
DISEÑADO PARA MOVIMIENTO

DESIGNED TO MOVE

Un programa de acción para la actividad física

Resumen ejecutivo



EL MUNDO DEJÓ DE MOVERSE

HACE APENAS UNAS CUANTAS GENERACIONES, LA ACTIVIDAD FÍSICA ERA PARTE INTEGRAL DE LA VIDA COTIDIANA.

EN NOMBRE DEL PROGRESO, LA HEMOS MINIMIZADO DE MANERA TAN SIGNIFICATIVA QUE LA INACTIVIDAD FÍSICA EN REALIDAD PARECE NORMAL. EL COSTO ECONÓMICO ES INACEPTABLE, EL COSTO HUMANO ES IMPERDONABLE.

***DESIGNED TO MOVE* SE SUSTENTA EN INFORMACIÓN CIENTÍFICA ROBUSTA BASADA EN EVIDENCIA. LA CIENCIA ES CLARA. SE TERMINÓ EL DEBATE. SE DEBE DAR PRIORIDAD URGENTE A INCREMENTAR DE MANERA DRÁSTICA EL COMPROMISO DEL MUNDO CON LA ACTIVIDAD FÍSICA.**

***DESIGNED TO MOVE* ES UNA ESTRATEGIA PARA LA ACCIÓN. ES UNA PLATAFORMA DISEÑADA PARA QUIENES ESTABLECEN LOS CAMBIOS: PERSONAS, EMPRESAS, INSTITUCIONES Y GOBIERNOS CON LOS RECURSOS PARA REVERTIR ESTA SITUACIÓN. ESTÁ DIRIGIDA A LOS PAÍSES QUE QUIEREN INVERTIR EN LIBERAR EL POTENCIAL HUMANO DE SUS CIUDADANOS.**

LOS EFECTOS DE LO QUE SE HA CONVERTIDO EN UNA EPIDEMIA EXTENDIDA DE INACTIVIDAD FÍSICA AFECTAN A TODOS EN UN PAÍS. PARA LLEVAR A LA PRÁCTICA LAS SOLUCIONES A ESCALA, QUIENES ESTABLECEN EL CAMBIO DEBEN ALINEARSE EN TORNO A QUÉ HACER Y CÓMO HACERLO.

ESTE ES EL PROPÓSITO DE *DESIGNED TO MOVE*.

Se puede tener acceso a toda la Estrategia para la acción en www.designedtomove.org.

UNA CARRERA PARA AMINORAR LA MARCHA

Conforme crecen las economías, las personas dejan de moverse

Los estudios demuestran que economías como la de los Estados Unidos han reducido el nivel de actividad física un 32 por ciento en menos de dos generaciones. Para el año 2030, los estadounidenses serán casi un 50% menos activos que en 1965.¹

Ya sea que estemos en casa, en el trabajo o transportándonos de un lugar a otro, hoy los vehículos, las máquinas y la tecnología se mueven por nosotros. Lo que hacemos

en nuestro tiempo libre no llega siquiera a compensar lo que perdimos.

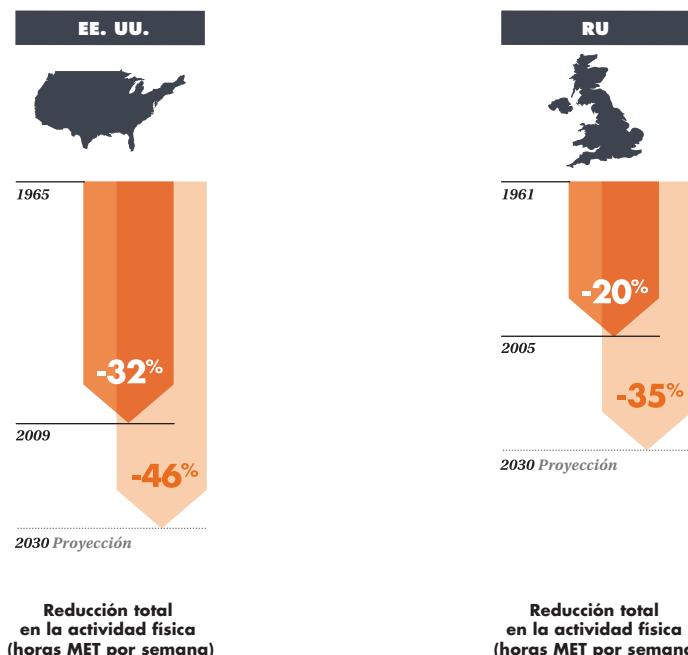
En el contexto de la evolución, un cambio tan abrupto conlleva consecuencias graves. El aumento rápido del índice de enfermedades crónicas, los costos cada vez más altos por servicios médicos y los períodos de vida más cortos están vinculados con la reducción de los niveles de actividad física.²

1. *Designed to Move* presenta las conclusiones de una investigación independiente solicitada por Nike, Inc. Ng, S.W. y Popkin, B.M. (2012). Time use and physical activity: a shift away from movement across the globe. *Obesity Reviews*. doi: 10.1111/j.1467-789X.2011.00982.x.

