

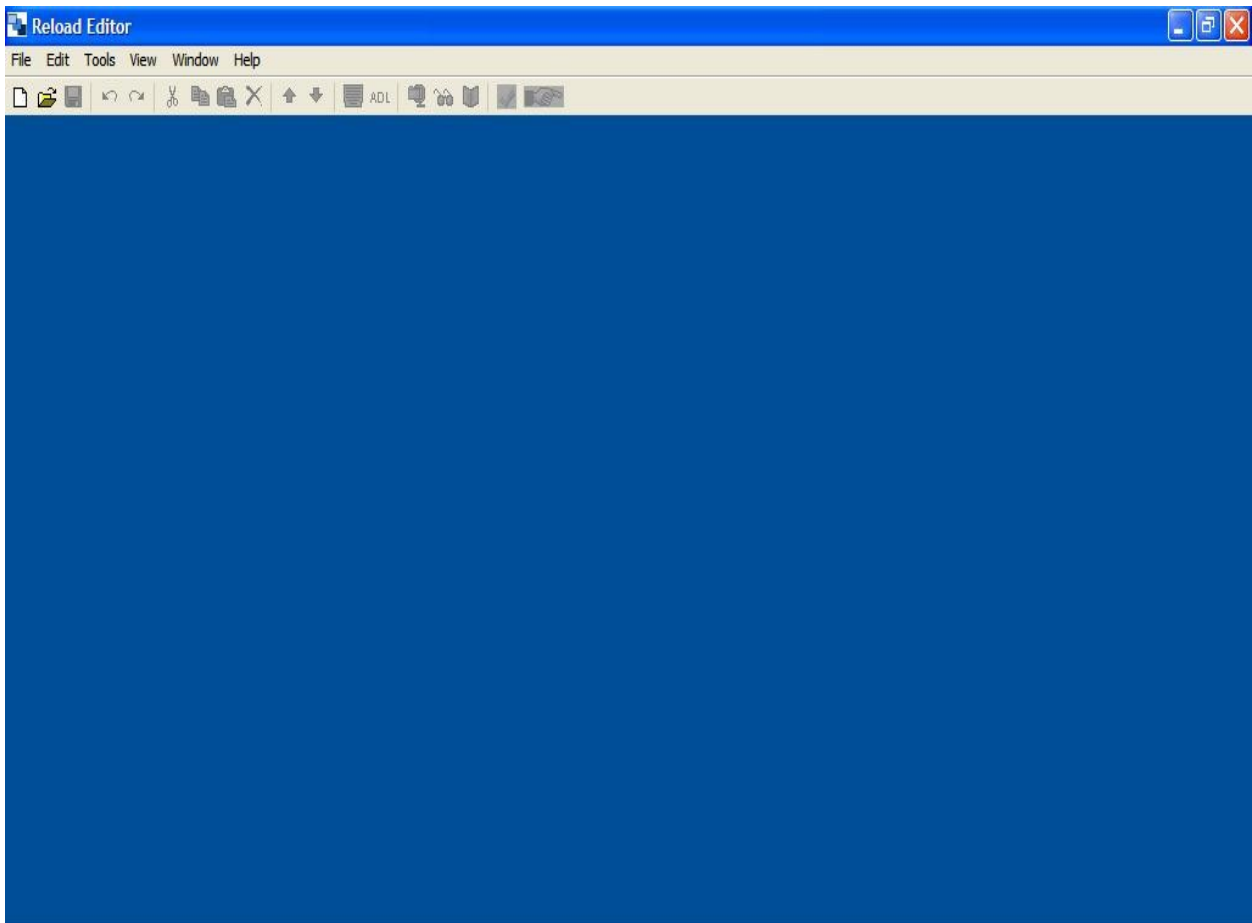
## **Sesión 4: Crear un curso mediante SCORM**

