

Reto 1

Traballando con etiquetas RFID

Liñas básicas

Mediante un sistema de lectura de microchips, desenvolver unha actividade na que os incrustamos en obxectos para pasar diante dun sensor.

Materiais necesarios

- Sensor RFID.
- Lector RFID.
- Programa de actividades.

Enlaces de acceso

- Descarga do Editor: <https://goo.gl/kMkoC5>
- Sons para descargar: <http://www.sonidosmp3gratis.com/>
- Lector RFID en Ebay: <https://goo.gl/foouVM>
- Información: <http://estimulacion.lourdesvirtual.com>

Idea orixinal

Feliciano Couto (Felo) [@felocho] (Felo) Mestre e Dinamizador TIC no CEE “Ntra. Sra. de Lourdes” - Investigando cada día en tecnoloxías aplicadas ao ensino que melloren o proceso da aprendizaxe.

Reto 2

Traballando coa Kinect

Liñas básicas

Usamos o noso corpo físico real movéndonos nun entorno virtual grazas ao Pictogram Room e á Kinect Adventures.

Materiais necesarios

- Unha sala libre de obstáculos de 3 x 3m.
- Dispositivo Kinect Adventures.
- Software Pictogram Room.

Enlaces de acceso

- Web oficial: Información e descarga www.pictogramas.org
- A Kinect: https://www.amazon.es/dp/B008OAVS3Q/ref=pd_sim_23_1
- Guia pedagóxica <https://goo.gl/6hfOES>

Idea orixinal

Feliciano Couto (Felo) [@felocho] (Felo) Mestre e Dinamizador TIC no CEE “Ntra. Sra. de Lourdes” - Investigando cada día en tecnoloxías aplicadas ao ensino que melloren o proceso da aprendizaxe.

Reto 3

Traballando co MakeyMakey

Liñas básicas

Trátase dun dispositivo que permite usar calquera obxecto da vida real como se fose unha parte do teclado ou un pulsador.

Materiais necesarios

- O MakeyMakey (unha placa cunha serie de cables).
- Obxectos da túa invención que usar como pulsadores.

Enlaces de acceso

- A placa: www.makeymakey.com
- Posibles usos: <http://makeymakey.com/apps/>
- Adicional: SCRATCH 1.4 https://scratch.mit.edu/scratch_1.4/

Idea orixinal

Feliciano Couto (Felo) [@felocho] (Felo) Mestre e Dinamizador TIC no CEE “Ntra. Sra. de Lourdes” - Investigando cada día en tecnoloxías aplicadas ao ensino que melloren o proceso da aprendizaxe.

Reto 4

Traballando co Pictodroid Lite

Liñas básicas

É unha APP para Android que permite aos usuarios comunicarse mediante pictogramas.

Materiais necesarios

- Un dispositivo móbil co Pictodroid Lite instalado.

Enlaces de acceso

- Kids Place:
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kiddoware.kidsplace&hl=es>
- Picto Droid:
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.uvigo.gti.PictoDroidLite>

Idea orixinal

Feliciano Couto (Felo) [@felocho] (Felo) Mestre e Dinamizador TIC no CEE “Ntra. Sra. de Lourdes” - Investigando cada día en tecnoloxías aplicadas ao ensino que melloren o proceso da aprendizaxe.