

INTRODUCCIÓN AO KIT DAS AULAS DIXITAIS

XORNADAS DE FORMACIÓN



Antes de seguir ... unha pequena reflexión

Cántos estados de acordo con cada unha das seguintes frases?

Nº

Non podemos esperar un resultado diferente se facemos sempre o mesmo.

O reto actual do sistema educativo xa non é tanto a introdución de máis tecnoloxía nas aulas, senón os cambios metodolóxicos que os docentes estean dispostos a asumir.

Os alumnos non necesitan cambiar nada, estamos no século XXI, eles só teñen que seguir acordes co seu tempo. Somos os docentes os que temos que cambiar, os da xeración do xiz.

A competencia dixital non se reduce a “saber usar” ferramentas, aplicacións, hardware ou software. Consiste máis ben en “saber aplicar” todo ese coñecemento ao noso labor diario como docentes.

O primeiro paso na transformación metodolóxica será asumir que o papel dos docentes está cambiando, xa non consiste en transmitir coñecementos aos alumnos.

En que nivel de competencia TIC consideras que estás?

Nº

Nivel 1

Coñezo algunhas das ferramentas tecnolóxicas e algunhas formas de integralas na práctica educativa.

Nivel 2

Utilizo diversas ferramentas tecnolóxicas nos procesos educativos, acordes co contexto no que traballo como docente.

Nivel 3

Aplico o coñecemento dunha ampla variedade de tecnoloxías no deseño de entornos de aprendizaxe innovadores e para prantexar solucións a problemas identificados no meu contexto educativo.



eXeLearning

Que é eXeLearning?

ExeLearning é unha ferramenta de código aberto (open source) que facilita a creación de contidos educativos sen necesidade de ser un experto.