### ***Objetivos***

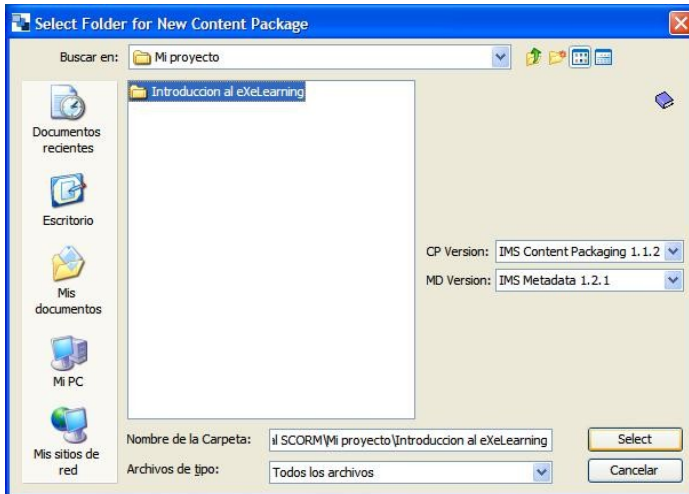
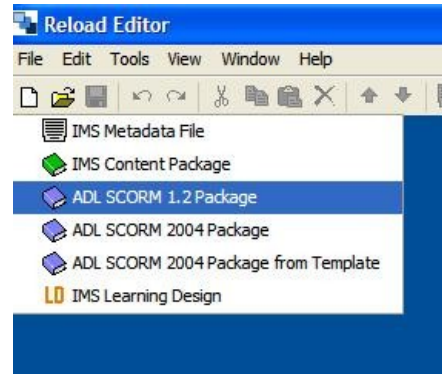
- El objetivo principal es crear un curso siguiendo todos los pasos necesarios para tener un curso en el aula virtual.
- Utilizar las herramientas de autor para crear los contenidos.
- Utilizar la herramienta Reload Editor para crear el paquete SCORM.
- Utilizar la herramienta Reload Player para comprobar el funcionamiento del paquete creado.

