

CURSO DE



Ana Martínez Rey

Índice

1.- DESCARGA DO PROGRAMA

2.- CARPETA DE RECURSOS.

3.- FORMATOS

4.- CREACIÓN DUN LIBRO

5.- PÁXINAS / PÁXINA NOVA / EXPORTAR

6.- TIPOS DE PÁXINAS:

6.1. Actividade externa

6.2. Arrastrar imaxes

6.3. Arrastrar textos

6.4. Clasificar imaxes

6.5. Clasificar textos

Índice

[6.6. Clasificar](#)

[6.7. Completar](#)

[6.8. Ditado](#)

[6.9. Enlaces](#)

[6.10. Enlaces-2](#)

[6.11. Escoller](#)

[6.12. Esquema](#)

[6.13. Etiquetas](#)

[6.14. Etiquetas-2](#)

[6.15. Fórmulas](#)

[6.16. Fraccións](#)

[6.17. Fraccións-2](#)

[6.18. Frases](#)

[6.19. Frases-2](#)

[6.20. Galería Imaxes](#)

[6.21. Galería Sons](#)

[6.22. Identificar Imaxes](#)

[6.23. Identificar Imaxes-2](#)

[6.24. Identificar sons](#)

[6.25. Imaxe e texto](#)

[6.26. Letras](#)

[6.27. Medidas](#)

[6.28. Memoria](#)

[6.29. Menú](#)

Índice

6.30. Mover Imaxes

6.31. Operacións

6.32. Operacións-2

6.33. Ordenar Imaxes

6.34. Ordenar

6.35. Ortografía

6.36. Palabra Segreda

6.37. Panel

6.38. Parellas

6.39. Parellas-2

6.40. Pirámide

6.41. Plantilla

6.42. Preguntas

6.43. Puzzle

6.44. Raios X

6.45. Relacionar

6.46. Reloxo

6.47. Resposta múltiple

6.48. Series

6.49. Simetría

6.50. Sopa de letras

6.51. Texto

1º DESCARGA DO PROGRAMA

O primeiro paso é descargar o programa no noso ordenador:

[http://www.educalim.com/descargas.
htm](http://www.educalim.com/descargas.htm)

Ao clicar no enlace, descargárase no noso ordenador un arquivo zip que teremos que descomprimir e ao que chamaremos LIM.

2.- CARPETA DE RECURSOS

Antes de comezar o noso libro, temos que crear unha **ÚNICA** carpeta de recursos onde meteremos todas as imaxes, sons, animacións ou videos que queramos utilizar(chamarémoslle recursos) e a meteremos dentro doutra carpeta que chamaremos como o LIM.

IMPORTANTE:

Os nomes dos arquivos e carpetas non deben ter nin til, nin ñ, nin espazo nin caracteres estraños (* ç #)

1º



limpandora

2º



recursos



lim.swf

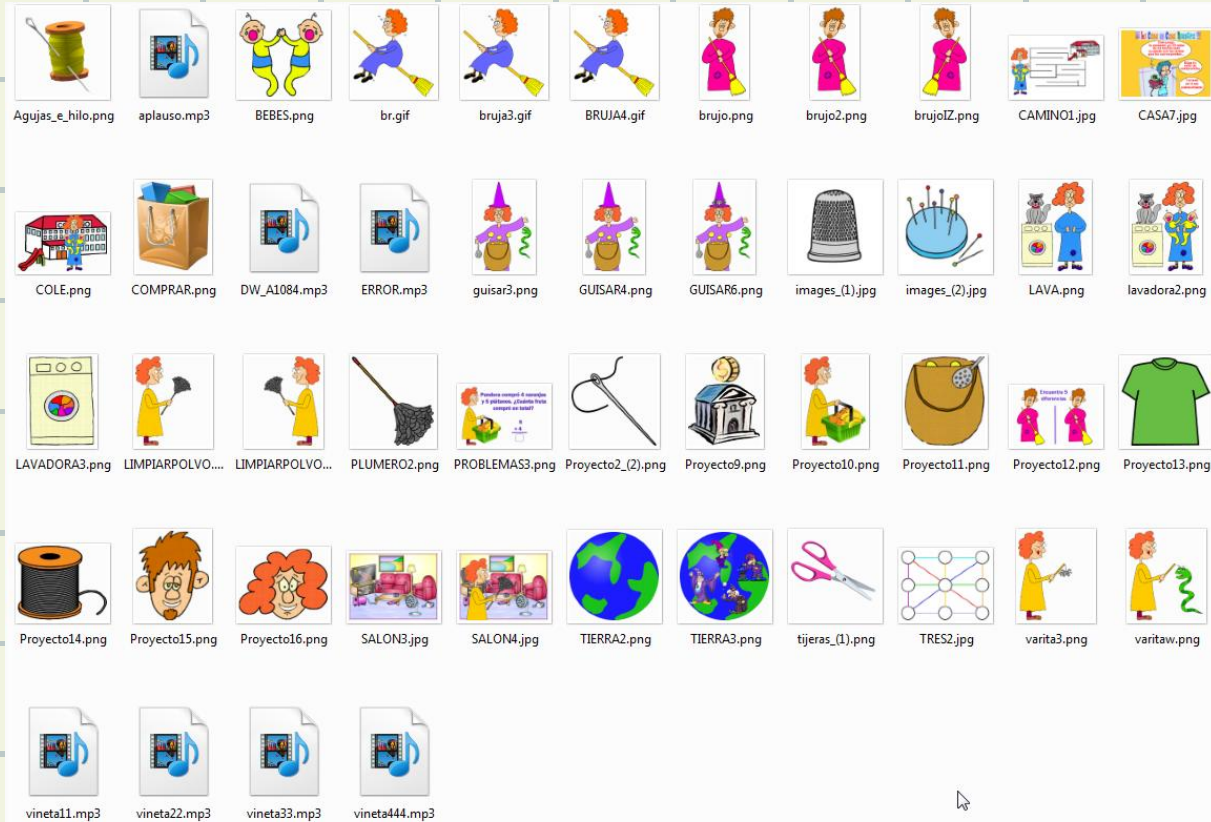


pandora.html



pandora.lim

3º



3.- FORMATOS

Lim soporta os seguintes formatos:

Imaxes: png, gif, jpg

Animacións: swf

Videos: flv, mp4

Sons: mp3

Texto: txt

Para cambiar o formato temos **Format Factory**, un programa que convirte audio, imaxe, vídeo... pero ademáis permite reducir tamaño de imaxes en bloque e tamén modificar vídeos.

<http://www.formatoz.com/ES/index.html>

4.- CREACIÓN DUN LIBRO

Unha vez que xa temos a carpeta de recursos creada, xa podemos comezar.

- Clicamos na icona de LIM
- Abrirásenos a seguinte pantalla:



- Pulsamos en Novo

E esto é o que vemos:

Índice

Tamaño aprox 35
píxeles de altura



Imaxe pequena
que aparece
arriba á esquerda

Só se ve na páxina de
informes

Poñer o abecedario en
maiúsculas si queremos que
as haxa na sopa de letras,
palabra segreda ,... por
defecto son minúsculas

nome do libro

Carpeta onde
se atopan
os recursos

Botóns de avaliación, son e pantalla completa

Cores

Título

Título que
aparece

Etiquetas
para os
motores de
búsqueda
de internet

texto que aparece
an facer a actividade
ben ou mal

Sons que
se escoitan

Se está marcado vese nunha
pequena ventá emerxente senón
aparece na barra inferior

[quijote]

Propiedades

Directorio de recursos: C:\Users\Propietario\Pictures\proyectos\quijote\QUIJOTE\

Nombre del libro: quijote

Logotipo: quijotebot1.gif

Imagen de fondo:

Enlace:

Archivo de ayuda:

Botones de evaluación: ☒ Correcto ☒ Banda ☒ Barra ☒ Texto

Título: EL QUIJOTE PARA INFANTIL

Subtítulo: http://aulatic-terradeferrol.blogspot.cc

Autor:

Identificación:

Letras: ABCDEFG...

Tag:

Opacidad: 100 % X: 0 Y: 0

Barra:

Skins:

Barra de evaluación:

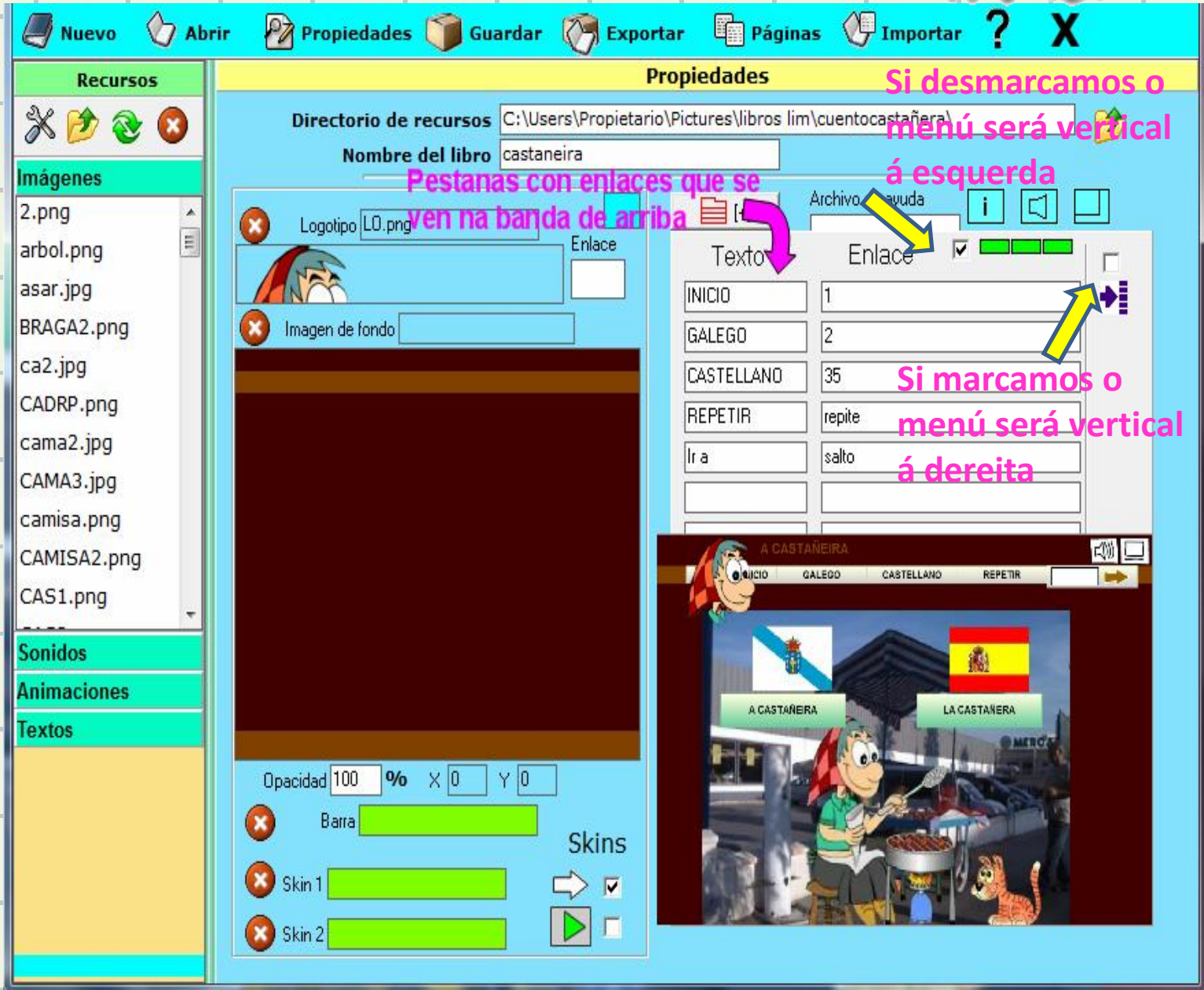
Correcto: ☒ [BIEEEEEN!]

