

As TIC como recurso para  
o profesorado de apoio:

# creación de materiais curriculares e para a comunicación



Xornadas de Formación do  
Profesorado de Apoio

Ourense, 15 novembro

Felo Couto  
[www.ensinodixital.net](http://www.ensinodixital.net)



Esta obra está baixo unha [Licencia Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)  
Atribución-NoComercial-CompartirIgual 3.0 Unported.





# ADAPTACIÓNS NA AULA



**Pulsadores**



**Atril**



**Teclado**

**E a adaptación dos contidos?...**

# Promover a inclusión dixital na aula



[www.tadega.net](http://www.tadega.net)

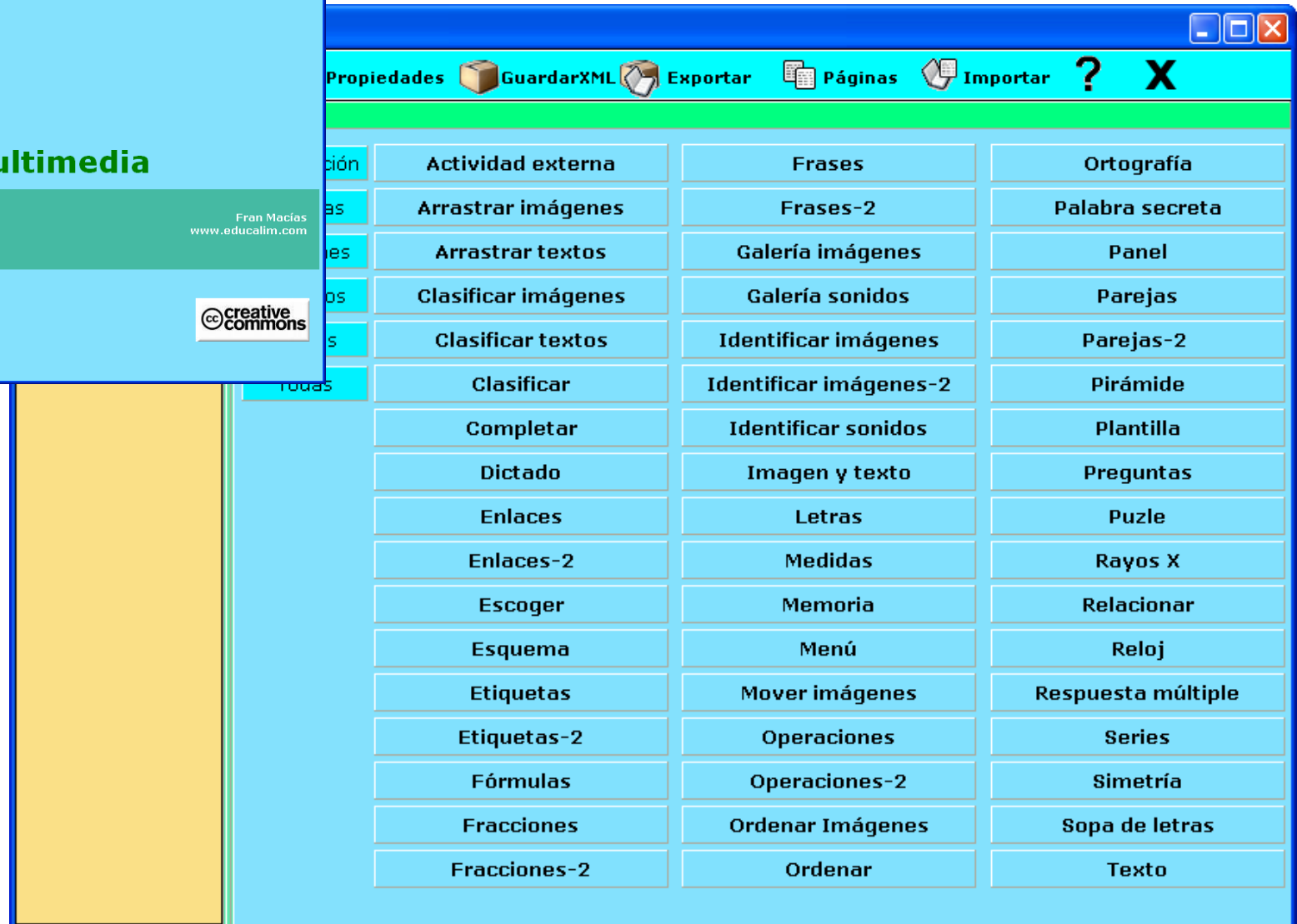


[www.contosdextandre.net](http://www.contosdextandre.net)



<http://www.educalim.com/>

# Libros Interactivos Multimedia - Fran Macías





<http://www.educalim.com/>

# Libros Interactivos Multimedia - Fran Macías

Biblioteca - Latest Links

<http://www.educalim.com/biblioteca/>



## EducaLIM

Inicio

Añadir Enlace

Novedades

