

Ejercicio 7: Poner un vídeo en realidad aumentada

Objetivo: Cómo conseguir que un vídeo salga del marcador

Los pasos a seguir en este ejercicio son:

1. Entrar en la plataforma Blippar
2. Siguiendo el ejemplo del ejercicio anterior buscar el vídeo de las Meninas en Youtube,
<https://youtu.be/3cqdOhuboC4>
3. Usar la plataforma "https://www.freemake.com/es/free_video_downloader/" para descargar este vídeo sobre el cuadro de las Meninas. Guardarlo en el ordenador en formato de MP4
4. Ahora editar el blip del ejercicio anterior y borrar el vídeo que está sobre el marcador.
5. Atender el resto de las explicaciones para:
 1. Escoger la opción que permita al vídeo salir del marcador. Anotarlo.
 2. Mover el vídeo sobre el marcador
 3. Conocer las diversas opciones del vídeo en realidad aumentada
 4. Por último probar este blip usando el marcador que puede verse aquí abajo

