

RETO: ASISTENTE DE APARCAMENTO

Imos programar o robot para que funcione coma un asistente de aparcamento para coches. Cando o coche avance, non pode chegar a chocar co que teña diante.

Para iso teremos que:

- Programar o “botón do pánico”.
- Programar o asistente.

O BOTÓN DO PÁNICO.

Debemos ter un comando que nos permita deter todo, e haberá que empregar a letra “p” (de parar). Para iso precisaremos:



O ASISTENTE:

O coche debe avanzar el só ao premer a tecla “a” (aparcar).

Cando estea respecto do obstáculo:

- A máis de 40 cm: prender as luces verdes.
- A menos de 40 cm:
 - Prender unha luz vermella.
 - Emitir un son.
 - Avanzar máis amodo.
- A menos de 30 cm:
 - Prender as dúas luces vermellas
 - Emitir un son máis agudo ca o anterior.
 - Avanzar máis amodo.

- A menos de 20 cm:
 - Prender as dúas luces vermellas nun ton máis intenso ca o anterior.
 - Emitir un son máis agudo ca o anterior.
 - Debe deterse.

Para iso precisaremos os seguintes bloques (moitos máis dunha vez):



Reto: asistente de aparcamento..