

**[◀ VOLVER](#)**

(Elementos que permiten hacer una búsqueda de experiencias relacionadas)

El deporte me inspira (Desporto Mexe Comigo)

Número: 2472

Ciudad: Lisboa

Número de habitantes: 556797

País: Portugal

Continente: Europa

Temas: [BIENESTAR SOCIAL](#), [Apoyo a la familia](#), [Desarrollo comunitario](#), [Inclusión social](#), [Infancia](#), [Inmigración](#), [Jóvenes](#), [Primera infancia](#), [Programa social](#), [CIVISMO Y CONVIVENCIA](#), [Civismo](#), [Convivencia](#), [Educación por la paz](#), [Igualdad de oportunidades](#), [DESARROLLO PERSONAL](#), [Autoestima](#), [Socialización](#), [FORMACIÓN PERMANENTE](#), [Formación permanente](#), [SALUD Y DEPORTES](#), [Deportes](#), [Promoción de la salud](#)

Grupo o grupos de edades a los cuales va dirigida:

0-3, 4-6, 7-12, 13-18 años

Año de inicio: 2007

Fecha entrada: 09-11-2009

Principios de la carta: [1](#), [2](#), [4](#), [20](#), [16](#), [17](#), [10](#)

Justificación y Resumen:

Vivimos en una época de grandes progresos tecnológicos y de descubrimientos científicos que incrementan la calidad y esperanza de vida. Sin embargo, esta sociedad moderna también contribuye a incrementar las desigualdades sociales. La exclusión toma la forma de un fenómeno social multidimensional, que lleva a que muchas personas no participen de un mínimo de prestaciones a las que tienen derecho como miembros de pleno de derecho de la sociedad.

El deporte desempeña un papel fundamental como herramienta de referencia y como medio de transmisión de valores positivos. Su valor añadido está legitimado en el "Libro Blanco" de Deportes de la Unión Europea (UE) donde, además de plasmar la importante contribución que las actividades deportivas ofrecen, se sugiere que los países miembros de la UE deberían desarrollar iniciativas con el objetivo de promover la inclusión social a través del deporte.

En esta perspectiva se fundamenta el proyecto "El deporte me inspira" promovido por el Departamento de Deportes del Ayuntamiento de Lisboa. Una intervención que se está desarrollando en los barrios desfavorecidos de la ciudad, con el objetivo de promover la inclusión social a través de actividades deportivas regulares para niños y jóvenes en situación de riesgo social.

Por otro lado, la iniciativa necesita de la colaboración de equipos multidisciplinares, con un fuerte énfasis en el aspecto pedagógico, donde las actividades deportivas se llevan a cabo en una atmósfera de igualdad y diversidad cultural.

Objetivos:

- Promover la inclusión social de niños y jóvenes en situación de riesgo social.
- Garantizar a niños y jóvenes el acceso a actividades deportivas realizadas en las instalaciones municipales.
- Desarrollar valores cívicos en el ámbito del deporte, como son el sentimiento de pertenencia, la cooperación, la solidaridad y el juego limpio.
- Dar importancia a las actividades realizadas por las entidades colaboradoras.
- Promover una forma saludable de ocupación del tiempo libre.
- Permitir a los habitantes de los barrios incluir y desarrollar sus propias actividades deportivas regulares y construir un proyecto de vida alternativo en el área del deporte.
- Estimular la participación de las familias en el proceso educativo de sus hijos y desarrollar habilidades parentales.

Metodología:

A partir de un diagnóstico social, se eligió uno de los barrios más desfavorecidos y problemáticos de la ciudad para iniciar la experiencia piloto. Se definió una metodología de intervención dinámica basada en la colaboración entre la administración local y entidades sociales no gubernamentales. Cada una eligió la persona o personas de contacto para integrar un "Equipo Multidisciplinar" compuesto básicamente por personal técnico con una larga experiencia y conocimiento de la comunidad, especialmente de los niños, jóvenes y sus familias y también de las dinámicas sociales existentes. Después de este primer paso, se decidió clasificar las acciones en tres ejes:

1 - Actividades deportivas regulares para promover la participación de niños y jóvenes: se desarrollan actividades de educación física general y actividades de danza, como fútbol sala, patinaje, natación, kickboxing, rugby, tenis de mesa, hip-hop, etc.

2 - Educación / actividades de educación no formal: para construir nuevos referentes, aprovechando la influencia de los técnicos en la vecindad, se desarrollan actividades para la formación de algunos vecinos a fin de incluirlos en la realización de actividades deportivas regulares para la comunidad. Las actividades también fomentan la implicación de padres y madres en el proceso educativo de sus hijos.

3 - Actividades que promueven la ciudadanía: algunas actividades puntuales se llevan a cabo con el objetivo específico de crear un sentimiento de identidad y pertenencia y de estimular la vinculación a la comunidad. En este sentido, se realizan actividades de grupo tales como: taller de artes plásticas, sesiones de reflexión para definir las reglas, o los Festivales Deportivos que están abiertos a la comunidad para mostrar el trabajo que se ha realizado en la promoción de un ambiente de juego limpio.

