

PROGRAMA

XORNADAS	L1802011	Programación con Scratch
Competencias profesionais docentes	Competente en TIC: Software	
Obxectivos	1. Aprender a desenvolver aplicacións informáticas coa ferramenta Scratch e comprender o seu potencial didáctico. 2. Coñecer metodoloxías e casos de éxitos da ensinanza da programación con Scratch 3. Desenvolver estratexias de integración de programación con Scratch en distintas etapas educativas e disciplinas.	
Contidos	1. Introducción a Scratch. 2. Plataforma Scratch. 3. Tipos de bloque: bloques básicos. 4. Tipos de bloque: bloques avanzados. 5. Máis recursos.	
Documentación	Os materiais didácticos utilizados ao longo da actividade, e que servirán de apoio ás explicacións dos relatores e relatoras, estarán dispoñibles para o profesorado na aula virtual do CFR Lugo.	
Coordinador/a	Marta Coria Blanco (<i>Asesora de formación</i>)	

FEBREIRO 2019							MARZO 2019						
Lu	Ma	Me	Xo	Ve	Sa	Do	Lu	Ma	Me	Xo	Ve	Sa	Do
				1	2	3					1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28				25	26	27	28	29	30	31

Lugar de celebración: CFR de Lugo. 2º andar. Aula 1.

Rúa Doutor Yáñez Reboló, 31. 27004 Lugo

Horario: luns de 17:30 a 21 horas e luns de 18 a 21 horas

Duración da actividade: 16 horas

Data	Relator: José Pino Vázquez. IES A Pinguela (Monforte)
	Contidos do relatorio
Luns 4 febreiro 17:30 a 21 horas	• Informática creativa. • Introducción a Scratch. Primeiros movementos.
Luns 11 febreiro 18 a 21 horas	• Plataforma Scratch. • Elementos básicos de programación.
Luns 18 febreiro 18 a 21 horas	• Tipos de bloque: bloques básicos.
Luns 25 febreiro 18 a 21 horas	• Tipos de bloque: bloques avanzados.
Luns 11 marzo 17:30 a 21 horas	• Elaboración dun proxecto con Scratch. • Outros recursos de programación.