### ***Proceso operativo***

1. Ponemos en marcha Reload Editor:

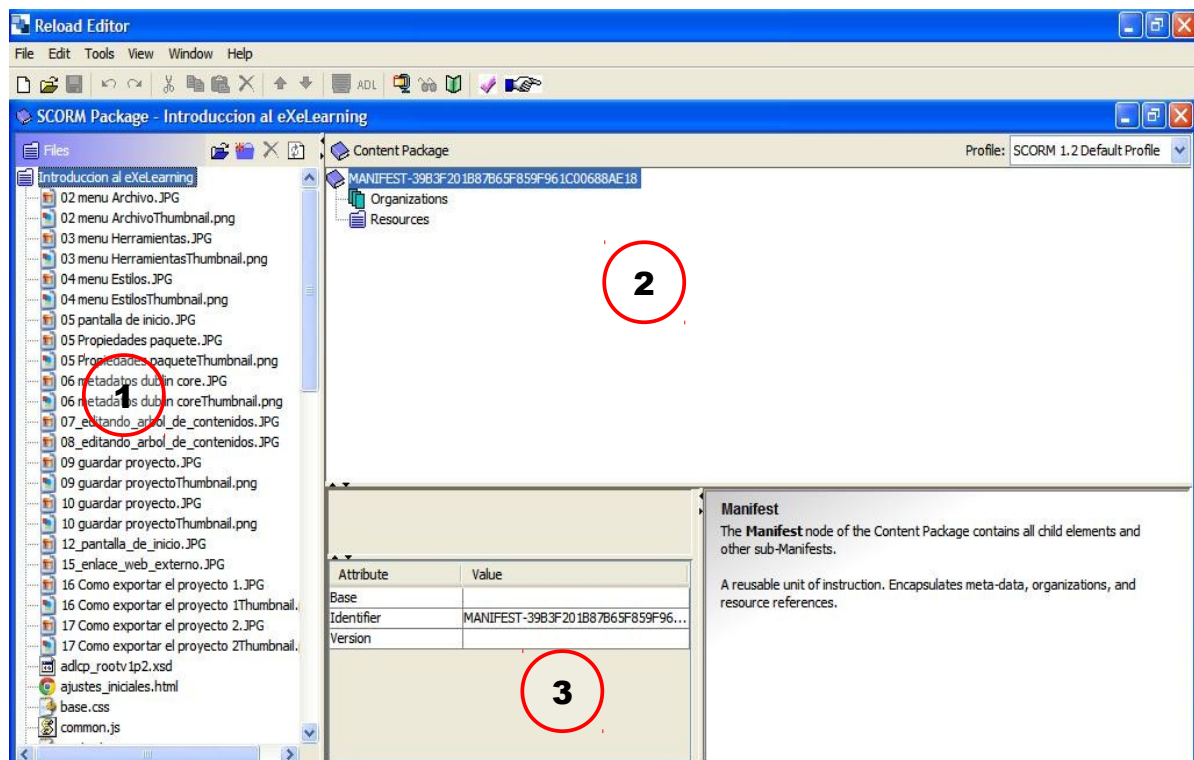


En primer lugar seleccionamos el tipo de paquete que queremos generar

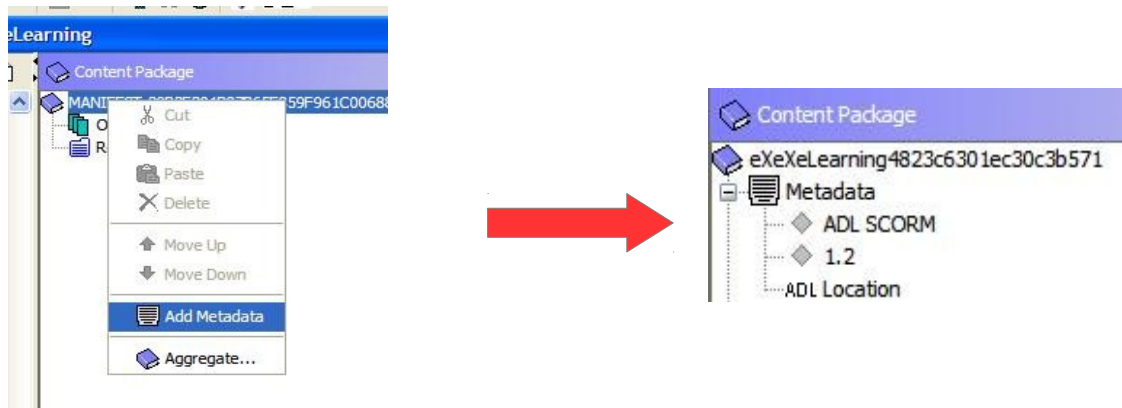


A continuación nos pide que indiquemos la carpeta de trabajo que usará el programa

