



**Colexio Profesional de  
Enxeñaría en Informática  
de Galicia**



## Scratch para docentes

- ▼ Tema 5. Mais recursos.
- ▼ Outubro 2015.

# Índice

- ▼ Tema 5. Mais recursos (2 h)
  - ▼ O programa: faino sinxelo
  - ▼ O programa: divide e vencerás
  - ▼ Comunidade
  - ▼ Scratchers

# O programa: faino sinxelo

# O programa: faino sinxelo

- ▼ Faino sinxelo, significa que o programa debe ser feito evitando toda complexidade. O que conleva a:
  - ▼ Menos erros.
  - ▼ Menos tempo para atopar erros.
  - ▼ Menos tempo para manter o programa:
    - ▼ Corrixir erros ou
    - ▼ Mellorar o programa.
- ▼ É o principio KISS: Keep It Short and Simple (manteno corto e sinxelo).

O programa: divide e vencerás

# O programa: divide e vencerás

- ▶ Ante un problema **moi** complicado facelo todo de golpe pode ser o xeito de que non se resolva.
- ▶ Se dividimos ese gran problema en partes que si se podan resolver, o gran problema será o resultado de resolver pequenos problemas dos que si se poden resolver.

# O programa: divide e vencerás

- ▼ Facer o xogo Arkanoid



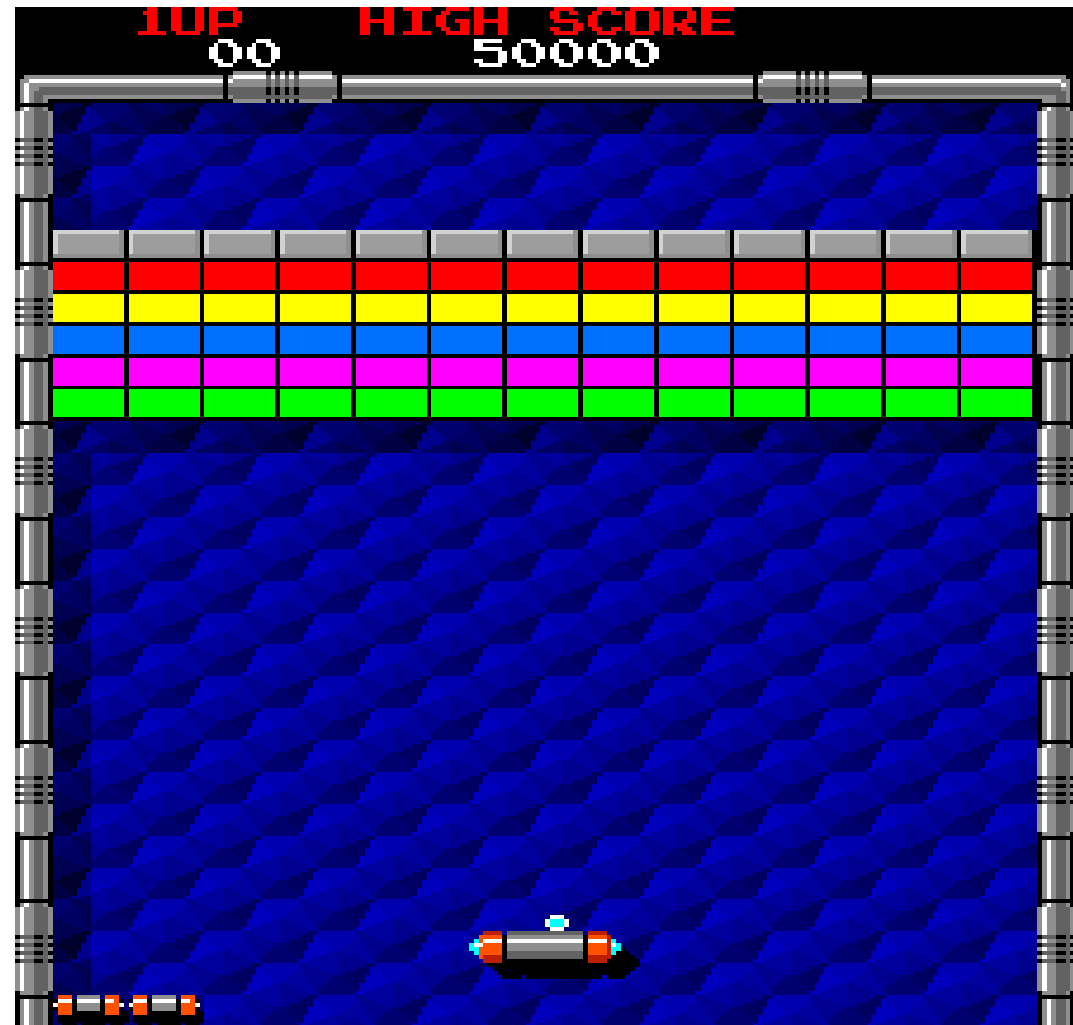
# O programa: divide e vencerás

## ▼ Dividimos o programa en:

- ▼ Barra
- ▼ Pelota
- ▼ Bloques de cores
- ▼ Vidas
- ▼ Puntuación
- ▼ Fondo

## ▼ Un exemplo en

<https://scratch.mit.edu/projects/53314122/>



# Comunidade

# Comunidade

- ▼ A comunidade de Scratch ten un código de boas maneiras que se pode ler en [https://scratch.mit.edu/community\\_guidelines/](https://scratch.mit.edu/community_guidelines/). Resumo:
  - ▼ Se respetuoso.
  - ▼ Se constructivo.
  - ▼ Se honesto.
  - ▼ Non des información personal: nin nomes reais, nin teléfonos, nin enderezos.. Por seguridade.