Dispoñible para

- Windows
- Linux
- Mac

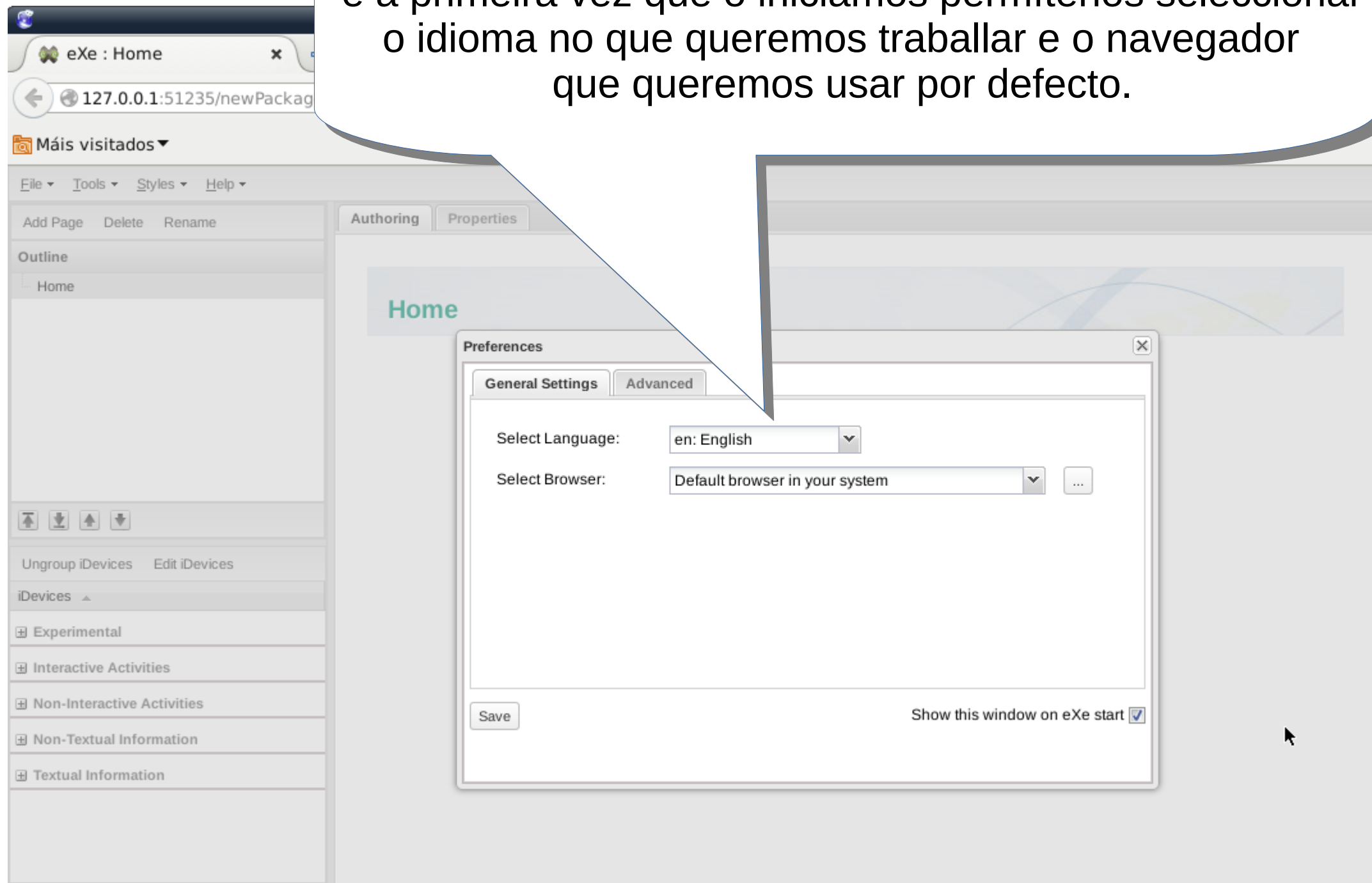


Existen versións instalables e versións portables

Web do proxecto: <http://exelearning.net>



eXeLearning execútase dentro dun navegador e a primeira vez que o iniciamos permítenos seleccionar o idioma no que queremos traballar e o navegador que queremos usar por defecto.





Configuración e estilos

The screenshot shows the eXe application window. The 'Estilos' menu is open, displaying a list of styles with checkboxes. The 'Preferencias' dialog box is also open, showing various configuration options. A blue arrow points from the 'Estilos' menu to the 'Preferencias' dialog box.

O menú “Estilos”

Neste apartado podemos seleccionar o aspecto visual que terán os nosos contidos. Para seleccionar un estilo pulsamos sobre este menú e marcamos a casilla do estilo que queiramos utilizar.

As preferencias

Despois de realizar a configuración inicial, podemos volver a cambiar as nosas preferencias en calquera momento



As 3 áreas da pantalla de eXeLearning

The screenshot shows the eXe Learning application window titled "eXe : Home - Iceweasel". The interface includes a browser-like address bar with "127.0.0.1:5", a menu bar with "Ficheiro" and "Ferramentas", and a toolbar with options like "Engadir páxina", "Eliminar", and "Renomear". A left sidebar contains a "Resumo" section with a "Home" link and an "iDevices" section with expandable categories: "Experimental", "Actividades Interactivas", "Actividades non interactivas", "Información Meta", and "Información textual".

1. Resumo (estrutura)
Crea a estrutura dos teus contidos:
cartafoles, ficheiros, ...

2. iDevices
Engade diferentes tipos de actividades

3. Área de traballo
Edita e inserta os teus contidos:
textos, imaxes, vídeos, gráficos, animacións, presentacións ...

Logos for various content sources are displayed at the bottom of the work area: [html5](#), [YouTube](#), [vimeo](#), [JClic](#), [Prezi](#), and [slideshare](#).