Más visitados

Buscar

EducaLIM » Latest Links

### Enlaces

#### ● Árbores e froitos

Autor: JOSÉ F. DALAMA dARRIBA

Tags: árbores, froitos, outono, lingua galega

#### ● Matemáticas 7mo

Software Educativo para el área de Informática de 7mo Año de Básica

Autor: Alex Quichimbo Diaz

Tags: matematicas, 7mo\_año, software , educativo, planocartesiano

#### ● LECTURAS Nº 5 - GALEGO - 2ºBASEDÚAS

LECTURAS EN GALEGO PARA ALUMNOS DE 2º DE PRIMARIA

Autor: ANLLENCARNA

Tags: Lingua galega, 2º

#### ● LECTURAS Nº 4 - GALEGO - 2ºBASEDÚAS

LECTURAS COMPRENSIVAS EN GALEGO PARA ALUMNOS DE 2º DE PRIMARIA BASEDÚAS - ANLLENCARNA - RAMÓN DE LA SAGRA - A CORUÑA

Autor: ANLLENCARNA

Tags: Lingua\_galega, 2º

#### ● MATEMATICAS DIVERTIDAS

ACTIVIDADES DE MATEMÁTICAS PARA EL

[2º](#) [3º](#) [alimenta](#)

[alimentos](#) [anim](#)

[coñecemen](#)

[froitos](#) [fruits](#) [funt](#)

[galego](#) [lingu](#)

[medio](#) [nutricio](#)

[primaria](#) [saúde](#)

[vocabula](#)

[árbores](#)