2. Todas las referencias para este documento están disponibles en *Designed to Move: un programa de acción para la actividad física*, www.designedtomove.org.

fig. 1 NIVELES HISTÓRICOS Y PROYECTADOS DE ACTIVIDAD FÍSICA (AF)

Las economías desarrolladas han experimentado una reducción significativa en los niveles de actividad física en poco menos de dos generaciones.



LAS ECONOMÍAS EMERGENTES SE DESACELERAN RÁPIDAMENTE

Los estudios sugieren que cuanto más rápido crece la economía, más rápida es la inactividad de la población. En otras palabras, **los efectos de la reducción en los niveles de actividad física pueden sentirse de manera más intensa en las economías en rápido desarrollo.**

Por ejemplo, la población de 1.300 millones de China Continental es cada vez menos activa físicamente, con un índice más alto que cualquier otra nación: en menos de una generación, apenas 18 años, se ha reducido la actividad física un 45 por ciento.

Rusia también parece estar en problemas, con una reducción del 18 por ciento en tan solo 16 años, equivalente a la mitad de una generación. Para 2030, se espera que los niveles de actividad física de los rusos disminuyan en casi un tercio.

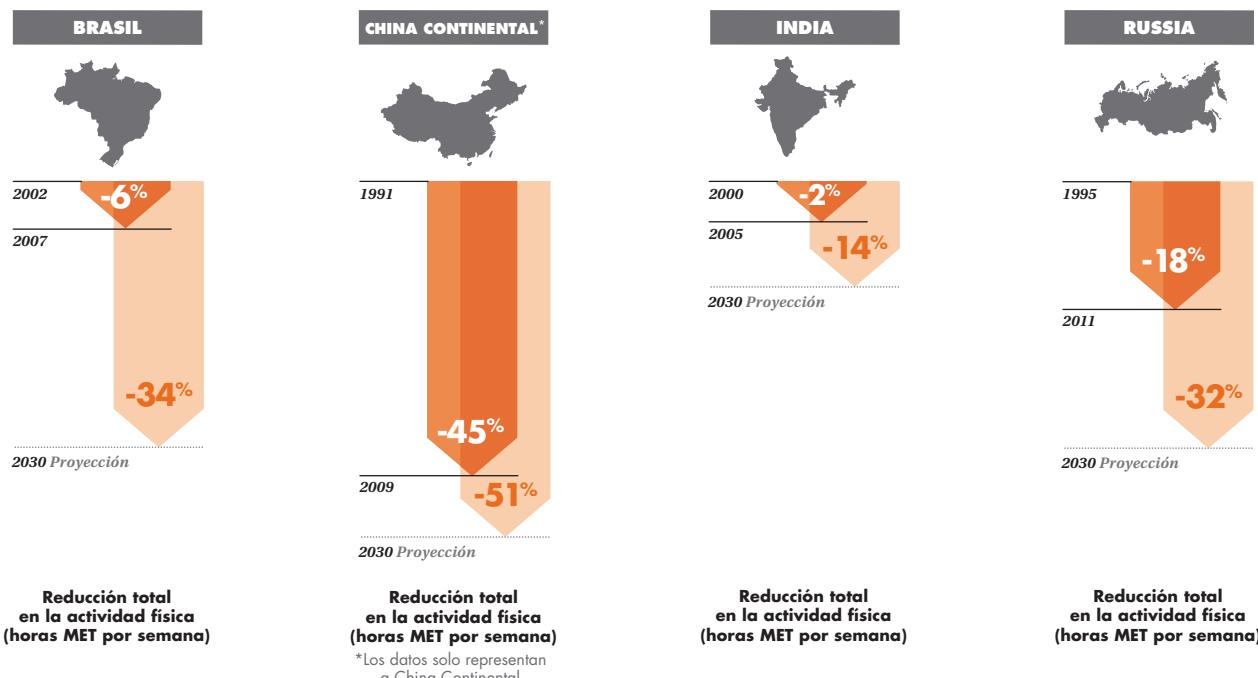
La actividad física de los brasileños se redujo un 6 por ciento en apenas cinco años. Para 2030, se estima que esta reducción será mayor al 34 por ciento. Para ponerlo en perspectiva, se estima que una reducción del 35 por ciento de la actividad física ocurrirá en el Reino Unido dentro de 69 años. En Brasil, se estima que habrá una reducción semejante en apenas 28 años.