A área dos iDevices

The screenshot shows the eXe software interface. The top bar indicates the window title "eXe : Home - Iceweasel". The address bar shows the URL "127.0.0.1:51235/newPackage". The left sidebar contains a "Máis visitados" section and a menu with options like "Engadir páxina", "Eliminar", and "Renomear". Below this is a "Resumo" section with a "Home" link. The main area is divided into two tabs: "Autor" and "Propiedades". The "iDevice desagrupados" section is expanded, showing a list of iDevices categories: "Experimental", "Actividades Interactivas", "Actividade de encher espazos", "Actividade despregable", "Escolla múltiple", "Pregunta Verdadeira ou Falsa", "Selección múltiple", "Test SCORM", "Actividades non interactivas", "Información Meta", and "Información textual". A callout box points to the "Escolla múltiple" item in the list.

Que son os iDevices?

Os iDevices son actividades e diversos elementos máis que podemos usar para engadir aos nosos contidos.

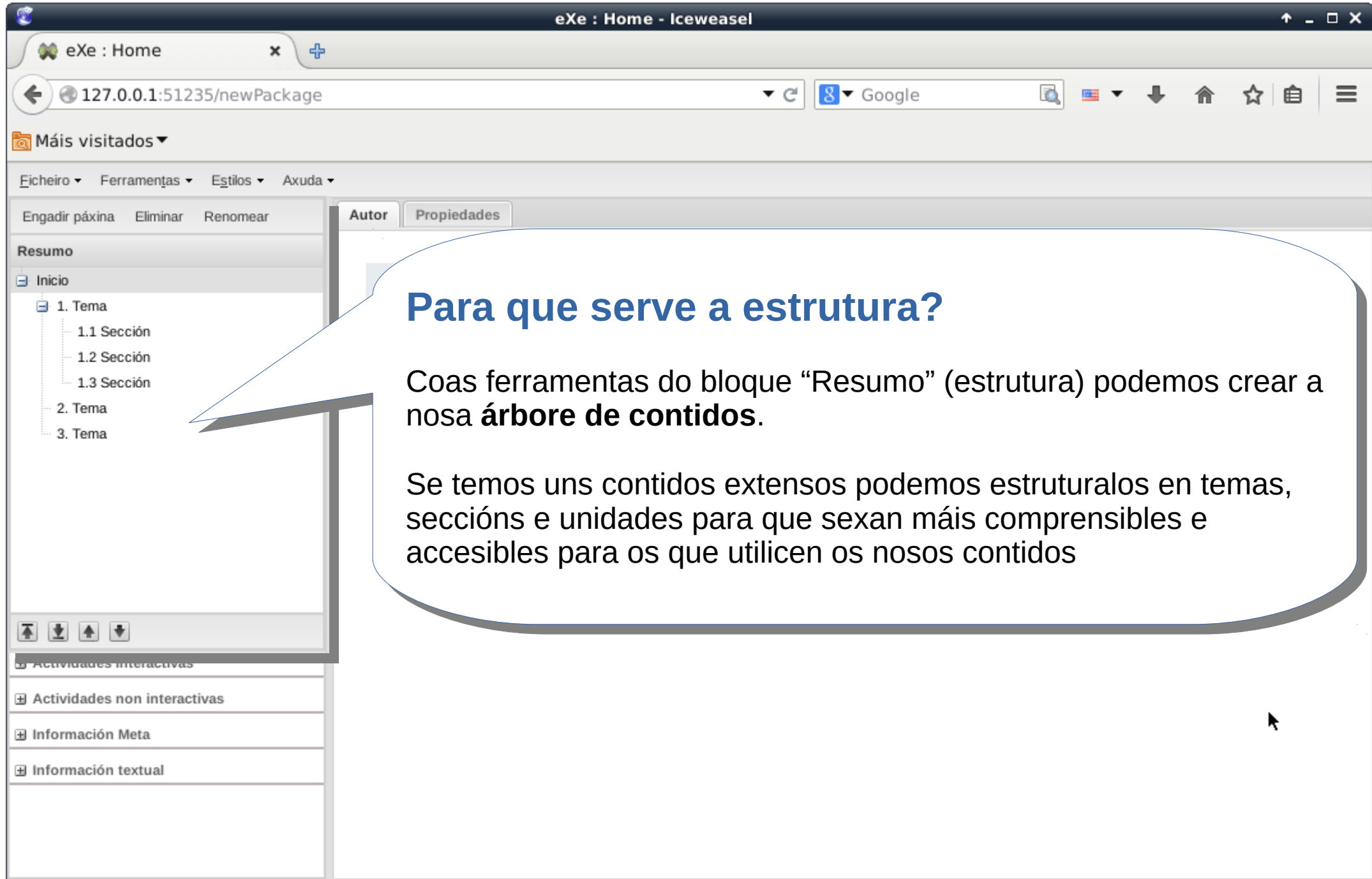
Por defecto móstranse agupados en 5 categorías:

