Desenvolver con Python. Editores.

Obxectivos

- Revisar os IDEs por defecto para Python en Raspbian
- Valorizar Spyder como IDE
- Instalar Spyder dende o terminal
- Revalidar o cinto amarelo do NINJA do terminal

Desenvolver con Python. Editores.

Contidos

- IDLE
- Geany
- Spyder
- ‘Ola mundo’ en Python sobre Raspbian

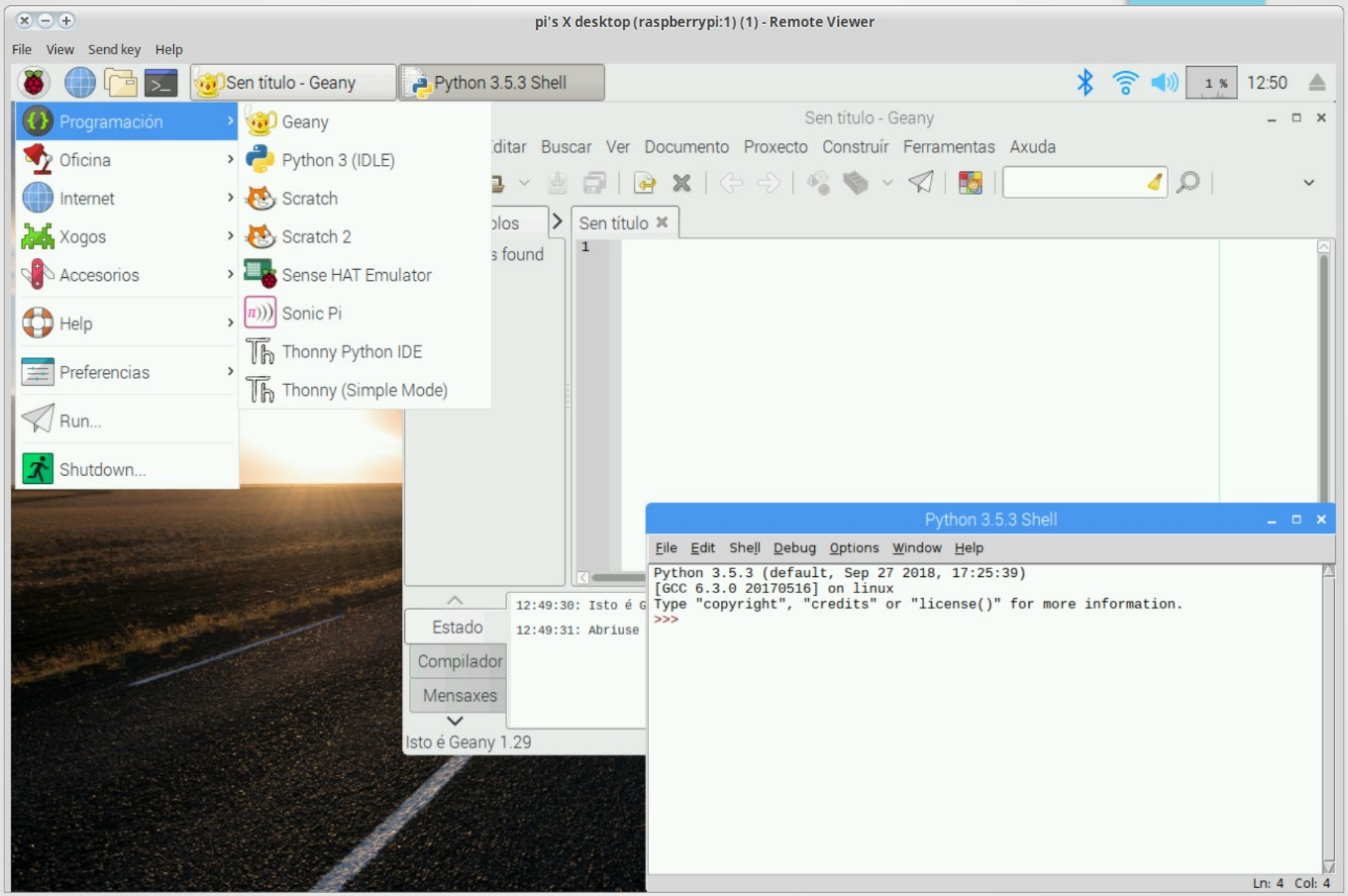
Desenvolver con Python. Editores.