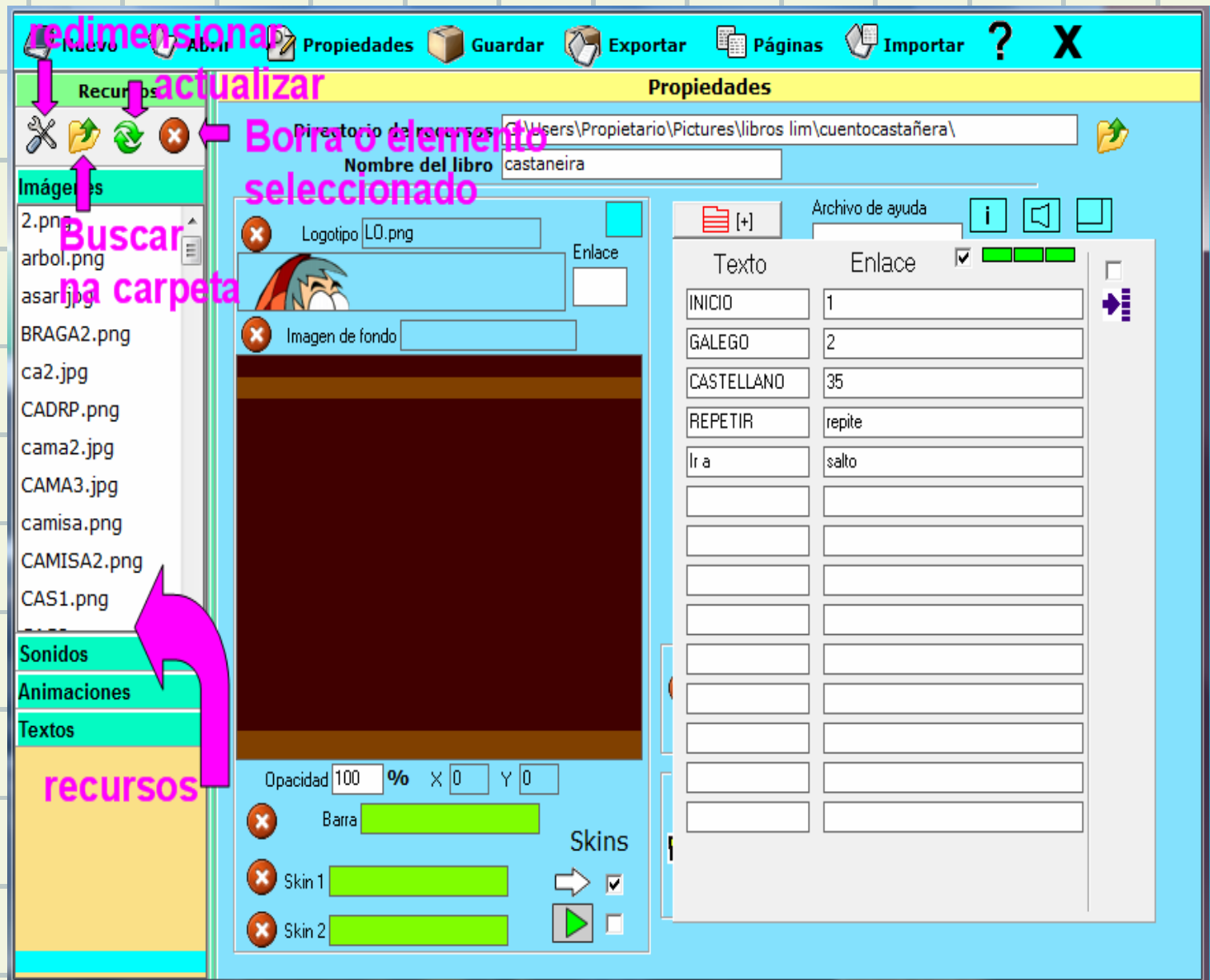
Incorrecto: ☒ INTÉNTALO DE NUEVO

Sonido: aplauso.mp3

Sonido: sim693.mp3

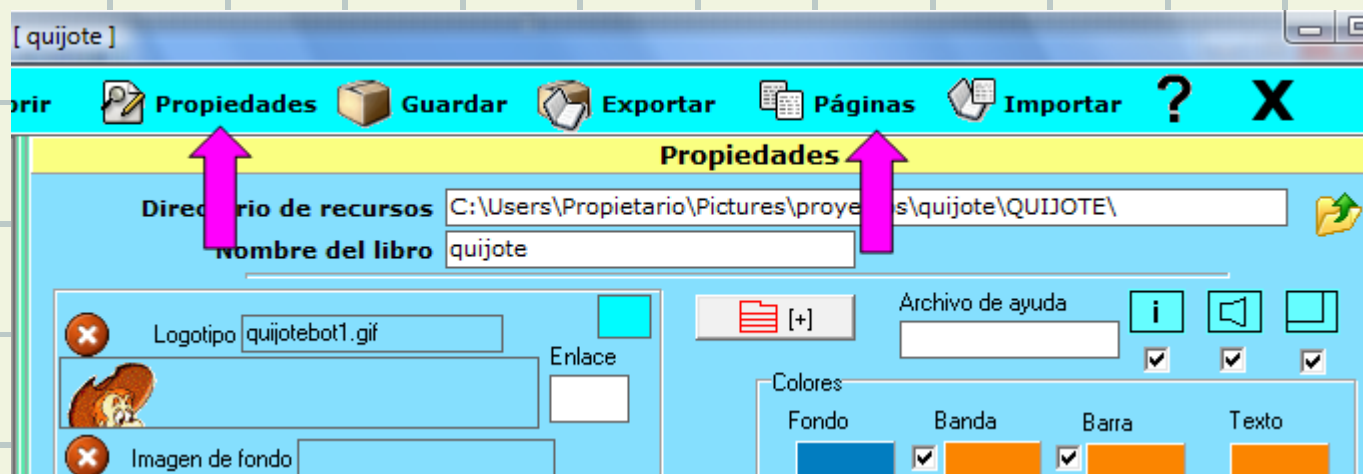
tar ? X





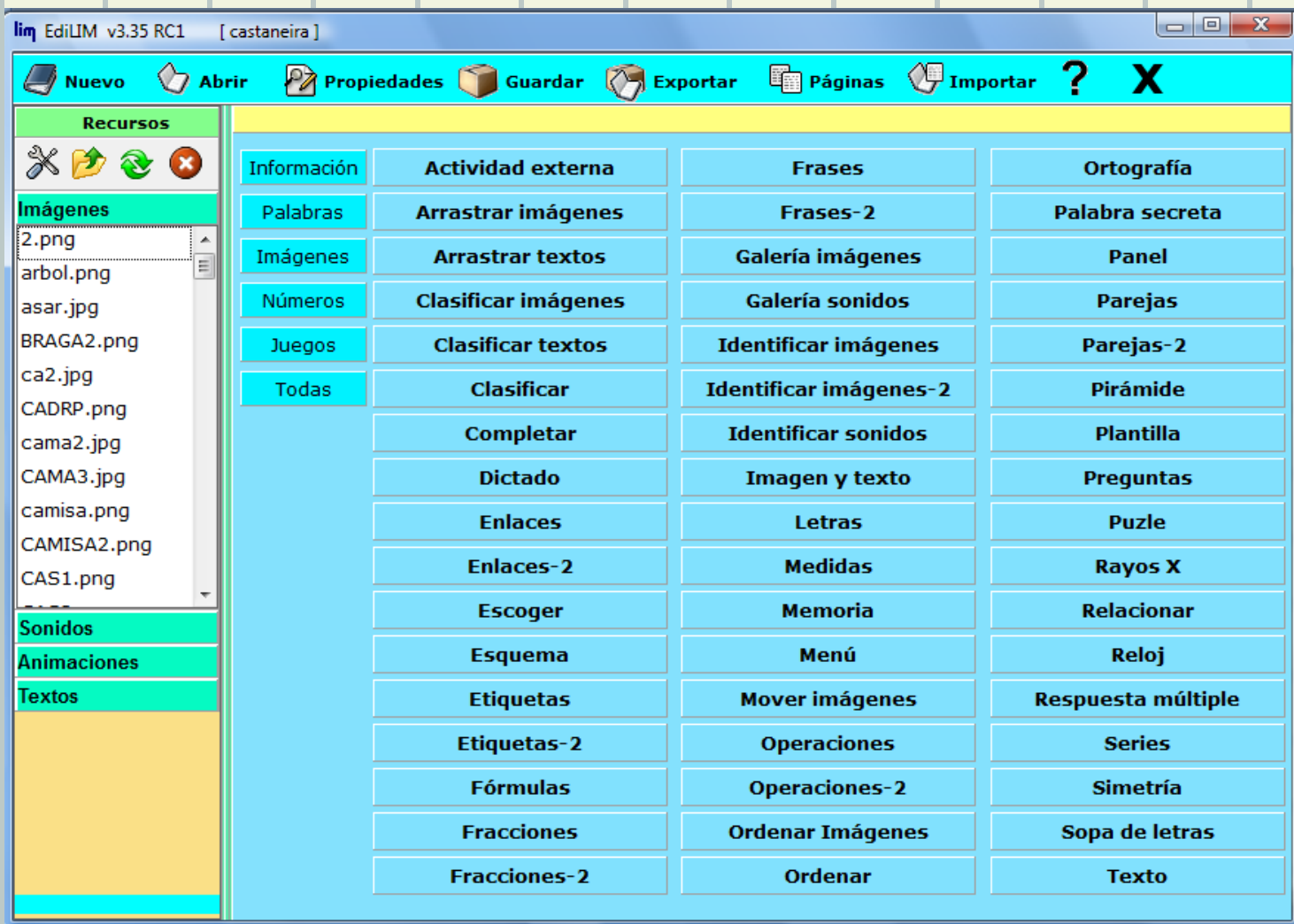
5.- PÁXINAS

Agora que xa temos estruturado o noso libro Lim, empezamos a engadirlle páxinas. Para iso imos a pestana de **PÁXINAS**. Se queremos modificar algo, poderemos volver a pestana de **PROPIEDADES** tantas veces como necesitemos.



6.- TIPOS DE PÁXINAS:

Isto é o primeiro que vemos ao clicar en **PÁXINAS**

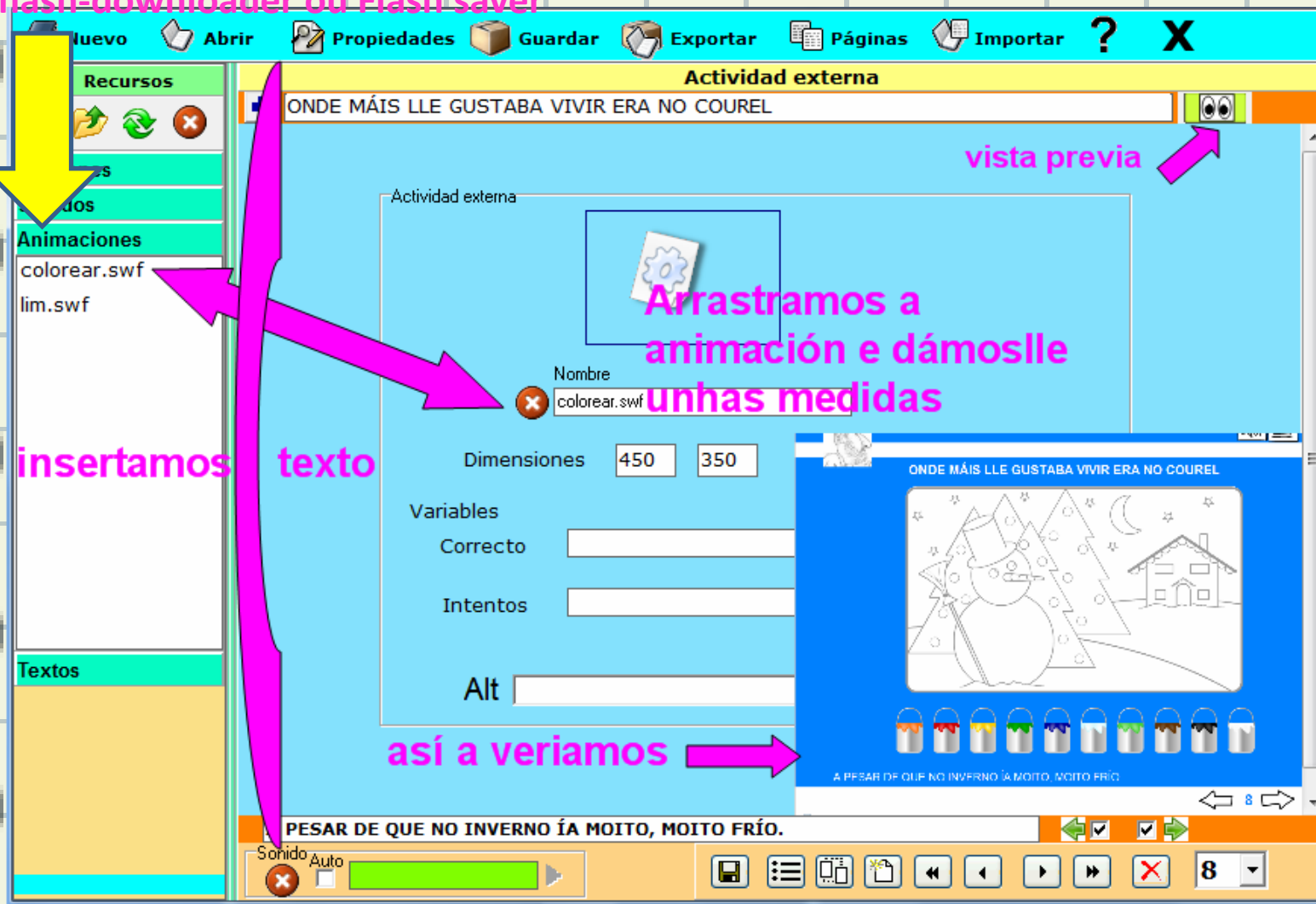


6.1. ACTIVIDADE EXTERNA

Índice

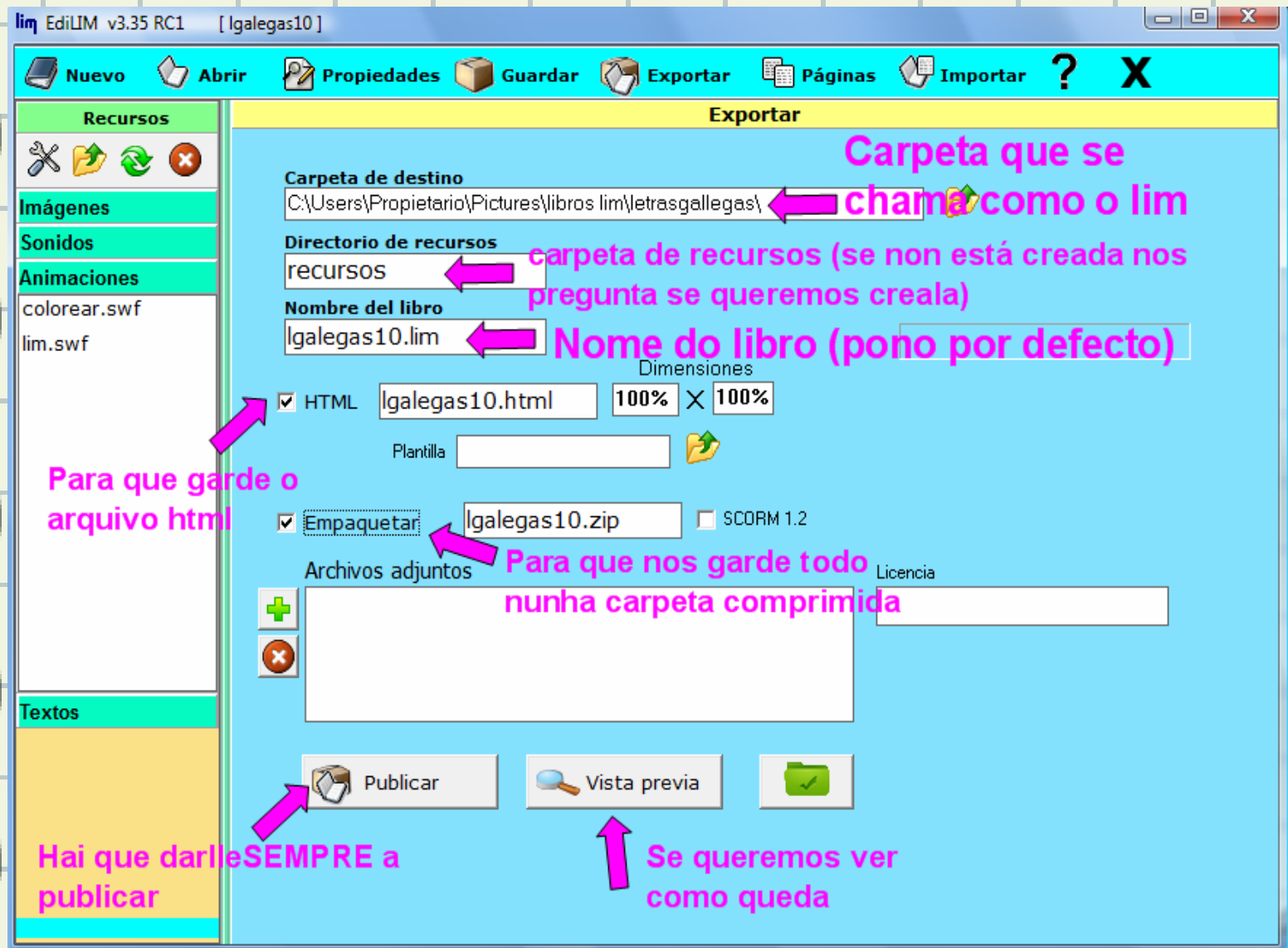
Permítenos inxerir unha animación flash, un xogo o un video.

Descárganse con programas como gear-flash-downloader ou Flash saver



Cada vez que rematemos unha páxina,
clicamos na pestana de **EXPORTAR**. Isto é o que aparece:

Índice



Unha vez feito isto volvemos a **PÁXINAS** e remítenos á páxina onde estabamos. Como facemos para crear unha nova páxina? Fixémonos na banda de abaixo:

Nombre
colorear.swf

Dimensiones 450 350

Variables
Correcto
Intentos

Alt

Para insertar son. Se queremos que empece automáticamente clicamos en auto. Collemos o son da carpeta de sons e o arrastramos ata o recadro verde.

Se os deseccionamos non nos deixa ir para diante nin para atrás. Ata que a páxina vaia ben feita.

guardar

cambiar a orde das páxinas

duplicar páxina

páxina nova

eliminar páxina

Sonido Auto

A PESAR DE QUE NO INVERNO ÍA MOITO, MUCHO FRE

8

Clicamos en



para crear unha nova páxina

6.2. ARRASTRAR IMAXES

Índice

Imágenes fijas

1



MANUEL.jpg

Texto

2



MARIA.jpg

Texto

3



RAMON.jpg

Texto

Imágenes que se arrastran

1



MANU.jpg

2



MARI.jpg

3



RAM.jpg



E ALÍ COÑECEU A MOITOS ESCRITORES E ESCRITORAS

6.3. ARRASTRAR TEXTOS

Índice

UNE CADA PALABRA COA SÚA DEFINICIÓN

Textos fixos

FLOR DO CASTIÑEIRO

ENVOLTURA DA CASTAÑA

MOITOS CASTIÑEIROS

CASTAÑA COCIDA

MAZO DE ABRIR OURIZOS

Textos que se arrastran

CANDEA

OURIZO

SOUTO

ZONCHO

PETELO

UNE CADA PALABRA COA SÚA DEFINICIÓN

FLOR DO CASTIÑEIRO

ZONCHO

ENVOLTURA DA CASTAÑA

PETELO

MOITOS CASTIÑEIROS

OURIZO

CASTAÑA COCIDA

CANDEA

MAZO DE ABRIR OURIZOS

SOUTO

6.4. CLASIFICAR IMAXES

Indice

CLASIFICA

Caja 1
MAGOSTO

Caja 2
OUTONO

1  ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

2  ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

3  ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

4  ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

5 ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

6 ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

Opacidad 100 %

Fondo

CLASIFICA

MAGOSTO

OUTONO



Caja 1
FAVORECEN A PAZ

Caja 2
NON FAVORECEN A PAZ

1  ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

2  ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

3  ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

4  ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

5 ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

6 ☐ Caja 1 ☐ Caja 2

Opacidad 20 %

Fondo

☒ Ver destino
☐ Ver cuadros

FAVORECEN A PAZ

NON FAVORECEN A PAZ



6.5. CLASIFICAR TEXTOS

Índice

Caja 1

VERDADEIRO

Caja 2

FALSO

Textos para clasificar

☒ O FROITO SÁELLE EN OUTO

☐ A SÚA FOLLA TEN A BEIRA L

☒ PODEN VIVIR MÁIS DE CEN

☐ A MADEIRA É MOI BRANDA

☒ É DE FOLLA CADUCA

☐ A SÚA COPA É ANCHA E AFIA

Opacidad %

☒ Ver destino

AGORA DI SI AS SEGUINTES AFIRMACIÓNS SON V OU F

VERDADEIRO		FALSO
	É DE FOLLA CADUCA	
	O FROITO SÁELLE EN OUTONO	
	PODEN VIVIR MÁIS DE CEN ANOS	
	A MADEIRA É MOI BRANDA	
	A SÚA FOLLA TEN A BEIRA LISA	
	A SÚA COPA É ANCHA E AFIADA	

6.6. CLASIFICAR

Índice

Grupos

1 MAGOSTO

2 NADAL

3 ENTROIDO

4 PASCUA

Palabras

CASTAÑEIRA 1

AGUINALDO 2

TISNAR A CARA 1

CAROUTAS 3

OVOS DE CHOCOLATE 4

OUTONO 1

COLOCA CADA PALABRA NO LUGAR AXEITADO:

OUTONO

MAGOSTO

NADAL

CASTAÑEIRA

OVOS DE CHOCOLATE

AGUINALDO

ENTROIDO

PASCUA

CAROUTAS

TISNAR A CARA

6.7. COMPLETAR

Indice

Palabras para completar

OU	RI	ZO
CAS	TA	ÑA
FO	GUEI	RA
CASTI	ÑEI	RO
CASTA	ÑEI	RA
OU	TO	NO

COMPLETA ESTAS PALABRAS RELACIONADAS CO MAGOSTO

CAS ÑA
CASTA RA
OU NO
FO RA
OU ZO
CASTI RO

RI

TA

GUEI

ÑEI

ÑEI

TO

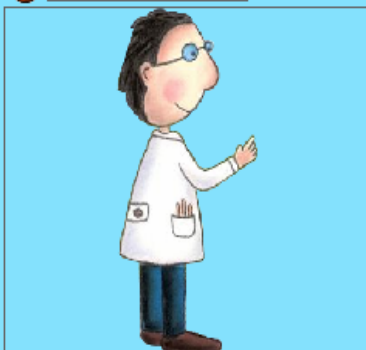
Tipo

- ☐ Escribir textos
- ☐ Escribir con ayuda
- ☒ Arrastrar

6.8. DITADO

Índice

✕ DOCTOR.png



Sonido

loimportante.mp3



☒ Ver texto

☒ Ver correcció

Lo importante señora es que la nariz esté sanita.

Para que corrija o
Ditado, ten que estar
completo.



Lo importante señora es que la nariz esté sanita.

inportante >> importante



Lo importante señora es que la nariz esté sanita.

INTÉNTALO DE NUEVO



2



6.9. ENLACES

Índice

Texto

¿QUE É O MAGOSTO?

O MAGOSTO É UNHA FESTA DE AMIZADE E VECIÑANZA. TAMÉN É UNHA FESTA DE HOMENAXE AOS FROITOS DE RECENTE COLLEITA: CASTAÑAS E UVAS.

XERALMENTE SE CELEBRA NA SEGUNDA QUINCENA DE OUTUBRO OU PRIMEIRA DE NOVEMBRO (TODOS OS SANTOS/SAN MARTIÑO). A XENTE REÚNESE AO REDOR DO LUME PARA ASAR E COMER CASTAÑAS. EXISTE O COSTUME DE TISNARSE UNHAS PERSOAS A OUTRAS COA CINZA OU BORRALLA.

TÍPICOS DO MAGOSTO TAMÉN SON OS ZONCHOS, CASTAÑAS COCIDAS COA PEL E ATRAVESADAS POR UN FÍO FORMANDO UN COLAR OU ROSARIO QUE OS NENOS E NENAS LEVAN AO PESCOZO MENTRAS AS COMEN.

1 E.I. e 1º Ciclo 2 2º Ciclo 3 3º Ciclo

TAMAÑO 132 X 35 APROX

Imagen del botón



1 3
2 13
3 23

¿QUE É O MAGOSTO?

O MAGOSTO É UNHA FESTA DE AMIZADE E VECIÑANZA. TAMÉN É UNHA FESTA DE HOMENAXE AOS FROITOS DE RECENTE COLLEITA: CASTAÑAS E UVAS.

XERALMENTE SE CELEBRA NA SEGUNDA QUINCENA DE OUTUBRO OU PRIMEIRA DE NOVEMBRO (TODOS OS SANTOS/SAN MARTIÑO). A XENTE REÚNESE AO REDOR DO LUME PARA ASAR E COMER CASTAÑAS. EXISTE O COSTUME DE TISNARSE UNHAS PERSOAS A OUTRAS COA CINZA OU BORRALLA.

TÍPICOS DO MAGOSTO TAMÉN SON OS ZONCHOS, CASTAÑAS COCIDAS COA PEL E ATRAVESADAS POR UN FÍO FORMANDO UN COLAR OU ROSARIO QUE OS NENOS E NENAS LEVAN AO PESCOZO MENTRAS AS COMEN.

E PARA TRABALLAR O MAGOSTO COS NENOS E NENAS A CONTINUACIÓN TEDES UNHA SERIE DE ACTIVIDADES AGRUPADAS POR CICLOS.

