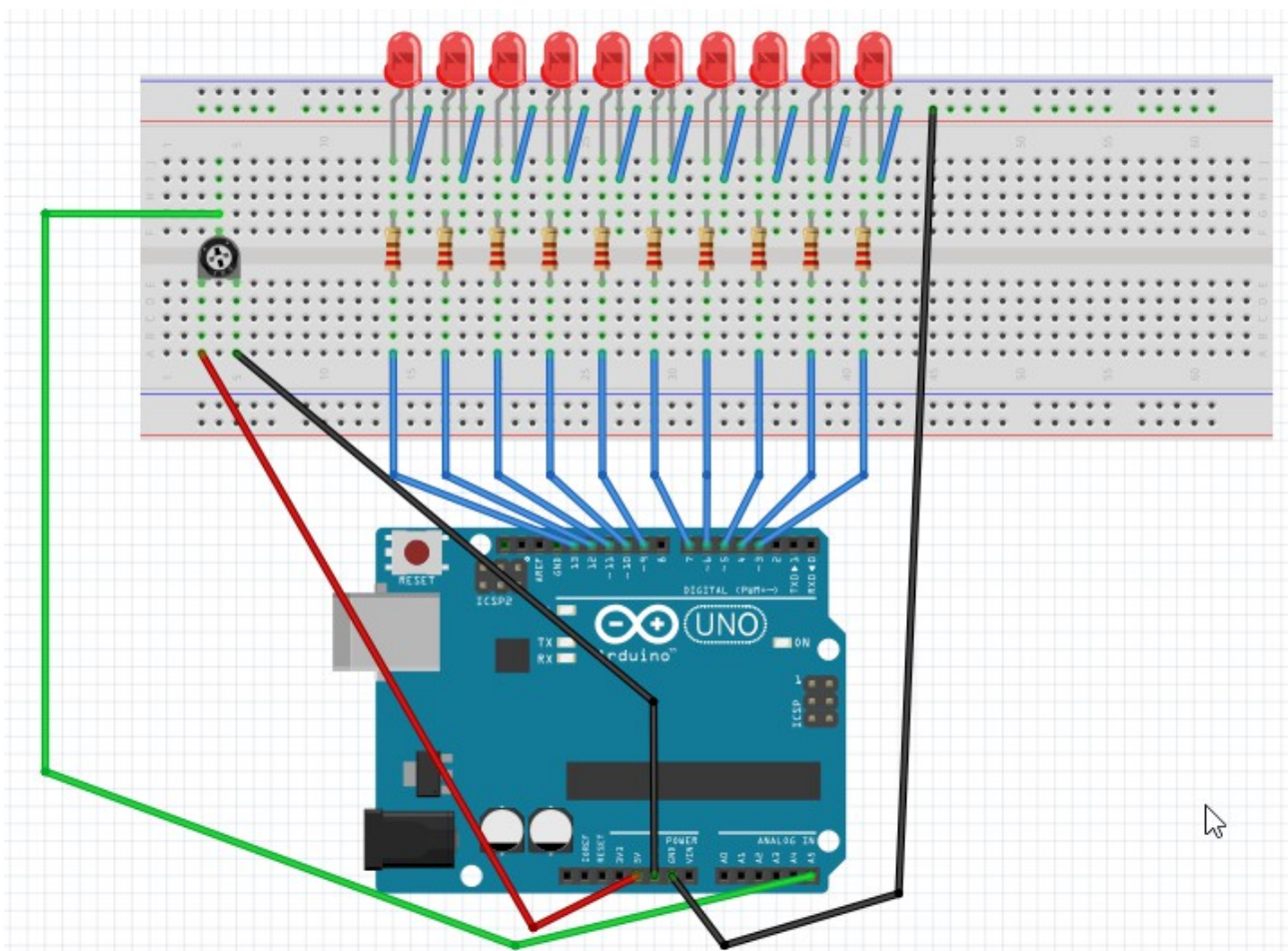


[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

PROPOSTA

Crema un programa empregando Visualino no que consigas que 10 leds conectados a saídas dixitais da placa Arduino vaian acendendo un tras outro. O sentido de acendido será sempre o mesmo e o tempo de acendido será controlado por un potenciómetro conectado á entrada analóxica 5, variando éste entre un valor de 100 a 500 ms.

MONTAXE



[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

RESOLUCIÓN CON VISUALINO



RESOLUCIÓN CON ARDUINO

```

int LED=4;
void setup()
{
  pinMode(5,INPUT);
}
void loop()
{
  for (LED = 4; LED <= 13; LED++) {
    int LECTURA=analogRead(5);
    int TEMPO=map(LECTURA,0,1023,100,500);
    pinMode(LED,OUTPUT);
    digitalWrite(LED,HIGH);
    delay(TEMPO);
    pinMode(LED,OUTPUT);
    digitalWrite(LED,LOW);
    delay(TEMPO);
  }
}

```