

CODE and PLAY

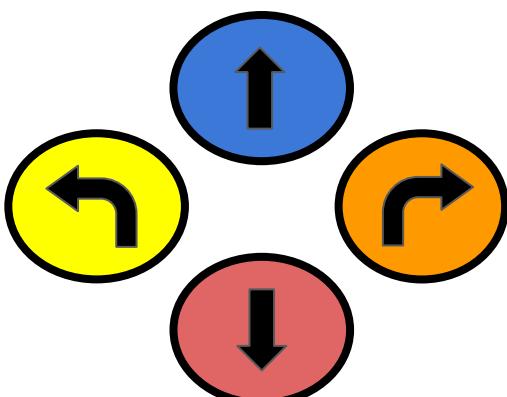
www.codeandplay.com.ar

Desafíos en la grilla

Ayudá a tus alumnos a ejercitarse el Pensamiento Computacional a través de la resolución de estos desafíos desenchufados, sin necesidad del uso de tecnología.

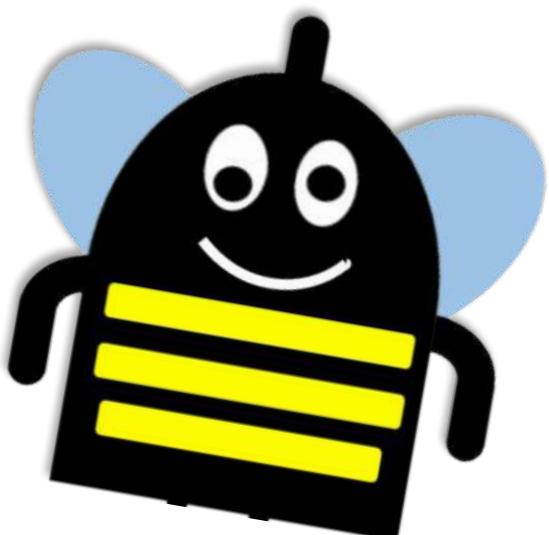
Esta actividad de programación sin tecnología es perfecta para presentar los conceptos básicos de la codificación direccional a tus alumnos. No se necesitan dispositivos, solo imprimí y listo!

¡Espero que te diviertas jugando y aprendiendo junto a tus alumnos!



Saludos,

Guadalupe Gómez
Code & Play



Mantente conectado:

❤ Síguenos en [Instagram](#)

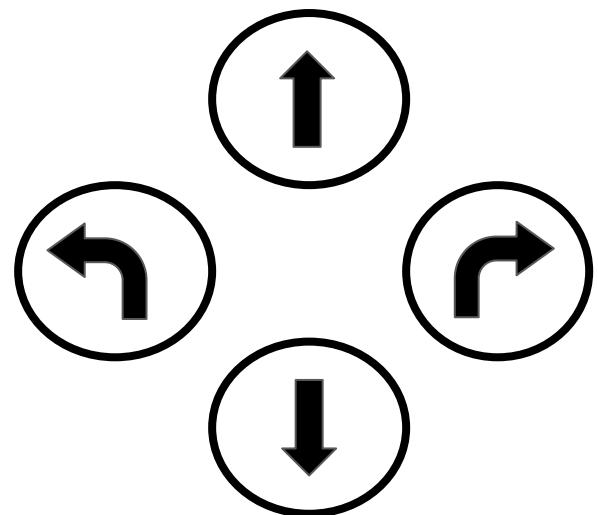
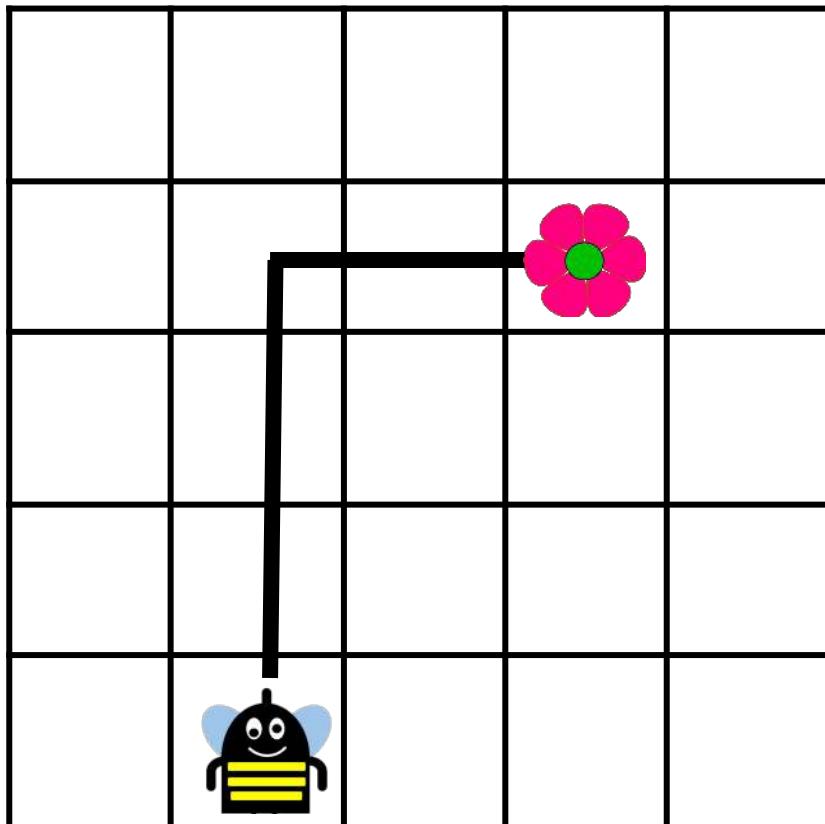
❤ Me gusta en [Facebook](#)

