

XOGOS EDUCATIVOS DE MESA PARA O 1º CICLO DE EDUCACIÓN PRIMARIA



1. CARGOLINO VALENTINO: Recoñecemento de patróns, pensamento computacional.
2. ISLA A LA VISTA: Memoria, cooperación, toma de decisións e planificación.
3. SPY GUY: Estratexia, dedución, cores, percepción espacial e visual.
4. LA FIESTA DE LAS LETRAS: Conciencia fonolóxica, comprensión auditiva, expresión oral, linguaxe de signos, composición de palabras, creatividade.
5. HALLI GALLI: Cálculo mental, rapidez visual, atención.
6. CARRERA DE LETRAS: Adquisición de vocabulario, pensamento estratéxico, ortografía, conciencia fonolóxica.
7. BUILDIZI: Xeometría, resolución de problemas, pensamento lóxico.
8. AL LORO: Flexibilidade cognitiva, razoamento lóxico.
9. MONSTER MATCH: Cálculo mental, atención, percepción visual.
10. PEED CUPS: Recoñecemento de patróns, pensamento computacional.
11. OJO, MANO, PATA MONSTRUO: Sumas, cálculo, resolución de problemas.

12. GUYU GUYU: Atención, rapidez, observación, concentración, axilidade visual e control inhibitorio.
13. COLOR LINE: Velocidade de procesamento, control inhibitorio, cores, atención e tolerancia á frustración.
14. MATCH MASTER: Memoria, control inhibitorio, pensamento lóxico, flexibilidade cognitiva, velocidade de procesamento e cálculo.
15. OPERACIÓN GRANJA: Operacións matemáticas (sumas, restas, multiplicacións), resolución de problemas.
16. FANTASMA BLITZ: Recoñecemento de patróns, pensamento computacional
17. PALABREA: Vocabulario, conciencia fonolóxica, rapidez verbal.
18. MÁTICO: Operacións matemáticas combinadas, atención sostida.