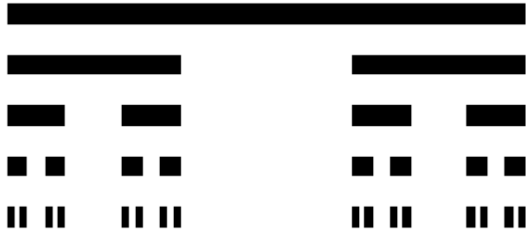
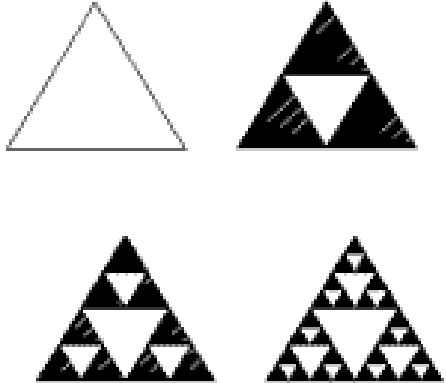
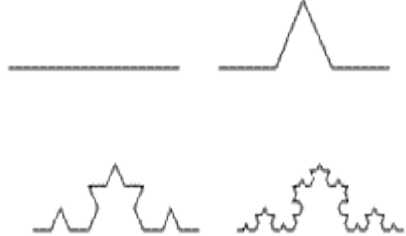
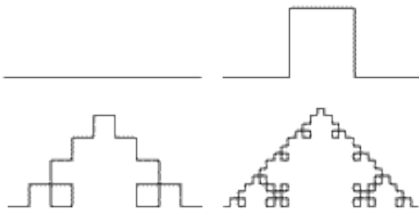
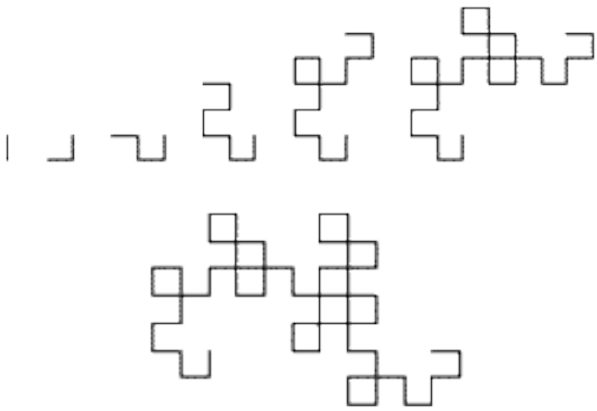


Fractales geométricos

Explicación de como surgen los modelos de fractales más típicos y sencillos de dibujar con lápiz y regla:

Conjunto de Cantor		
<p>Un segmento de recta, lo dividimos en tres partes, eliminamos la parte central y así sucesivamente.</p>		
Triángulo de Sierpinski		
<p>En un triángulo se aloja otro uniendo los puntos medios de cada uno de sus lados. Repetimos con todos y cada uno de los triángulos formados que tengan la misma orientación que el original, y así sucesivamente.</p>		
Curva de Koch		
<p>Un segmento dividido en tres partes y la parte central la sustituimos por dos segmentos (iguales al eliminado) formando un ángulo de 60° sobre la parte que se quita. Y así sucesivamente.</p>		

<p>Si en lugar de triángulos, simulamos cuadrados formaremos una curva llamada “punto de cruz”</p>	
<p>Curva del dragón</p>	
<p>Se origina partiendo de un segmento que se repite, gira 90° y se añade a un extremo del anterior, la imagen formada se repite, gira 90° y se añade al extremo de la anterior, y así sucesivamente.</p>	
<p>Curva de Peano</p>	
<p>Partiendo de un segmento, lo dividimos en tres partes y en la parte central se dibuja a cada lado un cuadrado de longitud igual a la división realizada y así sucesivamente.</p>	