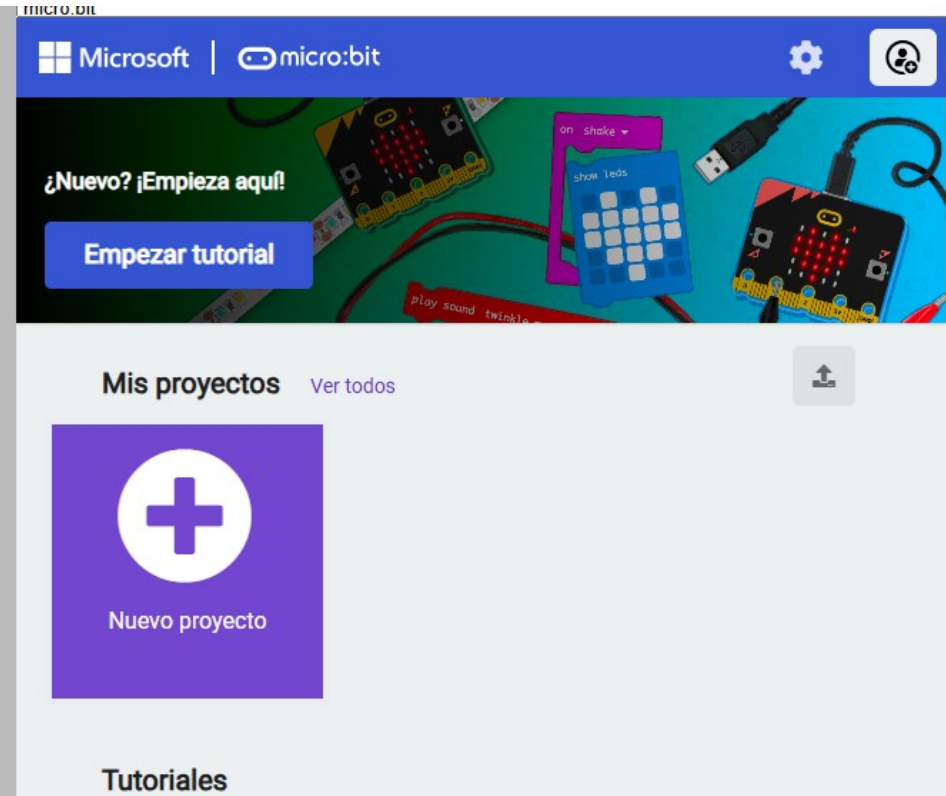
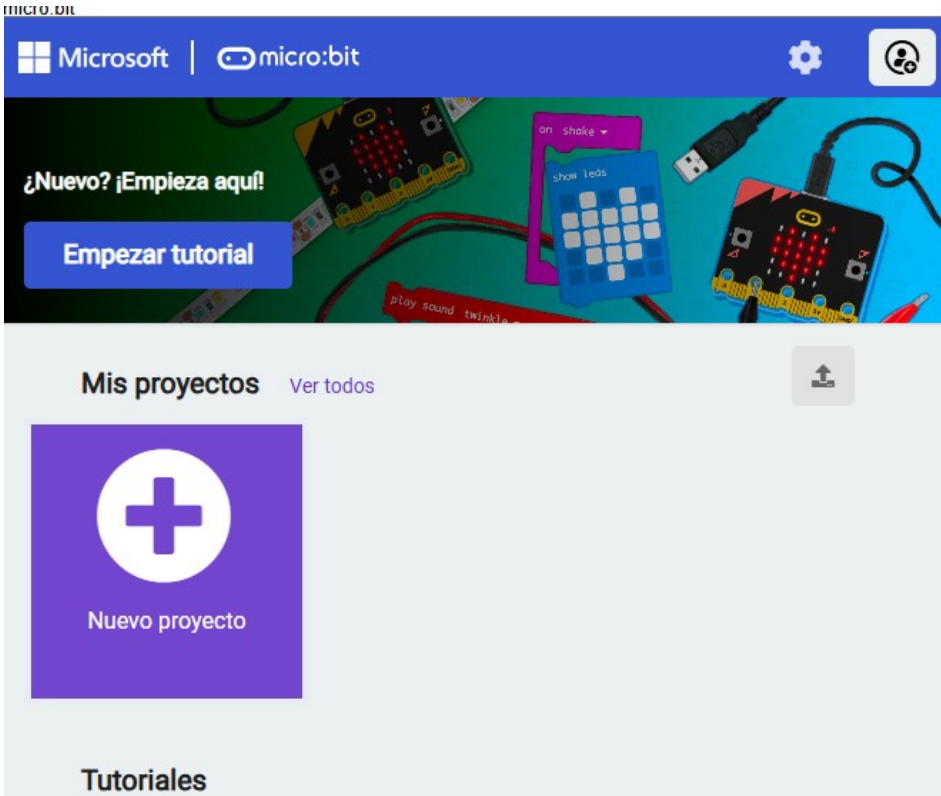
ocultar x 0 y 0

punto x 0 y 0

trazar gráfico de barras 0

hasta 0

+



Tutoriales



Corazón parpadeante



Etiqueta con nombre



Botones sonrientes



Dados

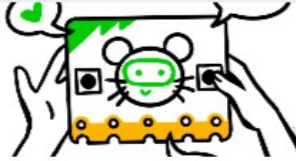


Medidor de amor



Microchat

Tutoriales para el nuevo micro:bit (V2)



Hámster mascota



Cuenta atrás



Charla morse



Luces de aplauso



Arrancar



Gato durmiendo la siesta

Dice

Shake the dice and see what number comes up!

▶ Reproducir lección en vídeo

Bloques

Empezar tutorial

Python

Empezar tutorial

JavaScript

Empezar tutorial

El bloque **si agitado** ejecuta código cuando agitas la micro:bit De la categoría **Básico** arrastra un bloque **mostrar número** y colócalo dentro del bloque

si agitado para mostrar un número.



Caja de herramientas

Buscar...

Básico

Entrada

Matemática

si agitado ▼

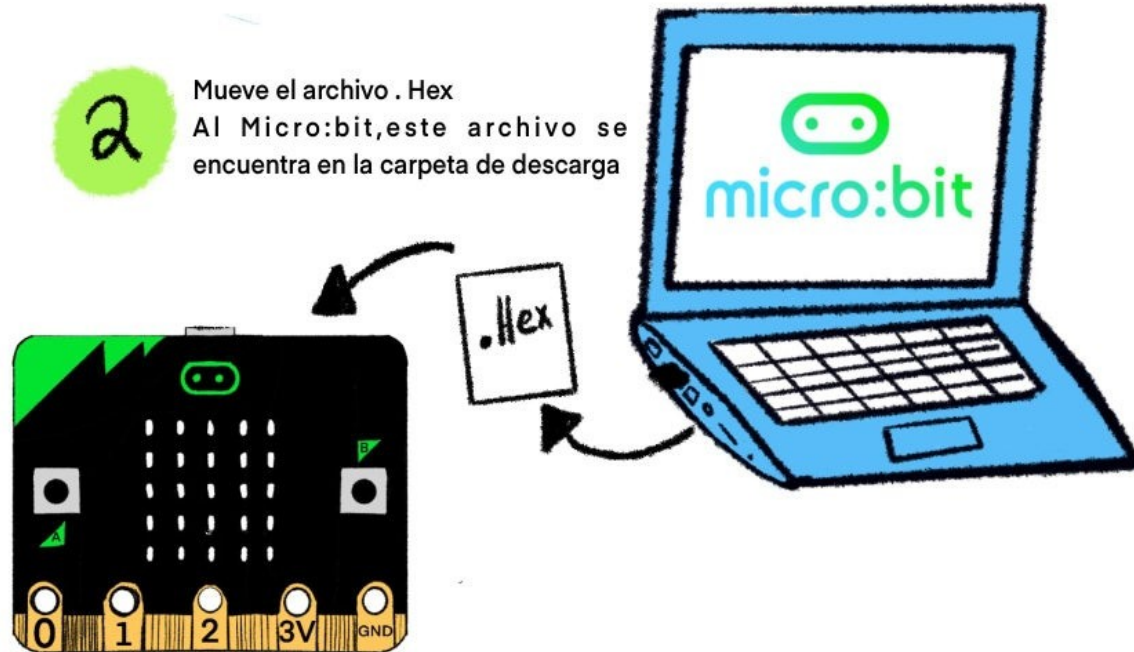
TUTORIAL

➔ Siguiente

1 Conecta tu Micro:bit
En tu computadora

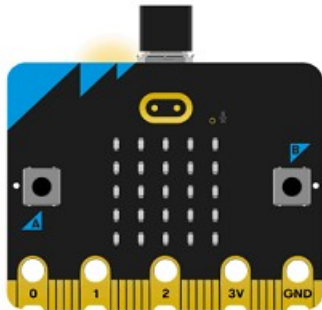


2 Mueve el archivo . Hex
Al Micro:bit,este archivo se
encuentra en la carpeta de descarga





1. Connect your micro:bit to your computer



Next

2. Pair your micro:bit to your browser

Press the Pair button below.

A window will appear in the top of your browser.

Select the micro:bit device and click Connect.



Download as File

Pair

makecode.microbit.org wants to connect

BBC micro:bit CMSIS-DAP

Connect

Cancel

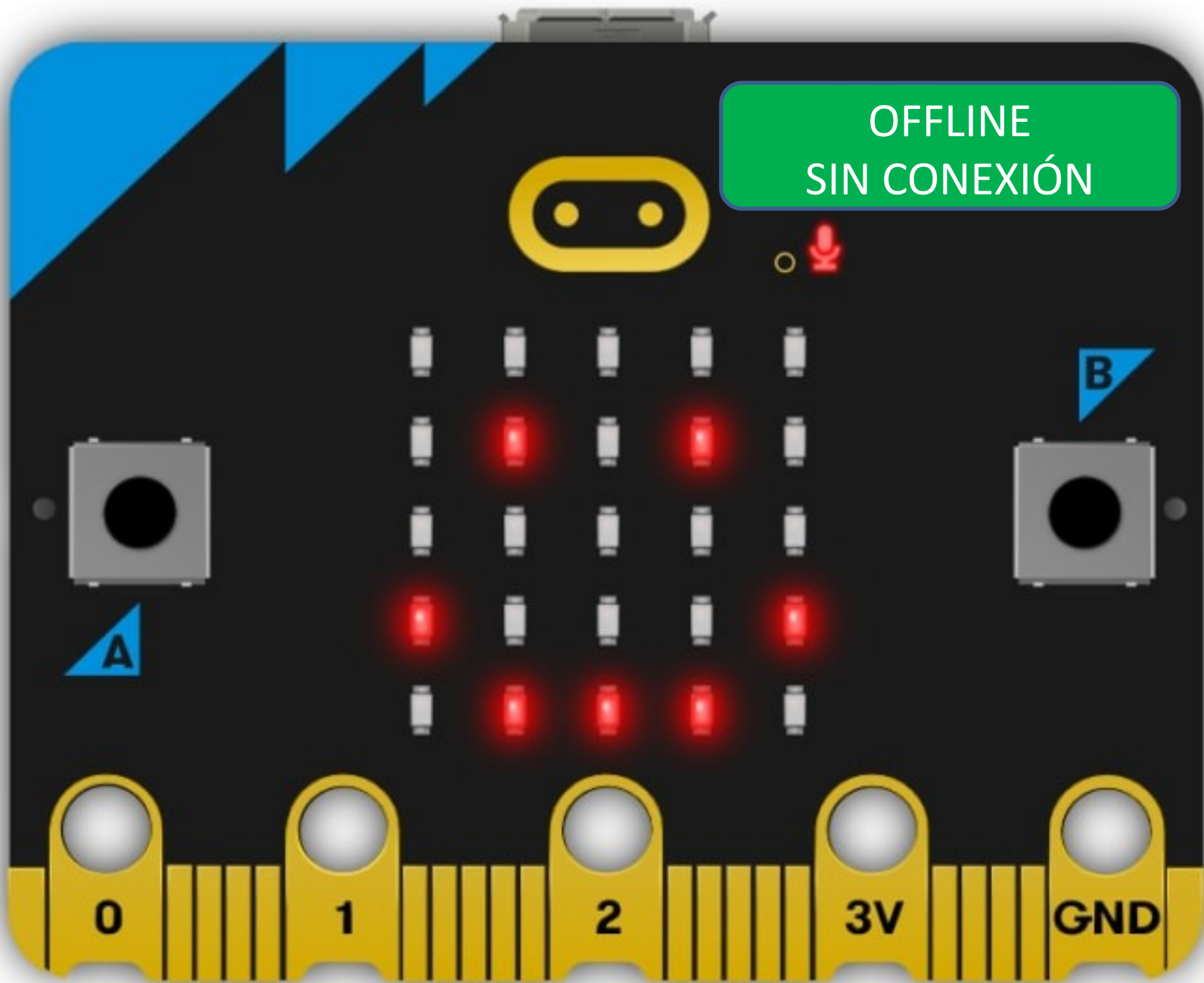
✓ Connected to micro:bit

Your micro:bit is connected! Pressing 'Download' will now automatically copy your code to your micro:bit.



