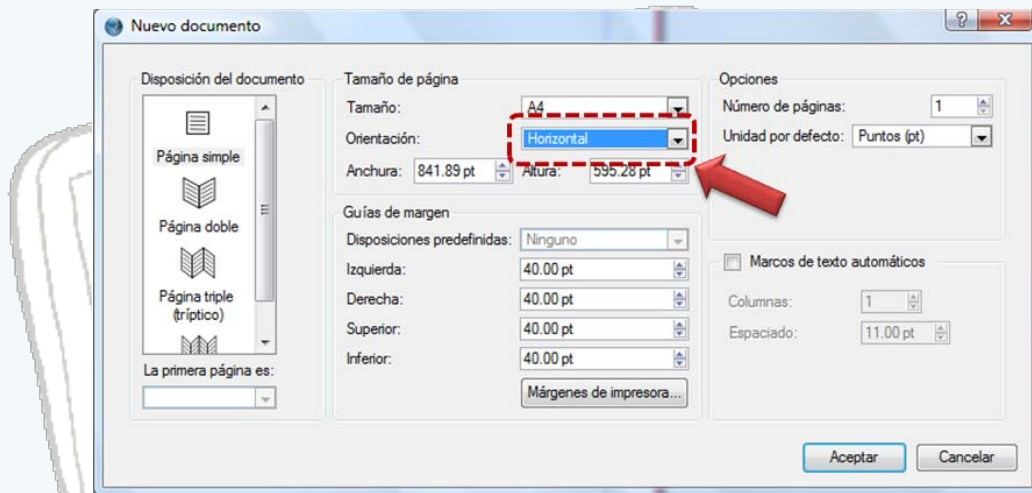
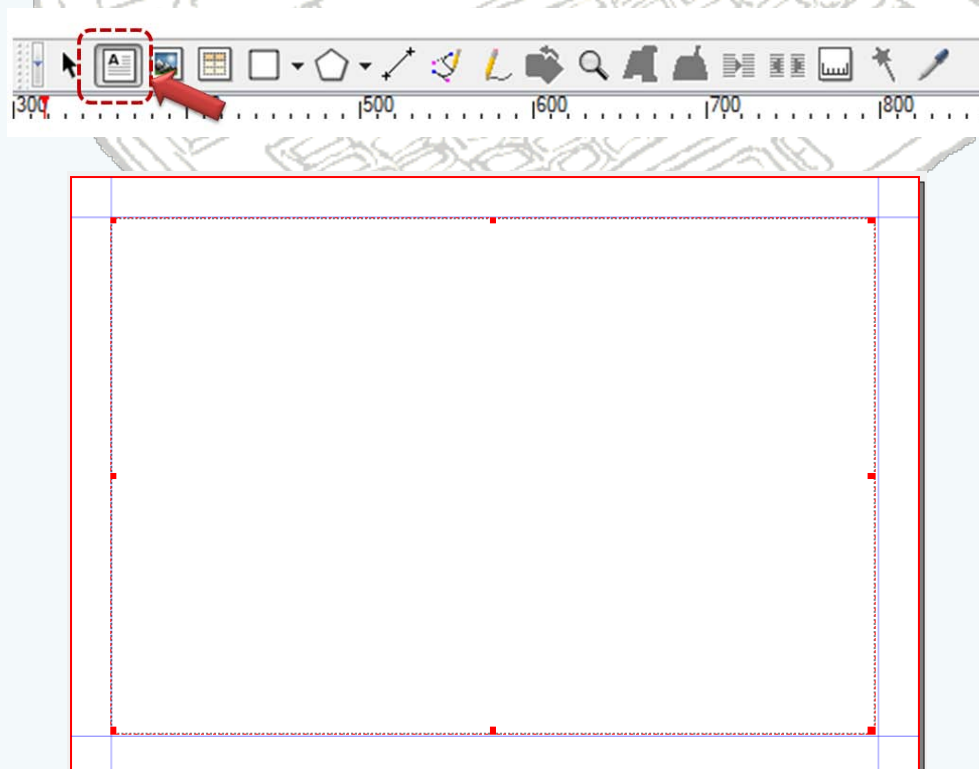


CREACIÓN DE UN TEXTO COMO CONTENEDOR DE UNA IMAGEN

1. Abrimos **Scribus** y generamos un documento de página simple tamaño



2. Ahora con el botón de marco de texto  realizamos un rectángulo que ocupe casi toda la hoja y que tendrá como misión contener el texto.