- Experimental
- Actividades interactivas
- Actividades non interactivas
- Información meta
- Información textual

Para usar calquera deles, simplemente facemos clic sobre él.



A área das estruturas



Para que serve a estrutura?

Coas ferramentas do bloque “Resumo” (estrutura) podemos crear a nosa **árbore de contidos**.

Se temos uns contidos extensos podemos estruturalos en temas, seccións e unidades para que sexan máis comprensibles e accesibles para os que utilicen os nosos contidos



A área de traballo

The screenshot displays the eXe software interface within an Iceweasel browser window. The browser's address bar shows the URL `127.0.0.1:51235/newPackage`. The interface includes a top menu bar with options like 'Ficheiro', 'Ferramentas', and 'Estilos'. Below this is a 'Máis visitados' section. The main workspace is a large, empty white area. On the left side, there is a sidebar with a 'Resumo' section containing a 'Home' link. Below the sidebar, there are icons for file operations and a list of 'iDevices' including 'Experimental', 'Actividades Interactivas', 'Actividades non interactivas', 'Información Meta', and 'Información textual'. A large, light blue speech bubble with a dark border is overlaid on the workspace, containing the text 'Área de traballo' and a description of its function.

Área de traballo

Esta é a área onde se visualiza o recurso que estás construíndo. Nesta zona irás engadindo e organizando os distintos iDevices, elementos e contidos que conformarán o resultado final.



Que é Moodle?

É un software deseñado para que os profesores poidan crear cursos en contornas virtuais de aprendizaxe.

Onde poido empregalo?

Se o noso centro está integrado no proxecto **websdinámicas**:

http://www.edu.xunta.es/centros/nome_do_centro/aulavirtual/

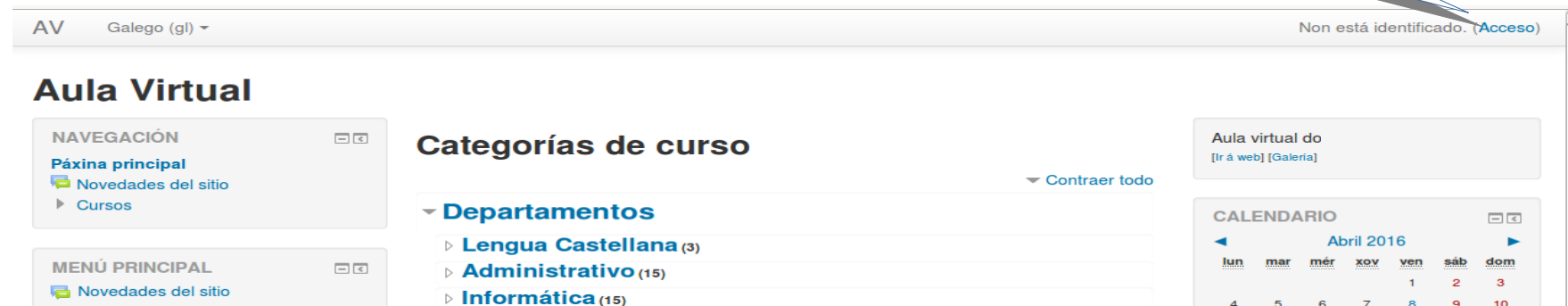
http://www.edu.xunta.es/centros/nome_do_centro/aulavirtual2/



aulavirtual: se a plataforma está **moodle 1.9**
aulavirtual2: se a plataforma xa está migrada ao **moodle 2.6**