Download

OFFLINE
SIN CONEXIÓN



Uso de MakeCode sin conexión

Por lo general, se accede a MakeCode en <https://makecode.microbit.org/>, donde puedes crear, modificar y ejecutar tus proyectos mientras estás en línea. También puedes usar MakeCode sin conexión. A continuación, se muestran algunas formas en las que puedes trabajar con MakeCode sin conexión:

Aplicación sin conexión

El editor MakeCode está disponible como aplicación que puedes instalar en una computadora con Windows o Mac OS. Una vez instalada, la [aplicación MakeCode Offline](#) te permite crear, ejecutar y descargar tus proyectos en el micro:bit. Funciona de la misma manera que la aplicación web en tu navegador, pero es una aplicación independiente que funcionará cuando la conexión a Internet esté restringida o no esté disponible.

¡Descarga la aplicación offline!

Aplicación web

[MakeCode](#) es una **aplicación web HTML5** que se almacena automáticamente en caché local (se guarda en su computadora o dispositivo) cuando se visualiza por primera vez en su navegador. Una vez que se haya cargado la aplicación web, tendrá todo lo que necesita para continuar trabajando sin una conexión a Internet. Si decide agregar una [extensión](#), es posible que nuevamente necesite conectarse a Internet para permitir que se compile el código en la nueva extensión.

Please read and accept the following terms to download the app.

MICROSOFT SOFTWARE LICENSE TERMS

MICROSOFT MAKECODE SOFTWARE FOR MICRO:BIT

These license terms are an agreement between Microsoft Corporation (or based on where you live, one of its affiliates) and you. They apply to the software named above. The terms also apply to any Microsoft services or updates for the software, except to the extent those have additional terms.

IF YOU COMPLY WITH THESE LICENSE TERMS, YOU HAVE THE RIGHTS BELOW.

1. **INSTALLATION AND USE RIGHTS.** You may install and use any number of copies of the software to develop and test your software applications for use with micro:bit hardware.
2. **ASSOCIATED ONLINE SERVICES.** Some features of the software provide access to, or

☒ I agree to these Microsoft Software License Terms and to the [Microsoft Privacy Statement](#).

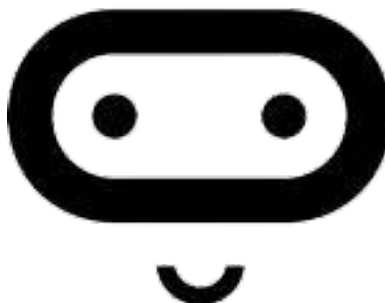
Windows

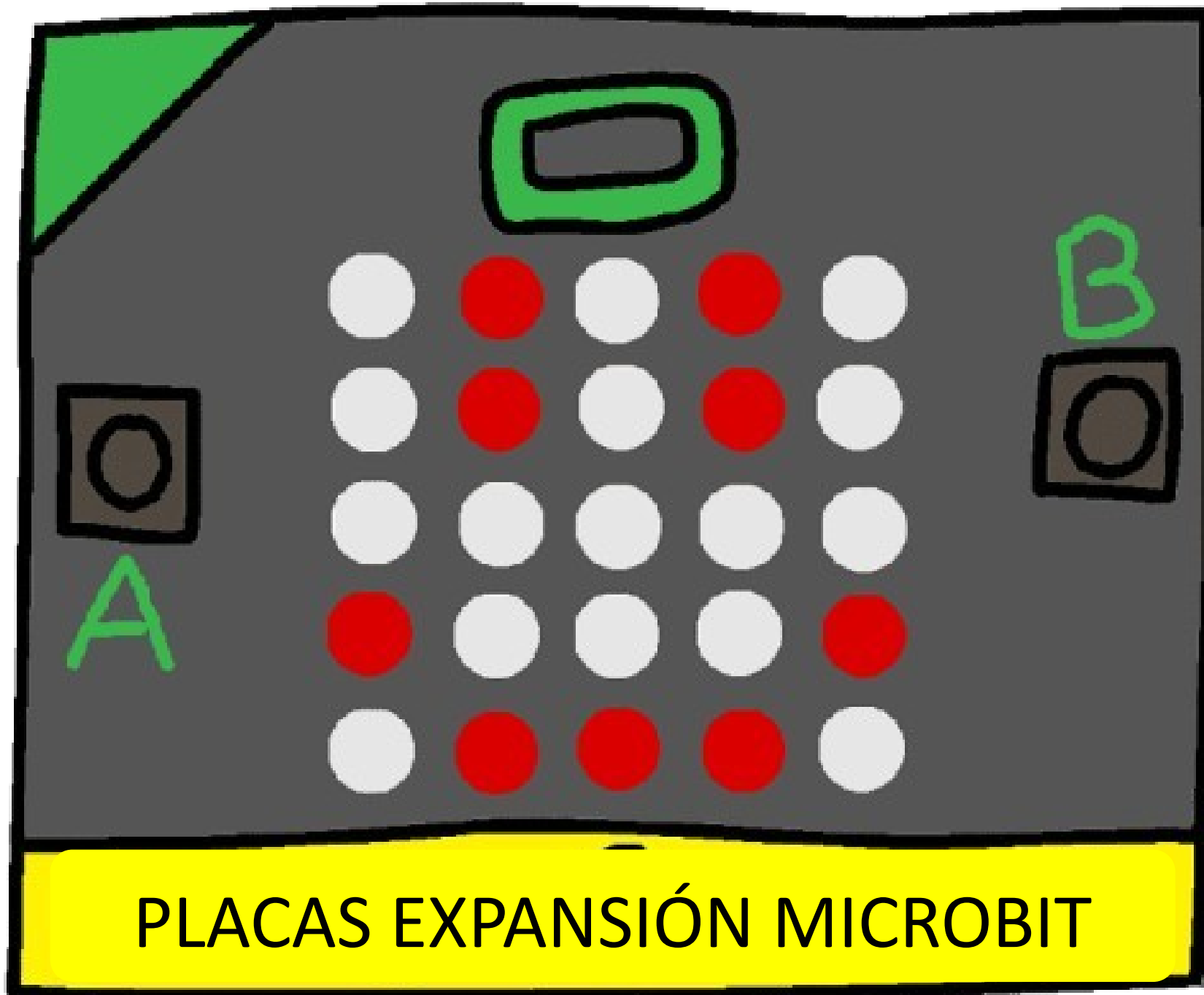
📄 [makecode-microbit-setup-win64.exe](#)

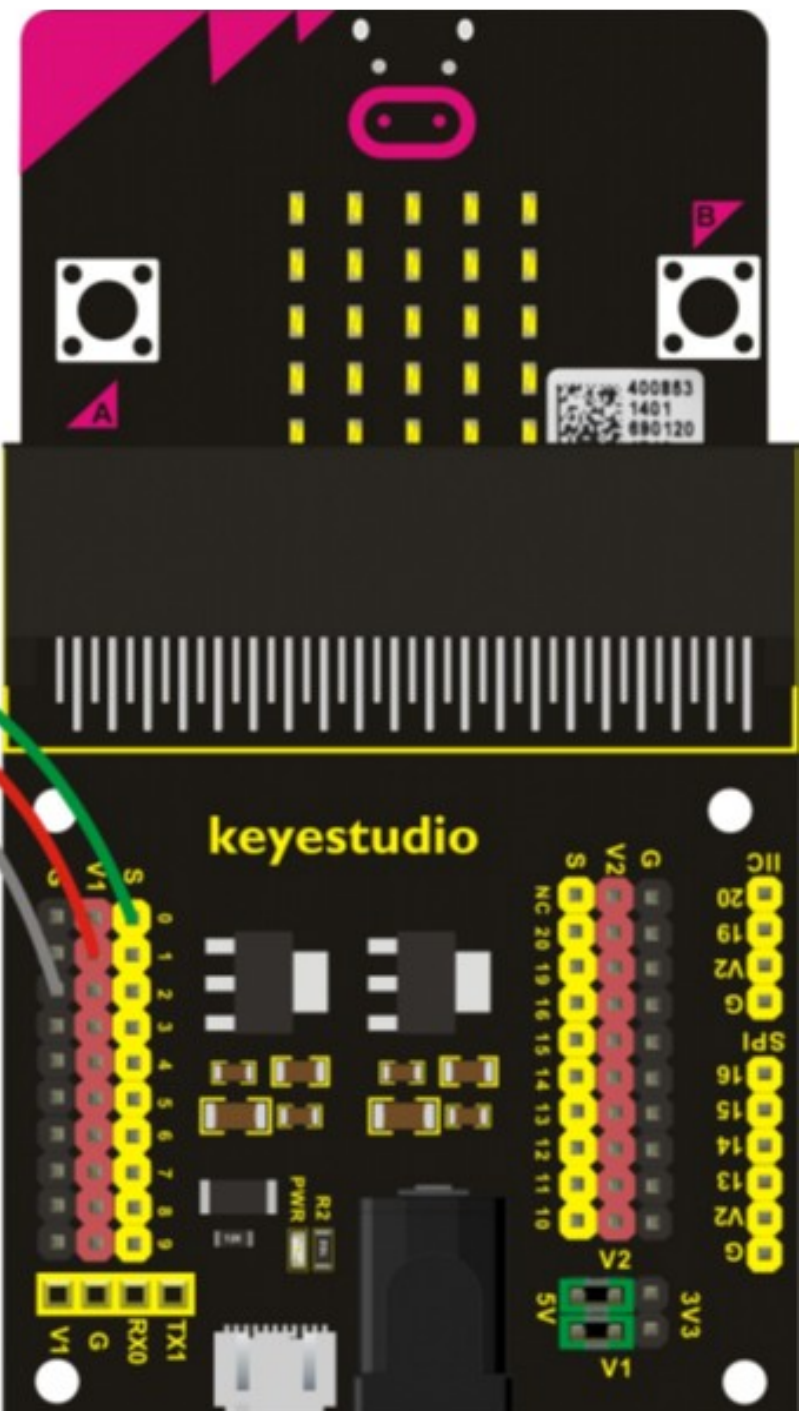
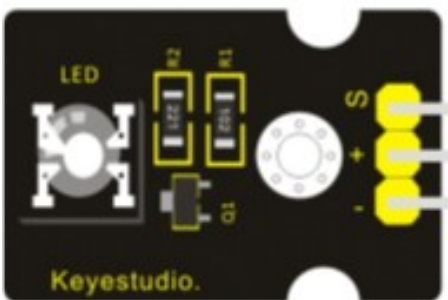
Mac OS