E.I. e 1º Ciclo 2º Ciclo 3º Ciclo

6.10. ENLACES 2

Índice

Textos	Enlaces
CARACTERÍSTICAS	3
CAMBIOS DO CLIMA	12
OS ANIMAIS	17
AS PLANTAS	25
AS PERSOAS	32

Imagen del botón

CARACTERÍSTICAS

CAMBIOS DO CLIMA

OS ANIMAIS

AS PLANTAS

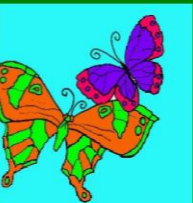
AS PERSOAS

6.11. ESCOLLER

Indice

1  PRIMA1.jpg Texto	2  INV.jpg Texto	3  PRIMA3.jpg Texto
4  OTO.jpg Texto	5  PRIMA2.jpg Texto	6  VE.jpg Texto

Fondo



6.12. ESQUEMA

Índice

Esquema



Animais

*Mamíferos [o]

**Carnívoros

**Herbívoros [o]

*Aves

*Réptiles [o]

*Anfibios

*Peixes [o]

**Óseos

**Cartilaxinosos [o]

Réptiles

ANIMAIS

Carnívoros

Aves

Óseos

Anfibios

Para deixar un óco poñemos un o entre corchetes, se poñemos un nº saltaría a outra páxina do libro, e se poñemos unha dirección de internet introduce unha ligazón a Internet

6.13. ETIQUETAS

Índice

Imagen: PP00.jpg

Etiquetas:

- 1 ABELLA
- 2 SOL
- 3 GORRA
- 4 FLOR
- 5 PANTALÓN
- 6 XOANIÑA

Tipo:

- ☐ Mostrar información
- ☐ Escribir textos
- ☐ Arrastrar etiquetas
- ☐ Pasar ratón
- ☐ Texto
- ☒ Seleccionar
- ☒ Enlaces
- ☐ Unir

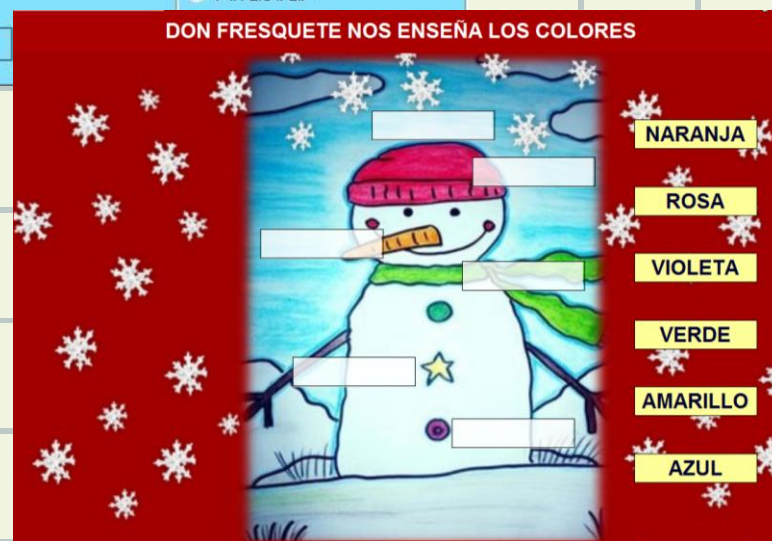
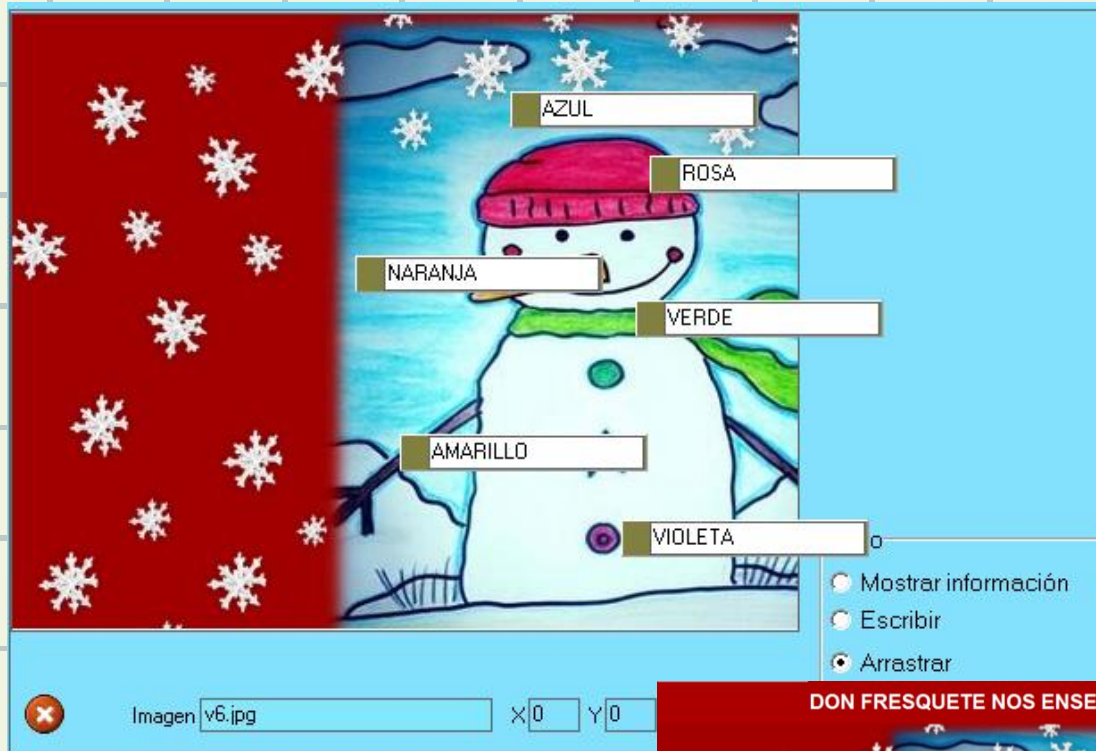
UNE CADA NOME COA SÚA IMAXE

Escribiremos en cada campo un número de páxina e pulsando no número asociado da imaxe seremos redirixidos a esa páxina

Para indicar que unha etiqueta é correcta escribiremos un 1 no campo correspondente, e se é incorrecta escribiremos 0.

6.14. ETIQUETAS-2

Indice



6.15. FÓRMULAS

Índice

1				E	L			L	A				
2													
3			E	L				B	R	U	J	O	
4													
5			L	A				B	R	U	J	A	
6													

Clicando dúas veces
ponse amarelo. Sería
o que ten que
completar o alumno.

					E	L			L	A				

Para borrar barra espaciadora

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

H i2 O



Para poner subíndice nun mesmo cadrado poñemos i minúscula + o nº que queiramos

2 s3 + 2 s4 = 2 s7



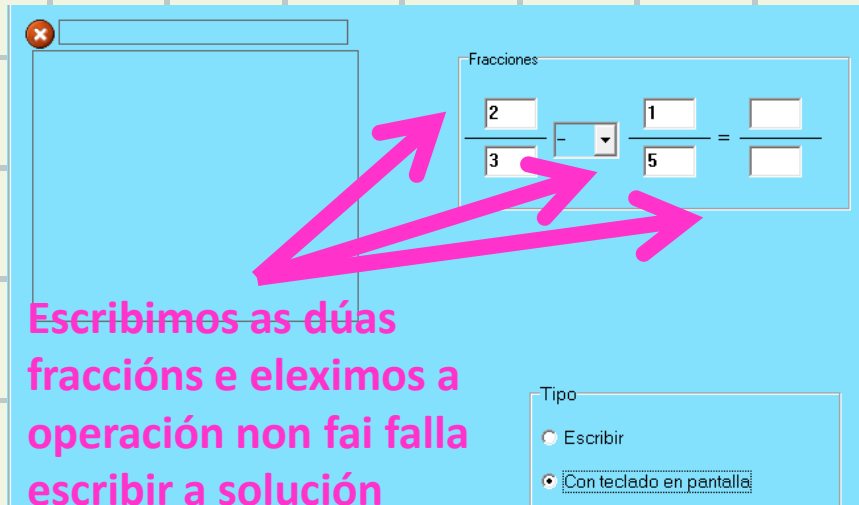
Para poner superíndice nun mesmo cadrado poñemos s minúscula + o nº que queiramos

H 2 O

2 3 + 2 4 = 2 7

6.16. FRACCIÓN

Índice



Fracciones

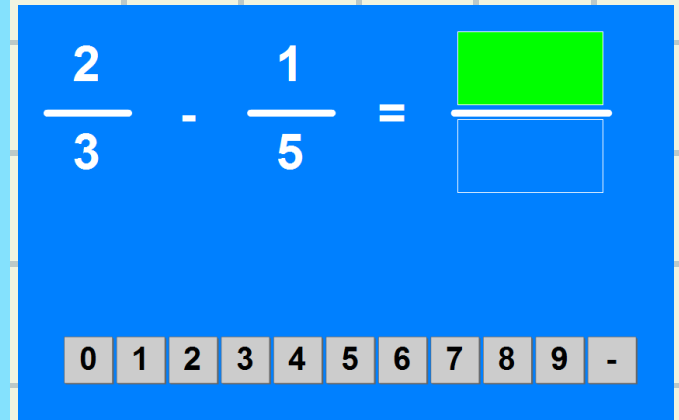
$\frac{2}{3} - \frac{1}{5} = \frac{\quad}{\quad}$

Tipo

☐ Escribir

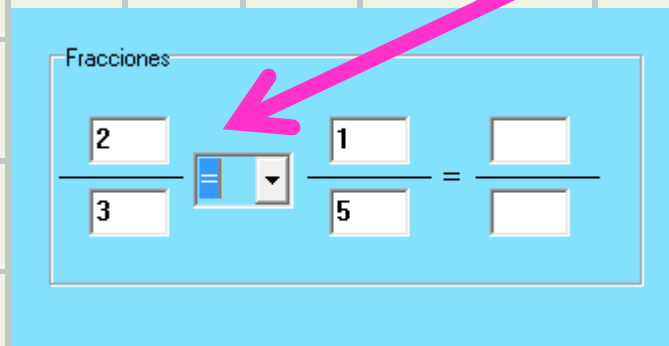
☒ Con teclado en pantalla

Escribimos as dúas fraccións e eleximos a operación non fai falla escribir a solución



$\frac{2}{3} - \frac{1}{5} = \frac{\quad}{\quad}$

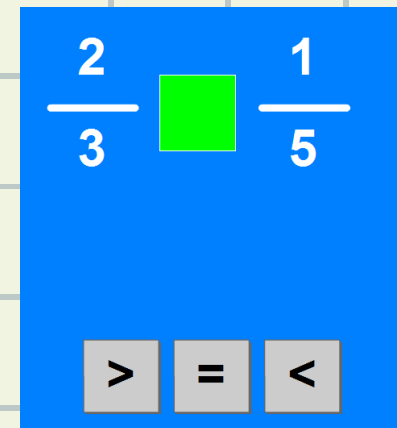
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 -



Fracciones

$\frac{2}{3} \frac{\quad}{\quad} \frac{1}{5} = \frac{\quad}{\quad}$

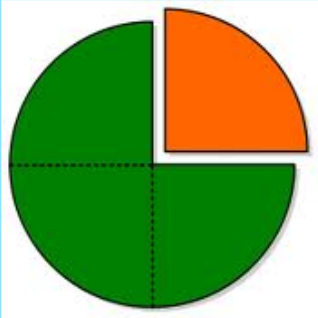
Se en operacións eleximos o símbolo =, compara fraccións, hai que poñer <, > ou =



$\frac{2}{3} \frac{\quad}{\quad} \frac{1}{5}$

> = <

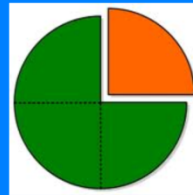
imgres.jpg



Fracciones

$$\frac{\text{[]}}{\text{[]}} \frac{r}{\text{[]}} = \frac{1}{4}$$

Se en operaci3ns eleximos o s3mbolo r (recoñecemento) hai que escribir a fracci3n que representa a imaxe

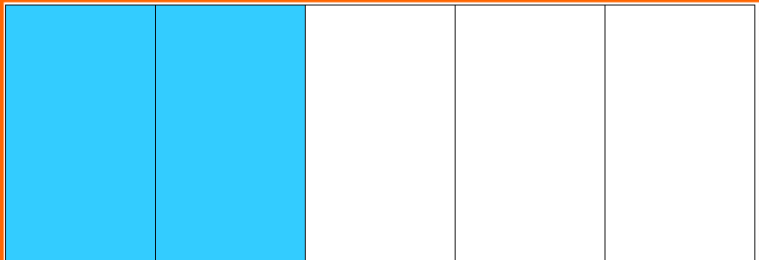



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 -

Fracciones

$$\frac{2}{5} \frac{p}{\text{[]}} = \frac{\text{[]}}{\text{[]}}$$

Se en operaci3ns eleximos o s3mbolo p aparecer3 un rect3ngulo dividido en tantas partes como escribamos na fracci3n. O alumno deber3 clicar en tantas partes como indique a fracci3n.



$$\frac{2}{5}$$

6.17. FRACCIÓN-2

Índice

Fracciones-2

Cifras

1	+	
1		

☒ Igual denominador

Tipo

☒ Escribir

☐ Con teclado en pantalla

Podemos elegir
Nº de cifras, operación,
igual ou distinto
denominador, escribir ou
teclado en pantalla

$$\frac{4}{8} + \frac{2}{8} = \frac{\boxed{}}{\boxed{}}$$

6.18 . FRASES

Indice

Frase

Sonido

Non hai camiño para a paz, a paz é o camiño.

