

Como ya habréis oído, esta pasada noche ha entrado en el instituto un pequeño duendecillo, "Touralín", que ha revuelto bastantes cosas. Entre ellas, la prueba que tenía pensado haceros hoy. Por ello, vais a tener que esforzaros en buscar e imaginar, para poder resolver y averiguar unos códigos que os permitirán hacer un ejercicio que tenéis en el cuaderno que os voy a entregar.

Para que la prueba os resulte más sencilla vais a trabajar en equipos. Cada equipo tendrá asignado el color del cuaderno que os entrego.



Por último, solo indicaros que, por desgracia, el tiempo está limitado a 20 minutos porque Touralín ha utilizado el poder de una maga para que todas las pistas se autodestruyan en ese tiempo.

¡Ánimo, jóvenes jedi, y que la fuerza os acompañe!



Problema 1:

Busca por la clase unas tarjetas del color de tu equipo y construye con ellas un polinomio completo de grado 3.

Calcula las raíces de dicho polinomio.

Problema 2:

Divide el polinomio $P(x)$ entre $(x+3)$.

Selecciona el término independiente y el coeficiente principal.