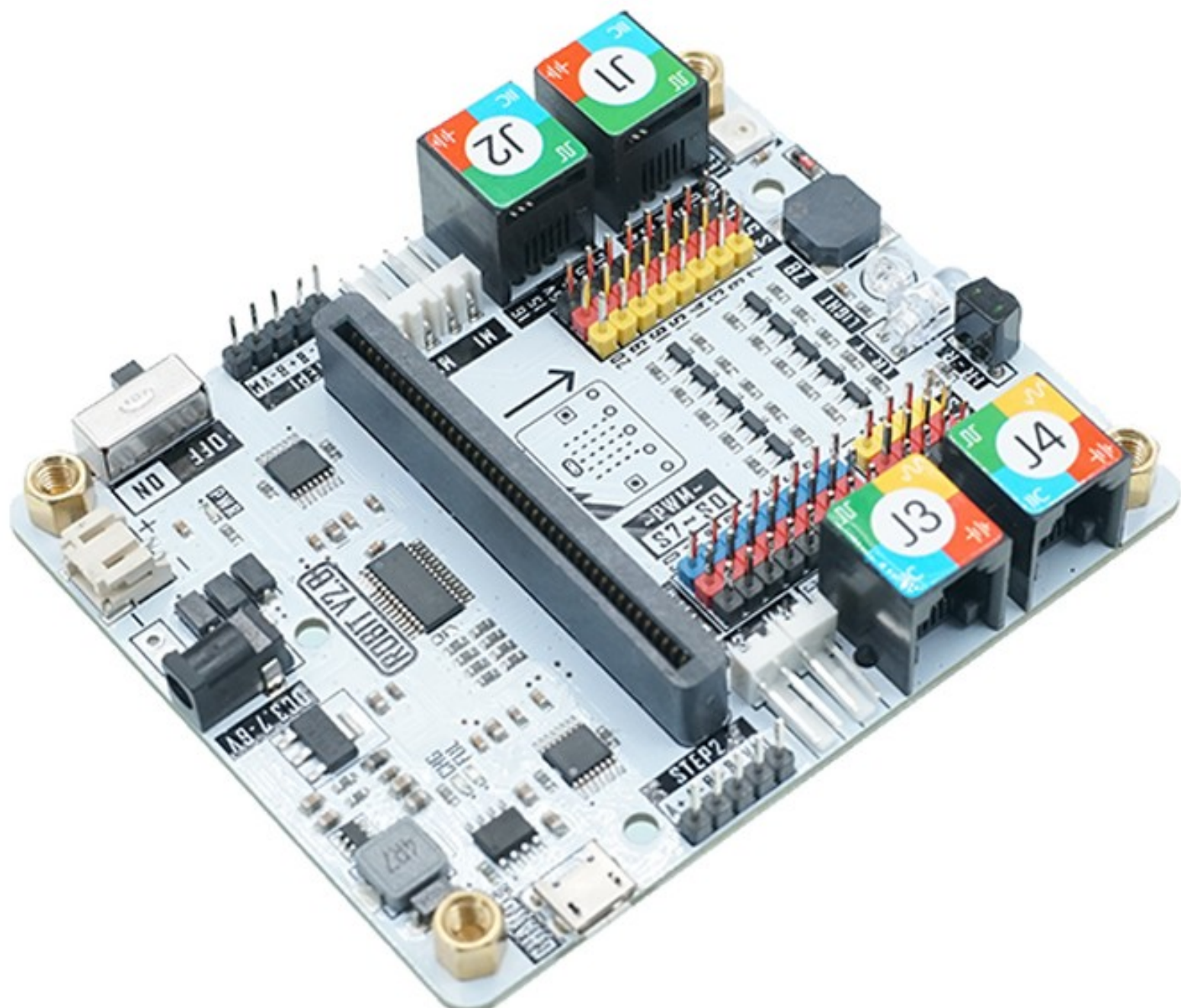
📄 [makecode-microbit-mac64.zip](#)

<https://makecode.microbit.org/offline>



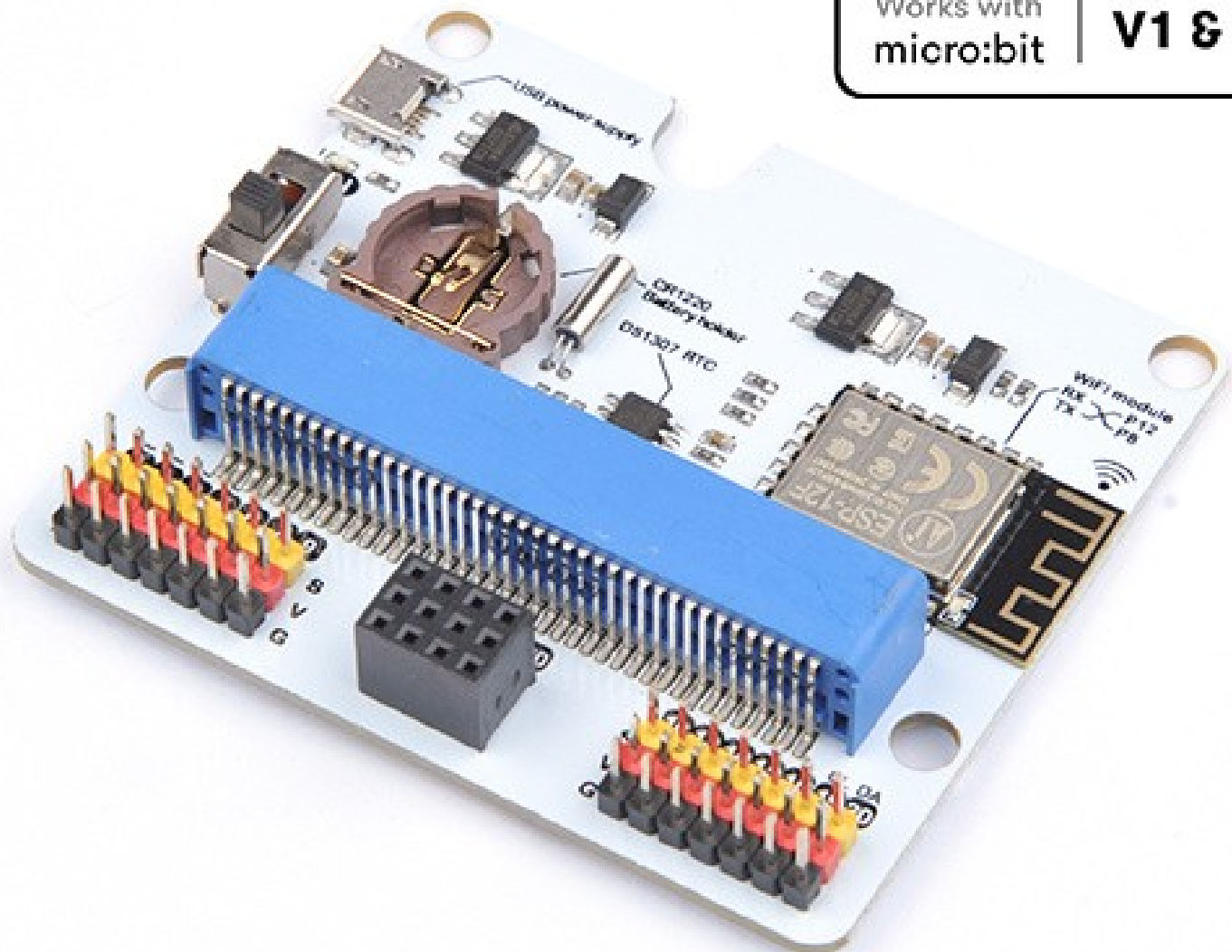




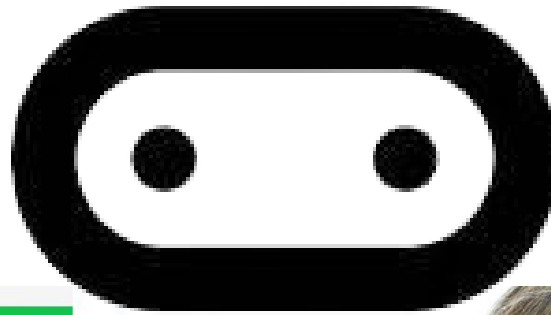


Works with
micro:bit

V1 & V2





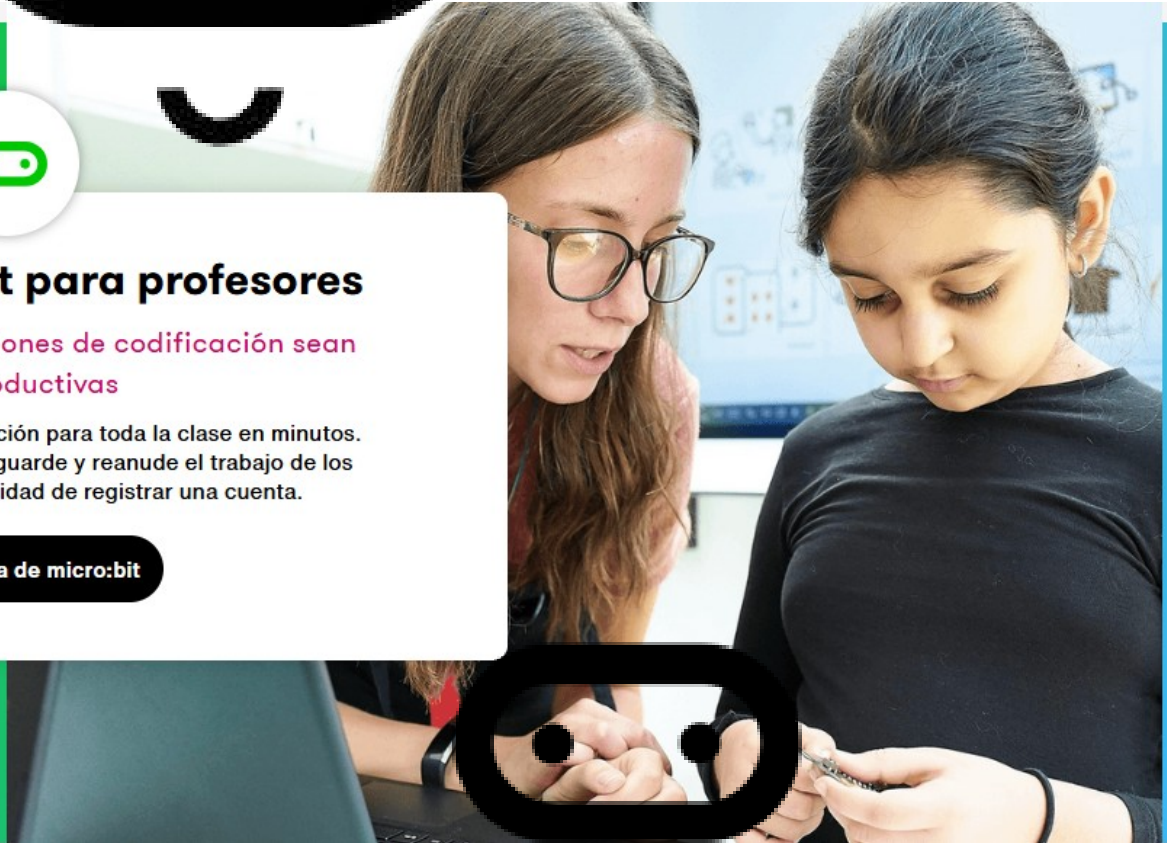


Aula de micro:bit para profesores

Cómo hacer que las lecciones de codificación sean
más productivas

Administre lecciones de codificación para toda la clase en minutos.
Distribuya el código a su clase, guarde y reanude el trabajo de los
estudiantes, todo sin necesidad de registrar una cuenta.

[Visita el aula de micro:bit](https://classroom.microbit.org/)



<https://classroom.microbit.org/> **micro:bit**

Lecciones

Unidades de trabajo o retos de diseño.

Tipo de lección

☐ Desafío de diseño (6)☐ Unidad de trabajo (16)

Lenguaje de programación

Todos los grupos de edad

7-11 años

11-14 años

14-16 años

22 resultados

Unidad de trabajo



Descalzo - búsqueda de basura

2 lecciones

7-11 años

Unidad de trabajo



Descalzo - animaciones de vida salvaje

2 lecciones

7-11 años

Unidad de trabajo



Manejo de datos

5 lecciones

7-11 años

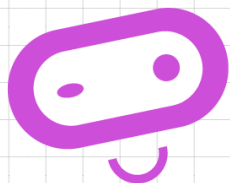
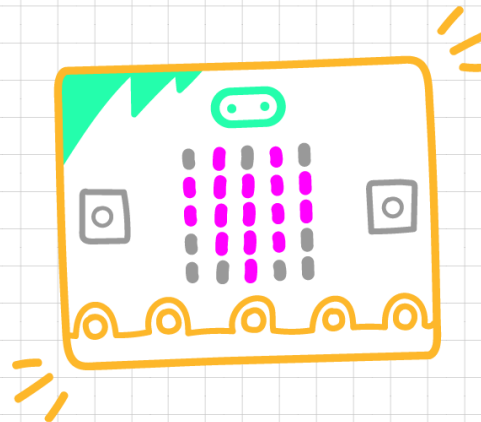
Otros recursos para la lección

Programa de la
Escuela de
Armas

Computación
en pequeñas
porciones de la
BBC

Código.org

CS4AI

**micro:bit****micro:bit**

In the classroom

Clase



Tú

✎ Editar el código

📤 Enviar código



Tú

Ver y editar tu propio código



UE

Desconectado



al iniciar

radio establecer grupo 1

para siempre

al presionarse el botón A ▼

al presionarse el botón B ▼

Clase



Tú

Ver y editar tu p



UE

Desconectado

Detalles de los estudiantes al participar

**Ir a la URL**microbit.org/join**Nombre del aula**

Oscuro



Índigo



Castillo

59

**Contraseña**

LU-H7-MK-HP

Si puedes enviar mensajes a tus alumnos, entonces [copia de un enlace de invitación del alumno](#) para compartirlo en su

Join a classroom session

To join a session please enter the classroom name and password below

Classroom name



Oscuro



Índigo



Castillo

59

Weather

Select...