Cómo accedo ao moodle do meu centro?

No centro hai cómo mínimo un profesor co perfil de **administrador** que che creará **usuario de acceso** e O curso que precises para traballar



Poido crear cursos?

Os usuarios con perfil profesor xa poden crear cursos dentro da aula virtual Moodle



Engadir un novo curso

Xeral

Nome completo* ?

Nome curto do curso* ?

Categoría de cursos ?

Visible ?

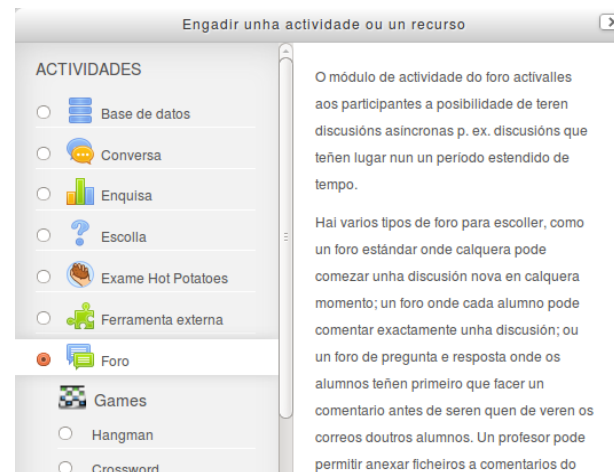
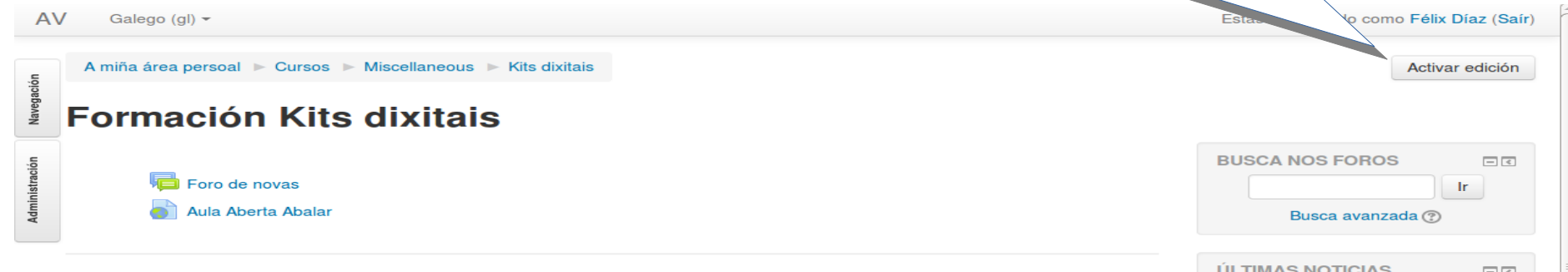