Es especialmente preocupante el hecho de que las economías emergentes no hayan tenido tiempo suficiente en su proceso de desarrollo económico y social para prever las graves consecuencias de la inactividad.

Una excepcional oportunidad para solucionar el problema antes de que se arraigue.

fig. 2 NIVELES HISTÓRICOS Y PROYECTADOS DE LA ACTIVIDAD FÍSICA (AF)

Las tendencias de inactividad física en las economías emergentes se están acelerando.



LOS COSTOS HUMANOS Y ECONÓMICOS SON INACEPTABLES

Los estudios muestran que la inactividad física ya está mermando las economías. En solo seis países (China, India, el Reino Unido, EE. UU., Rusia y Brasil), se estima que el costo de la inactividad física ascendió a más de 218.000 millones de dólares en 2008.³

Para el año 2030, los costos directos tan solo en China Continental e India se incrementarán más del 450 por ciento. Para contextualizar este incremento, se espera que el costo directo anual en 2030 sea mayor al presupuesto actual para el cuidado de salud en China Continental y cerca de cuatro veces lo que India gasta actualmente en educación secundaria en un año.

Por lo alarmantes que son los costos económicos, los costos humanos son trágicos. La inactividad física es el mayor factor de riesgo debido a todas las causas de mortalidad, enfermedad cardiovascular, alta presión arterial, diabetes tipo 2, síndrome metabólico, cáncer de colon, cáncer de mama y depresión. Un estudio reciente estima que el 9 por ciento de todas las muertes prematuros a nivel mundial se pueden atribuir a la inactividad física.

Costos inaceptables. Enteramente prevenibles.

3. *Designed to Move* presenta los hallazgos de una investigación independiente solicitada por Nike, Inc. Chaaban, J. The Economic Costs of Physical Activity. Próxima publicación 2012.

fig. 3 EL COSTO Y LAS CONSECUENCIAS ECONÓMICAS

Medición de los costos directos e indirectos asociados con la inactividad física, proyecciones actuales y futuras.

GASTO TOTAL (USD) EN 2008		Costo directo en 2008 (USD)	(USD) Costo indirecto en 2008 (USD)	Proyección de costo directo en 2030 (USD)	% de incremento en los costos directos (USD) 2008-2030
EE. UU.	 \$147.000 millones — o — Aproximadamente 2 veces el presupuesto federal para el Departamento de Educación (basado en el presupuesto para 2012 de \$ 77.400 millones de dólares)	\$90.100 millones	\$56.500 millones	\$191.700 millones	↑113 %
RU	 \$33.000 millones — o — Cercano al objetivo de eficiencia anual del Servicio Nacional de Salud (basado en 20.000 millones de libras de ahorros anuales en eficiencia en los próximos cuatro años)	\$16.100 millones	\$16.700 millones	\$26.000 millones	↑61 %
BRASIL	 \$11.800 millones — o — Casi la mitad del presupuesto de educación de Brasil para la educación primaria básica (basado en el presupuesto para 2012 de 58.000 millones de reales para 2010)	\$2.200 millones	\$9.600 millones	\$6.200 millones	↑182 %
CHINA*	 \$20.000 millones — o — Casi un tercio del presupuesto total para el cuidado de salud en China (basado en la inversión prevista en 2011 de 63.000 millones de dólares)	\$12.200 millones	\$7.500 millones	\$67.500 millones	↑453 %
INDIA	 \$2.000 millones — o — Igual al presupuesto total anual para la educación secundaria (basado en la cifra de 1.900 millones de dólares al año entre 2007 y 2012)	\$1.300 millones	\$0.700 millones	\$7.500 millones	↑477 %
RUSIA	 \$6.100 millones — o — Cercano al costo total de la atención de salud para enfermedades cardiovasculares en 2009	\$1.700 millones	\$4.400 millones	\$3.400 millones	↑100 %