Visible

camiño paz, hai o Non para camiño. a paz a é

Sen son, escribindo no campo visible veríase así:

camiño paz, hai o Non para camiño. a paz a é

Con son, sen escribir no campo visible

Frase

Sonido

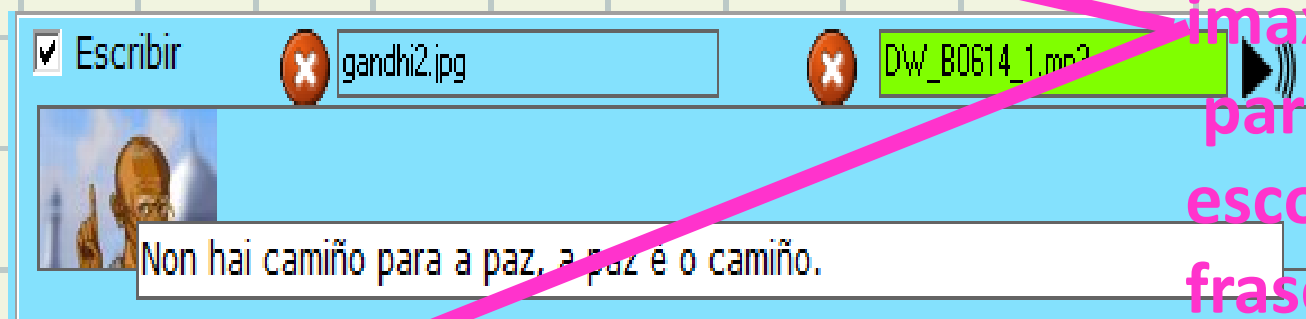
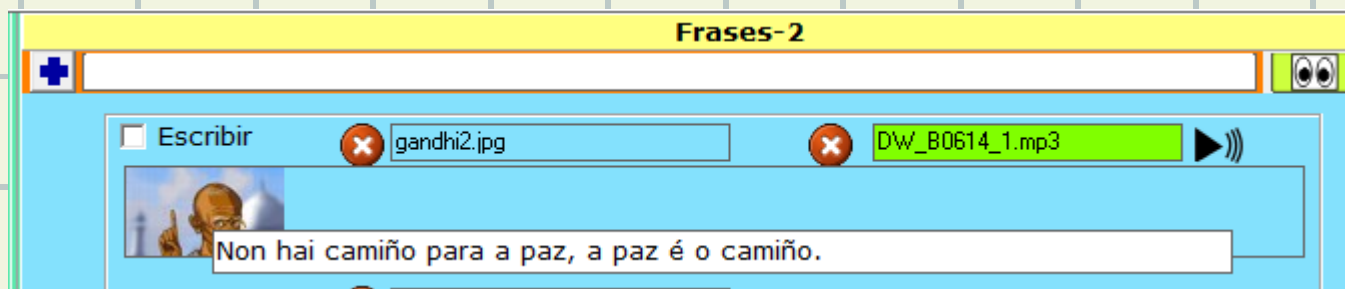
Non hai camiño para a paz, a paz é o camiño.

Visible

Hai que clicar na barra verde para escoitar a frase e despois se escribe debaixo.

6.19. FRASES-2 :Permite inxerir imaxes

Indice



Hai que
clicar na
imaxe
para que se
escoite a
frase.

Galería imágenes

+ GANDHI NUNCA RECIBIÓ EL PREMIO NOBEL DE LA PAZ PERO SI ...

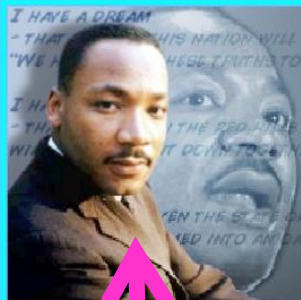
1 MARTIN LUTHER KING (1964) Imagen grande king2.jpg	2 TERESA DE CALCUTA (1979) Imagen grande teresa2.jpg	3 DALAI LAMA (1989) Imagen grande lama2.jpg
4 RIGOBERTA MENCHÚ (1992) Imagen grande rigoberta2.jpg	5 NELSON MANDELA (1993) Imagen grande mandela.jpg	6 KOFI ANNAN (2001) Imagen grande annan2.jpg

☒ Ver cuadros

CLICA EN LAS IMÁGENES PARA SABER MÁS SOBRE Ellas

GANDHI NUNCA RECIBIÓ EL PREMIO NOBEL DE LA PAZ PERO SI ...

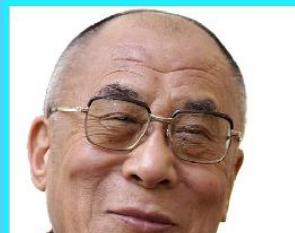
MARTIN LUTHER KING (1964)



TERESA DE CALCUTA (1979)



DALAI LAMA (1989)

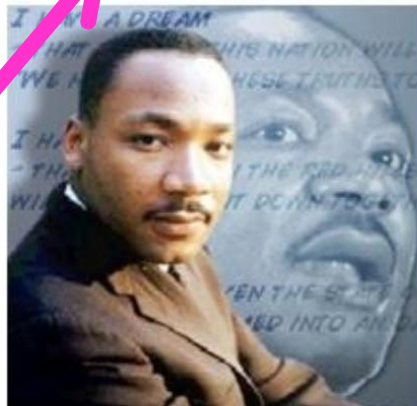


RIGOBERTA MENCHÚ (1992)



CLICA EN LAS IMÁGENES

MARTIN LUTHER KING (1964)



Líder de la Conferencia del Liderazgo Cristiano del Sur. Activista por los derechos civiles. El 28 de agosto de 1963 dirigió la "marcha del pueblo pobre" a Washington donde pronunció su famoso discurso "Tengo un sueño". Tenía una filosofía de protesta no violenta. Defensor de la Paz y contra las guerras, independientemente del color de las personas.

Ao clicar enriba da foto, ábrese a imaxe grande

6.21. GALERÍA DE SONS

Indice

LISTEN AND LEARN



1



VAMPIRE

Sonido

 vampire.mp3

2



MONSTER

Sonido

 monster.mp3

3



GHOST

Sonido

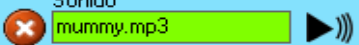
 ghost.mp3

4



MUMMY

Sonido

 mummy.mp3

5



SKELETON

Sonido

 skeleton.mp3

6



HALLOWEEN

Sonido

 halloween.mp3

☐ Ver cuadros

LISTEN AND LEARN

VAMPIRE

MONSTER

GHOST



MUMMY

SKELETON

HALLOWEEN



6.22. IDENTIFICAR IMAXES

Índice

ARRASTRA CADA NOME AO SEU LUGAR

1 
VAMPIRO.gif
Texto
VAMPIRO

2 
MONSTRUO.gif
Texto
MONSTRO

3 
PANTASMAS.gif
Texto
PANTASMA

4 
MOMIA.gif
Texto
MOMIA

5 
ESQUELETO.gif
Texto
ESQUELETO

Tipo
☐ Escribir
☒ Arrastrar

ARRASTRA CADA NOME AO SEU LUGAR

		
	PANTASMA	
	MONSTRO	
	VAMPIRO	
	ESQUELETO	
	MOMIA	

6.23. IDENTIFICAR IMAXES - 2

Indice

 reymelchor.png	 reygaspar.png	 reybaltasar.png
		
MELCHOR	GASPAR	BALTASAR
 	 	 

EN LA NOCHE DEL 5 DE ENERO LLEGAN LOS REYES MAGOS

		
BALTASAR	MELCHOR	GASPAR

¿ CÓMO SE LLAMAN?

6.24. IDENTIFICAR SONS

Indice

¿QUIEN LO DICE?

1  DOCTOR.png

Texto

2  MAMA_-_copia.png

Texto

3  RESFROIAED.png

Texto

4 

Texto

5 

Texto

Tipo
☐ Escribir
☐ Arrastrar
☒ Mover imágenes

¿QUIÉN LO DICE?

6.25. IMAXE E TEXTO

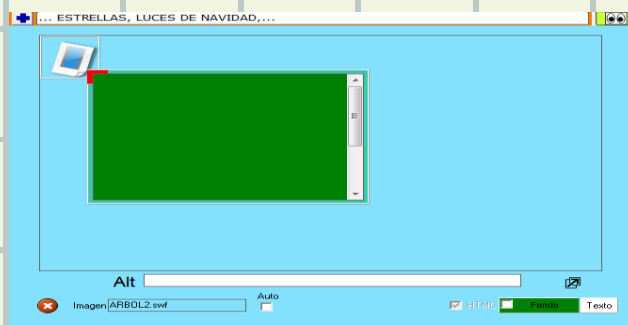
Índice



PORTADAS
(500X350)



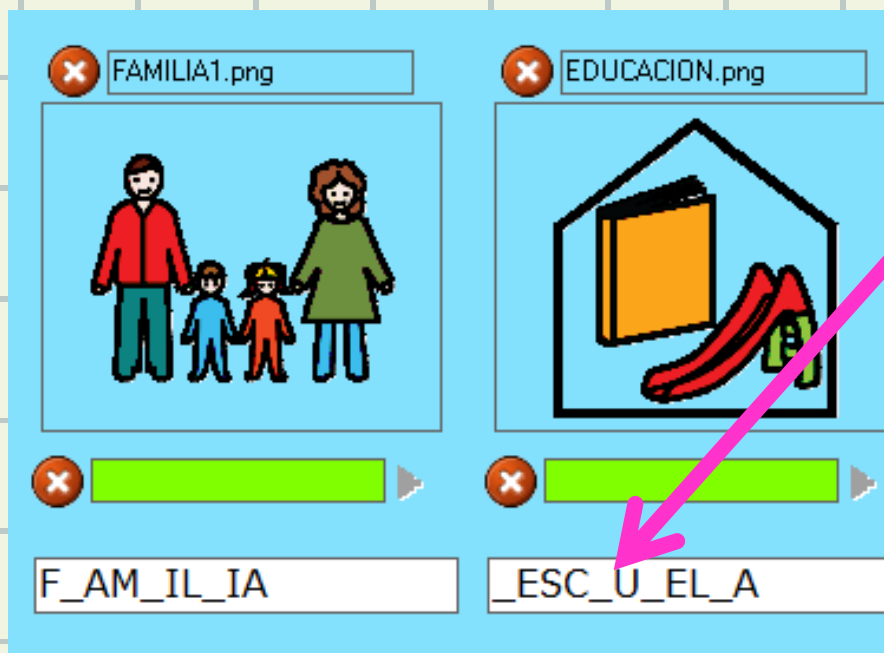
CONTOS
(420X289) SE
LEVAN TEXTO,
SENÓN IGUAL
CA PORTADA



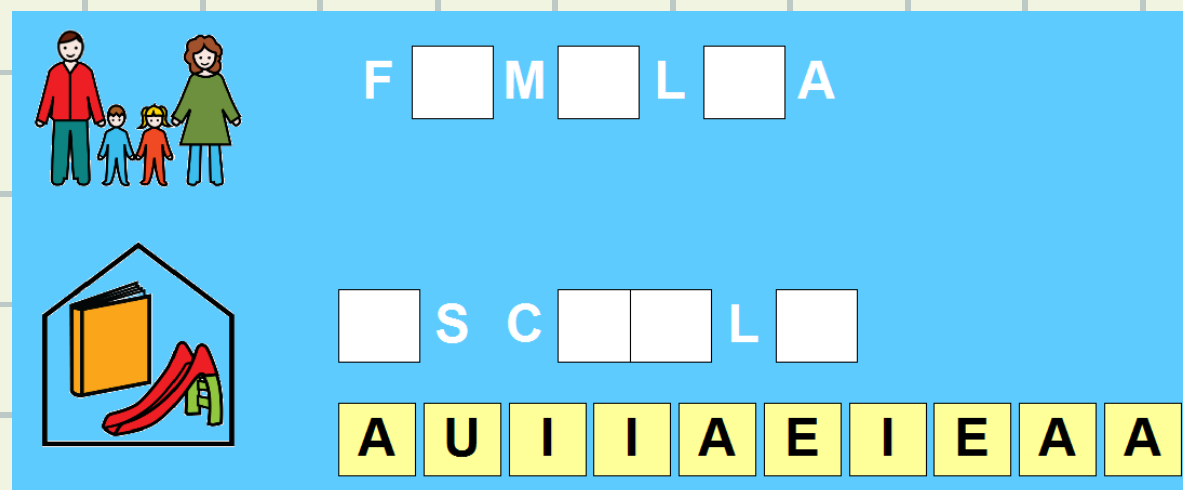
ANIMACIONES

6.26. LETRAS

Índice



Escribimos barra
baixa antes das
letras que
queremos
ocultar



6.27. MEDIDAS

regalo_18_bonitooh_-_copia_(2).pi Texto Valor total 54

1

50eurofr.jpg

Texto

Valor 50

2

20euroF.jpg

Texto

Valor 20

3

10_euros12.jpg

Texto

Valor 10

4

uneuro.gif

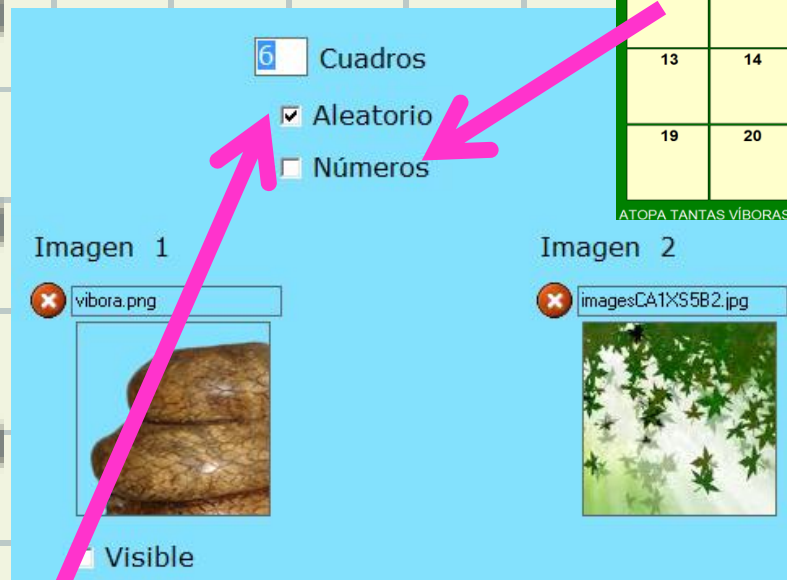
Texto

Valor 1

...CARGADIÑO DE REGALOS

¿CUÁNTO CUESTAN LOS CUATRO REGALOS?

