



**Colexio Profesional de
Enxeñaría en Informática
de Galicia**



Scratch para docentes

- ▼ Temario
- ▼ [Outubro 2015]

Temario

- ▼ XORNADA 1 (4 h)
 - ▼ Tema 1. Introducción (1 h)
 - ▼ Tema 2. Contorna Scratch (3 h)
- ▼ XORNADA 2 (4 h)
 - ▼ Tema 3. Tipos de Bloque, bloques básicos (4 h)
- ▼ XORNADA 3 (4 h)
 - ▼ Tema 3. Tipos de Bloque, bloques básicos (1 h)
 - ▼ Tema 4. Tipos de Bloque, bloques avanzados (3 h)
- ▼ XORNADA 4 (4 h)
 - ▼ Tema 4. Tipos de Bloque, bloques avanzados (3 h)
 - ▼ Tema 5. Mais recursos (1 h)

XORNADA 1

- ▼ Tema 1. Introducción (1 h)
 - ▼ ¿Que é Scratch?
 - ▼ A súa orixe
 - ▼ Plataforma
 - ▼ Diferencias entre versións 1.4 vs 2.0
 - ▼ Comunidade
- ▼ Tema 2. Contorna Scratch (3 h)
 - ▼ Bloques
 - ▼ Figura
 - ▼ Vestimenta
 - ▼ Figura vs Vestimenta
 - ▼ Escenario
 - ▼ Programa
 - ▼ Algoritmo vs Programa

XORNADA 2

- ▼ Tema 3. Tipos de Bloque, bloques básicos (4 h)
 - ▼ Eventos
 - ▼ Movemento
 - ▼ Apariencia
 - ▼ Son
 - ▼ Lapis
 - ▼ Operadores

XORNADA 3

- ▼ Tema 3. Tipos de Bloque, bloques básicos (1 h)
 - ▼ Controis
- ▼ Tema 4. Tipos de Bloque, bloques avanzados (3 h)
 - ▼ Controis avanzados: clonación
 - ▼ Sensores
 - ▼ Datos: variables e listas

XORNADA 4

- ▼ Tema 4. Tipos de Bloque, bloques avanzados (3 h)
 - ▼ Eventos avanzados: mensaxes
 - ▼ Mais Bloques
- ▼ Tema 5. Mais recursos (1 h)
 - ▼ O programa: faino sinxelo
 - ▼ O programa: divide e vencerás
 - ▼ Comunidade
 - ▼ Scratchers