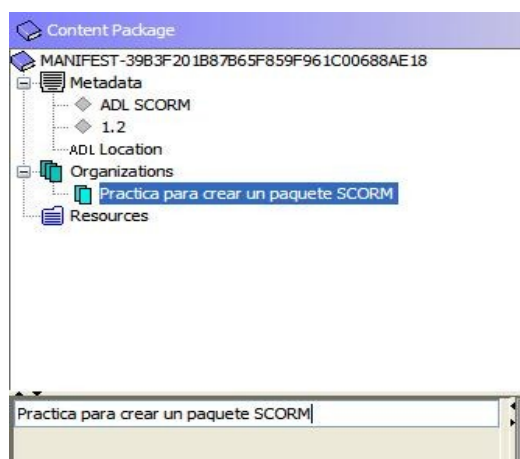
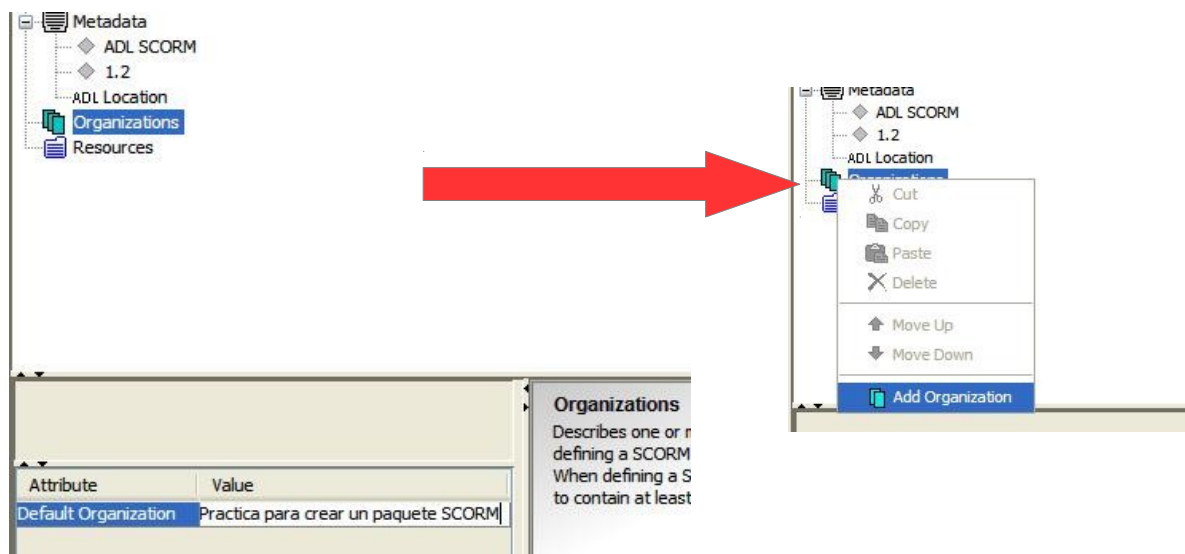
En **panel de recursos (1)** vemos todos los contenidos generados con la herramienta eXeLearning, pero en el **panel de manifiesto (2)** de momento no hay nada y en el **panel de propiedades (3)** tampoco



Empezamos por añadir los metadatos

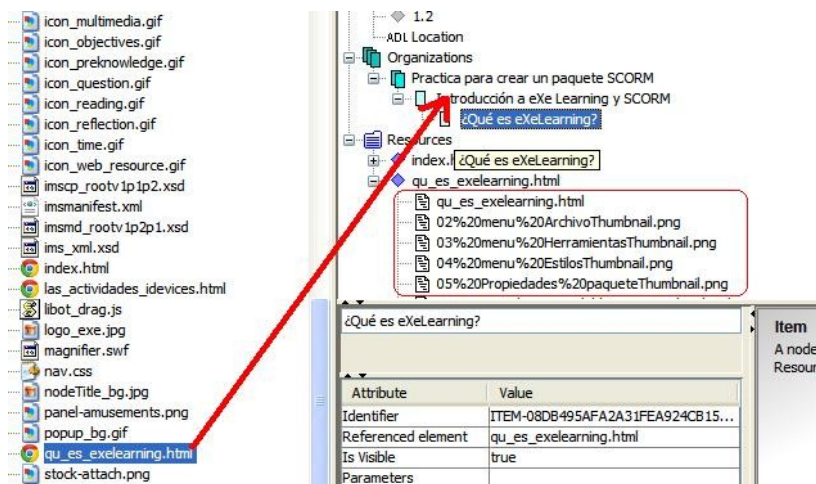
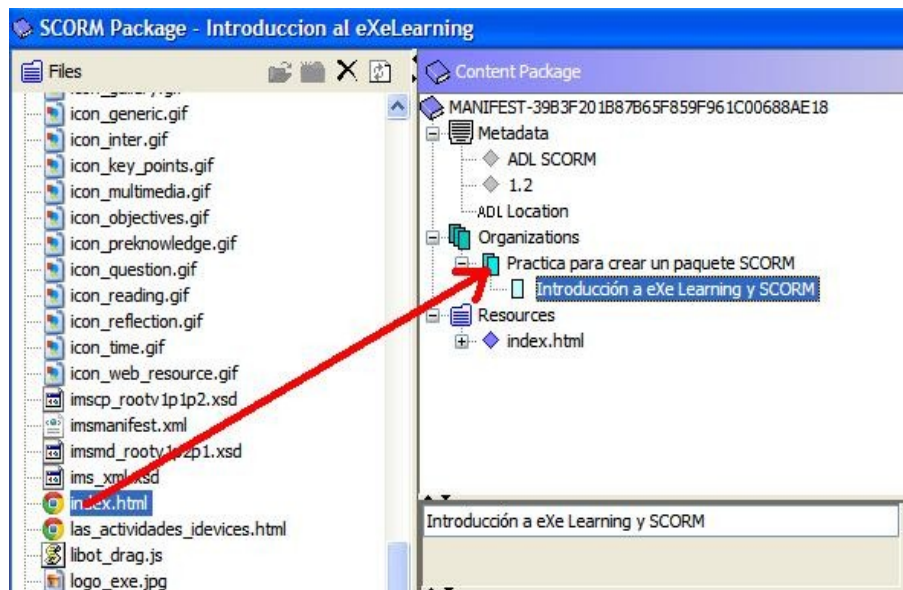