6.28. MEMORIA



O nº de obxectos
agochados varía entre 1 e
o nº de cadros que
puxemos

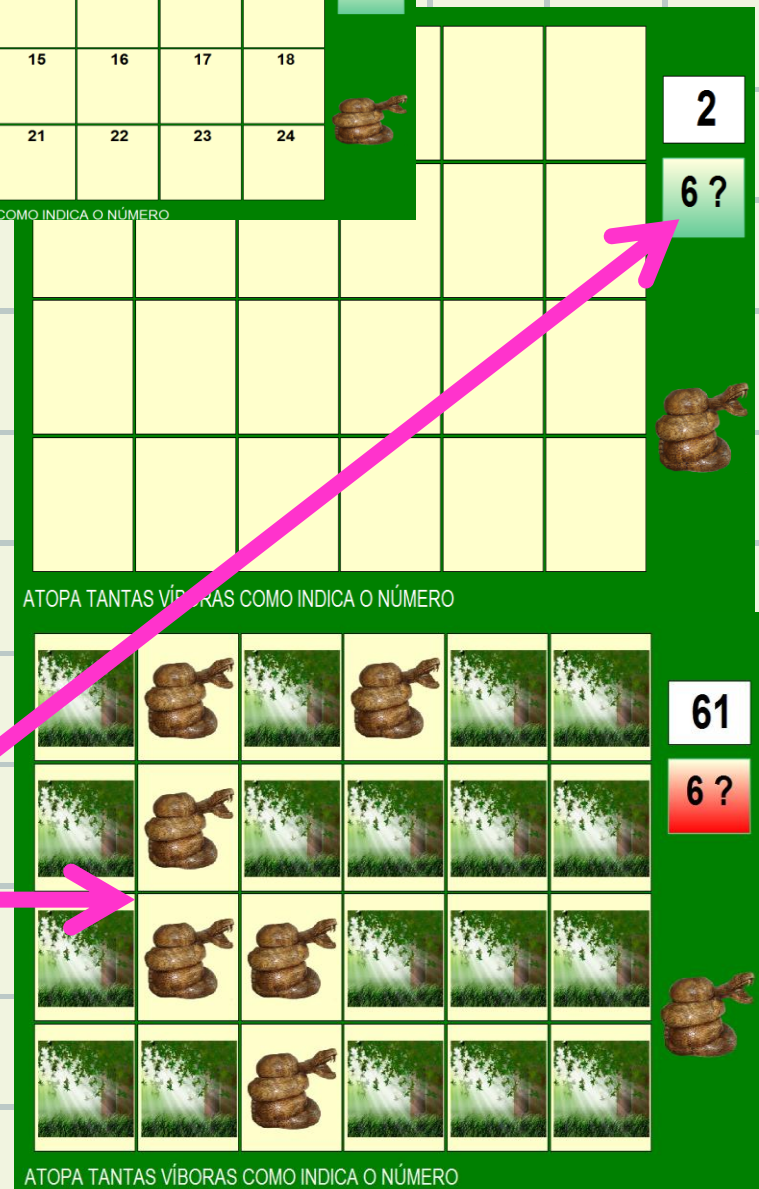
Se clicamos no nº coa
interrogación por uns
segundos vemos onde
están agochadas

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

3
1 ?

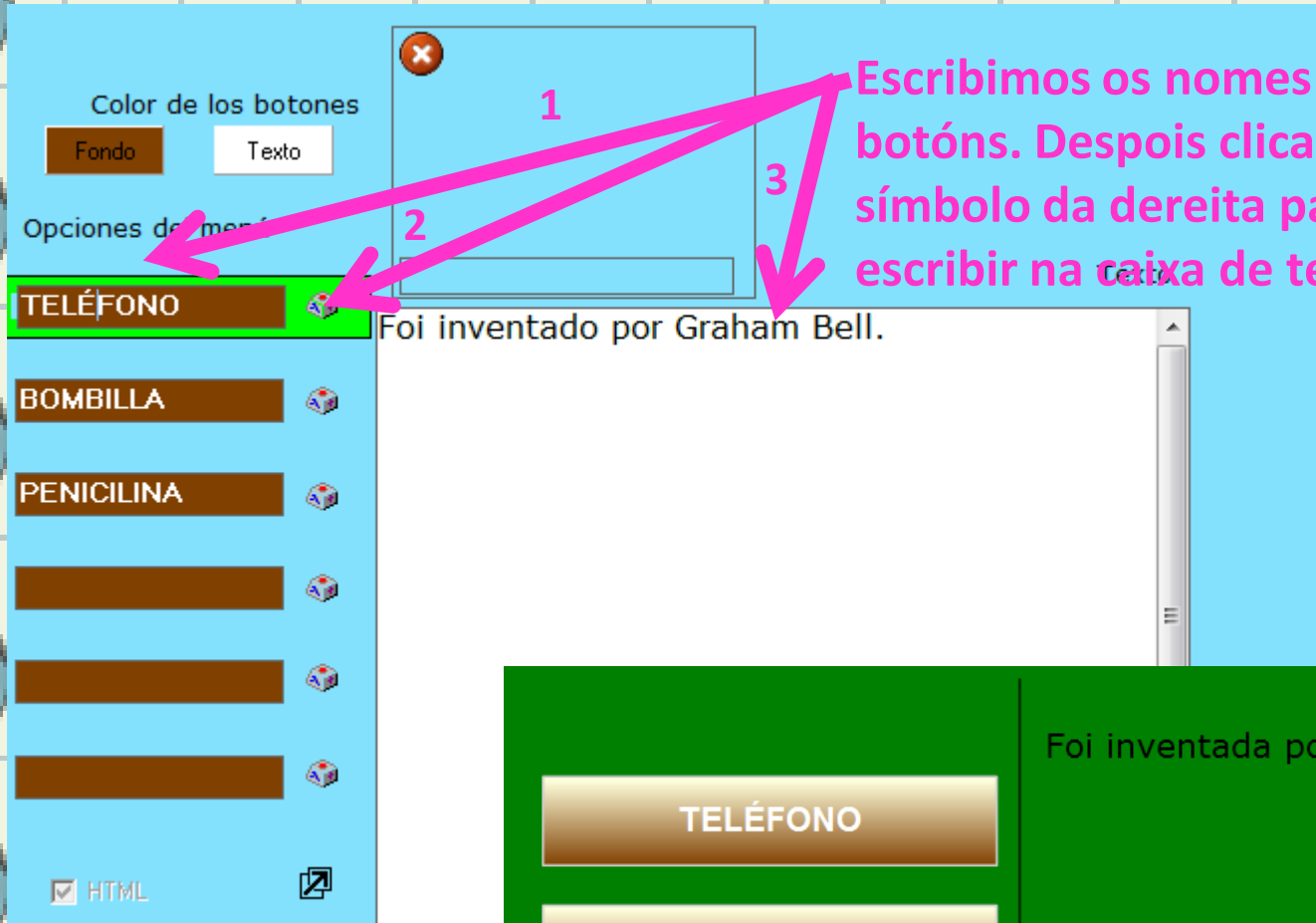
ATOPA TANTAS VÍBORAS COMO INDICA O NÚMERO

Indice



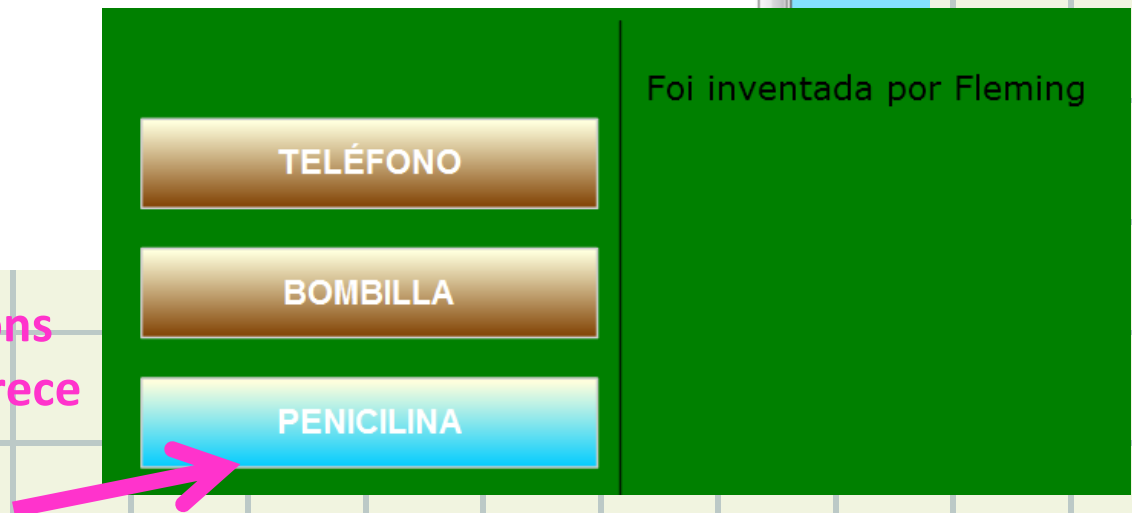
6.29. MENÚ

Índice



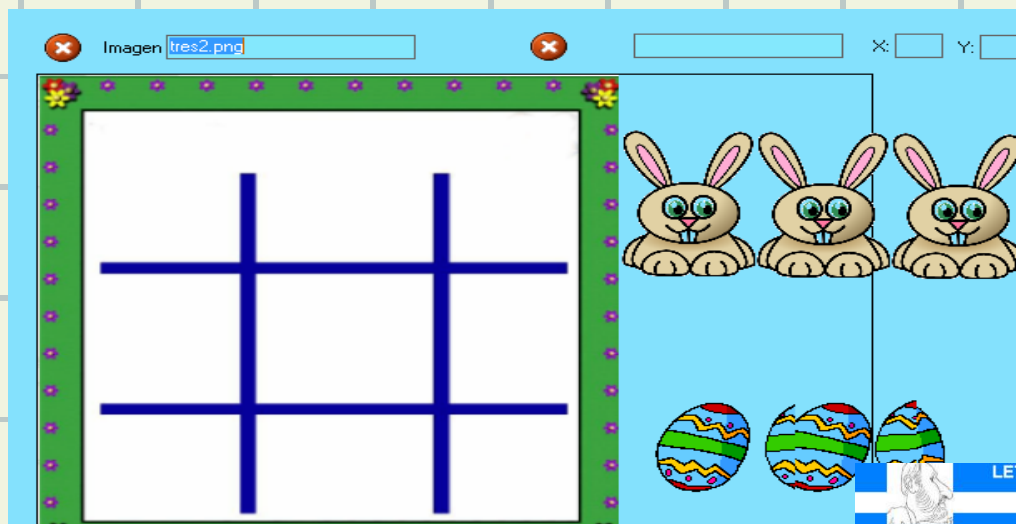
Escribimos os nomes nos botóns. Despois clicamos no símbolo da dereita para escribir na caixa de texto.