*Los datos solo representan a China Continental

LA INACTIVIDAD FÍSICA ES UN CICLO MORTAL

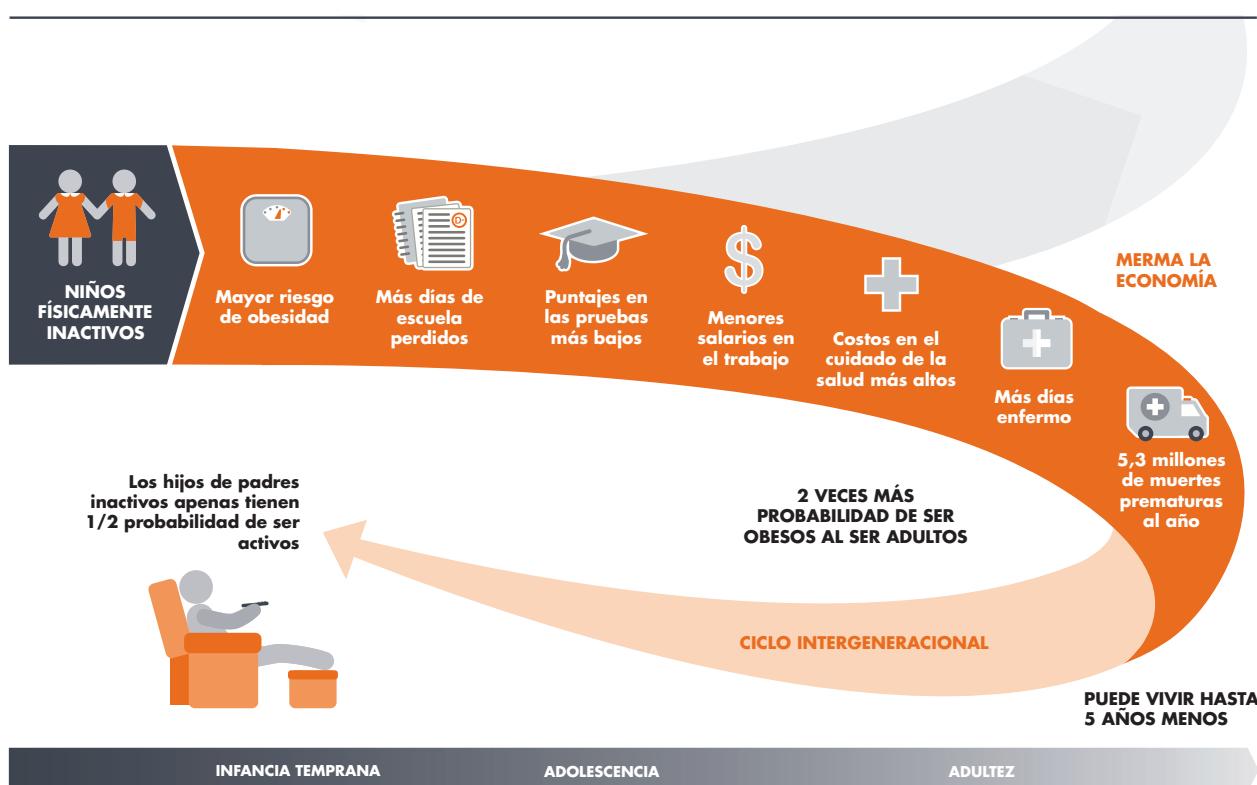
Los niños de hoy abandonan los deportes y los juegos que implican actividad física a una edad cada vez más temprana. Por ejemplo, un estudio mostró que la actividad física en niños estadounidenses entre los 9 y 15 años de edad disminuyó un 75 por ciento. Otro estudio sobre niños europeos con las mismas edades mostró una caída en los niveles de actividad física del 50 por ciento a los 15 años. Mientras tanto, la investigación en China Continental mostró que el 92 por ciento de los niños no realiza actividad física fuera de la escuela.

Los efectos de la inactividad física comienzan a edad temprana y tienen consecuencias graves a lo largo de la vida de una persona (Figura 4). Los niños pagan un alto precio en términos de trastornos físicos y emocionales y bajo rendimiento académico. Conforme crecen, aumenta el potencial de ganar salarios más bajos y de disminución de la productividad.

Estas consecuencias se exacerbán de generación en generación, pues conforme crecen estos niños físicamente inactivos, pasarán el costo y las conductas a sus propios hijos.

fig. 4 LOS COSTOS ACUMULADOS DE LA INACTIVIDAD FÍSICA A LO LARGO DE LA VIDA

La inactividad física perpetúa un ciclo mortal que comienza a arraigarse a muy temprana edad.



Nota: los datos y referencias completos están disponibles en *Designed to Move: un programa de acción para la actividad física*, www.designedtomove.org.

LA ACTIVIDAD FÍSICA, LOS DEPORTES Y LOS JUEGOS FÍSICAMENTE ACTIVOS

Una poderosa inversión en los países y las personas

Si se consideran los costos y las graves consecuencias, es difícil imaginar por qué no se ha hecho más para abordar la epidemia de inactividad física que se arraiga conforme las economías crecen. Una teoría es simplemente que la actividad física y la participación constante en educación física, los deportes o el juego físicamente activo no se han visto como una fuente de ventajas competitivas. Hoy se las considera materias optionales o extracurriculares, en lugar de la poderosa inversión que son.

