

# INFORMACIÓN DO PROXECTO

## COMPETENCIAS



- APRENDER A APRENDER
- COMUNICACIÓN LINGÜÍSTICA

## OBJECTIVOS



- Utilizar os deportes para a mellora das habilidades motrices específicas.
- Utilizar as TICs como medio de traballo de aula.

## AVALIACIÓN



- Das tarefas propostas..
- Do desafío final.
- Da organización do traballo en equipo.

**TÍTULO:** CLÍNICA DE DEPORTE DE RAQUETA  
CONCELLO DE

## PREGUNTA GUÍA



EN QUE DEBEMOS CENTRARNOS PARA  
LEVAR Á PRÁCTICA UN CLÍNICA

## TAREFAS



- PRESENTACIÓN DUN CARTEI EN PIZARRA BORRABLE.
- LOCALIZAR O CONCELLO PARA LEVAR A CABO O PROXECTO
- ELABORACIÓN DE TAREFAS.
  - Habilidade de golpeo individual.
  - Habilidade de golpeo en grupos.
- EXPOSICIÓN DO TRABALLO

## TEMPORALIZACIÓN



- 2 SESIÓNS.

**GRUPO:** A CORUÑA

**ÁREA:** EF

## AGRUPAMENTOS



- EQUIPO DE 4 OU 5 PERSOAS.

## RECURSOS MATERIAIS



- TECNOLÓXICOS: Internet, Moodle, 2 pcs, 1 pizarra.
- INSTALACIÓN DEPORTIVA CUBERTA
- CONTIDOS DA SECUENCIA
- MATERIAIS



## DESAFÍO FINAL



**CREAR UN CLÍNICA SOBRE  
DEPORTE DE RAQUETA  
ENFOCADO CARA UN DEPORTE  
SOCIOMOTRIZ DE OPOSICIÓN  
CONTRA ADVERSARIOS**