Cloudy

Cold

Dark

Hot

Rainy

Snowy

Stormy

Colour

Select...

Blue

Green

Indigo

Lime

Orange

Pink

Purple

Place

Select...

Beach

Castle

Factory

House

Mountain

Museum

Number

Next

LU-H7-MK-HP

Retos

1

al presionarse el botón A ▼

mostrar ícono



Básico



Entrada



Música

al presionarse el botón B ▼

reproduce secuencia

melodía



en tempo

120

(bpm)

en modo

hasta que termine ▼

2



Básico



Entrada

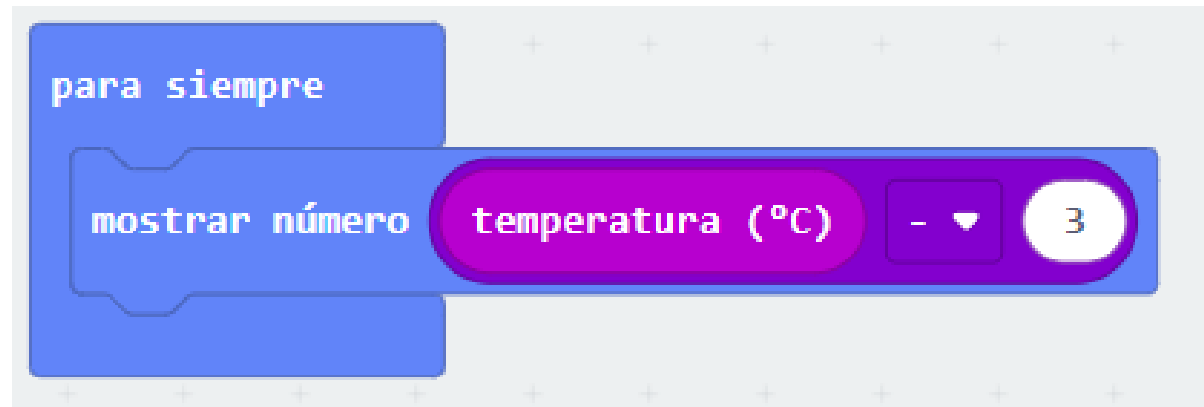
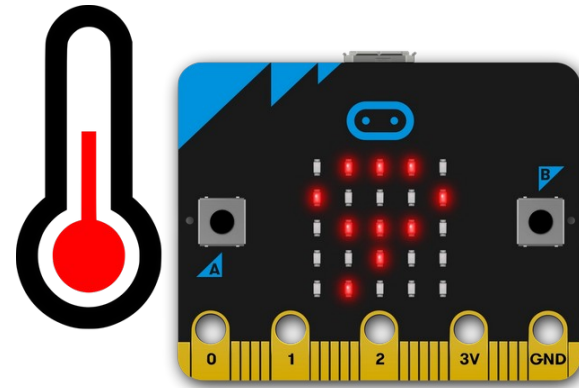
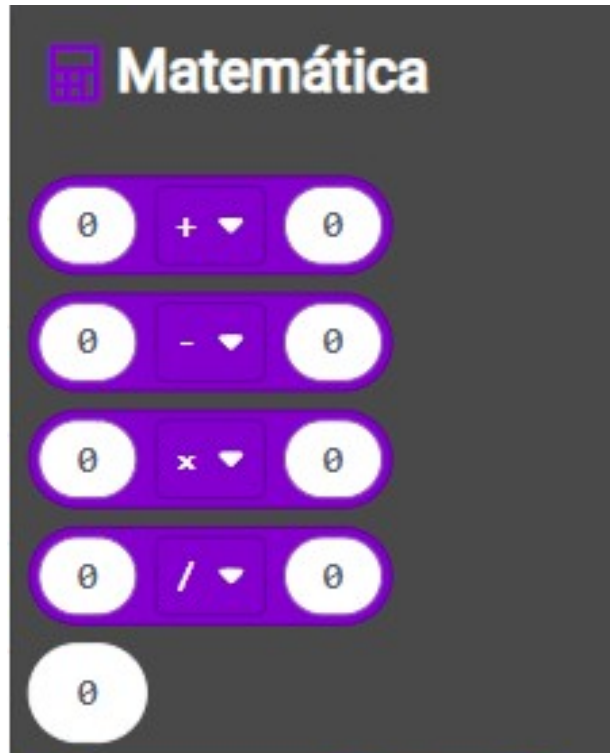
si agitado ▼

mostrar cadena "Hello!"

al pulsar ▼ el logotipo

mostrar número temperatura (°C)

TERMÓMETRO



3



Lógica

para siempre

si temperatura (°C) > 21 entonces

mostrar ícono



si no

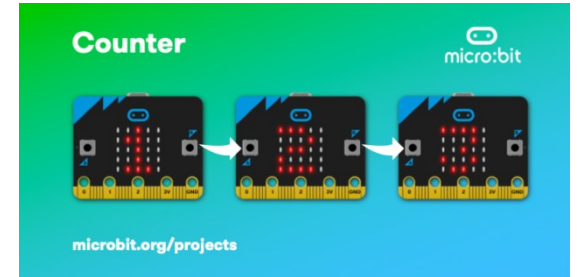


reproduce secuencia melodía en tempo 120 (bpm) en modo hasta que termine



4

CUENTAPASOS



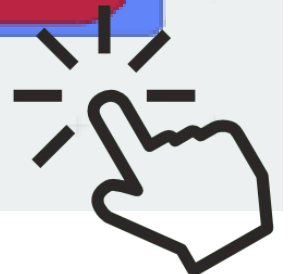
al iniciar

fijar pasos ▼ a 0

si agitado ▼

cambiar pasos ▼ por 1

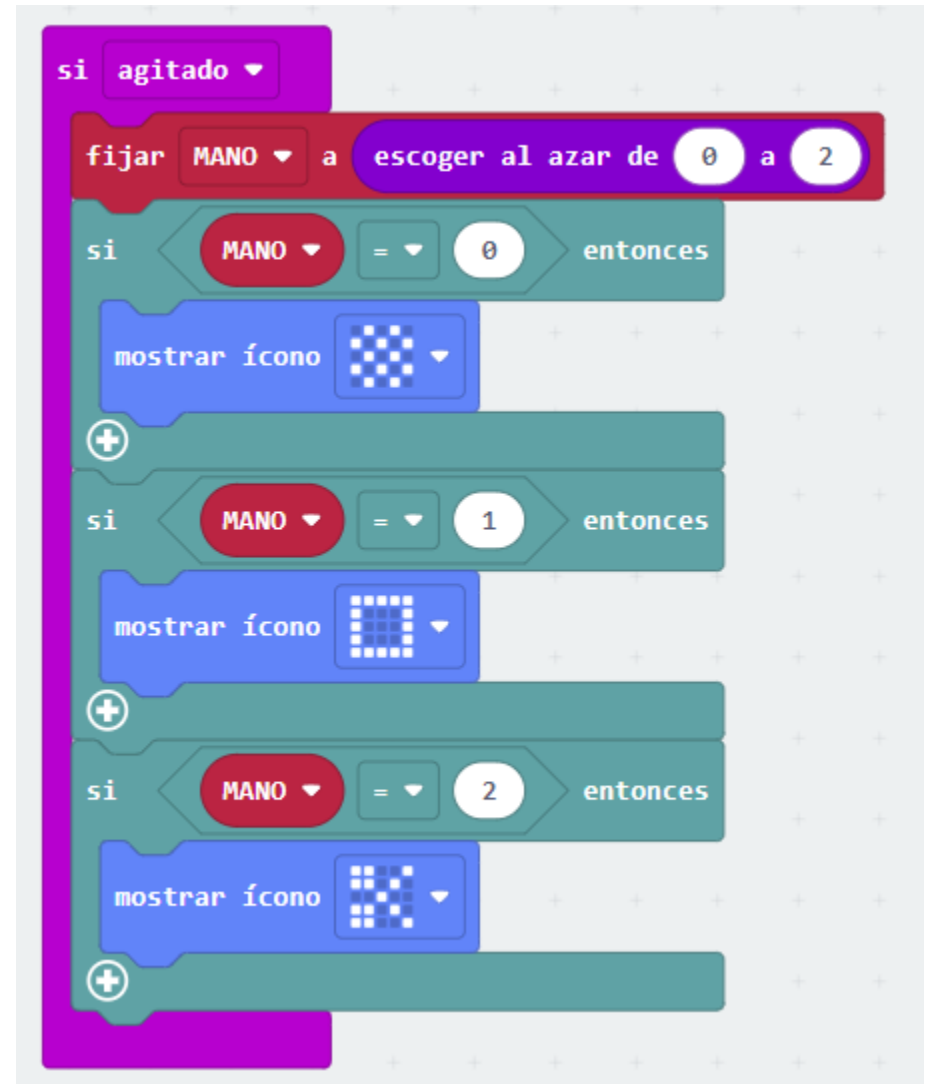
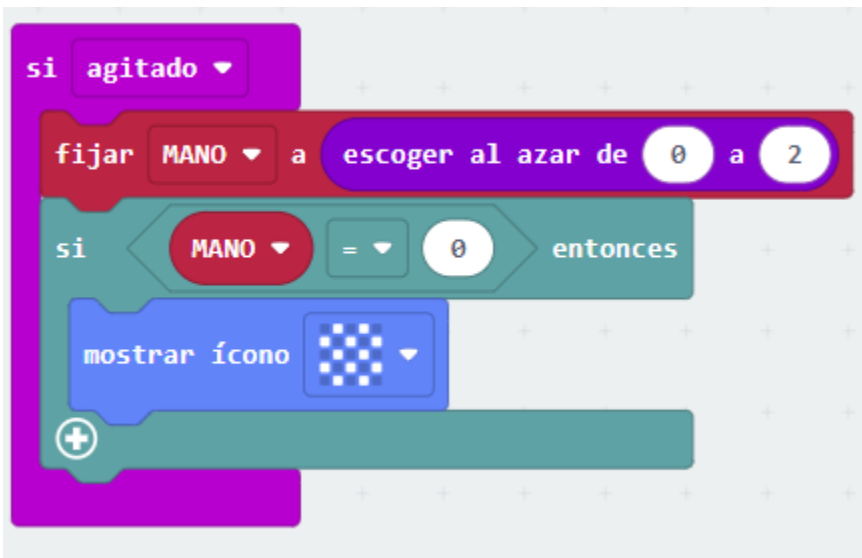
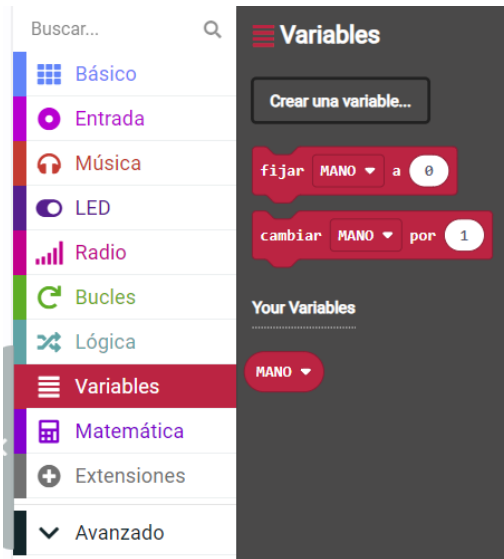
mostrar número pasos ▼



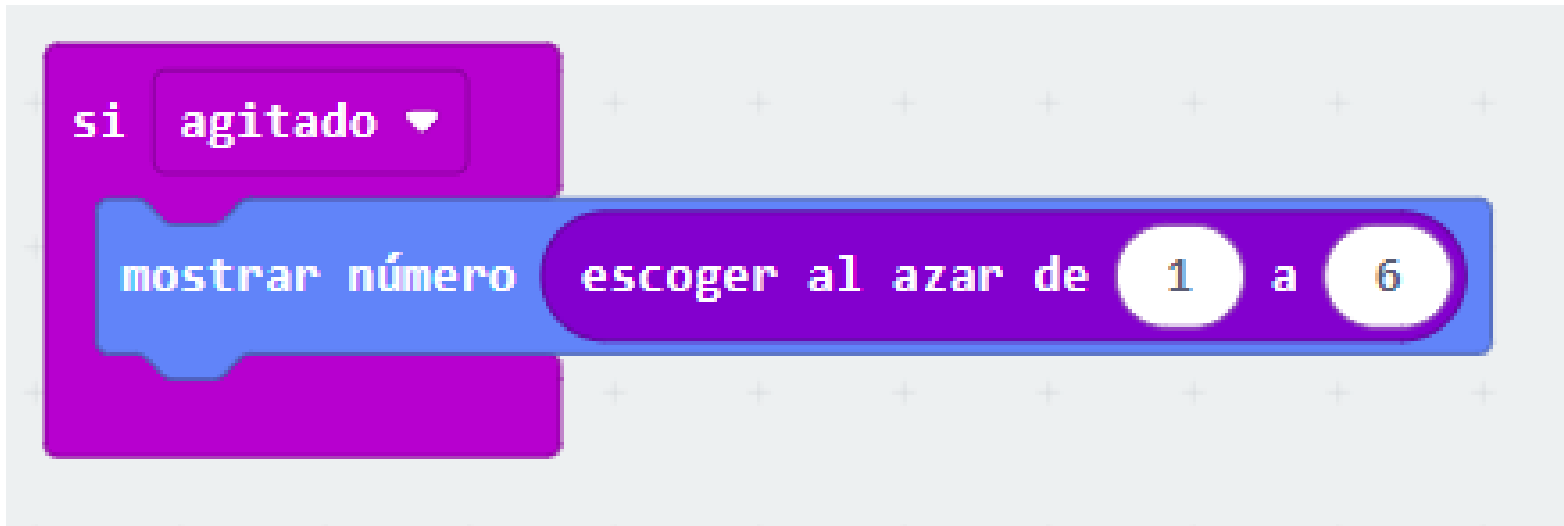
Variables

5

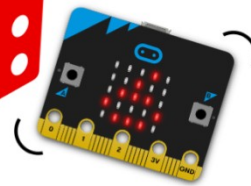
PEDRA – PAPEL - TIXEIRA



DADO



Dice



micro:bit

microbit.org/projects

Buscar...