Traballando co meu curso

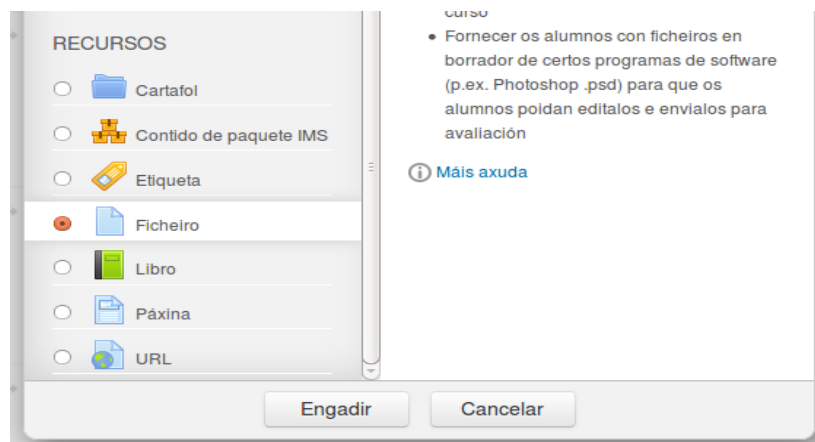
Para modificar os elementos do meu curso prememos en
“Activar edición”

Imos indo engadindo
elementos ao curso

+ Engadir unha actividade ou un recurso



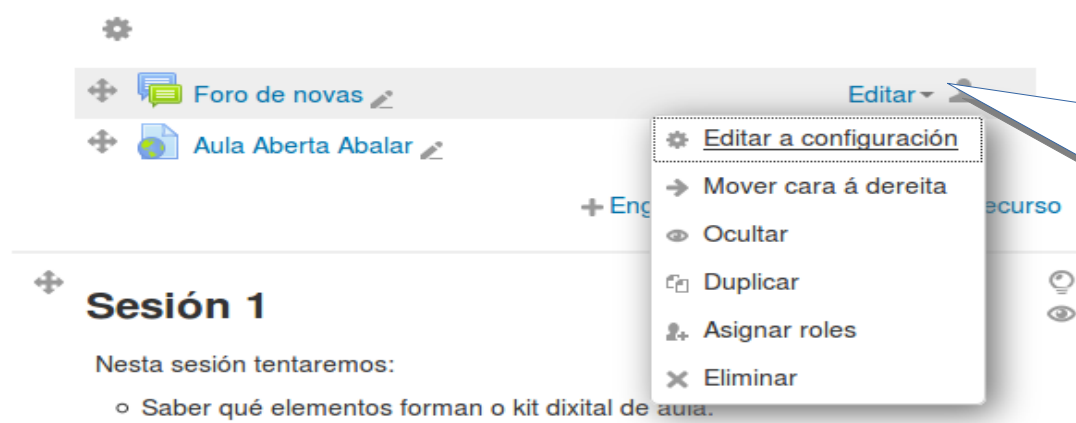
Actividades: permiten
interactividade cos alumnos
e permiten realizar avaliación



Recursos: Serven para ir engadindo contidos ao curso
en moi diversos formatos.



Traballando co meu curso



Os elementos do curso

Calquera elemento que conteña o meu curso pode ser modificado en calquera momento. Os elementos os poido ocultar e mostrar no momento que me pareza máis axeitado.

E cómo acceden os alumnos?

Dependendo do nivel educativo no que imparta clases poido ter os **alumnos matriculados** no curso para que entreguen actividades e visualicen o contido do curso, ou poido admitir que visualicen o curso só como **convidados**

Editar a configuración do curso

▼ Acceso como convidado

Permitir o acceso a convidados ?

Si

Contrasinal ?

.....

☐ Desenmascarar

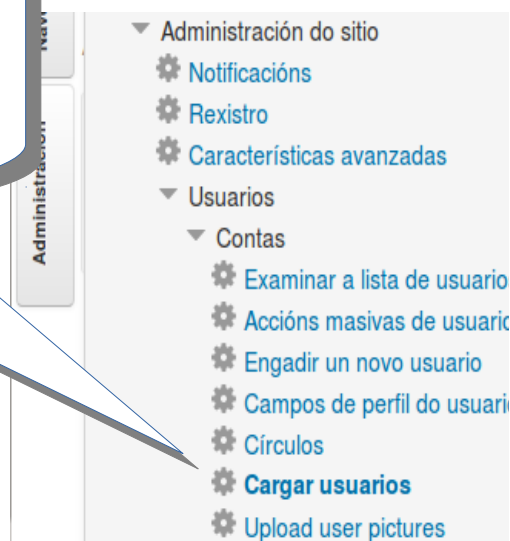


Cómo dar de alta aos alumnos?