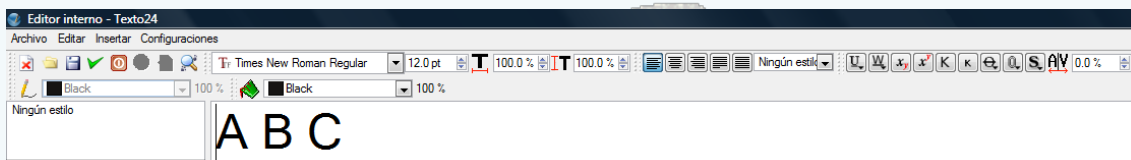




3. Con el marco de texto seleccionado vamos a entrar en el **editor de texto**



4. Escribiremos las letras A B C en mayúsculas y un espacio entre ellas.

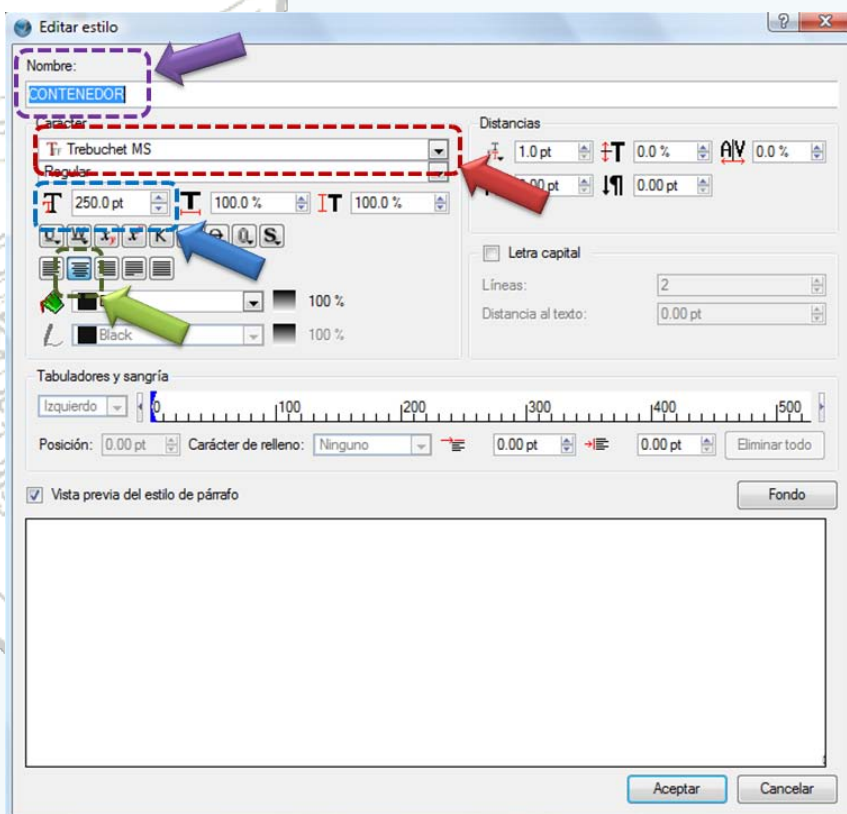


5. Vamos a crear un nuevo estilo para ello iremos al cuadro de la derecha, hacemos clic con lo que se nos abre un menú contextual, en el haremos clic sobre **Editar estilo**.

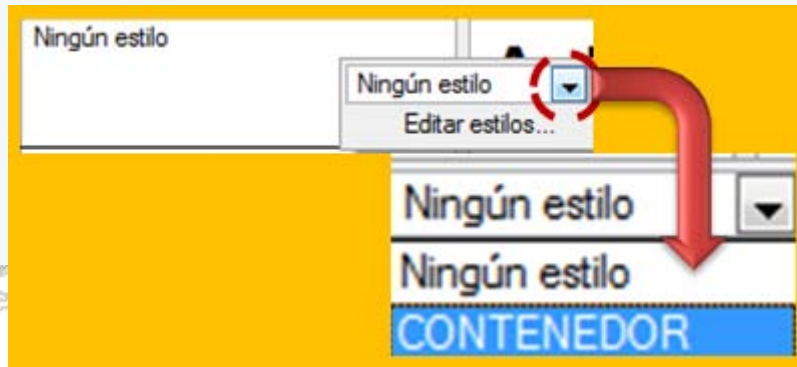
6. En el apartado nombre pondremos

CONTENEDOR, en tipo de letra escogeremos **TREBUCHET MS** o en su defecto un tipo de letra que sea contundente, es decir, que tenga una gran superficie de letra, en tamaño pondremos de valor **250 pt**, y por último pondremos **alineación centrada**.