Música

Melodía

play melody  at tempo 120 (bpm) hasta que termine ▾

Tono

play tono Do medio durante 1 ▾ pulso hasta que termine ▾

tono de timbre (Hz) Do medio

rest for 1 ▾ pulso

Do medio

Volumen

establecer volumen a 127

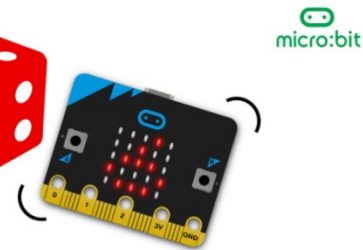
volumen

para todos los sonidos

Tempo

DADO CON MÚSICA

Dice



microbit.org/projects

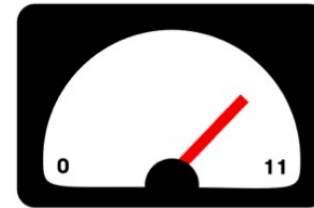
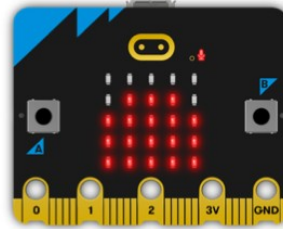
si agitado ▾

play hola ▾ en segundo plano ▾

mostrar número escoger al azar de 1 a 6

SONÓMETRO

Sound meter



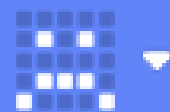
micro:bit

microbit.org/projects

al detectar el sonido alto ▼

play melodía baddy ▼ en segundo plano ▼

mostrar ícono



SONÓMETRO



al detectar el sonido **alto** ▼

play **melodía baddy** ▼ en segundo plano ▼

mostrar ícono

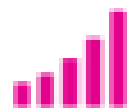


al detectar el sonido **silencioso** ▼

play **melodía oda** ▼ en segundo plano ▼

mostrar ícono





al iniciar

radio establecer grupo 1

radio establecer potencia de transmisión 7

al presionarse el botón A ▼

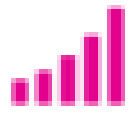
radio enviar número 0

al presionarse el botón B ▼

radio enviar número 1

al pulsar ▼ el logotipo

radio enviar número 2



Radio

RECEPTOR

al iniciar

radio establecer grupo 1

radio establecer potencia de transmisión 7

al recibir radio receivedNumber

si receivedNumber = 0 entonces

si no, si receivedNumber = 1 entonces -

si no, si receivedNumber = 2 entonces -





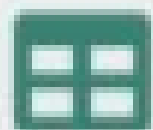
Extensiones



registrador de datos

Registro de datos en memoria flash. Sólo micro:bit (V2).

[Más información](#)



Registrador de datos

Buscar...



Básico

Entrada

Música

LED

Radio

Bucles

Lógica

Variables

Matemática

Registrador de datos

Extensiones

Avanzado

Funciones

Registrador de datos

micro:bit (V2)

datos de registro columna " " valor 0 +

columna " " valor 0

configura columnas " " +

eliminar registro +

en registro lleno

configura marca de tiempo ninguno ▾

SSS

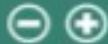


al iniciar

configura columnas "LUZ"

"SONIDO"

"TEMPERATURA"



para siempre

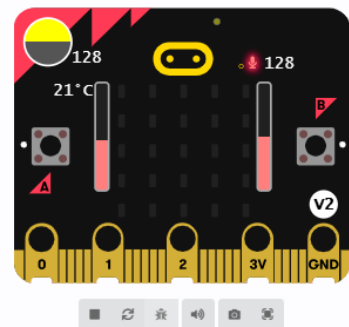
datos de registro columna "LUZ" valor nivel de luz

columna "SONIDO" valor nivel de sonido

columna "TEMPERATURA" valor temperatura (°C)



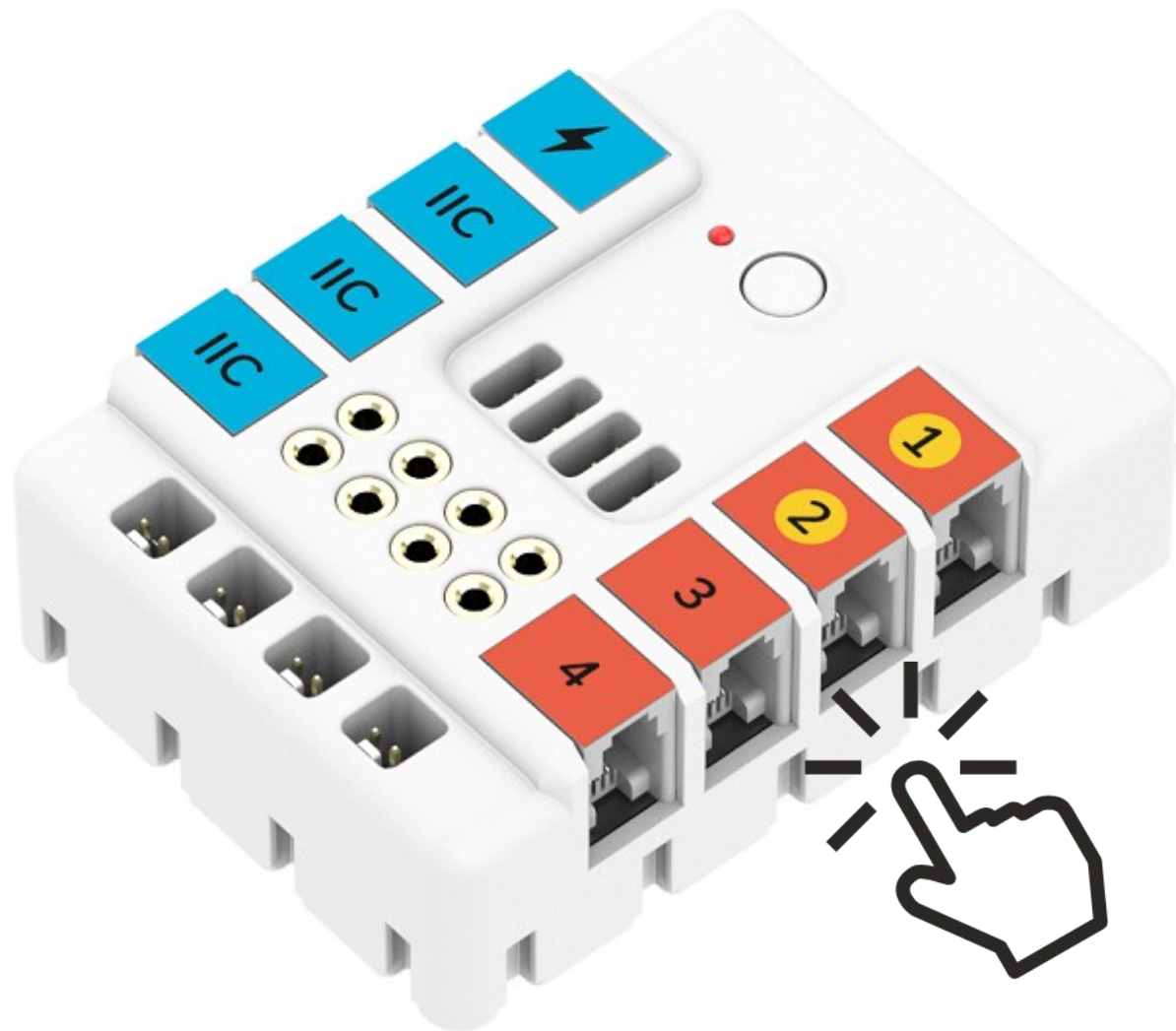
pausa (ms) 500



← Volver atrás

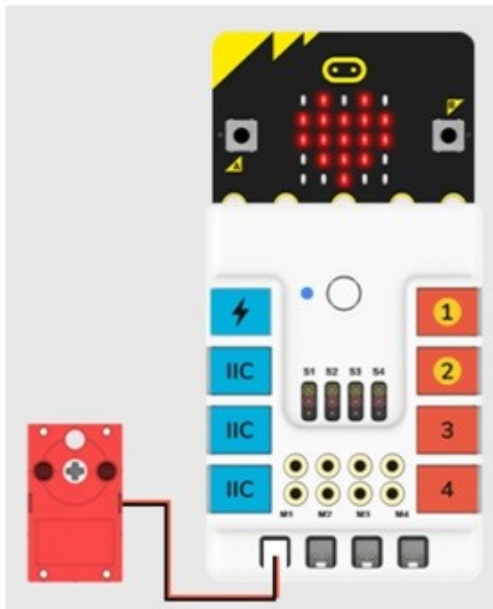
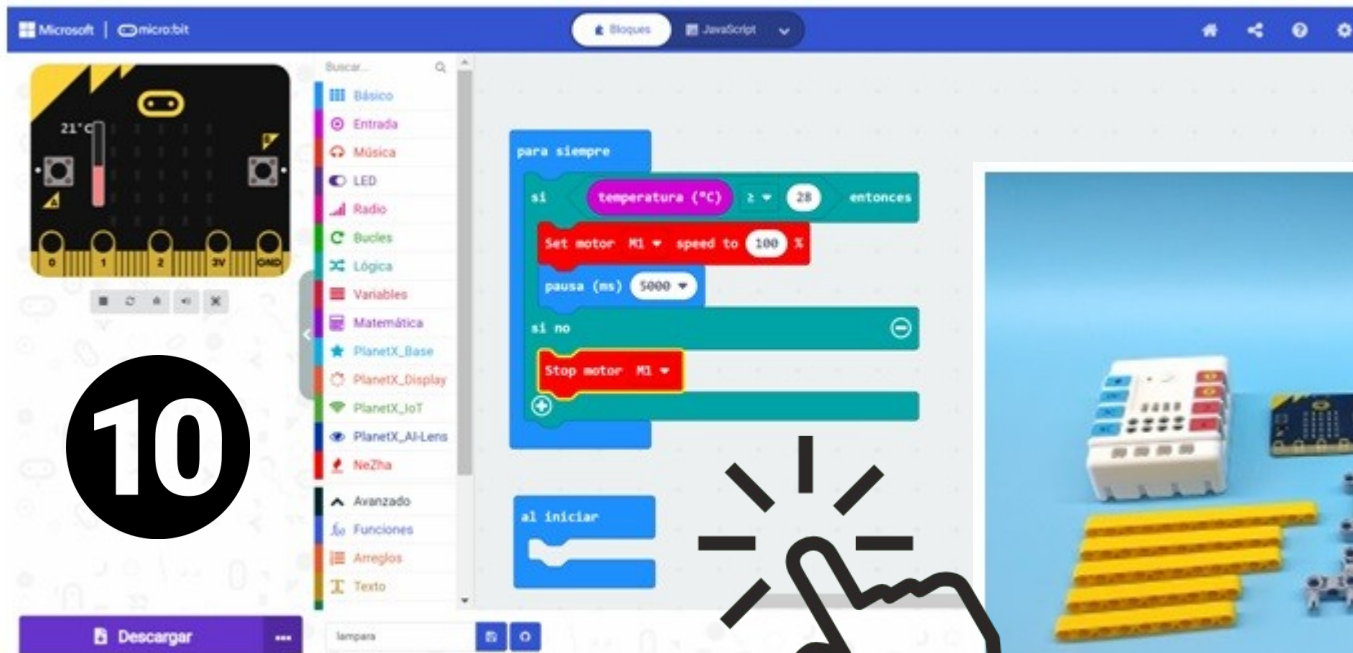
tiempo (segundos)	LUZ	SONIDO	TEMPERATURA
0,017	128	128	21
0,547	128	128	21
1,072	128	128	21
1,602	128	128	21
2,13	128	128	21
2,655	128	128	21
3,185	128	128	21
3,717	128	128	21
4,242	128	128	21
4,772	128	128	21
5,303	128	128	21
5,825	128	128	21
6,356	128	128	21
6,886	128	128	21

