



# Tecnoloxías Accesibles para a Aprendizaxe Cooperativa

# A fábrica



2015



Panel de productos de apoyo

# PRODUCTOS DE APOYO PARA LA AUTONOMÍA



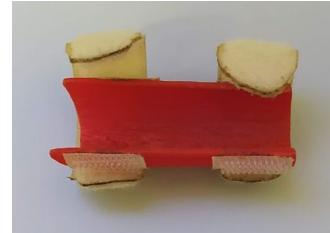
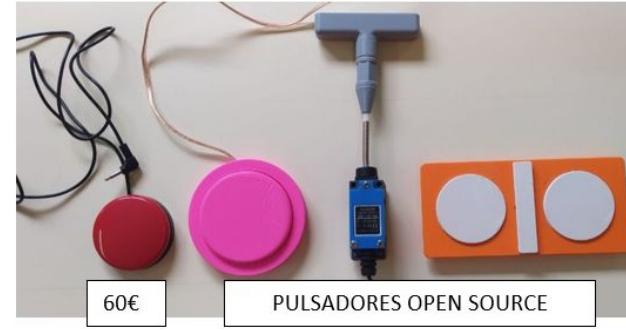
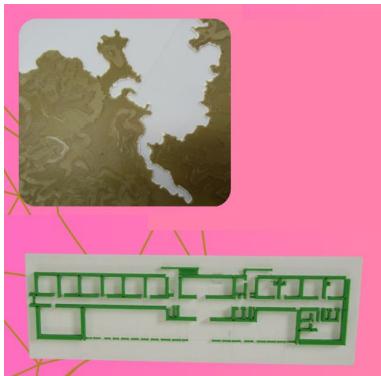
Os produtos de apoio son sistemas que se complementan entre sí para garantir entornos, produtos e servicios que faciliten a participación das persoas con falta o pérdida de autonomía personal, persoas maiores, etc.





# exemplos





NOMBRE \_\_\_\_\_



SIRVE PARA (necesidad que pretende solucionar)

¿Cómo funciona?

¿Se MIDIÓ la pieza para ajustarla?

¿La PROBASTE?

¿Presenta algún PROBLEMA?

¿La pieza es ADECUADA para lo que se necesita?

¿Qué te parece la pieza en general?



O alumnado amosa e explica o seu traballo en escolas que nos chaman, feiras de tecnoloxía, na Galicia Maker Faire, universidades e outras institucións.

Elaboran unha ficha de evaluación de cada peza, se tomaron medidas, como foi o deseño, elaboran un guión e preparan posibles respuestas a dúbidas.





Colaboración para alumnado con  
autismo con problemas de  
comunicación





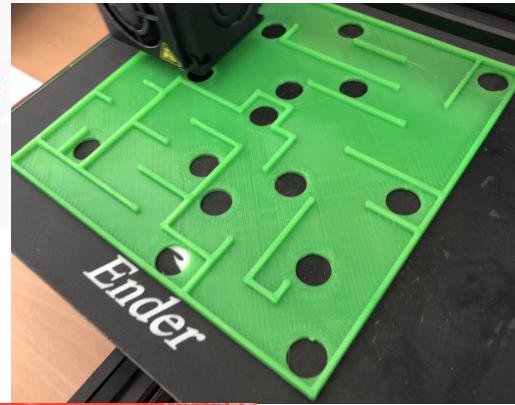
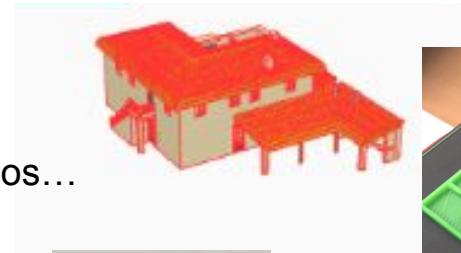
# Qué farías ca impresión 3D na túa aula?



[Resultados](#)

## POSIBLES IDEAS E PROXECTOS DE AULA

- Creación de mapas topográficos
- A tenda de 5ºB: chaveiros, medallas, logos...
- Xoguetes: basket, laberinto...
- A miña empresa: vender un producto
- Mypet3D: servicios para mascotas
- Materiais de relaxación
- A banda 3D: Instrumentos musicais
- Partes del cuerpo, órganos, ADN
- Casas, estudio de arquitectura
- Fósiles, animais...
- Solidario 3D: chemobox