La ciencia es clara. La actividad física hace más que simplemente generar buena salud. Contribuye al liderazgo, la productividad y la innovación. Reduce la depresión y el índice de delitos, incrementa los logros académicos y los niveles de ingresos, y genera rendimientos para las empresas.

Los beneficios que corresponden a los individuos y los países son más significativos y de más largo alcance de lo que se reconoce en el mundo actual.

El valor intelectual, físico, social y emocional de los individuos impulsará a las economías. Esta es una inversión en una extraordinaria solución transversal que alimenta el capital y el potencial humano.



ACONDICIONAMIENTO // NATACIÓN // CAMINATA // DEPORTES EN EQUIPO // ACTIVIDADES EN EL CLUB // DEPORTES COMPETITIVOS // ATRAPADAS



ESPARCIMIENTO ACTIVO // YOGA // TRANSPORTE // ENTRENAMIENTO // EXCURSIONISMO // RECREACIÓN // TIEMPO DE JUEGO // BAILE

fig. 5 EL MODELO DE CAPITAL HUMANO

En la actualidad se subestiman los beneficios integrales de la actividad física, los deportes y la educación física. Este modelo muestra la gama de beneficios para la persona y la economía. Cada “capital” se refiere a un conjunto de resultados que respaldan nuestro bienestar y éxito.



Nike, Inc. inició un proceso de contribución y validación multidisciplinario con un fondo de expertos para desarrollar este modelo que se ha actualizado con más de 500 piezas de investigación publicada. El fundamento académico de este trabajo es elucidar a fondo sobre Bailey, R., Hillman, C., Arent, S. & Peilpas, A. (2013). Physical Activity: An Underestimated Investment in Human Capital? Journal of Physical Activity and Health, 10, 289-308.

© Copyright 2012, 2013 de Nike, Inc.

UN PERÍODO CRUCIAL

Los primeros diez años de vida

Hoy la prioridad urgente es poner fin a los ciclos de inactividad física donde ya estén profundamente arraigados y evitarlos en las economías emergentes en las que aún se está a tiempo. Aunque es importante que todos seamos físicamente activos, si nos enfocamos en los niños menores de 10 años, se podría modificar la trayectoria de la siguiente generación. ¿Demasiado bueno para ser verdad?

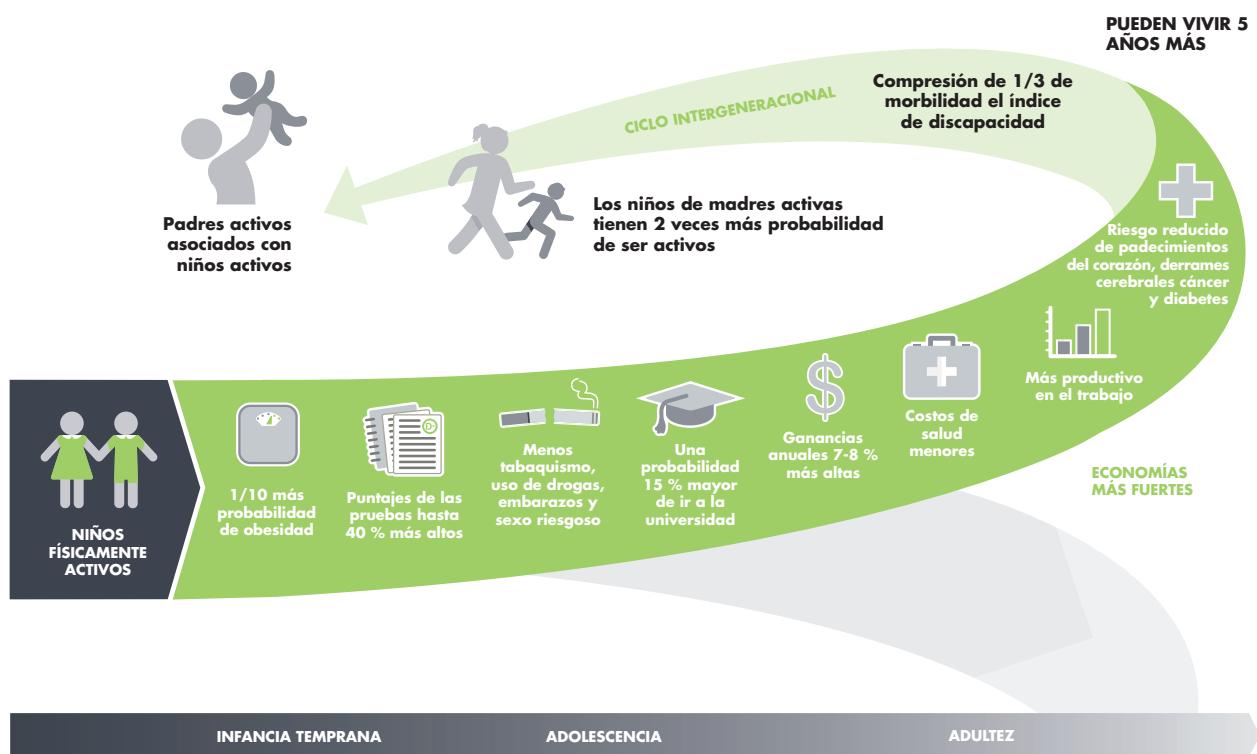
La naturaleza hace que los niños sean máquinas de continuo movimiento por una razón. Al comenzar la infancia, los niños desarrollan las habilidades motoras que les proporcionarán las bases de sus experiencias para la actividad física posterior. Los niños que comienzan a moverse con mayor frecuencia a una edad temprana desarrollan mejor sus habilidades motoras, lo que tiene un efecto a su vez positivo en sus experiencias relacionadas con la actividad física conforme se hacen adultos.

