



10. MONSTER KIT: Grafismo, lectoescritura, linguaxe, atención, motricidade fina e conteo.
11. EDULUDO ESPACIO: Razoamento lóxico e resolución de problemas.
12. CARCASSONE JR: Planificación, pensamento computacional, razoamento lóxico
13. ABEJITAS ZUM ZUM: Memoria, cores
14. LADRÓN TROPÓN JR: Amigos do 10, cálculo, planificación.
15. SPY GUY: Estratexia, deducción, cores, percepción espacial e visula.
16. LA FIESTA DE LAS LETRAS: Conciencia fonolóxica, comprensión auditiva, expresión oral, linguaxe de signos, composición de palabras, creatividade.
17. GALLETAS: Movements sacádicos, lectoescritura.
18. A LA CHITA CALLANDO: Motricidade fina, cores, equilibrio.
19. MONZA: Pensamento computacional, razoamento lóxico, patróns.
20. ELEFANTES AL TABLÓN: Pensamento computacional, razoamento lóxico, toma de decisións.
21. TACO GATITO PIZZA: Control inhibitorio e pensamento lóxico.
22. GRABOLO JR: Control inhibitorio e pensamento lóxico, percepción espacial.