# Adaptación de Contidos Curriculares

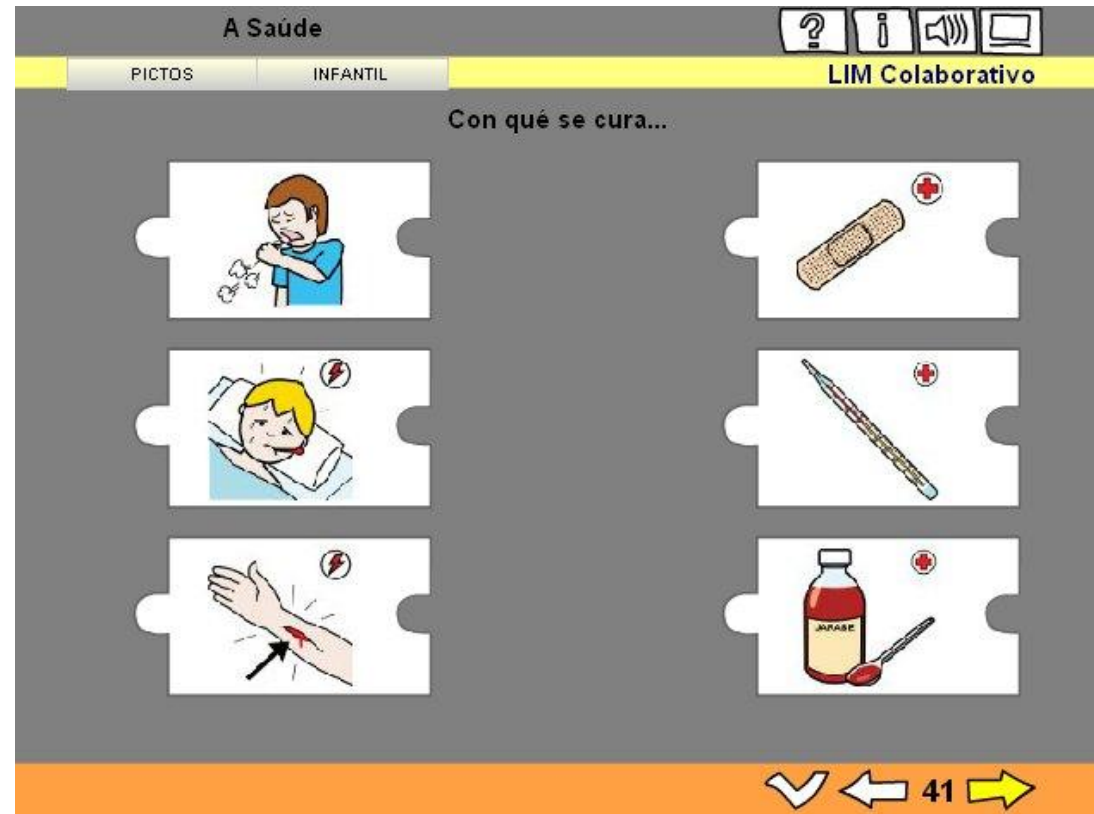
1000 usuarios no almacén de publicación

+350 persoas nos cursos de Formación na PLATEGA

Grupos de Traballo nos Centros

+2000 libros publicados:

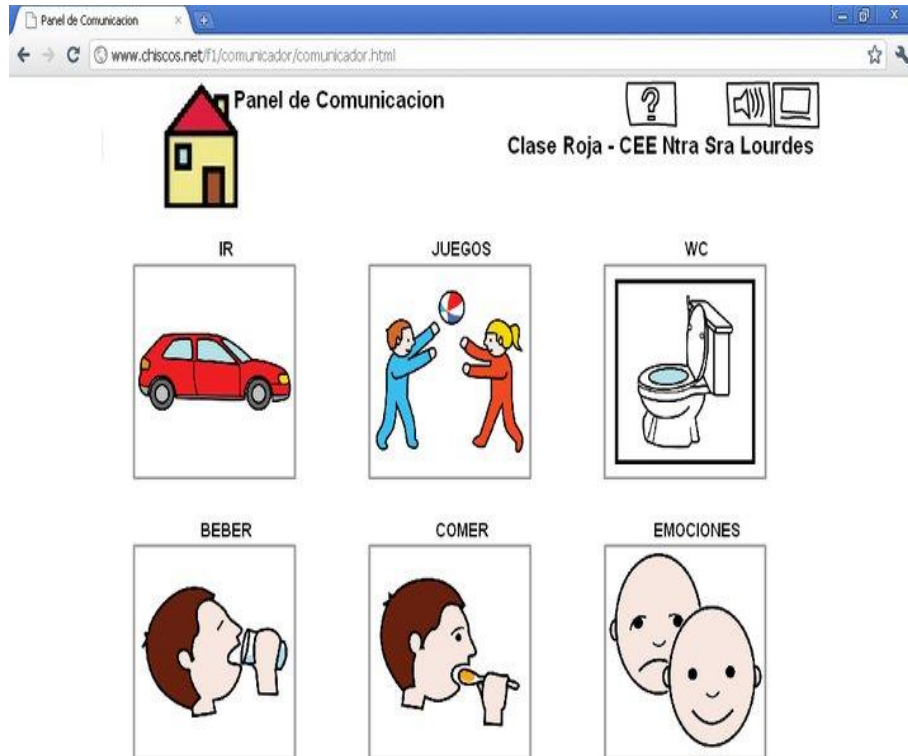
- [Acciones del Día](#)
- [El baño](#)
- [Calendario y Clima](#)
- [Compresión de Enunciados](#)
- [Los Transportes](#)
- [O Noso corazón](#)
- [Mandalas](#)
- [Grafemas](#)
- [¿Qué pasa en la calle?](#)
- [Un día en la granja](#)
- [Sílabas trabadas](#)
- [A Saúde](#)