A medida que se acercan a la adolescencia, los niños trazan el prototipo para sus vidas adultas. Es en esta fase esencial del desarrollo cuando se moldean sus preferencias y sus motivaciones, incluida la actividad física.

Llegar a los niños antes de este momento del desarrollo es fundamental para terminar con los ciclos de inactividad física. Se comienzan a acumular los beneficios en forma temprana y **los niños que desarrollaron un gusto por la actividad tienen más probabilidades de crecer como adultos activos.** Si eso ocurre, sus propios hijos también serán entusiastas del juego y el ciclo positivo se afianzará.

fig. 6 LOS BENEFICIOS ACUMULADOS DE LA ACTIVIDAD FÍSICA A LO LARGO DE LA VIDA

La actividad física perpetúa un ciclo próspero que comienza a afianzarse desde que se es pequeño.



Nota: los datos y referencias completos están disponibles en *Designed to Move: un programa de acción para la actividad física*, www.designedtomove.org.



ES TIEMPO DE ACTUAR

CON UNA BUENA COMPRENSIÓN DE LOS COSTOS Y LAS CONSECUENCIAS DE LA INACTIVIDAD FÍSICA, RESULTA CLARO QUE EL MOMENTO PARA ACTUAR ES AHORA. UN FUTURO PRÓSPERO Y SALUDABLE DEPENDE LITERALMENTE DE NUESTRA CAPACIDAD PARA CAMBIAR EL RUMBO ACTUAL.

DESIGNED TO MOVE ES UN LLAMADO A ASUMIR UN COMPROMISO URGENTE EN AUMENTAR LOS NIVELES DE ACTIVIDAD FÍSICA. SE DEBE HACER HINCAPIÉ EN LA JUVENTUD, EN ESPECIAL EN LOS NIÑOS MENORES DE 10 AÑOS. TAMBIÉN DEBEMOS ENCONTRAR EL MODO DE INTEGRAR LA ACTIVIDAD FÍSICA A NUESTRA VIDA COTIDIANA POR MEDIO DEL DISEÑO DE CIUDADES, COMUNIDADES E INFRAESTRUCTURA CONSTRUIDAS. ESTE ES UN PODEROSO PLAN DE ACCIÓN PREVENTIVO, PROPICIO PARA LA INNOVACIÓN, LA INVERSIÓN Y CON IMPACTO EN EL DESARROLLO POSITIVO DE LOS SERES HUMANOS.

EL COMPROMISO CON UNA VISIÓN Y UNA SERIE DE ACCIONES COORDINADAS EN TORNO A LAS DOS PETICIONES ES UN PUNTO DE INICIO CRUCIAL. EL INFORME COMPLETO, EN WWW.DESIGNEDTOMOVE.ORG, PROPORCIONA UN MAYOR CONTEXTO E IDEAS ESPECÍFICAS SOBRE CÓMO HACER REALIDAD ESTA VISIÓN.