PLACA NEZHA



EXEMPLO SEMÁFORO

VENTILADOR



para siempre

si

temperatura (°C)

>

28

entonces

Set motor M1 speed to 100 %

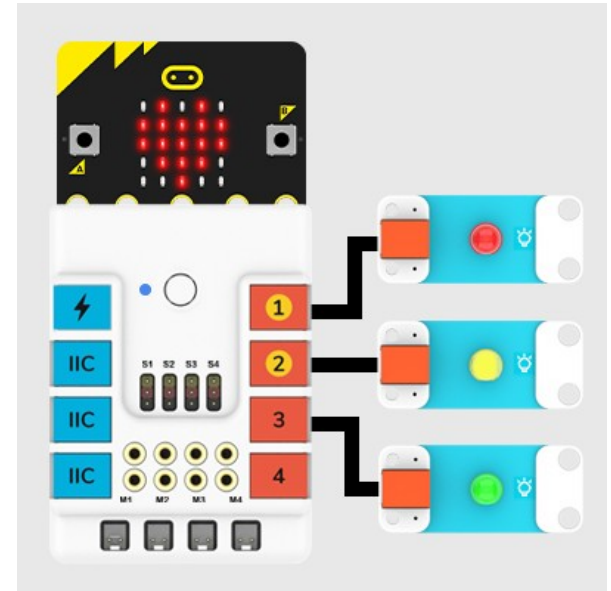
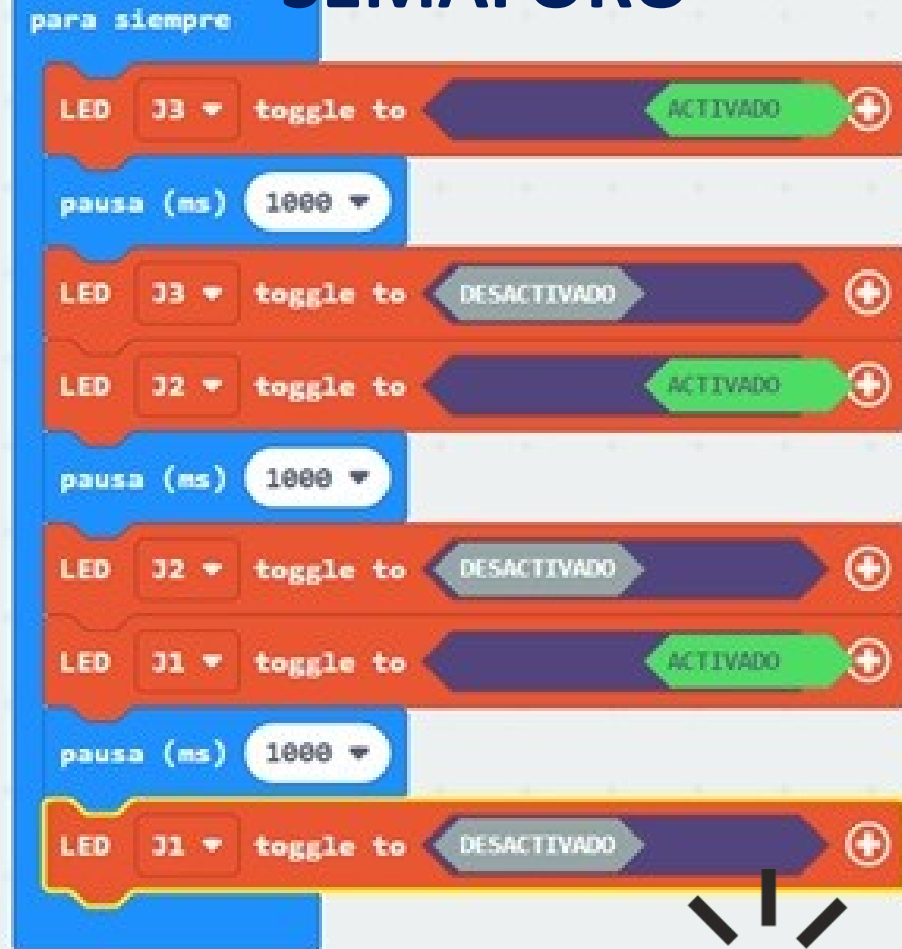
pausa (ms) 5000

si no

Stop motor M1

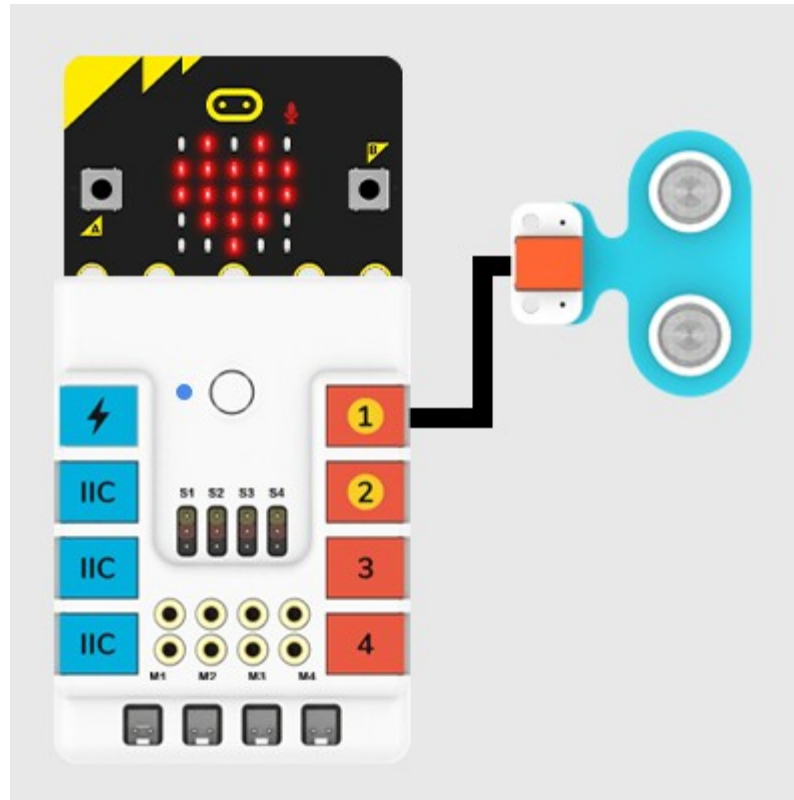


SEMÁFORO



12

El indicador de distancia



forever

show number

Ultrasonic sensor

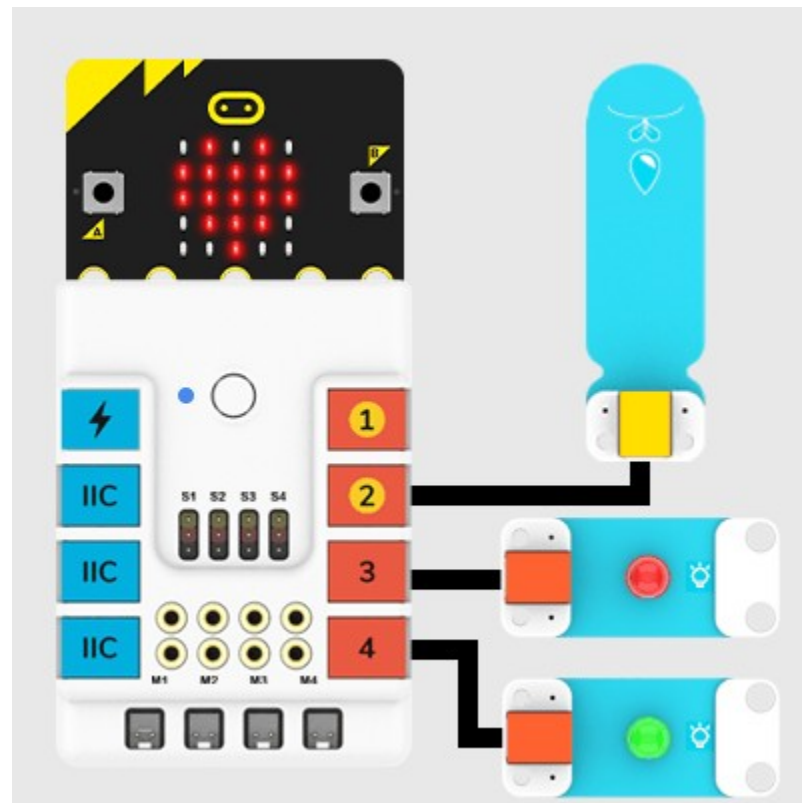
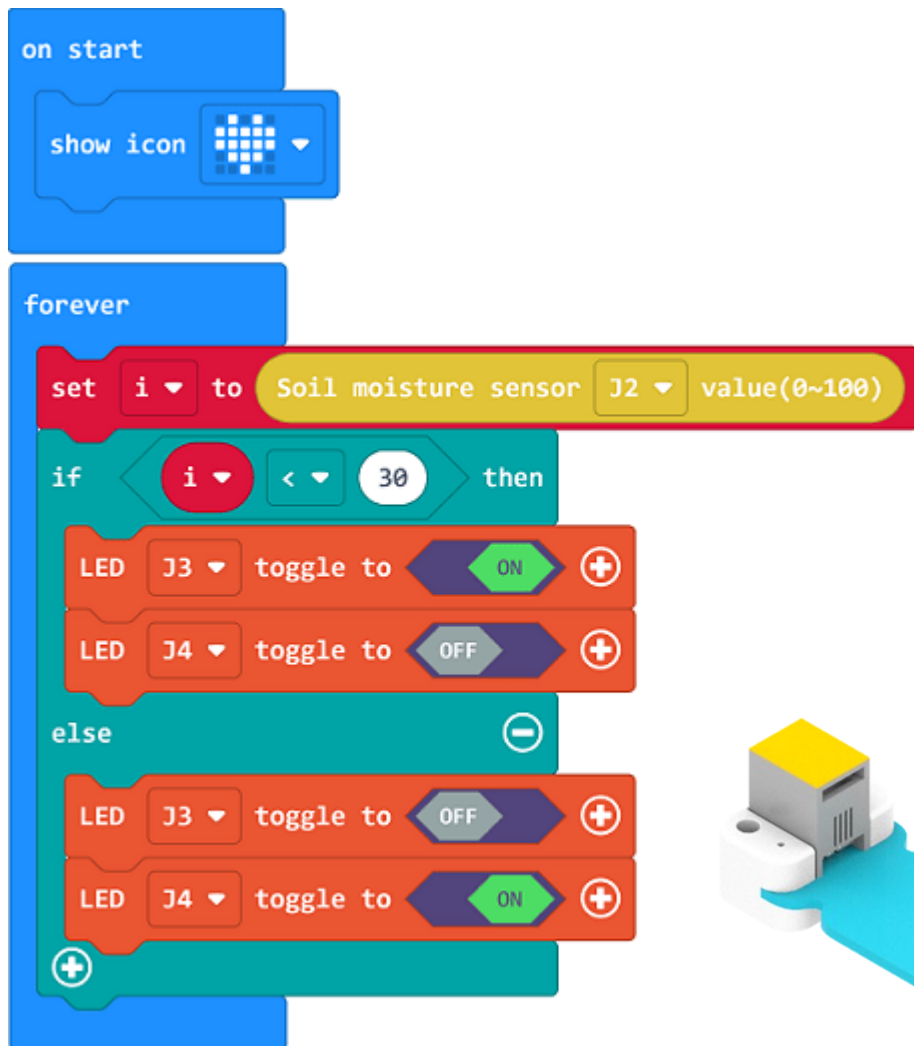
J1 ▼