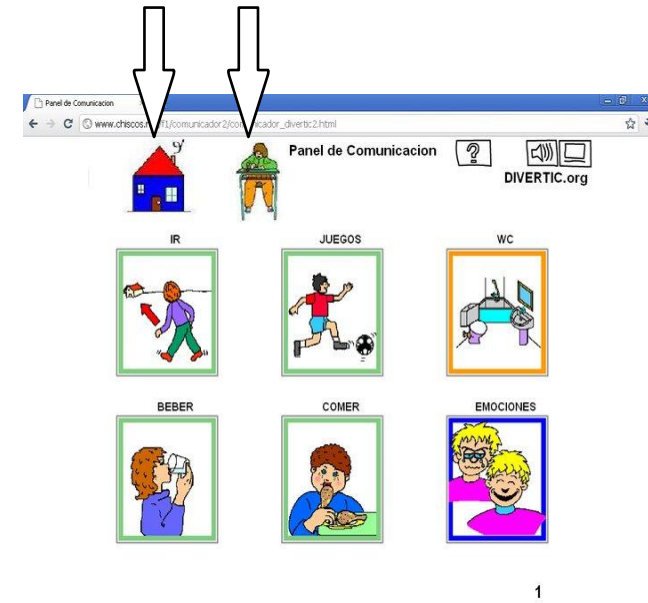


# Libros Interactivos Multimedia - Fran Macías

## Panel de comunicación



## Panel-Actividades



## Descarga do Comunicador Básico<sup>1</sup>

ComuniSAAC

Descarga





# Comunicador Editable

[ comunicador ]

Abrir Propiedades Guardar Exportar Páginas Importar ? Ayuda X

**Recursos**

Imágenes

18158500852000c  
arroz.jpg  
arroz.png  
bano.jpg  
bano.png  
beber.jpg  
beber.png  
bolsamickey.jpg  
calabaza2.jpg  
calabaza3.jpg  
caldo.jpg  
cansado.png

Sonidos

Animaciones

Textos

480 x 480

**Galería sonidos**

+ QUIERO BEBER

1 AGUA  
Sonido AGUA.mp3

2 ZUMO  
Sonido ZUMO.mp3

3 LECHE  
Sonido LECHE.mp3

4 COCA-COLA  
Sonido COCACOLA.mp3

5 CHOCOLATE  
Sonido CHOCOLATE2.mp3

6 REFRESCO  
Sonido FANTA.mp3

☒ Ver cuadros

Sonido Auto

Página 5



XUNTA DE GALICIA

CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN  
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA



centro autonómico  
de formación e innovación

**Estes materiais están dispoñibles en aberto con ánimo autoformativo.**

**A través desta Aula Virtual non se ofrecerá soporte de tutorización nin certificación.**

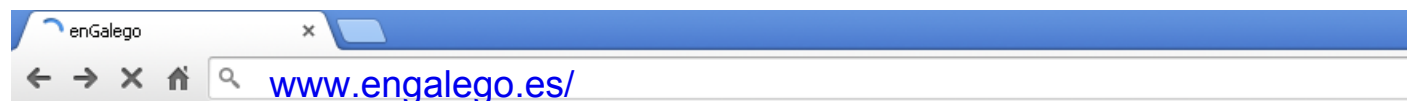
De precisalo, o profesorado deberá inscribirse a través de Fprofe e participar no proceso de selección correspondente en caso de que o curso se oferte.



