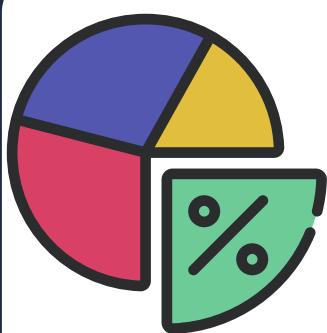
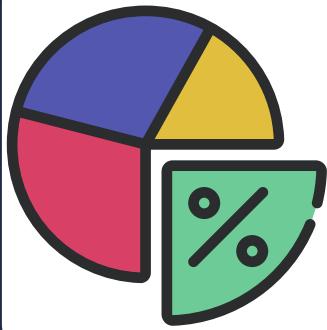


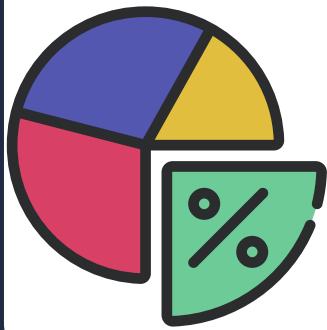
250 %



2,25

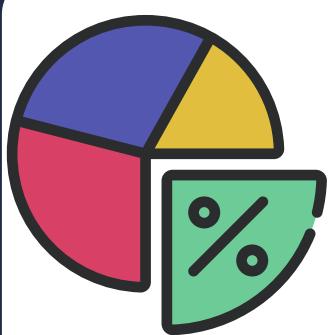


235 %

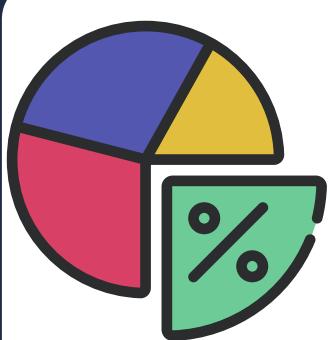


1,9

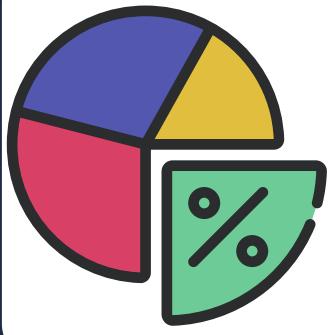




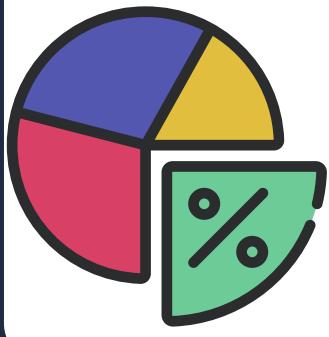
200 %



2,45

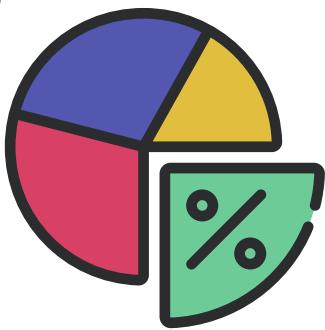


280 %

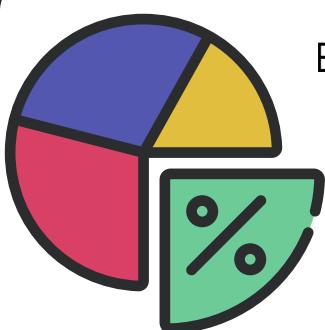


3,6

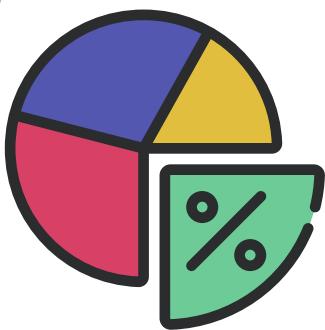




El tirador de un equipo coge la **tarjeta de cantidad**. Esa expresa la cantidad a la que debéis llegar, o acercaros, sin pasarlo. Para ganar este juego.



El tirador hace girar la ruleta y coge **el círculo** que os toca. Lo harán alternadamente ambos equipos.

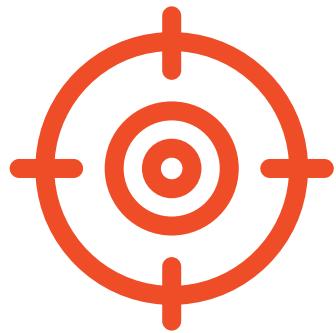


Con la información del círculo el realizador y calculador van buscando la cifra más cercana a la que aparece en la tarjeta de cantidad. Para ello sólo pueden sumar empleando 4 de las tarjetas que os toquen.

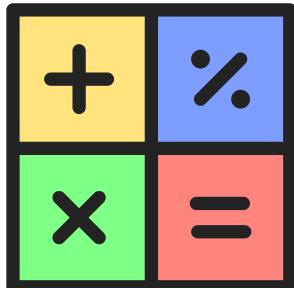


Una vez se terminen los círculos (cada equipo tendrá 6) deberéis seleccionar los 4 más apropiados para, sumados, llegar a la cantidad indicada al inicio del juego. Disponéis de 5 minutos para buscar la solución y el portavoz comunicará la solución.

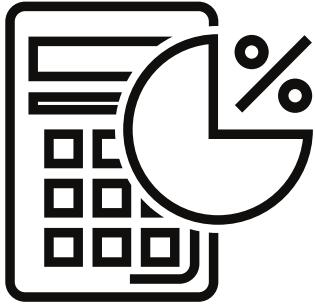




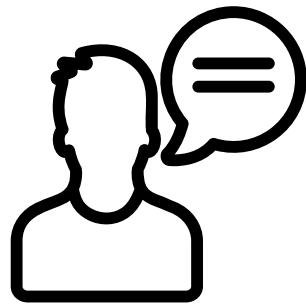
**Tirador:** hace girar la ruleta y da el círculo a sus compañeros para que realicen los cálculos.



**Realizador:** realiza los cálculos empleando material manipulable.



**Calculador:** calcula en la tarjeta de cálculo buscando la cantidad indicada ( o en su defecto la más cercana sin pasarse)



**Portavoz:** comunica el cálculo final de su equipo.  
Ayuda en todo el proceso al realizador y calculador.