distance

cm ▼

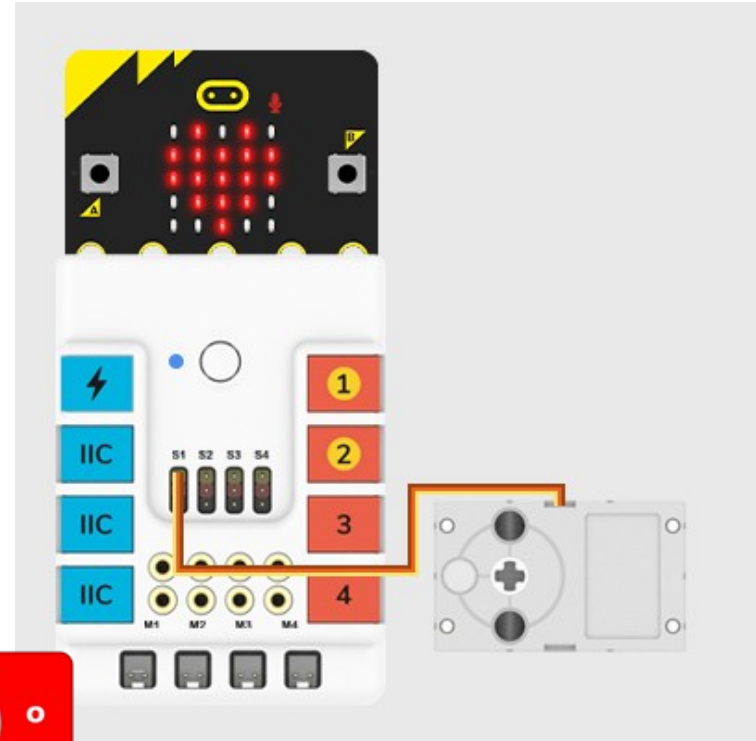
13

Sensor de humedad del suelo



14

Bloques de construcción grises Servo



on button **A** ▼ pressed

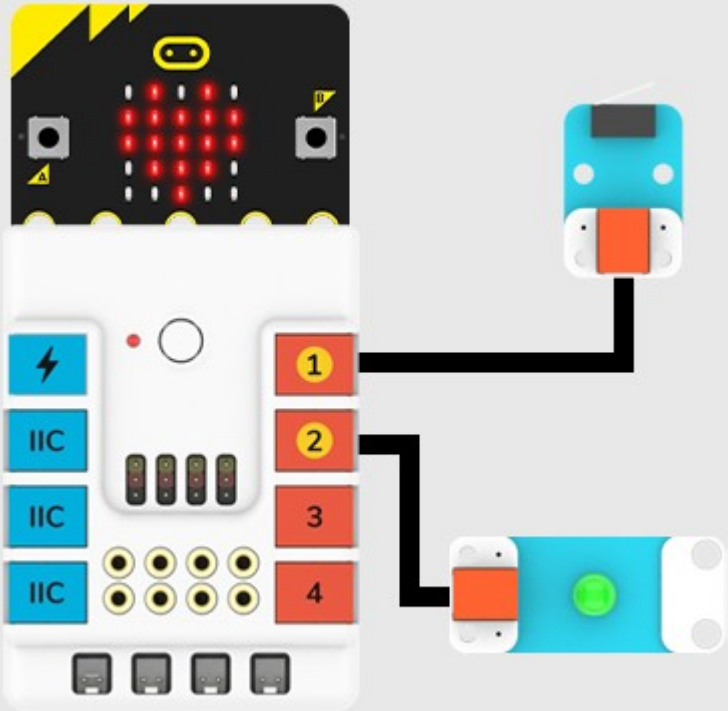
Set 360° ▼ servo **S1** ▼ angel to 0 °

on button **B** ▼ pressed

Set 360° ▼ servo **S1** ▼ angel to 360 °

15

Sensor de colisión



forever

if Crash Sensor J1 is pressed then

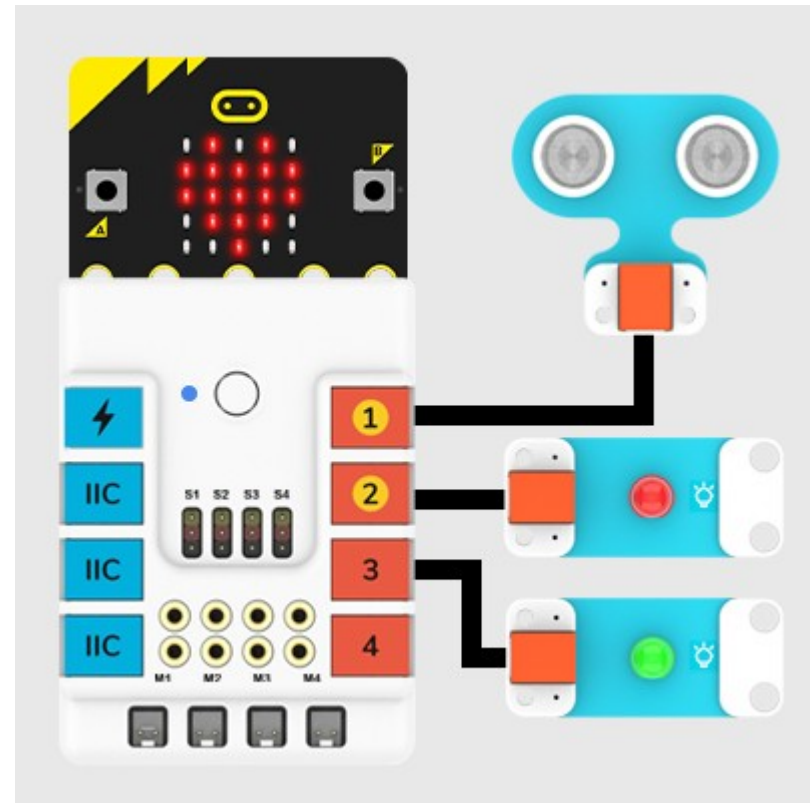
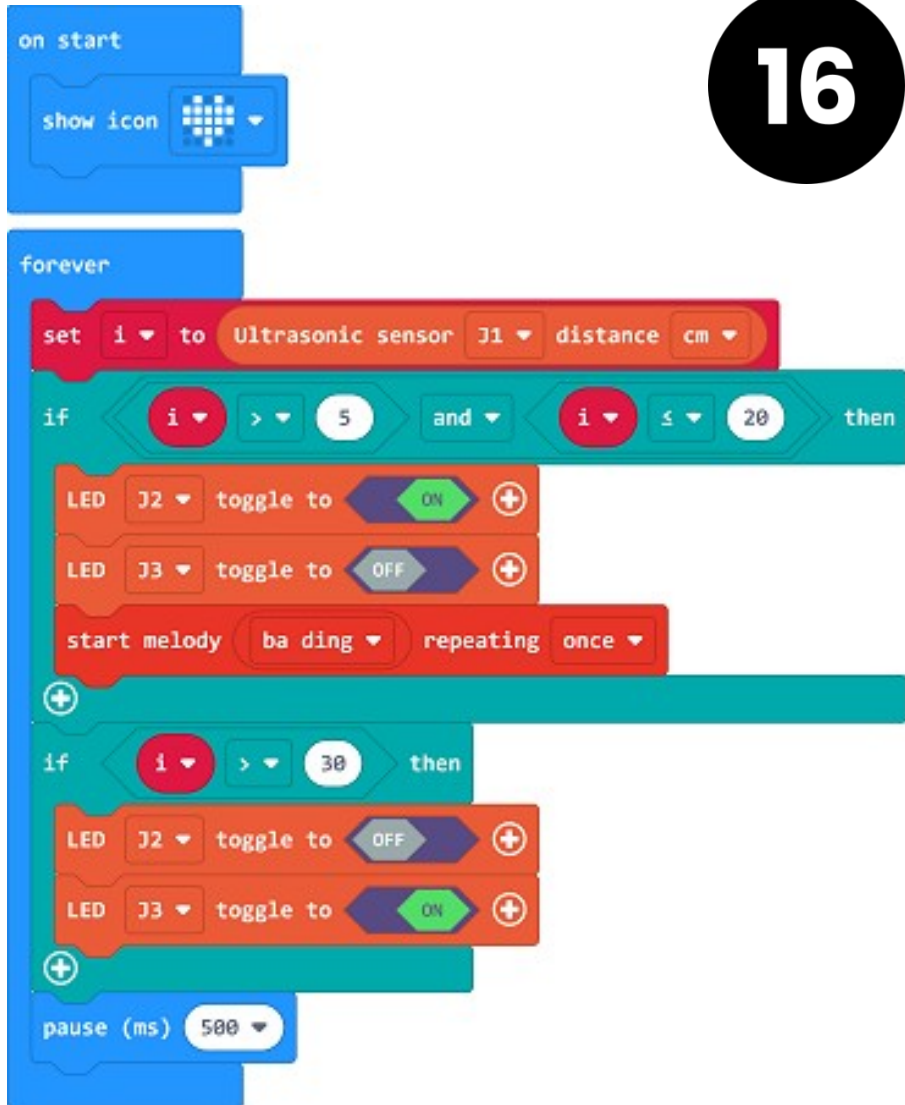
LED J2 toggle to ON

else

LED J2 toggle to OFF

Dispositivo de detección de invasores

16



17

Lámparas inteligentes

forever

if light level < 10 then

LED J1 toggle to ON +

else -

LED J1 toggle to OFF +

+



18

Reconocimiento de pelotas

on start

Initialize AI-Lens via IIC port

Switch function as Ball recognition ▾

show icon



forever

Get one image from AI-Lens

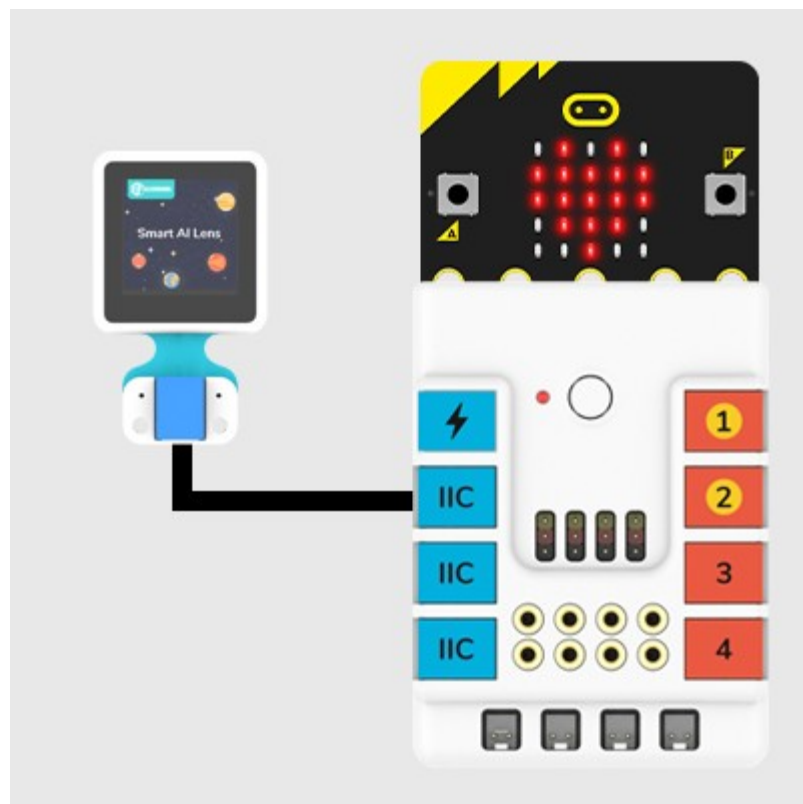
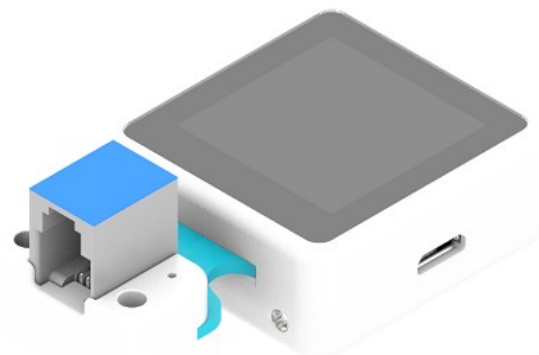
if Image contains Red ▾ ball then