❤ Síguenos en [Twitter](#)

❤ Súmate a nuestro Newsletter
visitando nuestra página web

Desafíos en la grilla

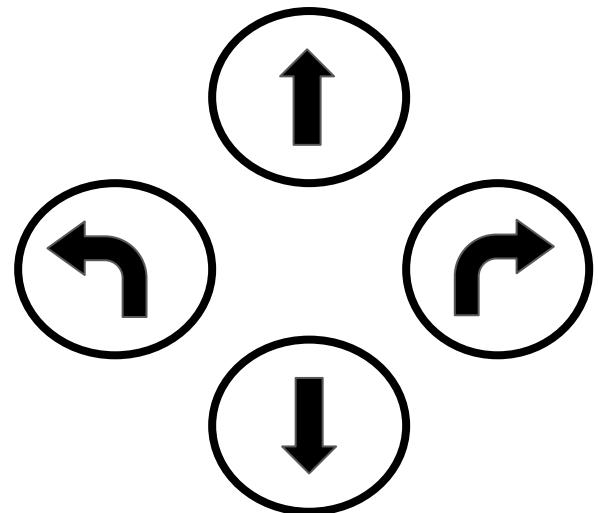
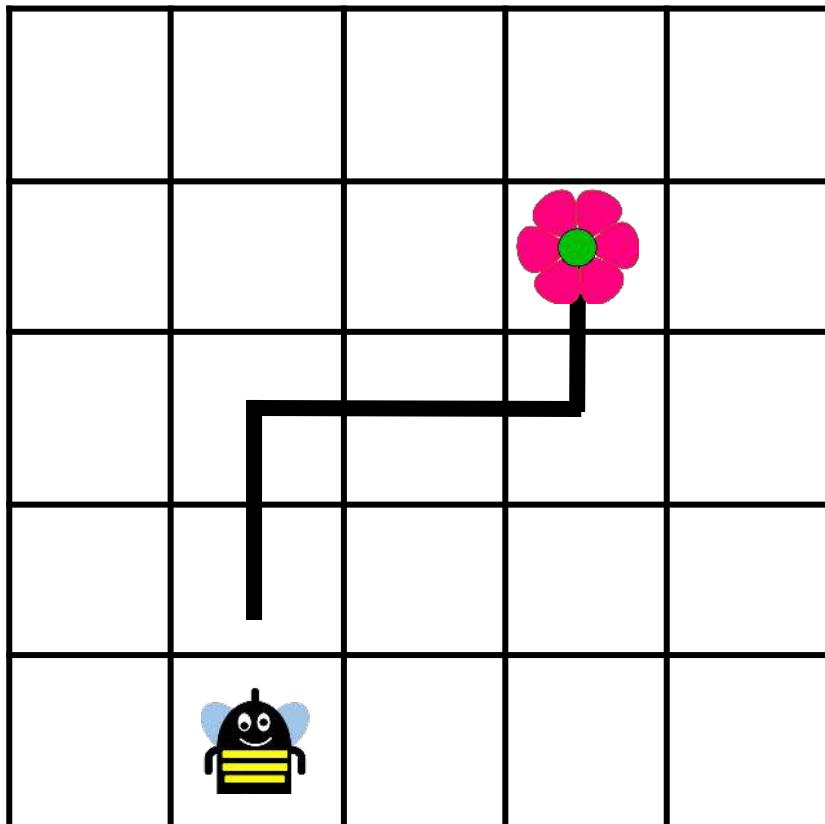
Escribir el algoritmo que represente el recorrido indicado en la grilla.