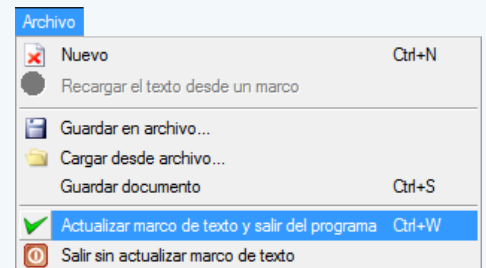
Aceptamos y en la ventana emergente que nos aparece volvemos a guardar y aceptar.



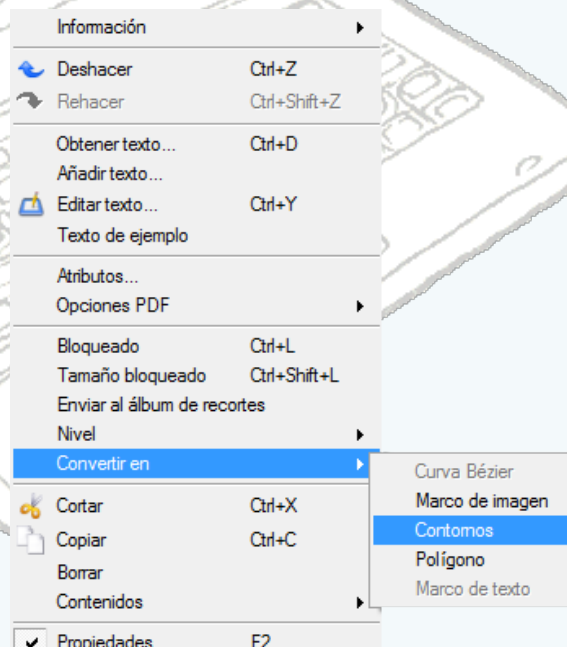
7. Sólo nos queda aplicar el estilo al texto, para ello, hacemos clic sobre la columna de la izquierda y en el menú contextual que nos aparece seleccionamos la opción **CONTENEDOR**.



8. Una vez aplicado el estilo solo falta salir del editor guardando los cambios en el marco de texto, para ello debemos ir al menú **Archivo** → **Actualizar marco de texto y salir del programa**.

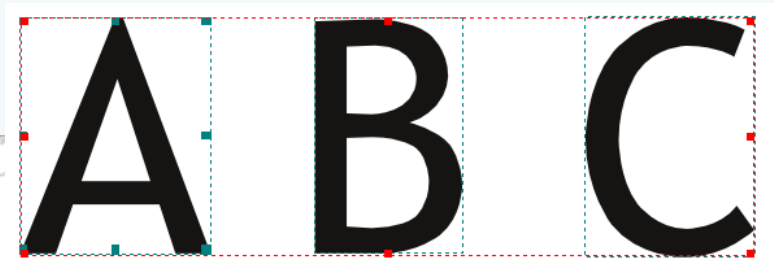


9. Con marco de texto seleccionado, botón de la derecha del ratón **convertir en** → **contornos**.

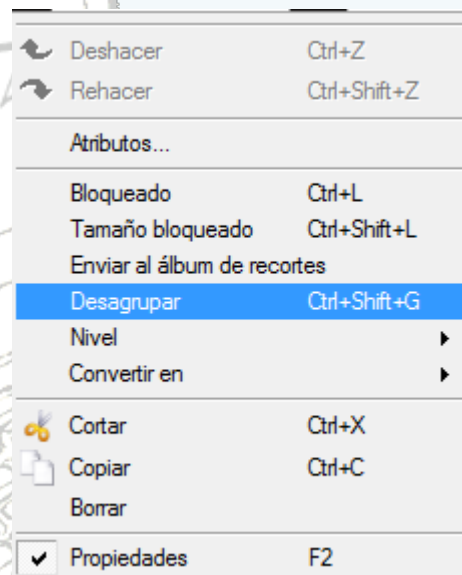




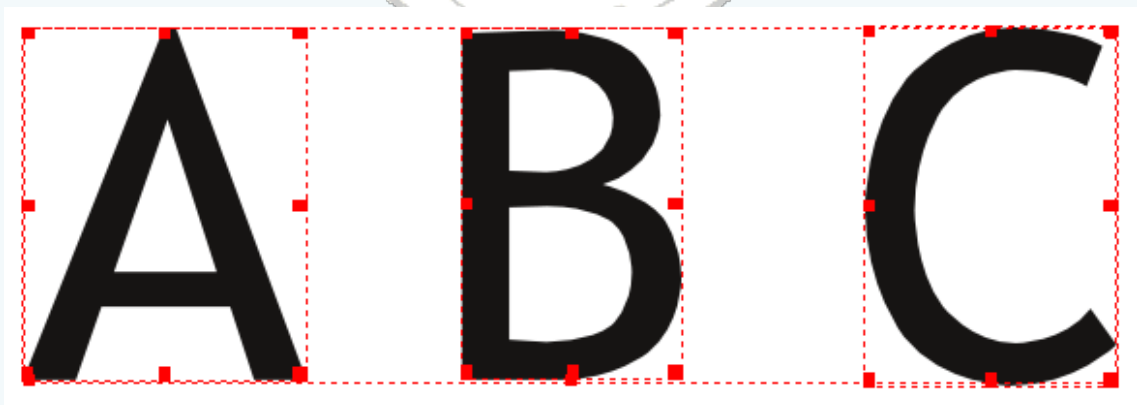
10. Con la herramienta de selección  dibujamos un rectángulo que abarque todas las letras con el fin de seleccionarlas.