Se preciso que cada alumno teña o seu usuario para que poidan estar matriculados no meu curso e interactuar con eles; teño que solicitar ao profesor do centro con perfil **administrador** que cree un usuario para cada alumno.

Cargar usuarios

O administrador poderá engadir todos os usuarios dende un arquivo.



Cargar usuarios

▼ Cargar

Ficheiro*

Escolla un ficheiro...



Arrastre e solte aquí os ficheiros para enviar.

CSV delimiter

;

Encoding

UTF-8

Preview rows

10

Cargar usuarios

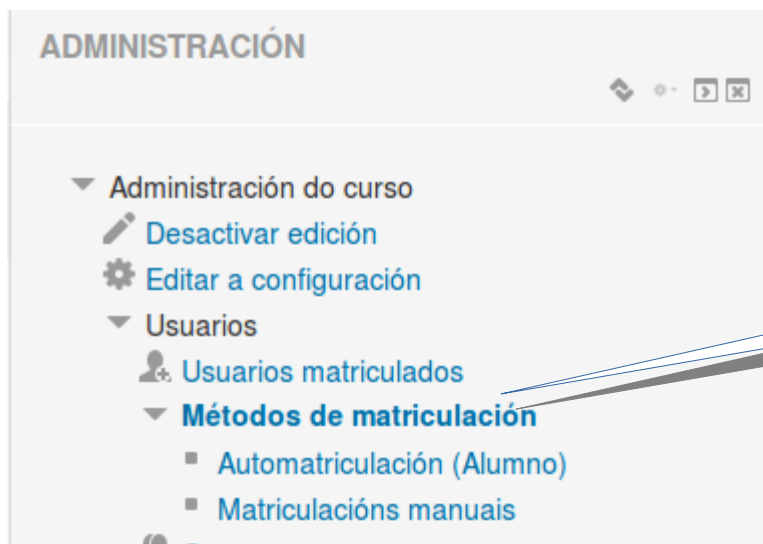
Ficheiro.csv para cargar usuarios

Se lle aportamos un arquivo con este formato xa o pode engadir directamente.

```
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Herramientas  Documentos  Ayuda
Abrir  Guardar  Deshacer
alumnos.csv x
username,password,email,firstname,lastname
alumno01,123456,alumno01@11000000.es,alumno01,apel1  apel2
alumno02,123456,alumno02@11000000.es,alumno02,apel1  apel2
alumno03,123456,alumno03@11000000.es,alumno03,apel1  apel2
alumno04,123456,alumno04@11000000.es,alumno04,apel1  apel2
alumno05,123456,alumno05@11000000.es,alumno05,apel1  apel2
```

Cómo dar de matricular aos alumnos?

Unha vez que o alumno xa ten usuario na **aula virtual**, poido matricularlo no meu curso.



Matriculación

Eu como profesor decido o método de matriculación dos alumnos no meu curso.

Métodos de matriculación

Suxestión: Automatriculación

Deste xeito matriculanse os propios alumnos coa clave que eu lles dei, e non teño que ir matriculando un por un.
O método que situe de primeiro é o que se aplica por defecto.

Nome	Usuarios	Arriba/Cara abaixo	Editar
Automatriculación (Alumno)	0	↓	✕ 👁 ⚙
Matriculacións manuais	0	↑ ↓	✕ 👁 👤 ⚙
Acceso como convidado	0	↑	✕ 👁

Engadir método

Escoller...



AulasDixitais

amtegn
Axencia para a
Modernización Tecnolóxica