- Python é unha linguaxe de programación fácil de aprender, moi popular e á vez potente.
- Emprégase en entornos profesionais
- Sintaxe moi parecida á de C, con algunhas características que a fan máis amigable
- Ven con baterías incluídas
- Guido van Rossum desenvolveuna para o ensino de programación.
- A Raspberry Foundation escolleuna como linguaxe estándar para a Raspi

Desenvolver con Python. Editores.

- Python sofreu unha gran mudanza dende as versións 2.x para as 3.x
- Actualmente a versión máis extendida é a 3.x
- Pode acontecer que algunhas funcións das 3.x non se executen na 2.x.
- Nos empregaremos a 3.5 que é a que ven por defecto na Raspbian actualmente (podemos actualizar para a 3.7 empregando apt-get)
- Os editores por defecto nesta versión Raspbian son Geany e IDLE

Desenvolver con Python. Editores.



Desenvolver con Python. Editores.

- Para empezar a desenvolver a miña escolla é Spyder
- É un editor que inclúe moitas opcións útiles para os rapaces que empezan
- Permite executar paso a paso un script e revisar o estado das variables
- Ten un ‘aire’ co IDE de Matlab
- Inicialmente desenvolvido pola comunidade python arxentina:

  http://www.python.org.ar/

- Para instalar:

  sudo apt-get install spyder3

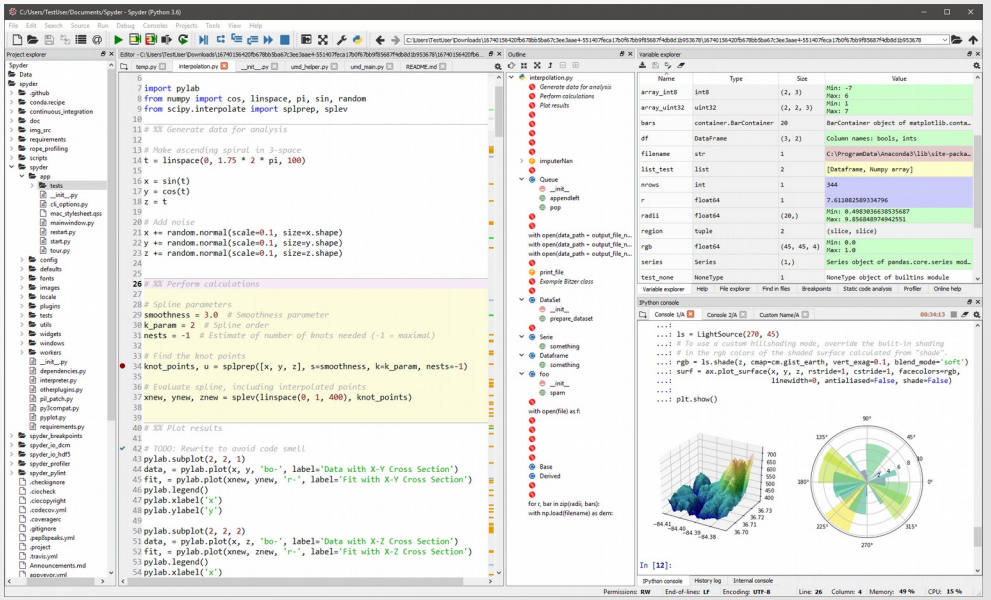
Desenvolver con Python. Spyder.