Ao clicar nos botóns da esquerda, aparece a información á dereita

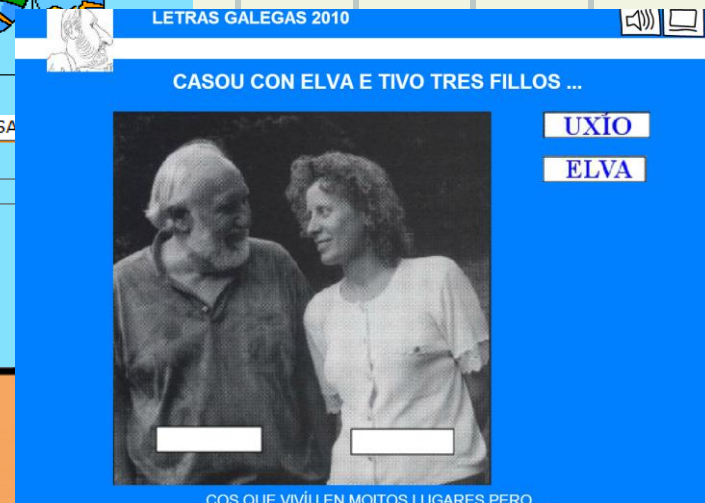
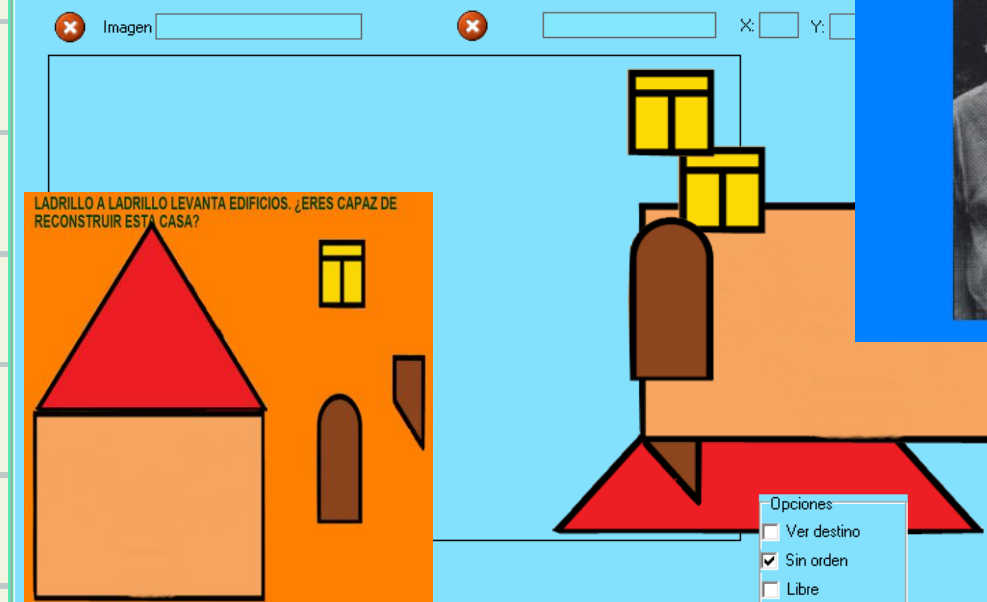


6.30. MOVER IMAXES

Índice



+ LADRILLO A LADRILLO LEVANTA EDIFICIOS. ¿ERES CAPAZ DE RECONSTRUIR ESTA CASA



6.31. OPERACIONES

+

-

x

/

Tipo

- ☐ Escribir
- ☐ Arrastrar
- ☒ Con teclado en pantalla

Permite trabajar con números negativos se ponemos o maior abaixo. Na solución hai que poñer o signo -

Para arrastrar, escribir o utilizar o teclado en pantalla, primeiro hai que clicar no recadro e despois no número

8

- 12

4

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ' -

6.32. OPERACIONES-2

Indice

Cifras

1	3
2	2

Tipo

☒ Arrastrar

☐ Escribir

☐ Con teclado en pantalla

Tipo

☐ Suma

☐ Resta

☒ Suma llevando

☐ Resta llevando

☐ Multiplicación

☐ División

☐ División exacta

☐ División

☐ División exacta

Nº de cifras

$$\begin{array}{r} 464 \\ + \quad 81 \\ \hline \square \square \square \end{array}$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 -

6.33. ORDENAR IMAXES

Indice

CARGADO DE REGALOS...

1  regalo_17_bonitoc

2  regalo_15_bonitoc

3  regalo_18_bonitoc

4  regalo_13_bonitoc

5  regalo_10_bonitoc

☐ Libre

CARGADO DE REGALOS...

ORDENA LOS REGALOS DE MAYOR A MENOR CANTIDAD

6.34. ORDENAR

Índice

✚ CADA 30 DE XANEIRO CELEBRAMOS O DÍA ESCOLAR DA PAZ E A NON VIOLENCIA...

✖ gif-paz.gif



Texto

O DÍA DA PAZ

¿QUE ESTAMOS A CELEBRAR?

Tipo



☐ Escribir

☐ Libre

Arrastrar

Comentar
unha imaxe

CADA 30 DE XANEIRO CELEBRAMOS O DÍA ESCOLAR DA PAZ E A NON VIOLENCIA...



PAZ

DÍA

O

DA

¿QUE ESTAMOS A CELEBRAR?

6.35. ORTOGRAFÍA



Texto

B ou V?

Palabras CERVO

Letras B

Guión baixo antes da letra que queremos agochar

Letras para dificultar a tarefa, se se poñen varias non deixar espazos. A correcta non se pon.



B ou V?

C E R - O

B V

6.36. PALABRA SEGREDA

Indice

 Imagen


PROFESORALTO

Texto

Palabra secreta

Opciones

☒ No mostrar la imagen

☐ exacta

Alt

Letras

TODO CUBERTO
CON TRAXE BRANCO
CANDO APAREZO
A TODOS ESPANTO
QUEN SON?

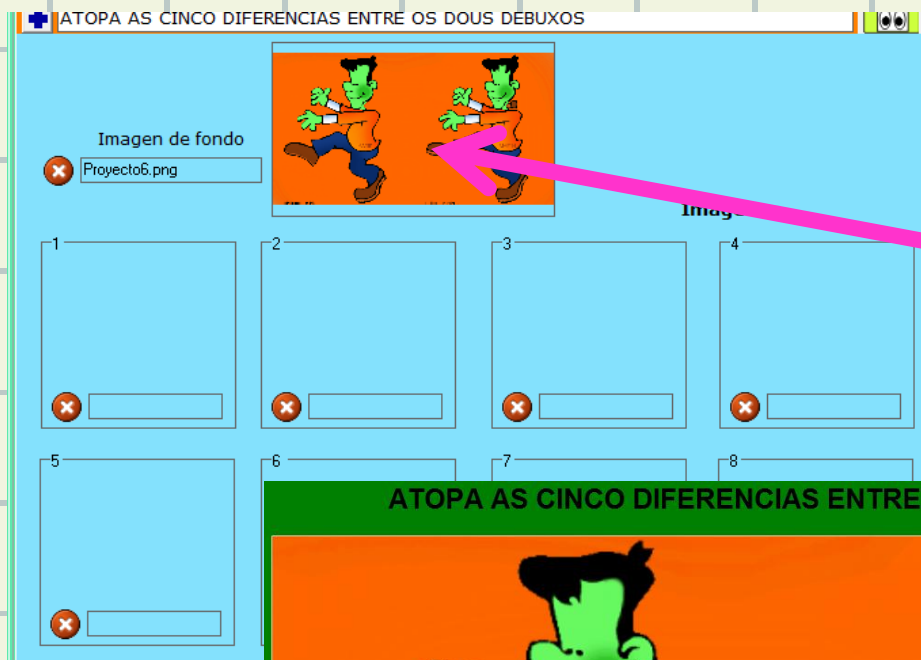
A _ A _ _ ASMA

B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	N
Ñ	O	P	Q	R	T	U	W	X	Y	Z	

5
4
3
2
1

6.37. PANEL

Índice



A IMAXE GRANDE
DEBE TER UNHA
MEDIDA
APROXIMADA DE
600 X 327





6.38. PARELLAS

Indice



Imagen

✗ teixugo.jpg



Imagen

✗ Jabali.jpg



Imagen

✗ corzo.jpg



Imagen

✗ raposo_durmindo.jpg



Imagen

✗ Lobo.jpg



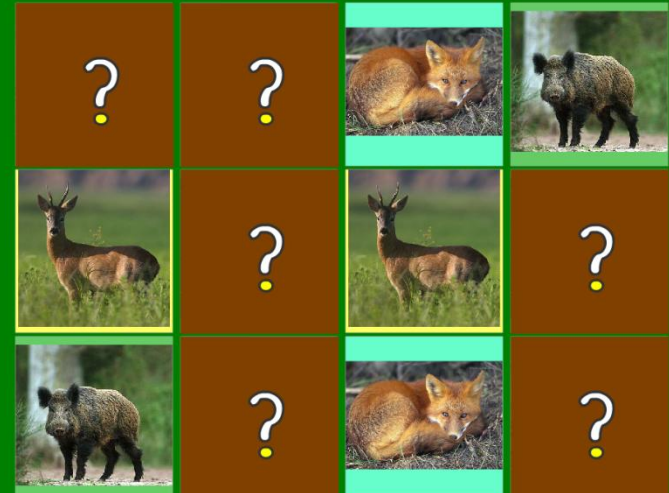
Imagen

✗ CABRA.jpg

Tiempo seg.

Fondo

Tapa



ATOPA AS PARELLAS DE MAMÍFEROS

6.39. PARELLAS - 2

Indice

24.png

24

31.png

31

25.png

25

ANINOVO.png

1

28.png

28

DIAREYES.png

6

☐ Sonidos

Fondo

Tapa

Tiempo

seg.

COMO NOCHEBUENA, NAVIDAD, LOS SANTOS INOCENTES,...

	?	?	?
?		?	
?	?		?

EMPAREJA CADA TRADICIÓN CON LA FECHA EN LA QUE SE CELEBRA

Indice

Texto

- 1.- Conxunto de FAIAS.
- 2.- Conxunto de CASTIÑEIRO.
- 3.- Conxunto de PIÑEIRO.
- 4.- Conxunto de ACIÑEIRAS.
- 5.- Conxunto de AMENEIRO.
- 6.- Conxunto de CARBALLOS

PISTA

ESTAS ÁRBORES DAN LUGAR A BOSQUES CHAMADOS....

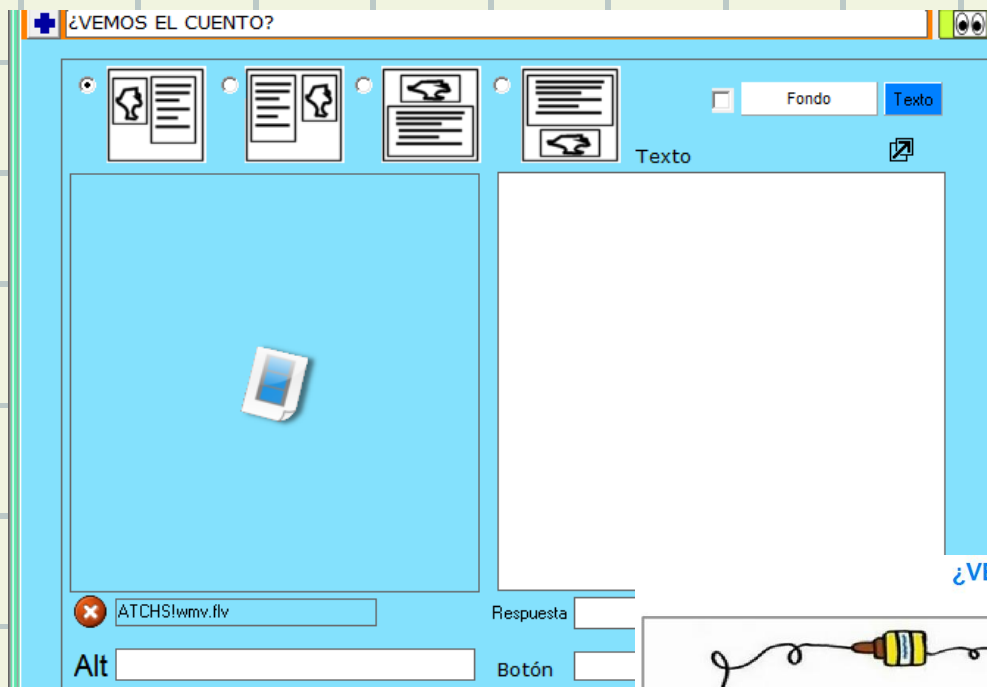
- 1.- Conxunto de FAIAS.
- 2.- Conxunto de CASTIÑEIROs.
- 3.- Conxunto de PIÑEIROs.
- 4.- Conxunto de ACIÑEIRAS.
- 5.- Conxunto de AMENEIROs.
- 6.- Conxunto de CARBALLOS

PISTA

Todos menos o 2 e o 6 rematan con sufixo -AL.

6.41. PLANTILLA

Índice



Serve para inxerir videos, animacións flash e imaxes e textos coa posibilidade de que teñan que dar resposta.

¿VEMOS EL CUENTO?