Después añadimos la organización de los recursos

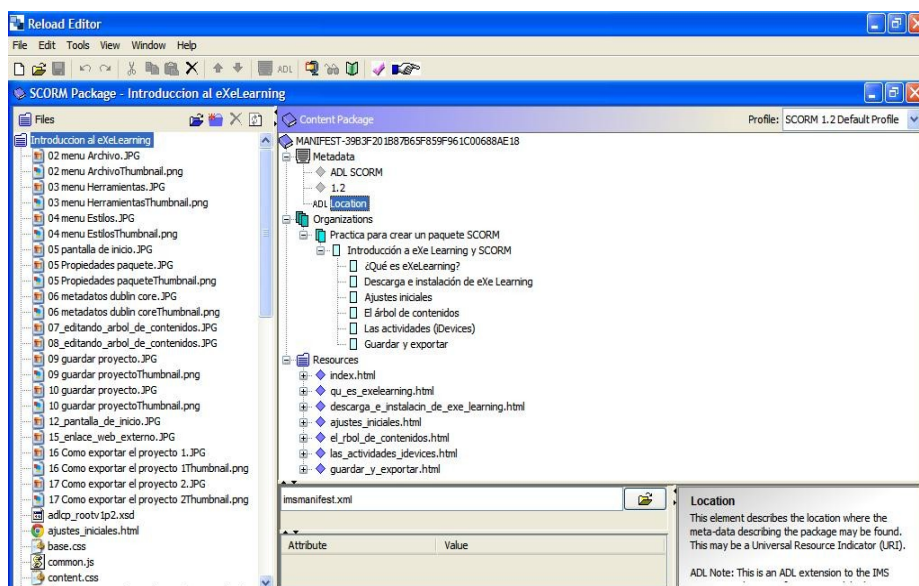


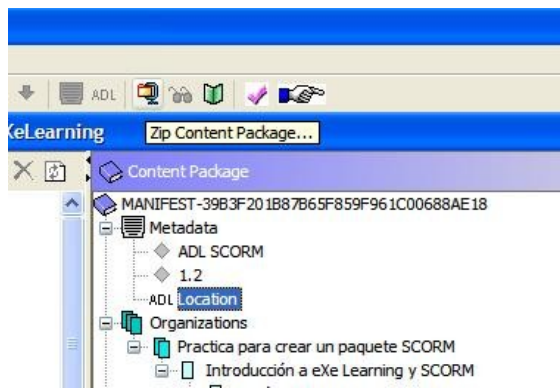
Le cambiamos el nombre

À continuación, arrastramos los contenidos, empezando por **index.html**



Seguimos arrastrando, llevando el orden que queremos en las lecciones.





Pulsamos en Zip Content Package ... para generar el paquete SCORM

2. Para poder probar el paquete SCORM, usamos Reload SCORM, primero cargamos el paquete y le damos un nombre



Pulsamos en Run SCORM Package para probar el funcionamiento, se abrirá el navegador de internet por defecto. Si queremos volver a probar el paquete hay que reiniciarlo con Reset SCORM Package

