

Programando con S4A

Programas e instalaciones necesarias

1. S4A

Instalar S4A en el ordenador: http://s4a.cat/index_es.html

a. Primero debemos instalar el entorno arduino

<https://www.arduino.cc/en/Main/Software>

b. Descargar el firmware (S4SFirmware15.ino)

s4a.cat/downloads/S4AFirmware15.ino

c. Instalar el programa S4A en el sistema operativo correspondiente

http://s4a.cat/index_es.html

2. Scratch 2.0

Instalar Scratch2.0: <https://scratch.mit.edu/scratch2download/>

a. Primero debemos instalar el Adobe Air

b. Ahora podemos instalar el Editor Offline de Scratch

3. Scratch 1.4

Instalar Scratch 1.4: https://scratch.mit.edu/scratch_1.4/

4. Drivers de las tarjetas

a. Scratch Sensor Board

<http://www.silabs.com/products/mcu/Pages/USBtoUARTBridgeVCPDrivers.aspx>

b. PicoBoard actual

<http://www.picocricket.com/picoboardsetupUSB.html>

c. S4A Board

http://wiki.ruilongmaker.cc/index.php?title=%28SKU:RLISP014SA%29S4A_Controller

S4A Board presenta un módulo Bluetooth 2.0. Módulo que debemos instalar en nuestro ordenador. La contraseña, por defecto, es “1234”.

5. Plugin: Instalación del plugin para la extensión de Lego WeDo y PicoBoard

https://scratch.mit.edu/info/ext_download/

6. Leap Motion:

<https://www.leapmotion.com/setup>