Estrategia para la acción: UNA VISIÓN, DOS PETICIONES

ESTAMOS HECHOS PARA MOVERNOS

VISIÓN

**GENERACIONES FUTURAS QUE
CORREN, SALTAN Y PATEAN PARA
ALCANZAR SU MÁXIMO POTENCIAL**

PETICIÓN 1

CREAR EXPERIENCIAS POSITIVAS TEMPRANAS PARA LOS NIÑOS

Una generación que disfruta de las experiencias positivas en **educación física, deportes y actividades físicas** en una etapa temprana de su vida tiene más oportunidad de moldear el futuro. **Esta generación puede terminar los ciclos de inactividad donde ya están asentados o evitarlos antes de que se inicien.**

PETICIÓN 2

INTEGRAR LA ACTIVIDAD FÍSICA A LA VIDA DIARIA

Las economías, las culturas y las ciudades pueden ser adaptadas y diseñadas para promover y permitir el movimiento físico. Para garantizar un mejor futuro **para todos** es necesario que esta sea la norma.

Estrategia para la acción: UNA VISIÓN, DOS PETICIONES

PETICIÓN 1

CREAR EXPERIENCIAS POSITIVAS TEMPRANAS PARA LOS NIÑOS

1. Atención especial a la niñez: menores de 10 años
2. Diseño de experiencias tempranas positivas en educación física, deportes y juegos físicos
3. Énfasis especial en que la escuela sea un fundamento para el impacto
4. Combinación de recursos a nivel de la comunidad
5. Aprovechamiento de las plataformas digitales
6. Invertir y contratar distintos modelos de conducta

PETICIÓN 2

INTEGRAR LA ACTIVIDAD FÍSICA EN LA VIDA COTIDIANA

7. Incorporar la actividad física en el diseño de la infraestructura construida
8. Alinear a los sectores que comparten metas
9. Cuestionar las estructuras de incentivos no alineadas
10. Desafiar las señales de la vida cotidiana que refuerzan la norma actual

Dominar los principios fundamentales: apoyar las peticiones

MEDIR

- Recopila datos de referencia y da seguimiento e informa los niveles de actividad física de la población
- Mide el impacto y los resultados

OPTIMIZA

- Garantiza el acceso universal
- Optimiza los recursos gubernamentales y privados o comerciales
- Busca/innova nuevas fuentes de capital

COMUNICA

- Fortalece y clarifica los mensajes y coordina los esfuerzos de promoción
- Comparte las prácticas acertadas y promueve los ejemplos positivos

UNA MIRADA DETENIDA DE LAS PETICIONES

PETICIÓN 1

fig. 7 DISEÑO DE EXPERIENCIAS TEMPRANAS POSITIVAS

Los expertos indican que existen siete factores que intervienen en una excelente experiencia para los niños.



1. **Acceso universal:** diseñado para los más difíciles de alcanzar.
2. **Edad adecuada:** seis no es lo mismo que dieciséis. Adáptalo.
3. **Dosificación y duración:** obtener un nivel óptimo.
4. **Diversión:** que los niños sean niños.
5. **Incentivos y motivación:** haz que lo quieran.
6. **Reacción de los niños:** ¿cómo lo estamos haciendo?
7. **Maestro, entrenador, mentor:** construye o destruye. Todo depende de los maestros.

PETICIÓN 2

fig. 8 DISEÑO DE UN AMBIENTE APTO PARA LA ACTIVIDAD FÍSICA

Los expertos consideran que replantearse los ambientes construidos es una forma significativa y positiva de avanzar.

Actividades: lo que las personas hacen la mayor parte del tiempo			
ESPARCIMIENTO	HOGAR	TRANSPORTE	OCCUPACIÓN
Recreación y entretenimiento	Actividades domésticas	Desplazamiento	Trabajo o estudio



Factores de éxito

- Participación de la comunidad
- Colaboración multisectorial
- Accesibilidad y seguridad como factores determinantes de uso
- Máximo aprovechamiento del espacio
- Principios del acceso universal
- Supervisión y evaluación

Para información más detallada y referencias, consulta *Designed to Move: un programa de acción para la actividad física*, www.designedtomove.org.

¿Quiénes lo están haciendo bien?

Esta es una respuesta para quienes dicen que no es posible hacerlo. Las organizaciones y los esfuerzos descritos en *Designed to Move* ya demuestran lo contrario.



PETICIÓN 1

- 1 Programa Unified Sports Olimpiadas Especiales Internacionales
- 2 Miami-Dade
- 3 Bola Pra Frente
- 4 Grassroot Soccer
- 5 Magic Bus
- 6 Let Me Play
- 7 Creating Chances de la Liga Premier

PETICIÓN 2

- 8 Ciclovías
- 9 Sustrans
- 10 Segundo Tempo
- 11 Rutas Seguras para ir a la Escuela
- 12 Movimiento Ciclista de Portland
- 13 Exercise Is Medicine

ENFOQUES FINANCIEROS PROMETEDORES

- 14 Apoyar los Deportes por medio de Incentivos Fiscales
- 15 Spectators Fuel Participation: Aegon Masters & Sport Relief
- 16 Objetivo: hacerse cargo de la educación
- 17 Zombies, Run!
- 18 Vínculo con los prisioneros
- 19 Sociedades de Innovación para el Deporte

De los muchos de los magníficos ejemplos en todo el mundo, *Designed to Move: un programa de acción para la actividad física*, destaca estudios de caso seleccionados para cada petición. Conócelos en www.designedtomove.org.