# Recursos 3D

Crear mapas da Terra en relevo

<https://jthatch.com/Terrain2STL/>



Crear rueiro

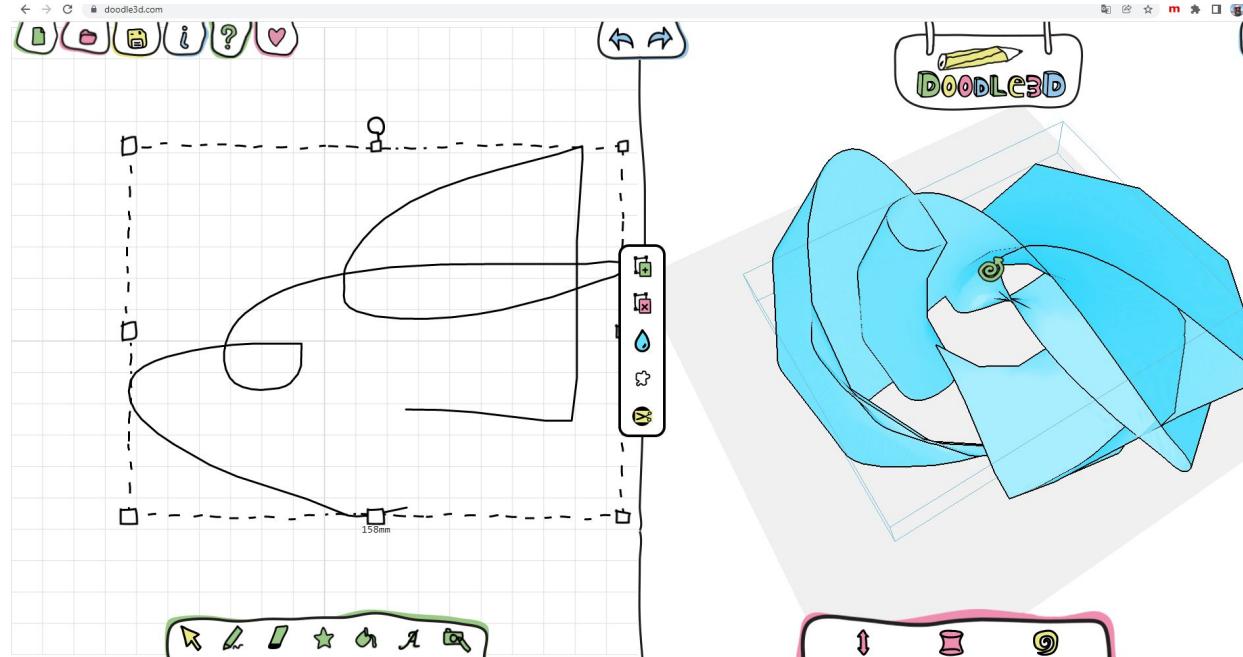
<https://touch-mapper.org/en/>



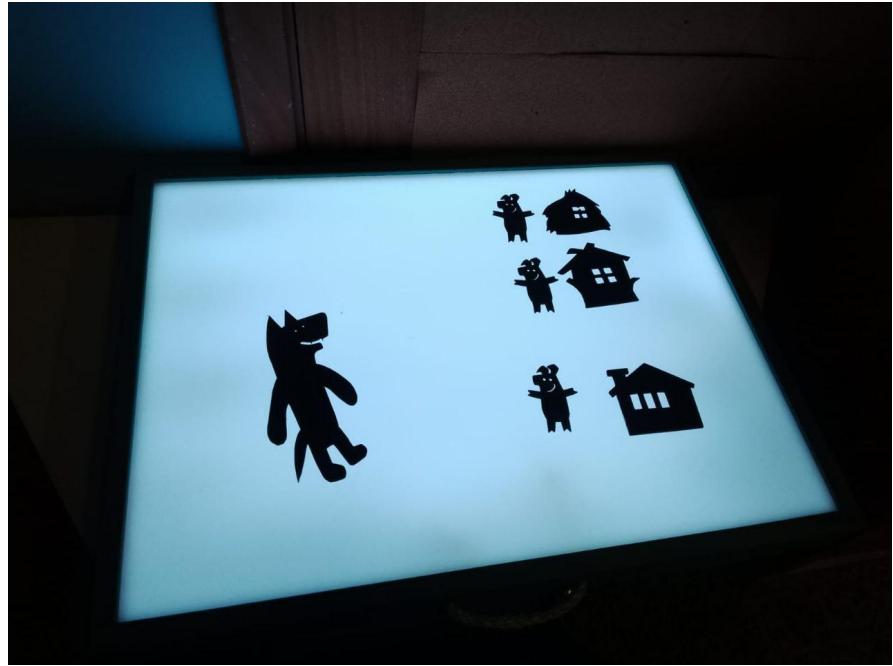
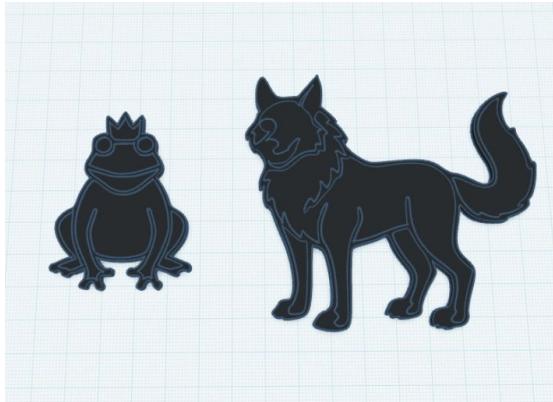
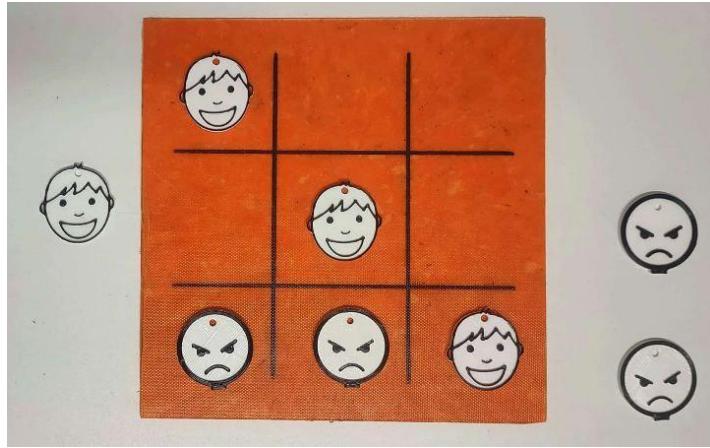
## Deseños creativos