www.codeandplay.com.ar

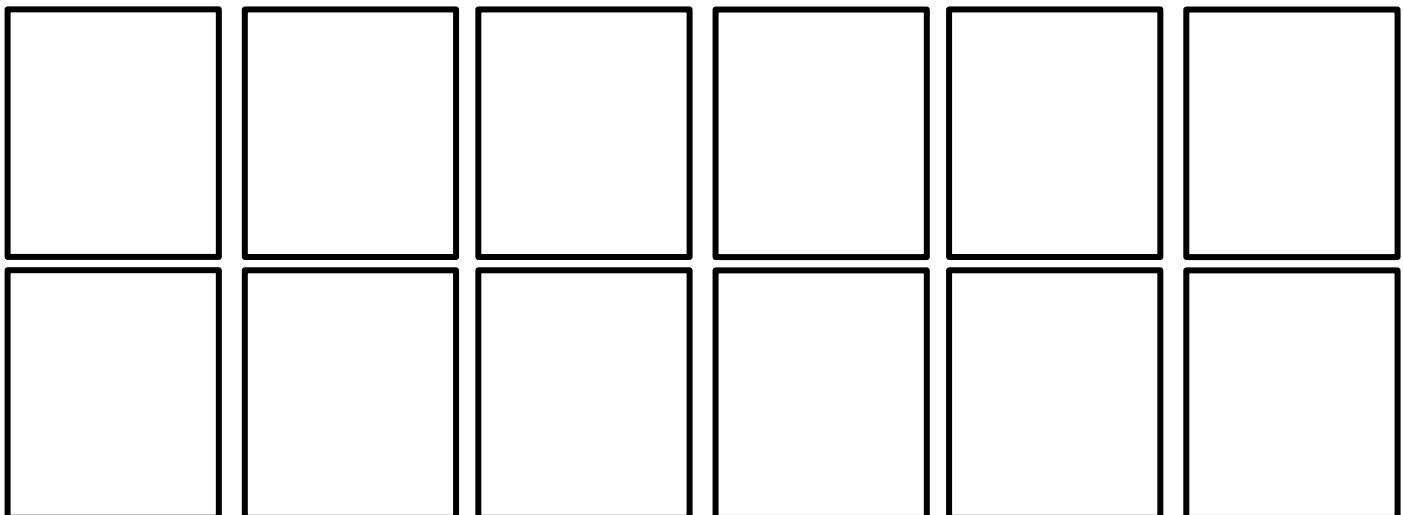
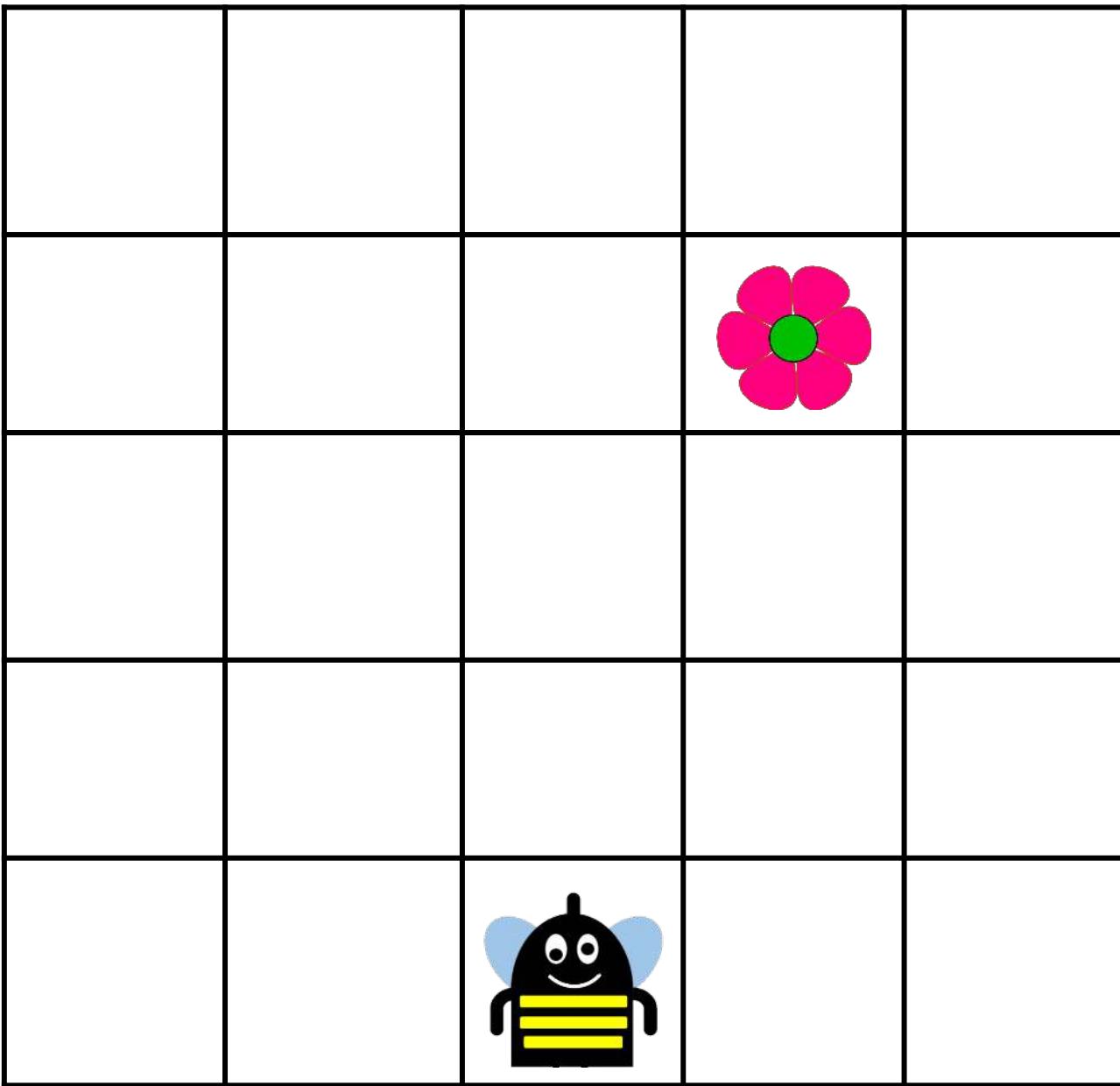
Desafíos en la grilla

