

Práctica 1

Utilizando los audios que se te proporcionan, graba una partida de Mario Bros.

- Pon la canción de fondo (super_mario_bros_underground) para que suene durante 25 segundos (haz que sea bucle, no la relentes).
- A los 5 segundos de empezar el audio, Mario tiene que recoger dos 1up (super_mario_bros_1up), con separación de un segundo entre las dos.
- A los 10 segundos se tiene que meter por una cañería (super_mario_bros_sonido_tuberia_power_down), tienes que conseguir que se meta muy despacio, de tal manera que el audio dure el doble de la duración original.
- Haz que el audio de fondo (super_mario_bros_underground), a partir de los 20 segundos empiece a desvanecerse de forma progresiva hasta los 25 segundos.
- A los 26 segundos introduce el audio de muerte (super_mario_muerte) de forma que suene al revés.
- Genera el fichero en .mp3 u .ogg y súbelo al aula virtual.