

RETO: COCHE DE POLICÍA

Imos programar o robot para que simule ser un coche de policía.

Para iso teremos que:

- Programar o “botón do pánico”.
- Programar as luces.
- Programar unha sirena.
- Programar a conducción.

O BOTÓN DO PÁNICO.

Debemos ter un comando que nos permita deter todo, e haberá que empregar a letra “p” (de parar). Para iso precisaremos:



AS LUCES:

Teñen que acenderse alternativamente (a dereita, apagarse, a esquerda, apagarse, e así sucesivamente) coas cores azul e vermella.

- **Activar as luces.**

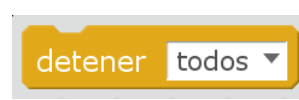
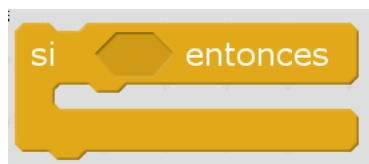
Deben activarse coa tecla “l”. Precisarás:



Reto: coche de policía.

- **Desactivar as luces.**

As luces deben poder desactivarse sen o botón do pánico por se temos a sirena posta e non queremos que se apague. Hai que empregar a tecla “k”.

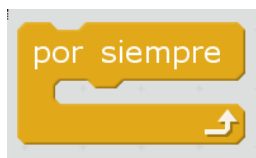


A SIRENA:

Debe emitir 2 sons diferentes. Buscade o que máis se semelle ao son que emite unha ambulancia.

Debe haber unha tecla para activala (a “s”) e outra para desactivala (a “d”) sen que afecte ao resto da programación.

Precisarás os seguintes bloques:



A CONDUCCIÓN:

O coche debe poder conducirse coas frechas de dirección do teclado (adiante, atrás, á dereita e á esquerda).

Para iso precisaremos os seguintes bloques:



Reto: coche de policía.