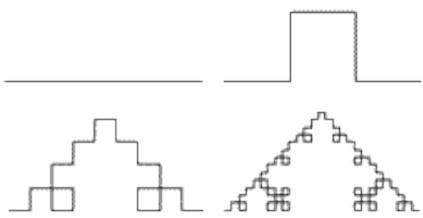


Fractales geométricos

Explicación de como surgen los modelos de fractales más típicos y sencillos de dibujar con lápiz y regla:

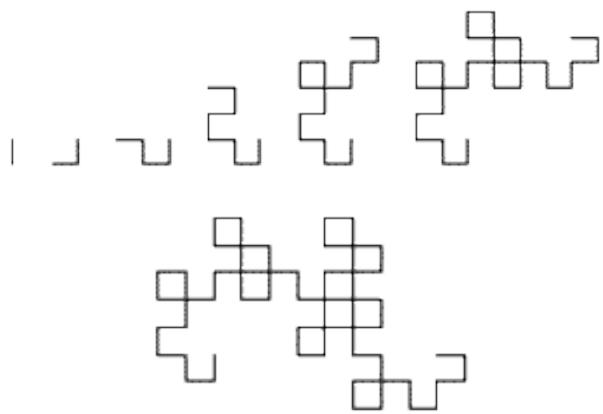
Conjunto de Cantor	
Un segmento de recta, lo dividimos en tres partes, eliminamos la parte central y así sucesivamente.	
Triángulo de Sierpinski	
En un triángulo se aloja otro uniendo los puntos medios de cada uno de sus lados. Repetimos con todos y cada uno de los triángulos formados que tengan la misma orientación que el original, y así sucesivamente.	
Curva de Koch	
Un segmento dividido en tres partes y la parte central la sustituimos por dos segmentos (iguales al eliminado) formando un ángulo de 60° sobre la parte que se quita. Y así sucesivamente.	

Si en lugar de triángulos, simulamos cuadrados formaremos una curva llamada “punto de cruz”



Curva del dragón

Se origina partiendo de un segmento que se repite, gira 90° y se añade a un extremo del anterior, la imagen formada se repite, gira 90° y se añade al extremo de la anterior, y así sucesivamente.



Curva de Peano

Partiendo de un segmento, lo dividimos en tres partes y en la parte central se dibuja a cada lado un cuadrado de longitud igual a la división realizada y así sucesivamente.