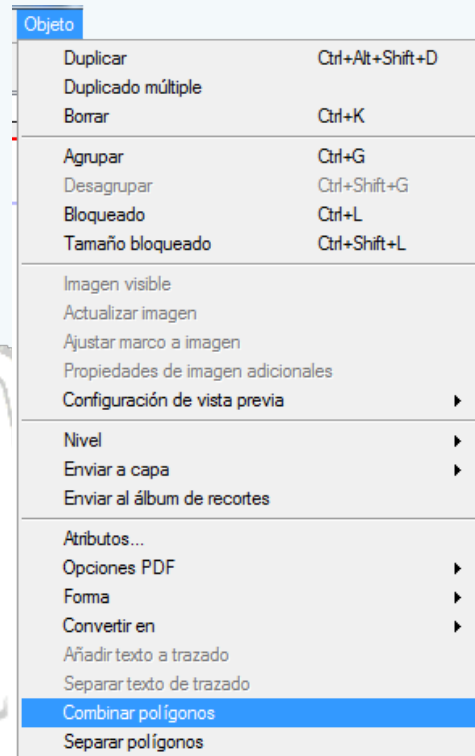
11. Una vez seleccionadas, **botón de la derecha** → **Desagrupar**, con la misión de poder tratar los contornos de manera individual



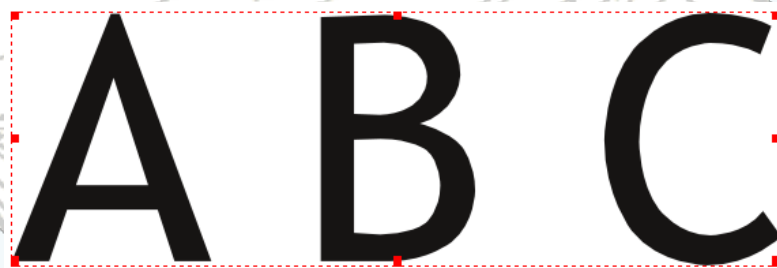
12. Volvemos a utilizar la herramienta de selección  para seleccionar todos los contornos.



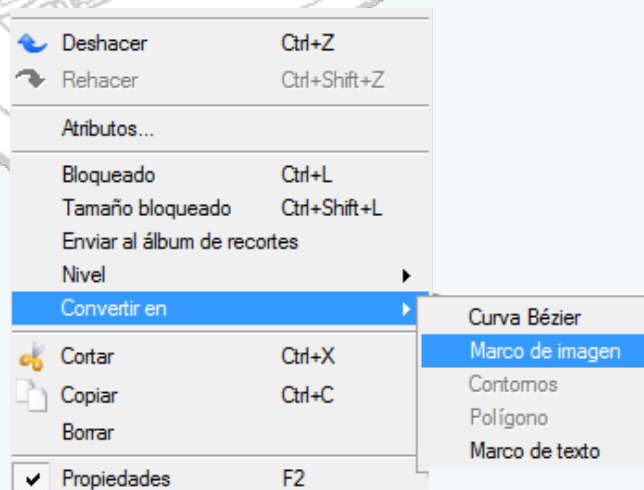
13. Una vez seleccionados todos los polígonos debemos ir al menú **Objeto** → **Combinar polígonos**, así tendremos como resultado un único polígono.



14. Volvemos a utilizar la herramienta de selección para seleccionar el polígono resultante.



15. Ya solo nos queda convertir las letras en marco de imagen, para ello botón de la derecha sobre la selección **convertir** → **marco de imagen**.





16. Ya está creado el marco, por último, debemos cargarlo con la imagen deseada, para ello, doble clic y buscamos la imagen.
17. Si la imagen no tiene el tamaño deseado podemos ir a la ventana **Propiedades (F2)** y en la pestaña **imagen** ajustar la imagen al marco

