

## ACTIVIDAD 2: CREA TU AVATAR

---

- **JUSTIFICACIÓN**

En este segundo módulo se ha podido acceder a contenidos basados en diferentes recursos basados en protometaversos. Otro de los recursos interesantes es la creación de avatares que nos permitirán interactuar con las plataformas.

- **DESARROLLO**

En esta actividad deberás crear un avatar a través de la plataforma Ready Player Me. Con ayuda de la configuración del avatar podrás crear diversas imágenes. En esta tarea deberás crear:

- Crea dos imágenes de tu avatar personalizadas según visto en el curso.
- URL de tu avatar según visto en el curso.

- **ENTREGA**

Una vez creada la propuesta se tendrá que compartir la URL del producto en la plataforma para que sea valorado o el documento en formato PDF.