  - ▼ Axuda a manter o sitio cordial.
  - ▼ Scratch dalle a benvida a xente de tódalas idades, razas, etnias, relixións, orientacións sexuais e identidades de xénero.

# Comunidade

- ▼ Recursos para profesores
  - ▼ <http://scratched.gse.harvard.edu/> ScratchEd
    - ▼ Membros.
    - ▼ Recursos en múltiples idiomas.
    - ▼ Moita moita información.
  - ▼ Proxectos de Scratch
    - ▼ Todos os proxectos compartidos poden ser examinados, ver como están feitos, comentalos, e facer un novo proxecto baseándose nel.

# Comunidade

- ▼ Axuda en: <https://scratch.mit.edu/help/>
  - ▼ Guías, tarxetas de recordo coas instrucións, video tutoriais...
- ▼ Privacidade:
  - ▼ ¿O Scratch Team vende ou aluga a información dos usuarios a alguen? NO, resposta orixinal en <https://scratch.mit.edu/info/faq/>.
- ▼ Scratch Day ao longo do globo.
- ▼ Scratch Wiki  
[http://wiki.scratch.mit.edu/wiki/Scratch\\_Wiki\\_Home](http://wiki.scratch.mit.edu/wiki/Scratch_Wiki_Home)

# Scratchers

# Scratchers

- ▼ Quen son scratchers? Según <http://wiki.scratch.mit.edu/wiki/Scratchers> poden ser scratchers:
  - ▼ Un usuario da web de Scratch.
  - ▼ Un usuario que subiu proxectos a web de Scratch.
  - ▼ Un usuario de Scratch.
  - ▼ Un usuario con estatus de Scratcher, en contraposición cos novos usuarios.

¡¡¡¡Noraboa!!!! Sodes Scratchers



- ▼ Recordade seguir o código das boas maneiras da comunidade

## Moitas gracias

- ▼ Se tedes algunha pregunta este pode ser un bo momento :)



Publicado e distribuído baixo a licenza Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0 (a menos que esté especificamente indicado).