

SENSOR DE LUCES

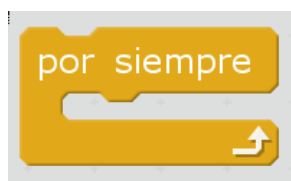
Imos simular o sensor de luces dun coche.

Cando premamos a tecla “l”, se hai luz ambiente as luces do robot deben estar apagadas.

Cando apaguemos a luz (ou tapemos a zona onde está o sensor de luz) as luces do robot deben poñerse en branco.

Pista para conseguir a cor branca: esta é unha cor que resulta da mestura de todas.

Os bloques que ides precisar son os seguintes (algúns máis dunha vez):



E non esquecer o “botón do pánico”!

