

# INFORMACIÓN DO PROXECTO

## COMPETENCIAS



- APRENDER A APRENDER
- COMUNICACIÓN LINGÜÍSTICA

## OBJECTIVOS



- Utilizar a Competición para a mellora das habilidades motrices específicas.
- Utilizar as TICs como medio de traballo de aula.

## AVALIACIÓN



- Das Competicións Plantexadas
- Do desafío final.
- Da organización do traballo en equipo.

## TÍTULO: CAMPIONATO DE SHUTTEBAL CONCELLO DE

## PREGUNTA GUÍA



QUE DEBEMOS TER EN CONTA PARA ELABORAR UNHA COMPETICIÓN?

## TAREFAS



- PRESENTACIÓN DUN CARTEI EN PIZARRA BORRABLE.
- LOCALIZAR O CONCELLO PARA LEVAR A CABO O PROXECTO
- ELABORACIÓN DE COMPETICIÓN PARA OS TRES TIPOS DE MODALIDADES DO DEPORTE
- EXPOSICIÓN DO TRABALLO

## TEMPORALIZACIÓN



- 2 SESIÓN.

## GRUPO: LUGO

## ÁREA: EF

## AGRUPAMENTOS



- EQUIPO DE 4 OU 5 PERSOAS.

## RECURSOS MATERIAIS



- TECNOLÓXICOS: Internet, Moodle, 2 pcs, 1 pizarra.
- INSTALACIÓN DEPORTIVA CUBERTA
- CONTIDOS DA SECUENCIA
- MATERIAIS



## DESAFÍO FINAL



CREAR UN CAMPIONATO DE SHUTTEBAL