Escribir el algoritmo que represente el recorrido indicado en la grilla.

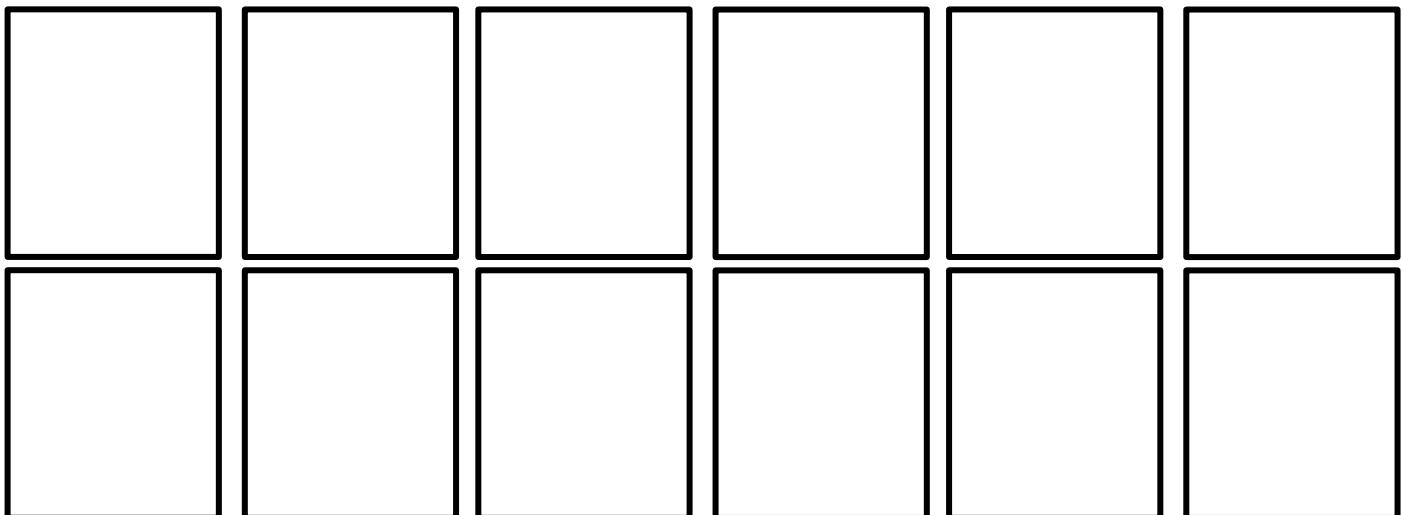
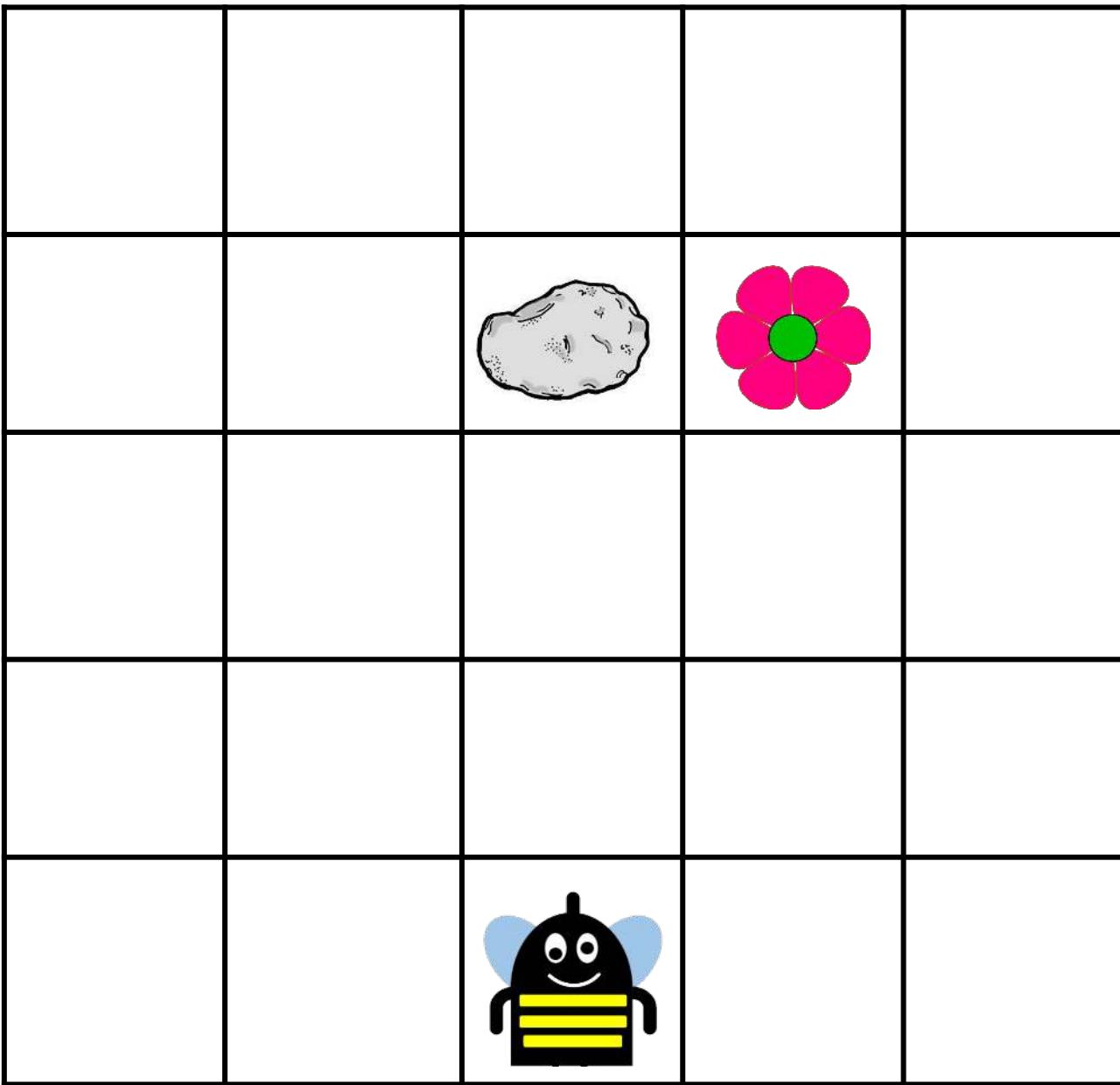


www.codeandplay.com.ar

1. Dibujar el recorrido que el robot debe hacer hasta llegar a la flor.
2. Escribir el algoritmo que represente el recorrido dibujado en la grilla.



1. Dibujar el recorrido que el robot debe hacer hasta llegar a la flor.
2. Escribir el algoritmo que represente el recorrido dibujado en la grilla.



1. Dibujar el recorrido que el robot debe hacer hasta llegar a la flor.
2. Escribir el algoritmo que represente el recorrido dibujado en la grilla.