**CURSO AUTOFORMACIÓN LIM EN ABERTO**



# O que ven en nada...



## enGalego

LIM 2.0

RECURSOS NA WEB

EMPREGO AVANZADO DE LIM

LIM PARA IPAD

 <b>Almacén</b> Servizo automático para a publicación de libros-LIM	 <b>LimDrop.</b> Servizo para a publicación de libros-LIM co soporte de DropBox	 <b>Códigos.</b> Utilidade para extraer os códigos dun libro-LIM publicado en Internet.	 <b>Crebacabezas</b> Constrúe o teu propio crebacabezas a partir de imaxes en Internet.	 <b>Sopa de letras.</b> Elabora sopas de letras con enunciados e obtén códigos para publicala no teu blog.
 <b>Sopa de letras con imaxes</b> Elabora sopas de letras con imaxes de Internet.	 <b>Operacións matemáticas</b> Operacións matemáticas básicas.	 <b>EducaLIM</b> Acceso ao sitio web oficial de LIM	 <b>Deseñador DeX</b> Deseñador de taboleiros para xogos.	 <b>Crear Xogo</b> Para obter os códigos para construír xogos con -Xogamos?-

# Pictoaplicaciones

*Quienes + Proyectos + Pictogramas + Contactar*





# aumentativa 2.0

[www.aumentativa.net](http://www.aumentativa.net)



[www.catedu.es/arasaac](http://www.catedu.es/arasaac)



## Habla signada

[hablasignada.divertic.org/](http://hablasignada.divertic.org/)

Inicio Proyecto Habla signada Recursos Actividades



Formulario de búsqueda

Término de búsqueda:

Buscar

☒ Animación

☒ Video

☒ Pictograma

☒ Descripción

☒ Imagen

☒ Sonido

resultados: casa

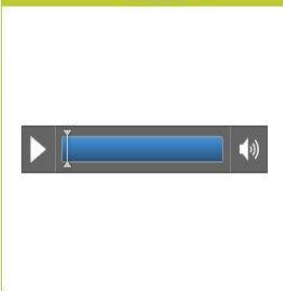
titvideo



titanimado



titaudio



Inicio Proyecto Habla signada Recursos Actividades



Formulario de búsqueda

Término de búsqueda:

cas

Buscar

CASA  
CASAS  
CASTAÑA  
CASTAÑAS  
CASTIGAR  
CASTILLO  
CASTILLOS



# Proyecto Dispositivos alta portabilidad



## METAINVESTIGACIÓN DIM SOBRE USO EDUCATIVO DE LAS TABLETAS DIGITALES

El grupo DIM realiza este curso 2012-2013 una metainvestigación sobre el uso educativo de las tabletas digitales en las aulas.

**Se invita a participar a todos los centros y profesores que ya están experimentando con ellas.**

Uniendo los resultados de las experiencias de todos sabremos más sobre cómo usar las tabletas en Educación.

- **El compromiso de los participantes** será contestar a DIM dos cuestionarios (en diciembre/enero y mayo).

- Y **DIM ofrecerá** formación desde EL PORTAL DE LAS TABLETAS DIGITALES y un seminario formativo presencial (o por videoconferencia) en cada centro donde se presentarán los resultados de la metainvestigación. En este seminario se podrán tratar temas sobre el uso educativo de las tabletas y también sobre el "currículum bimodal", enfoque que puede multiplicar el aprovechamiento de las funcionalidades de las tabletas y facilitar más los aprendizajes de los alumnos..



<http://peremarques.net/tabletasportada.htm>



ABOUT

# Androides en el Aula

*Apps, soluciones, actividades y creaciones.*



29

ENE 2013

## Ortografía

¡Las Reglas Ortográficas más importantes en la palma de su mano!