- En wikipedia:

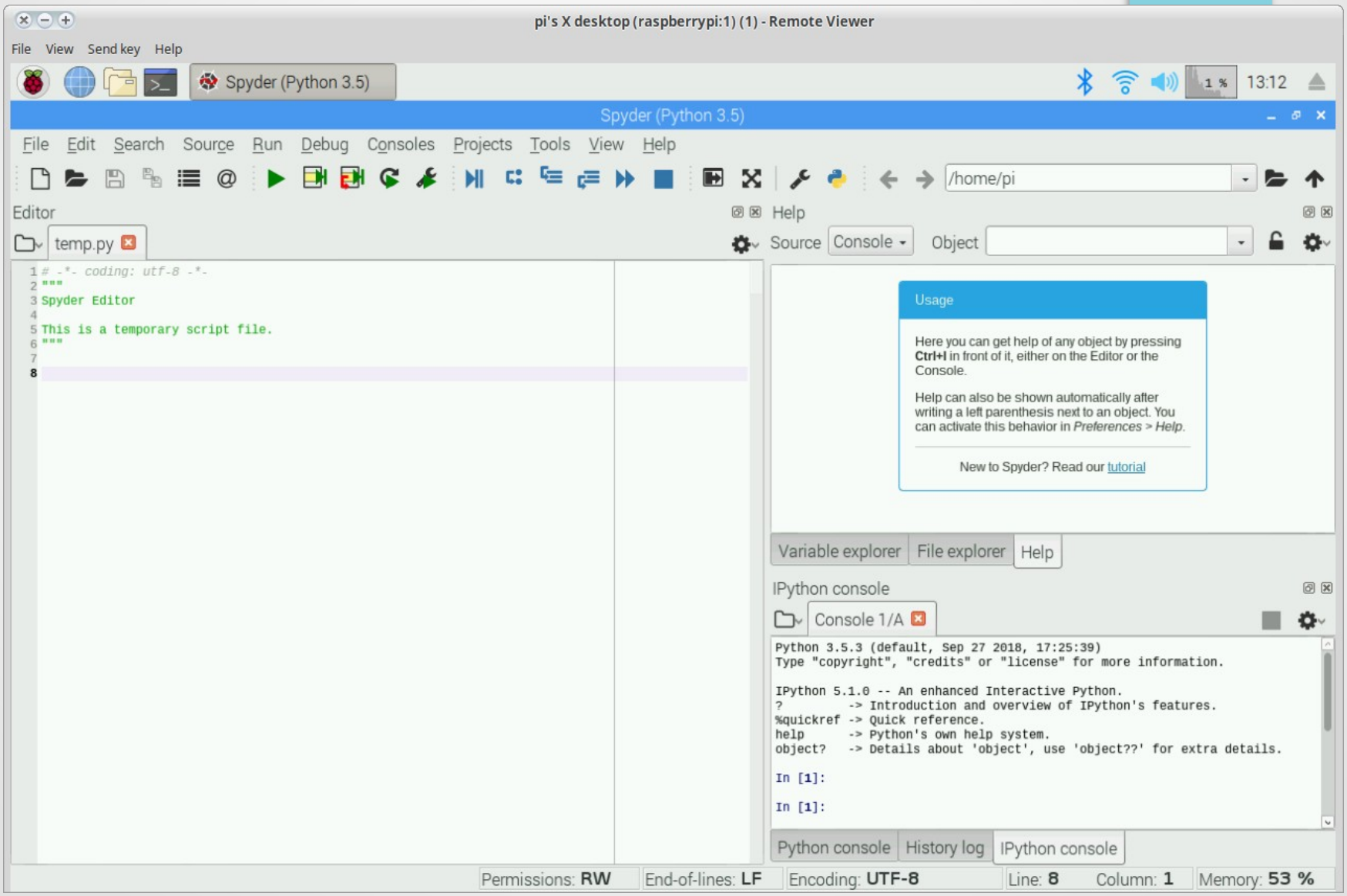
  https://en.wikipedia.org/wiki/Spyder_%28software%29

- Páxina oficial:

  https://www.spyder-ide.org/



Desenvolver con Python. Spyder.



Desenvolver con Python. Ola mundo.

- Non podemos empezar a desenvolver con Python sen inauguralo co consabido ‘Ola mundo’.