CAMPEONES PARA LA ACCIÓN

Active Living Research

Active Living Research
Investigación activa de la calidad de vida



Centro de Estudos do Laboratório de Aptidão Física São Caetano do Sul - CELAFISCS
Physical fitness Research Center from São Caetano do Sul



EY



Alliance for a Healthier Generation
Alianza para una generación más sana



Centro de Práticas Esportivas –
Universidade de São Paulo
Centro Deportivo, Universidad de São Paulo



Fédération Internationale
d'Éducation Physique



American Academy
of Pediatrics
Academia Estadounidense de Pediatría



Change Lab Solutions



American Alliance for Health,
Physical Education, Recreation and Dance



中国儿童少年基金会



American College of Sports Medicine
Colegio Americano de Medicina Deportiva



Ciclovías Recreativas



International Council of Sport Science
and Physical Education
Consejo Internacional de la Ciencia
Deportiva y la Educación Física



International Federation
of Adaptive Physical Activity
Federación Internacional de Actividades
Físicas Adaptadas



International Society for Comparative
Physical Education and Sport
Sociedad Internacional para la Educación
Física Comparativa y el Deporte



International Society for Physical
Activity and Health
Sociedad internacional de la Salud
y la Actividad Física



International Sport & Culture Association
Asociación Internacional de la Cultura
y el Deporte



Marchtaler Group



Ministério das Cidades do Brasil



Ministério do Esporte do Brasil
Ministerio del Deporte de Brasil



MOVE Associação Brasileira
de Artigos Esportivos



National Football League
Liga Nacional de Fútbol Americano



Petrobras



Premier League
Liga Premier



Programa das Nações Unidas para
o Desenvolvimento/Brasil



REMS - Rede Esporte pela Mudança Social
Deporte para la Red de Cambios Sociales,
Brasil



Representação da UNESCO no Brasil



Serviço Social da Indústria



Serviço Social do Comércio
Servicio Social
del Sector Comercial de Brasil



Sociedade Brasileira de Atividade
Física e Saúde



Special Olympics
Olimpiadas Especiales



Special Olympics Brasil
Olimpiadas Especiales Brasil



World Federation of the Sporting
Goods Industry
Federación mundial de la industria de
artículos del deporte



Young Foundation, UK
Fundación Young

Designed to Move: un programa de acción para la actividad física

es propiedad de y cuenta con el apoyo de numerosas organizaciones participantes.



Association Internationale des Ecoles Supérieures d'Education Physique



The Association for International Sport for All



Atletas pelo Brasil



Caixa



首都体育学院



Comitê Olímpico Brasileiro



Comitê Paralímpico Brasileiro



Deutsche Gesellschaft für Internationale Zusammenarbeit (GIZ) GmbH



华东师范大学



Embarq



Instituto Bola Pra Frente



Instituto Trevo



Inter-American Development Bank
Banco Interamericano de Desarrollo



International Association of Physical Education and Sport for Girls and Women
Asociación Internacional de Educación Física y Deportes para Niñas y Mujeres



Magic Bus



JUCCCE



Kaiser Permanente



Laureus Sport for Good Foundation USA



Lawn Tennis Association



Partnership for a Healthier America
Sociedad para una América más sana



Natura



NIKE, Inc.



One World Futbol Project



ONU HABITAT
POR UN MEJOR FUTURO URBANO



ONU-Habitat, Escritório Regional para
América Latina e Caribe



Secretaria Municipal de Educação da
Cidade do Rio de Janeiro



中国教育科学研究院体育卫生艺术教育
研究中心
Centro de investigación para la Educación
Física, Artes y Salud, Instituto Nacional de
las Ciencias de la Educación



北京大学人文体育研究基地
Centro de Investigación del Deporte,
Sociedad y Cultura, Universidad de Pekín



Safe Routes to School National Partnership

Secretaria Municipal de Esporte e Lazer
do Rio de Janeiro



Sport & Citizenship
Deporte y ciudadanía



Sustrans



The Trust for Public Land



USAID/BRASIL



US Tennis Association

COAUTORES



designedtomove.org