Más adelante, esta metodología se aplicó en otros cuatro barrios de la ciudad, teniendo en cuenta las adaptaciones necesarias según los distintos contextos sociales.

Entidades que participan:

Santa Casa da Misericordia de Lisboa, el Instituto Particular de Solidaridad Social "Putos Traquinas", la Agrupación Escuelas Pedro de Santarém, el Programa Escolhas, la Policía de Seguridad Pública, el Instituto de Apoyo al Niño.

Colaboradores relacionados con el deporte: Asociación de Kickboxing de Lisboa, Asociación de Tenis de Mesa de Lisboa, Asociación de Rugby del Sur, Club de Patinaje de Lisboa, Grupo Deportivo Derecho, Club Recreativo "Águilas da Musgueira", Federación Portuguesa "Lutas Amadoras", Asociación de Boxeo de Lisboa, etc.

Contexto social y urbano de la experiencia:

Con una extensión territorial de 84,8 km², Lisboa es la ciudad más grande de Portugal. Es también el municipio con mayor número de habitantes, 558.965 (datos de 2001) y con una densidad demográfica de 6.672, 20 hab./km².

En los años noventa, con el objetivo de remodelar los barrios marginales, se creó un nuevo programa especial de vivienda en las áreas urbanas de Lisboa. Algunas familias (principalmente de procedencia extranjera y de minorías étnicas procedentes de países de lengua portuguesa) que vivían en barrios marginales tuvieron acceso a la compra de viviendas a un precio económico. Sin embargo, gran parte de las acciones de este programa no sobrevivieron a los intereses económicos, profundamente asociados a la especulación inmobiliaria. Este procedimiento forzó a que muchas personas abandonaran su vivienda original para buscar otra en la periferia urbana donde la tierra era menos cara. Áreas donde no existían infraestructuras municipales, principalmente educativa, deportiva o de ocio, lo que dio lugar a un incremento de la exclusión social. Muchos problemas se concentraron en las áreas que ya sufren el estigma de "barrio social", que significa un barrio de población desfavorecida. Hoy en día, la mayoría de estos barrios presentan todas las características de los guetos urbanos. En estas zonas caracterizadas por un ambiente de violencia, criminalidad, prostitución, tráfico de drogas, adicciones y de delincuencia juvenil, se han producido actos vandálicos contra las actuales instalaciones deportivas municipales, lo que pone de manifiesto una falta de sentido de pertenencia en relación al uso de las mismas.

Evaluación:

El proyecto "El deporte me inspira" garantiza el derecho constitucional sobre la igualdad de oportunidades para todos los ciudadanos en la práctica de deportes. Mediante el seguimiento y la evaluación periódica por parte del personal técnico, se incluyen en las actividades a todos los estratos sociales, procedencias, edades y personas de ambos sexos. En un entorno "juega limpio" las tensiones han disminuido, las barreras se han roto y algunas conductas de riesgo han sido erradicadas.

Puntos fuertes:

- El aumento de la práctica regular de actividades físicas por parte de niños y jóvenes, que no existía antes del inicio del proyecto.
- La construcción de una identidad y sentimiento de pertenencia, así como la estima y el respeto por las instalaciones y proyectos que antes se consideraban como una amenaza para la comunidad.
- El compromiso del personal técnico local en el programa permite la concreción de varios objetivos que al principio pensamos que serían imposible alcanzar.
- El desarrollo de hábitos higiénicos y el cuidado de la salud personal por parte de los participantes;
- El desarrollo de aptitudes parentales por parte de los padres y madres de los participantes.
- La reducción de los comportamientos de riesgo.
- La formación de vecinos para que puedan desarrollar ellos mismos algunas de las actividades deportivas regulares ofrecidas a la comunidad.
- El desarrollo de valores cívicos relacionados con el deporte, como el sentido de pertenencia, la cooperación, la solidaridad y el juego limpio.

Puntos débiles:

- La falta de definición del proyecto deportivo conlleva, a veces, alguna dificultad, como por ejemplo en las actividades de fin de semana.
- Algunos problemas persisten debido a la inexistencia de un plan global e integral, teniendo en cuenta que el trabajo se inició prácticamente de cero y sin la cooperación de otras áreas de intervención social.

Propuestas futuras:

- El proyecto "El deporte me inspira" pretende aumentar y diversificar la práctica deportiva con el fin de llegar a otras zonas urbanas desprotegidas, aumentando así el número de personas que participan regularmente en actividades físicas y deportivas.
- Cuando el proyecto sea estable, trataremos de aumentar la inversión en la formación profesional de los participantes, para preparar y capacitar a los jóvenes para el mercado de trabajo. En este momento estamos tratando de iniciar ya algunas acciones, principalmente cursos con el fin de preparar a jóvenes para ser árbitros y entrenadores.

Organización: [Câmara Municipal de Lisboa](#) (Ayuntamiento de Lisboa)

Persona de contacto: Sr. Pedro Peres
 Departamento de Desporto (Departamento de Deportes)
 Diretor do Projeto (Director del Proyecto)
pedro.pinto.silva@cm-lisboa.pt
 +351 2132211500