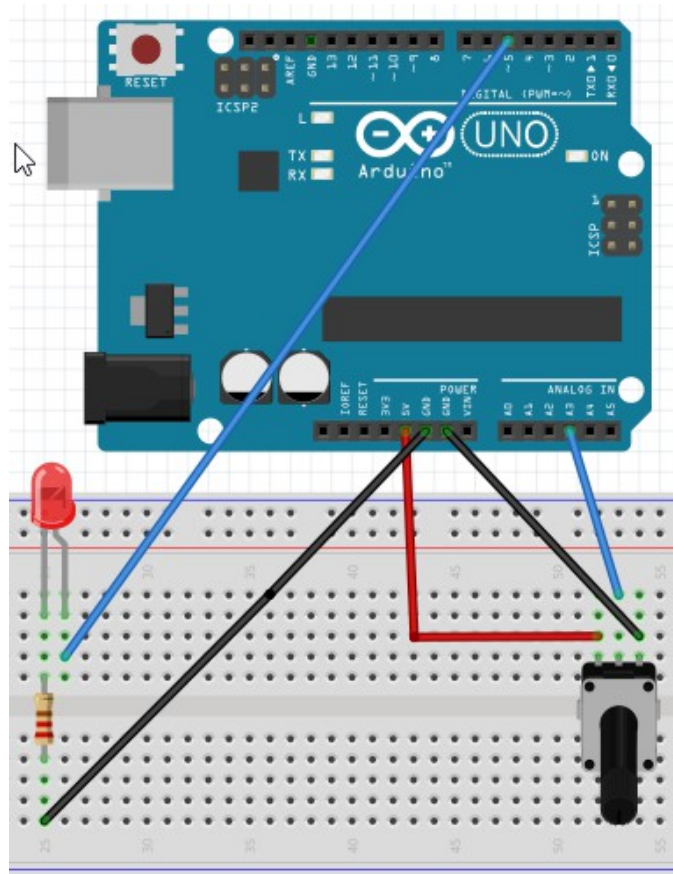


[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

PROPOSTA

Crea un programa que faga que un potenciómetro conectado a entrada analóxica 3 da placa Arduino controle a luminosidade dun led conectado a unha das saídas dixitais.

MONTAXE



RESOLUCIÓN CON VISUALINO



[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

RESOLUCIÓN CON ARDUINO

```
void setup()
{
  pinMode(3,INPUT);
  pinMode(5,OUTPUT);
}

void loop()
{
  int pot=analogRead(3);
  int LED=map(pot,0,1023,0,255);
  analogWrite(5,LED);
}
```