

[Avaliación dos entornos de programación visual aplicables a Arduino e aplicacións práctica dos mesmos na aula de Tecnoloxía.](#)

RESOLUCIÓN CON VISUALINO



RESOLUCIÓN CON ARDUINO

```
int TEMPO=300;
int LED=4;
void setup()
{
}
void loop()
{
  for (LED = 4; LED <= 13; LED++) {
    pinMode(LED,OUTPUT);
    digitalWrite(LED,HIGH);
    delay(TEMPO);
    pinMode(LED,OUTPUT);
    digitalWrite(LED,LOW);
    delay(TEMPO);
  }
}
```