### Categorías

[1º Primaria \(6\)](#)

[3º Primaria \(6\)](#)

[Apps \(?\)](#)

[Cálculo \(1\)](#)

🔍 Buscar



Qué es

Descargas

Quiénes Somos

Testimonios

Estudio Piloto

Contacto

# bienvenido a la web de Sígueme

aplicación gratuita para potenciar la atención visual y entrenar la adquisición del significado en personas con TEA y bajo nivel de funcionamiento. Disponible para PC, tabletas, pizarras digitales...

[conoce el proyecto ▶](#)



1

2

3

4

## proyecto

Sígueme es una aplicación para potenciar la atención visual y entrenar la adquisición del significado en personas con autismo.

[conoce a fondo Sígueme ▶](#)



## manuales

para conocer todos los detalles acerca de cómo usar Sígueme, dispones de un manual pedagógico y manuales específicos para iPad, PC y Android.

[accede a los manuales ▶](#)



## aplicación

para tu comodidad, Sígueme funciona en diferentes plataformas de escritorio y móviles: Windows, Linux, iPad y Android.

[descarga la aplicación ▶](#)







## Medio Físico y Social

1. Animales y plantas
2. El paisaje
3. Las personas y el medio natural
4. Los objetos que nos rodean
5. Elementos de la naturaleza. El agua.
6. El clima
7. Las partes del día
8. Las estaciones del año
9. La familia
10. Tipos de familias
11. Mis tareas durante el día
12. La escuela
13. Mi casa
14. Objetos de la casa
15. Las tareas del hogar
16. Mi entorno
17. Los edificios y su función
18. Voy al cole con cuidado
19. Campo y ciudad
20. La actividad humana
21. Soy un consumidor
22. Medios de comunicación
23. Medios de transporte
24. Personajes ilustres de Asturias
25. Las fiestas



## Comunicación y Representación

1. Aprendo a comunicarme
2. Cuéntame un cuento
3. Frases y dichos
4. Palabras básicas
5. La lengua escrita
6. Los instrumentos de la lengua escrita
7. Imágenes, carteles y fotografías
8. Fíjate cómo escribes
9. Relaciones entre el lenguaje oral y escrito
10. El lenguaje del ordenador
11. Aprendo y me divierto con el ordenador
12. Las obras plásticas
13. La música
14. Los instrumentos
15. Canciones
16. Propiedades de los objetos
17. Todo y nada
18. El número
19. La serie numérica
20. La medida
21. Unidades de medida
22. La medida del tiempo
23. Formas planas
24. Los cuerpos geométricos
25. Las formas y cuerpos en el espacio



## Identidad y Autonomía Personal

1. El cuerpo humano
2. Nuestros cuerpos son diferentes
3. La parte y el todo
4. Un mundo de sensaciones
5. Las necesidades del cuerpo
6. Los sentimientos
7. Lo que puede mi cuerpo
8. Las posturas del cuerpo
9. Cómo me muevo
10. El juego
11. Aprendo a orientarme
12. Me divierto todos los días
13. Día a día
14. Resuelvo tareas
15. Aprendo a convivir
16. La salud y el cuidado de uno mismo
17. La higiene personal
18. La alimentación
19. El descanso
20. La enfermedad
21. La limpieza del centro y su entorno
22. Me llamo...
23. Quién soy
24. Mi vida
25. Mis sentimientos

