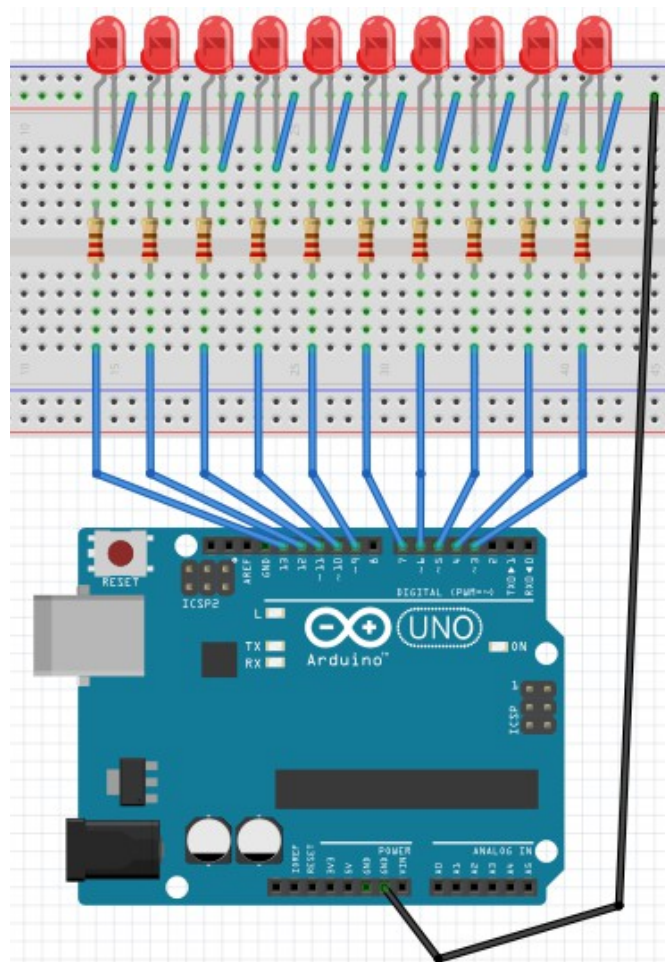


[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

## PROPOSTA

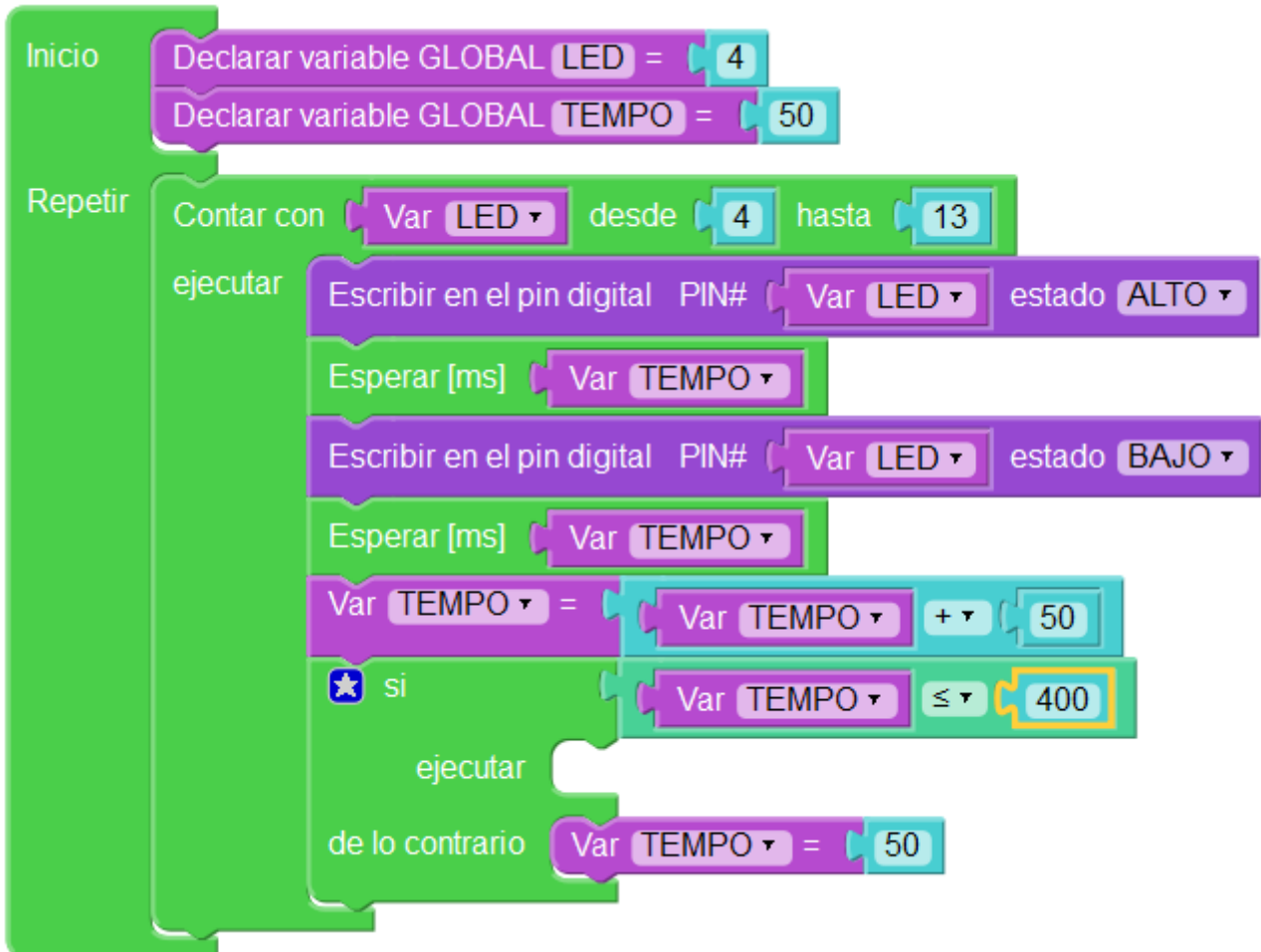
Crea un programa empregando Visualino no que consigas que 10 leds conectados a saídas dixitais da placa Arduino vaian acendendo un tras outro. O sentido de acendido será sempre o mesmo e o tempo de acendido irá incrementándose progresivamente dende os 50 ms ata os 400 ms. Unha vez acadado a duración máxima no acendido voltárase ao valor de 50 ms, comenzando de novo o incremento no tempo.

## MONTAXE



[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

## RESOLUCIÓN CON VISUALINO



[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

## RESOLUCIÓN CON ARDUINO

```
int LED=4;
int TEMPO=50;
void setup()
{
}
void loop()
{
  for (LED = 4; LED <= 13; LED++) {
    pinMode(LED,OUTPUT);
    digitalWrite(LED,HIGH);
    delay(TEMPO);
    pinMode(LED,OUTPUT);
    digitalWrite(LED,LOW);
    delay(TEMPO);
    TEMPO=TEMPO + 50;
    if (TEMPO <= 400) {
      }else {
        TEMPO=50;
      }
    }
  }
}
```