show icon



if Image contains Blue ▾ ball then

show icon





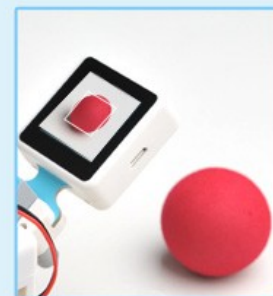
Identificación de tarjetas



Seguimiento de líneas



Seguimiento de la pelota



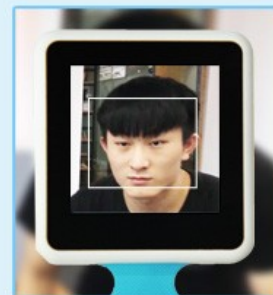
Identificación de colores

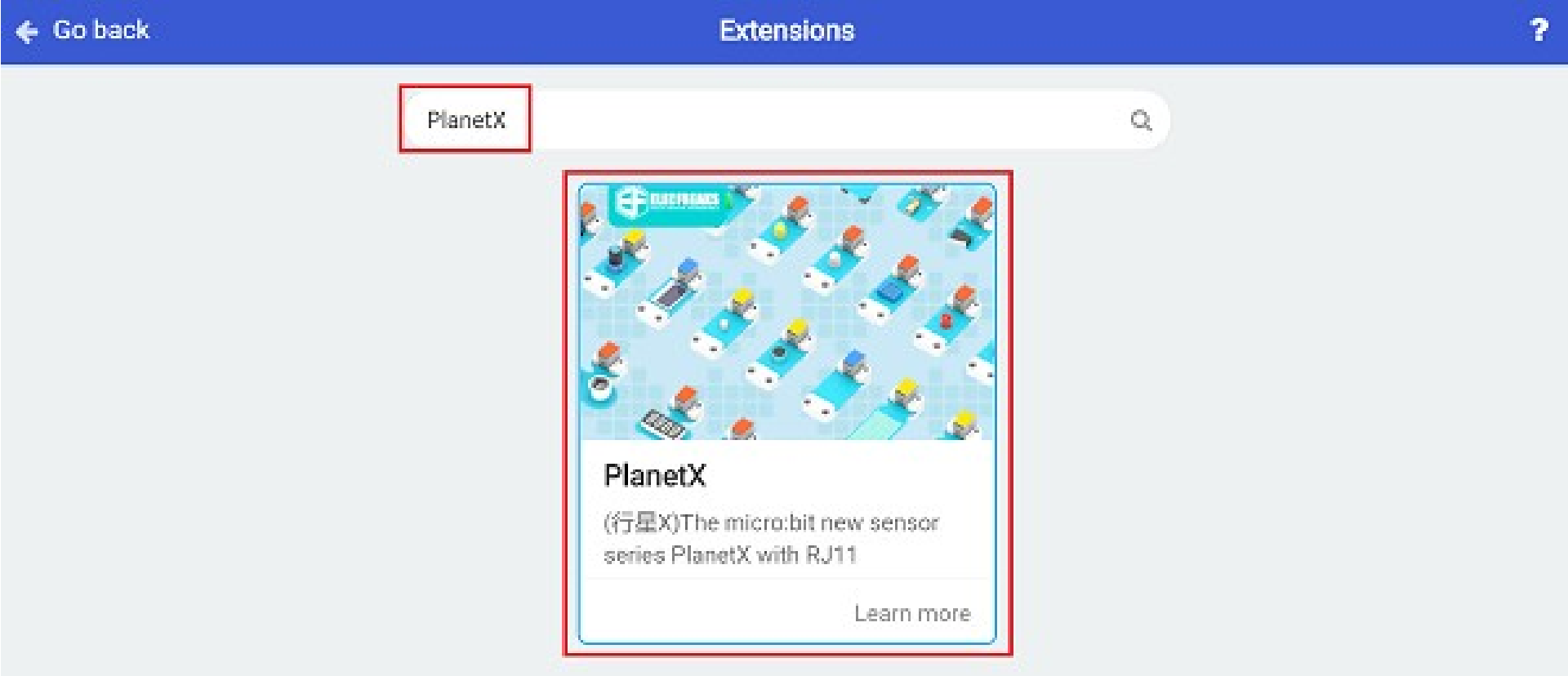


Un clic para capturar



Reconocimiento de caras





BLOQUES DE PLANETX

Bloques

JavaScript

Bucles

Lógica

Variables

Matemática

PlanetX_AI-Lens

PlanetX_Base

PlanetX_Display

PlanetX_IoT

NeZha

Extensiones

Avanzado

Funciones

Arreglos

Texto

Juego

Imágenes

 **NeZha**

Set motor M1 speed to 0 %

Stop motor M1

Stop all motors

Set 180° servo S1 angle to 0 °

Set continuous rotation servo S1 speed to 0 %

**nezza**
(哪吒) The micro:bit extension board Nezza with RJ11 connection
[Learn more](#)

bbb

 **NeZha**



 **NeZha**

★ PlanetX_Base

⦿ PlanetX_Display

📶 PlanetX_IoT

👁 PlanetX_AI-Lens



PlanetX

(行星X) The micro:bit new sensor series PlanetX with RJ11

[Learn more](#)

Bloques JavaScript

Entrada

Música

LED

Radio

Bucles

Lógica

Variables

Matemática

PlanetX_Base

Sensor

Input

Excute

PlanetX_Display

PlanetX_IoT

PlanetX_AI-Lens

Extensiones

DHT11 sensor J1 temperature(°C) value

Line-tracking sensor J1 is

PM2.5 sensor J1 value (µg/m³)

PIR sensor J1 detects motion

Ultrasonic sensor J1 distance cm

Crash Sensor J1 is pressed

Analog

Dust sensor J1 value (µg/m³)

Co Gas sensor J1 concentration value

UV sensor J1 level(0-15)

Water level sensor J1 value

Inicio sesión



Bloques JavaScript

Entrada

Música

LED

Radio

Bucles

Lógica

Variables

Matemática

PlanetX_Base

Sensor

Input

Excute

PlanetX_Display

PlanetX_IoT

PlanetX_AI-Lens

Extensiones

Input

Digital

on button J1 C pressed

Button J1 C is pressed

Analog

Trimpot J1 analog value

IIC Port

Joystick rocker value of RX

Joystick button ↑ is pressed

Inicio sesión

bbb

Entrada

Música

LED

Radio

Bucles

Lógica

Variables

Matemática

PlanetX_Base

Sensor

Input

Excute

PlanetX_Display

PlanetX_IoT

PlanetX_AI-Lens

Extensiones

Digital

magnet J1 toggle to DESACTIVADO

Laser J1 toggle to DESACTIVADO

Motor fan J1 toggle to DESACTIVADO

MP3

Set the MP3 port to J1

Set volume(0~25): 0

Set MP3 execute procedure: Play

play the mp3 in order of: 1

PlanetX_Display

Bloques

JavaScript

Inicio

Compartir

Ayuda

Configuración

Iniciar sesión

Entrada

Música

LED

Radio

Bucles

Lógica

Variables

Matemática

PlanetX_Base

PlanetX_Display

Display

Neopixel

PlanetX_IoT

PlanetX_AI-Lens

Extensiones

Avanzado

Display

LED

toggle to DESACTIVADO

OLED

clear display

OLED show line 2 number 20200508

OLED show line 1 text "Hello,ELECFREAKS"

8*16 Matrix

Matrix show emoji

Matrix Draw X 0 Y 0

bbb

Guardar

Repetir

Detener

Repetir

Detener

Repetir

Detener



bbb



Bloques

JavaScript

Inicio

Compartir

Ayuda

Ajustes

Iniciar sesión

Entrada

Música

LED

Radio

Bucles

Lógica

Variables

Matemática

PlanetX_Base

PlanetX_Display

PlanetX_IoT

ThingSpeak

Smartlot

MQTT

IFTTT

PlanetX_AI-Lens

PlanetX_IoT

set wifi module J1 Baud rate 115200

connect Wifi SSID = "your_ssid" KEY = "your_pw"

wifi connected falso

bbb

Guardar

Repetir

Repetir

Repetir

PlanetX_AI-Lens

Bloques

JavaScript

Inicio

Compartir

Ayuda

Configuración

Iniciar sesión

Bucles

Lógica

Variables

Matemática

PlanetX_Base

PlanetX_Display

PlanetX_IoT

PlanetX_AI-Lens

Vision

ASR

Extensiones

Avanzado

Funciones

Arreglos

Texto

Vision

Basic

Initialize AI-Lens

Switch function as Card recognition

Get one image from AI-Lens

Ball

Image contains ball(s)

Image contains Red ball

In the image get ball(s)' total

In the image get ball(s)' info: x

Face

Smart AI Lens

bbb

Guardar

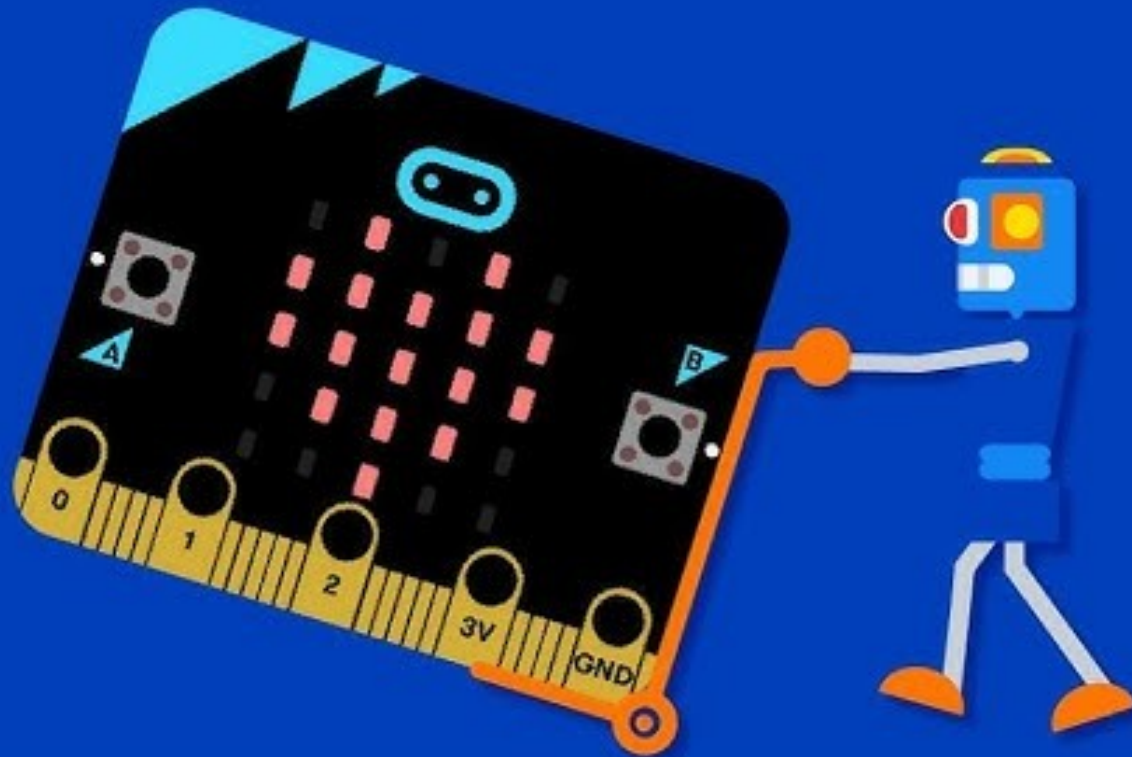
Repetir

Eliminar

Añadir

RECURSOS

BBC micro:bit



1.- WEB MICROBIT

<https://microbit.org/es-es/get-started/features/overview/>



2.- STEAM.BOT

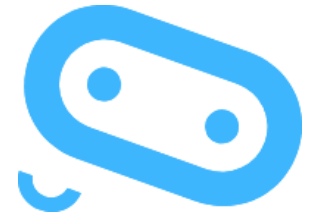
<https://steam.bot/microbit>

3.- ELECFREAKS

<https://wiki.electfreaks.com/en/arduino/building-blocks/nezhaa-inventors-kit/>

4.- MICROLOG

<https://microbit.microlog.es/category/nezha/>



5.- WIKI ELECFREAKS (LA MEJOR)

https://www.electfreaks.com/learn-en/microbitKit/Nezha_Inventor_s_kit_for_microbit/

6.- JANDALO

<https://jandalo.com/actividades-con-nezha/>



7.- LOS SENTIDOS ARTIFICIALES (JUNTA DE ANDALUCIA)

https://edea.juntadeandalucia.es/bancorecursos/file/c15dc290-25a7-491a-a2ba-e9adf12d357d/1/COM_1ESO_REA_05_v01.zip/43_programamos_con_makecode.html