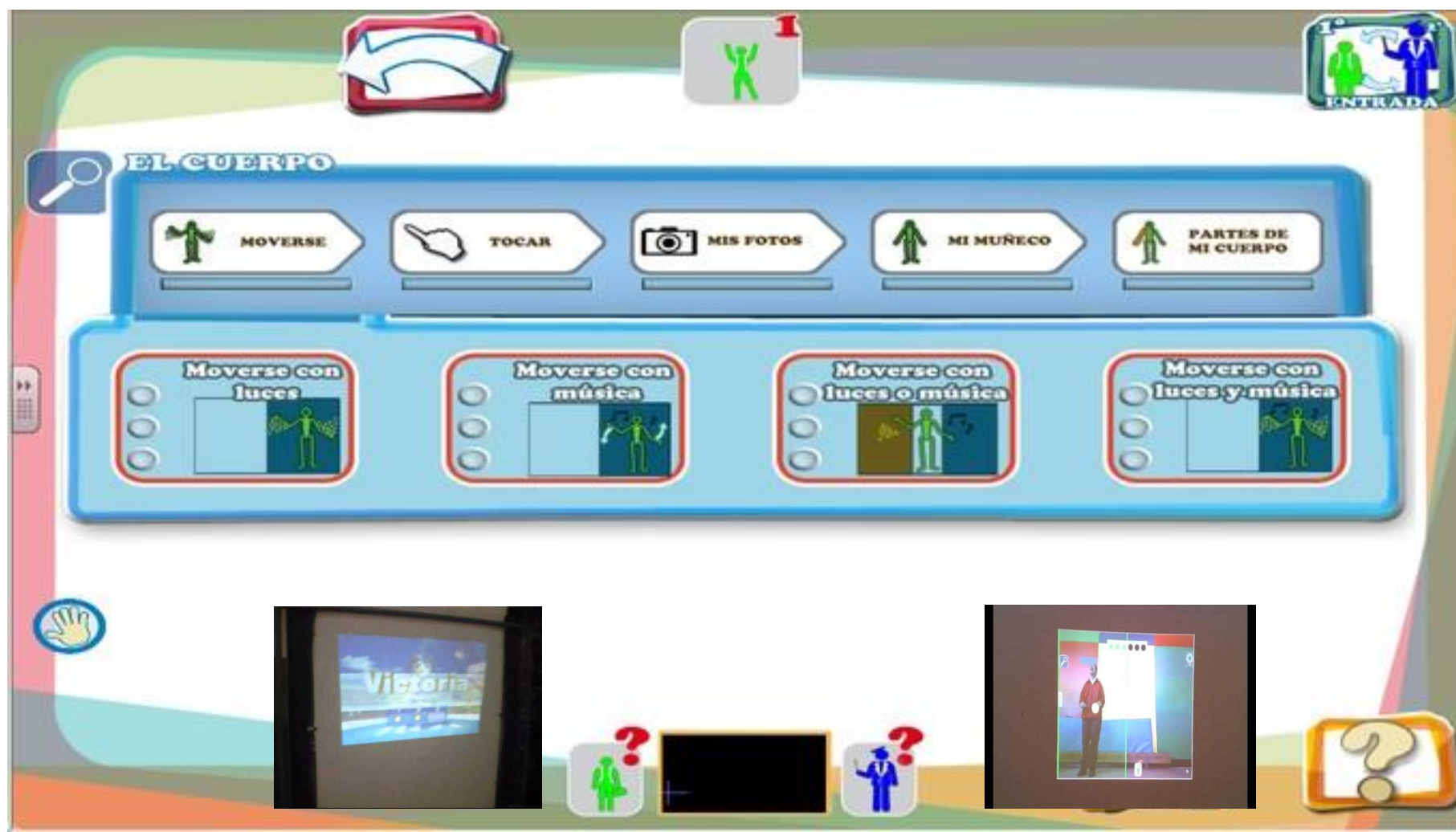
# Experiencias de uso da Wii e Kinect en ANEAE - CFR A CORUÑA



KINECT for  Microsoft Windows

## PICTOGRAM ROOM

<http://www.pictogramas.org>



## Referencias:

- [Informes INTEF: Investigación en TIC para la Educación](#)
- [www.contosdexandre.net](#)
- [www.tadega.net](#)
- [www.educalim.com](#)
- [www.pictoaplicaciones.com](#)
- [www.aumentativa.net](#)
- [www.proyectosigueme.com](#)
- [Blog Androides en el Aula](#)
  
- <http://www.ensinodixital.net/>



Gracias,



[fcouto@gmail.com](mailto:fcouto@gmail.com)