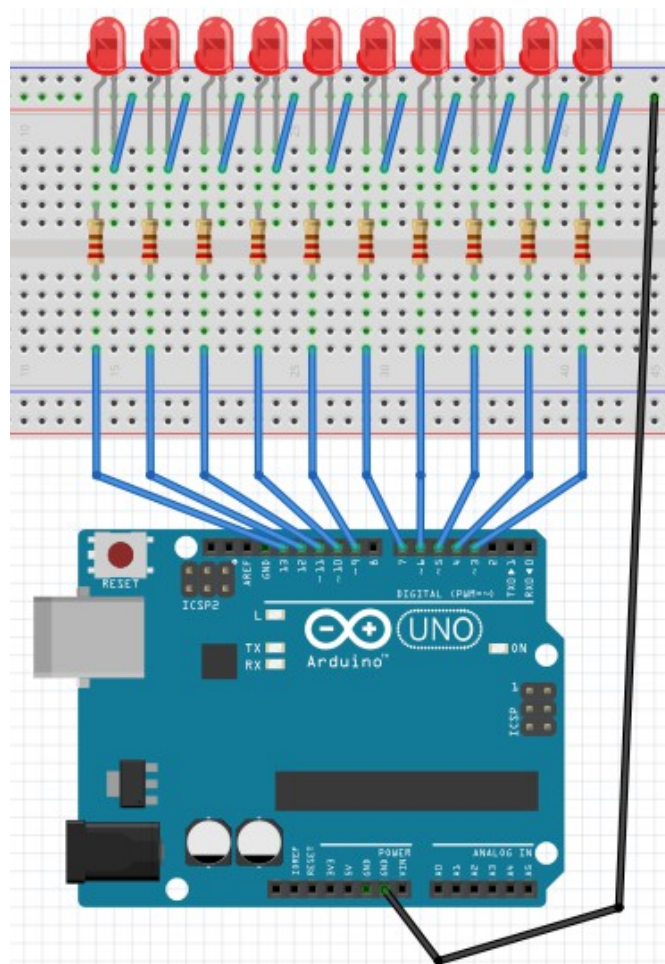


[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

PROPOSTA

Crema un programa empregando Visualino no que consigas que 10 leds conectados a saídas dixitais da placa Arduino vaian acendendo un tras outro. O sentido de acendido será sempre o mesmo e o tempo de acendido irá incrementándose en 100 ms de led a led. Ao rematar a barra de leds encenderase de novo o primeiro led con unha duración de encendido de 200 ms, volvendo a incrementarse o tempo a cada led que pasa. A secuencia deberá de repetirse indefinidamente.

MONTAXE



[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

RESOLUCIÓN CON VISUALINO



[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

RESOLUCIÓN CON ARDUINO

```
int LED=4;
int TEMPO=200;
void setup()
{
}
void loop()
{
  TEMPO=200;
  for (LED = 4; LED <= 13; LED++) {
    pinMode(LED,OUTPUT);
    digitalWrite(LED,HIGH);
    delay(TEMPO);
    pinMode(LED,OUTPUT);
    digitalWrite(LED,LOW);
    delay(TEMPO);
    TEMPO=TEMPO + 100;
  }
}
```