

REALIDADE AUMENTADA



Quiver

Dispoñible para iOS e Android. Débense empregar os debuxos proporcionados pola páxina oficial. Hai actividades gratuítas e de pago.



3D Anatomy / Zygotebody

Existen infinidade de aplicacións para visualizar a anatomía en 3D, a maioría teñen unha parte gratuíta e outra de pago. 3D Anatomy (iOS e Android) e Zygotebody ofertan todos os sistemas.



Merge cube

Visualiza e sostén obxectos dixitais en 3D. Pódese mercar o cubo ou imprimir un modelo gratuíta en PDF. Hai varias aplicacións dispoñibles: Object (recursos dixitais para STEM), Explorer (simulacións científicas), HoloGlobe (satélites e sensores da Terra).



Xeometría

GeometryAr oferta información de cada sólido, fórmulas para o cálculo, información sobre os vértices... ten un custo de 1,99€.

Geogebra 3D permite crear sólidos, esferas, planos...



Star chart (Mapa estelar)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam.



CoSpacesEDU

Elabora percorridos virtuais ou imaxes en 360° interactivas, xa sexan propias ou das dispoñibles na rede. Tamén permite crear recursos para o Mergecube.



Assemblr

Plataforma dixital perfecta para deseñar experiencias de visualización de imaxes en 3D. Posúe unha versión especial para educación, con certas limitacións na versión gratuíta.



FrameVR

Aplicación que posibilita o deseño de espazos virtuais (aulas, museos...) nos que engadir todo tipo de contidos e posteriormente convidar ao alumnado a que os visite e explore. Velaquí un exemplo.



Google Arts & Culture

Achéganos o coñecemento e obras de máis de 2000 institucións culturais de 80 países. É a aplicación perfecta para descubrir a arte e a historia.



IA

Moitas aplicacións de IA permiten xerar imaxes, obxectos... que poden ser interesantes para crear experiencias de realidade aumentada.