6.42. PREGUNTAS

Índice

Preguntas

1 FUE SECRETARIO GENERAL DE LAS NACIONES UNIDAS

Respuesta KOFI ANNAN

2 LÍDER POLÍTICO Y RELIGIOSO DEL PUEBLO TIBETANO

DALAI LAMA

3 ACTIVISTA NACIDA EN GUATEMALA

RIGOBERTA MENCHÚ

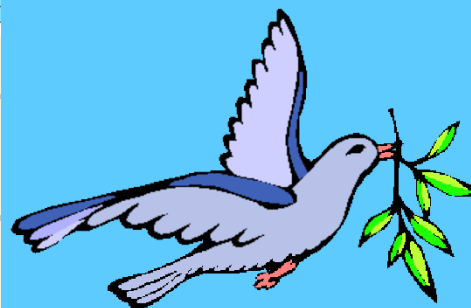
4 PRIMER PRESIDENTE DE RAZA NEGRA DE LA REPÚBLICA DE SUDÁFRICA

NELSON MANDELA

 paloma_de_la_paz.gif

☒ Sin orden

¿QUÉ SON?



ACTIVISTA NACIDA EN GUATEMALA

LÍDER POLÍTICO Y RELIGIOSO DEL
PUEBLO TIBETANO

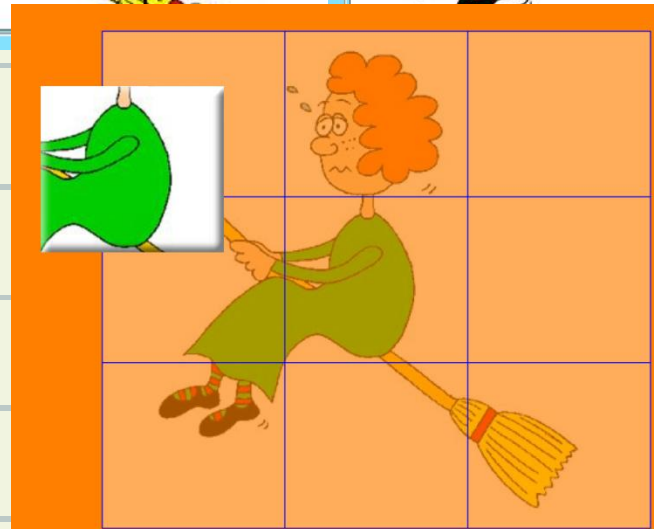
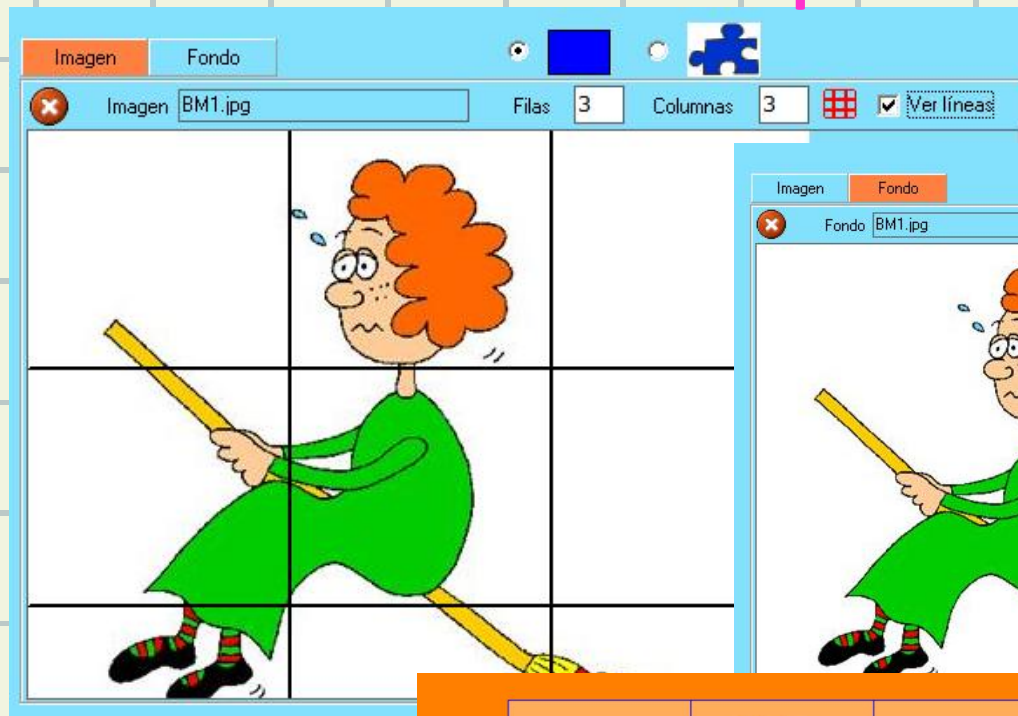
FUE SECRETARIO GENERAL DE LAS
NACIONES UNIDAS

PRIMER PRESIDENTE DE RAZA NEGRA
DE LA REPÚBLICA DE SUDÁFRICA

6.43. PUZZLE

Indice

Estilo de piezas



6.44. RAIOS X

Índice



Podemos introducir a pregunta

Podemos poner unha imaxe diante ou unha "tapa" da cor que elixamos.



6.45. RELACIONAR

Índice

Relacionado con:		
A	NELSON MANDELA	5
B	RIGOBERTA MENCHÚ	4
C	TERESA DE CALCUTA	2
D	DALAI LAMA	3
E	KOFI ANNAN	6
F	MARTIN LUTHER KING	1, 3

1	1964
2	1979
3	1989
4	1992
5	1993
6	2001

Se queremos que se relacionen con máis dunha columna poñemos os nº separados por comas

NELSON MANDELA	1964
RIGOBERTA MENCHÚ	1979
TERESA DE CALCUTA	1989
DALAI LAMA	1992
KOFI ANNAN	1993
MARTIN LUTHER KING	2001

RELACIONA CADA PERSONAJE CON LA FECHA EN LA QUE RECIBIÓ EL PREMIO NOBEL

6.46. RELOJO

Índice

COLOCA LAS AGUJAS EN EL ORDEN CORRECTO



Forma



Texto

Só se queremos que se vexa o texto ao lado do reloxo

Hora del reloj (hh:mm) 01:00

Hora que marcará o reloxo

Hora texto UNA EN PUNTO

Tipo

- ☐ Escribir
- ☒ Mover reloj
- ☐ Libre

☐ Aleatorio

Hora que ten que escribir o alumno pode ser escrita ou dixital

COLOCA LAS AGUJAS EN EL ORDEN CORRECTO



UNA EN PUNTO

6.47. RESPUESTA MÚLTIPLE

Índice

Se debaixo dunha incorrecta escribimos unha palabra verase ao correxir

¿CUÁNTOS HUEVOS TRAÍA EL CONEJITO?

Imagen TRES3.png

Respuesta correcta

1 UNO (1) ☐

2 DOS (2) ☐

3 TRES (3) ☒

4 CUATRO (4) ☐

Alt

Pode haber máis dunha resposta correcta

A pregunta pode ir nestes dous lugares.

¿CUÁNTOS HUEVOS TRAÍA EL CONEJITO?

1 TRES (3)

2 UNO (1)

3 DOS (2)

4 CUATRO (4)

6.48. SERIES

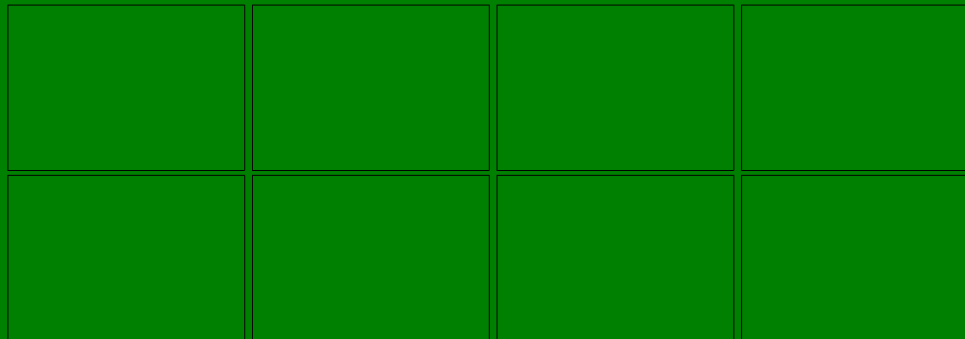
Indice



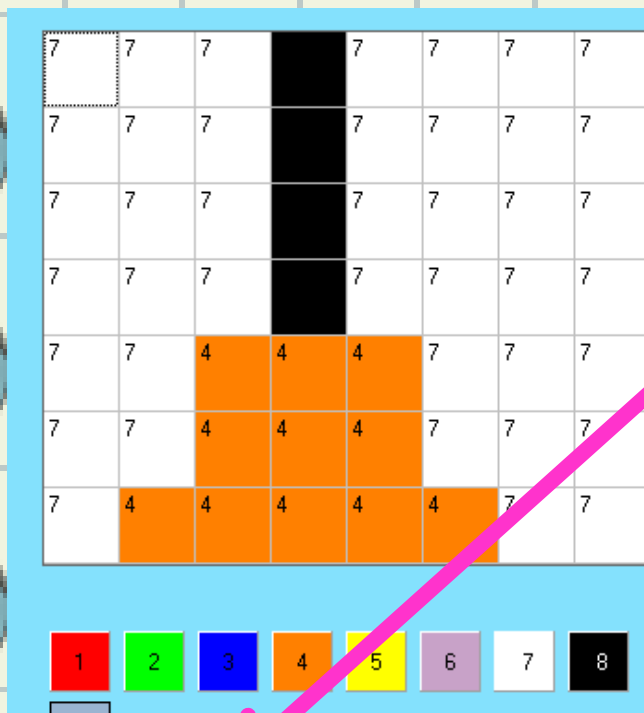
FACEMOS SERIES. FIXATE BEN.



☐ Aleatorio



6.49. SIMETRÍA



- Tipo
- ☒ Repetir
 - ☐ Invertir
 - ☐ Simetría
 - ☐ Desplazar

- ☐ Aleatorio
- ☐ Colores

Seleccionar os cadrados onde non está o debuxo.

O programa selecciona o debuxo a copiar nunha soa cor ou en varias si clicamos en cores.

Hai que copiar o debuxo desprazándoo un cadrado hacia a dereita.



6.50. SOPA DE LETRAS

Indice

¿DÓNDE SE ESCONDE EL NOMBRE DE LAS CUATRO IMÁGENES?

x

1



x

5

x

2



x

6

x

3



x

7

x

4



x

8

Letras

Palabras

1 CONEJO

2 CESTA

3 HUEVOS

4 POLLITO

5

6

7

8

Opciones

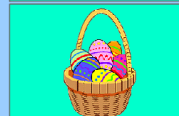
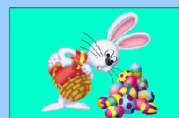
☒ Con imágenes

☐ Ver enunciados

☒ Colorear

☒ Ver cuadros

¿DÓNDE SE ESCONDE EL NOMBRE DE LAS CUATRO IMÁGENES?



d	d	o	g	a	v	r	a	g	t	v	y
q	H	d	y	n	q	b	a	h	r	e	n
u	U	v	l	b	ñ	k	j	q	w	j	d
P	E	g	w	q	a	ç	o	d	b	v	m
O	V	p	ç	C	j	i	r	ç	r	m	y
L	O	j	g	O	b	k	k	g	y	p	f
L	S	u	m	N	t	k	p	w	x	c	s
I	z	C	q	E	p	e	e	x	c	c	z
T	I	E	s	J	p	z	c	e	m	w	g
O	I	S	g	O	u	r	ç	q	y	ç	k
I	o	T	b	n	e	r	a	o	ñ	e	u
b	ñ	A	e	t	ç	n	n	w	b	k	s

6.51. TEXTO

Índice

Texto

El *30 de *Enero de *1948 murió *Mahatma *Gandhi, un político y pensador pacifista que luchó desde la NO VIOLENCIA, por la liberación de la *India, que pertenecía a las Islas Británicas. Para conmemorar el día en el que murió Gandhi, *Llorenç *Vidal, un educador, poeta y pacifista mallorquín, fundó el *Día *Escolar de la *No *violencia y la *Paz en *1964 para que desde al educación se fomente la *tolerancia, la paz, la amistad, el *diálogo,... y el entendimiento entre las razas, religiones y culturas. En *1976, el Ministerio de Educación y Ciencia reconoció esta fecha



Fondo

Texto

AA16

Tipo

- ☐ Escoger
- ☐ Escribir
- ☒ Arrastrar

COMPLETA EL TEXTO

Colócase un
asterisco antes da
palabra que
queremos ocultar.

El [] de [] de [] murió [] [] un político y pensador pacifista que luchó desde la NO VIOLENCIA, por la liberación de la [] que pertenecía a las Islas Británicas.

Para conmemorar el día en el que murió Gandhi, [] [] un educador, poeta y pacifista mallorquín, fundó el [] [] de la [] [] y la [] en [] para que desde al educación se fomente la [] la paz, la amistad, el [] y el entendimiento entre las razas, religiones y culturas.

En [] el Ministerio de Educación y Ciencia reconoció esta fecha y desde entonces es un evento practicado anualmente por millares de colegios y estudiantes de todo el mundo.

Enerocia,

COMPLETA EL TEXTO



**Programa para
elaborar actividades
multimedia creado por
Fran Macías**