<https://doodle3d.com/>

Doodle3D Transform é unha aplicación web gratuita e de código aberto que permite deseñar en 3D de xeito doado e divertido.



## Imprimir unha imaxe



# Adaptaciones

Os pulsadores son interruptores ou sensores equivalentes. Podemos emplegar o ordenador e outros dispositivos con un ou mais interruptores e diferentes niveis de acceso cun sistema de barrido.



**BJ-412 Tren musical**

Cada vez que apretes el comutador el tren hará girar las bolas de color y avanzará raudo y veloz mientras ilumina de forma intermitente sus luces. Además podrás disfrutar con sus 8 sonidos diferentes! Con el tren musical la diversión está asegurada!



**BJ-413 Glu-Glu BeepBoop (Imaginarium)**

Con su simpática carita Beep y sus atractivas actividades, este enorme barco será su mejor amigo en la bañera. Con motor y hélice, ancla que se recoge girando un sonoro botón, timón, chimenea-regadera, amplia cubierta y una enorme bodega con puerta-rampa abatible y gancho para remolcar un barquito. Además, tiene 2 desagües laterales para vaciarlo de agua. Incluye un simpático cochecito y un barquito.



**BJ-414 Cámara de fotos digital adaptada**

Cada vez que apretes el pulsador tomarás una foto, inmortalizando tus momentos para que los puedas compartir con ¡todos tus amigos!



[Psicomotricidad e integración Sensorial](#)[Material educativo](#)[Acceso a dispositivos](#)[Comunicación y lenguaje](#)[Interacción con la mirada](#)[Entorno multisensorial](#)[Juguetes y causa-efecto](#)[Hogar y accesibilidad](#)[Comutadores y soportes](#)[Outlet](#)[Proyectos a medida](#)[Inicio](#) > [Comutadores y soportes](#) > [Comutadores](#) > [Comutador Jelly Bean Twist Multicolor](#)

Comutador Jelly Bean Twist Multicolor



## CONMUTADOR JELLY BEAN TWIST MULTICOLOR

BJ-109-T



### Muy versátil para diferentes movimientos

Consiste en un pulsador de forma circular que puede ser accionado mediante una ligera presión en cualquiera de sus puntos.

Es el más universal de todos los comutadores que ahora incluye **carcasas de cuatro colores** diferentes para que uses la que más te guste.

Los comutadores son dispositivos equivalentes a un pulsador y pueden conectarse a diferentes dispositivos preparados para su uso como algunos comunicadores, ratones, juguetes y otros dispositivos adaptados.

### Indicado para...

- Discapacidad física: lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...
- Parálisis cerebral
- Daño cerebral: ictus, traumatismo craneoencefálico...
- Discapacidad intelectual

[Ficha de producto en PDF](#)

1

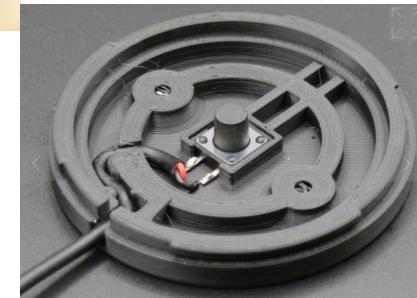
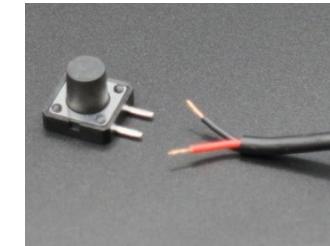
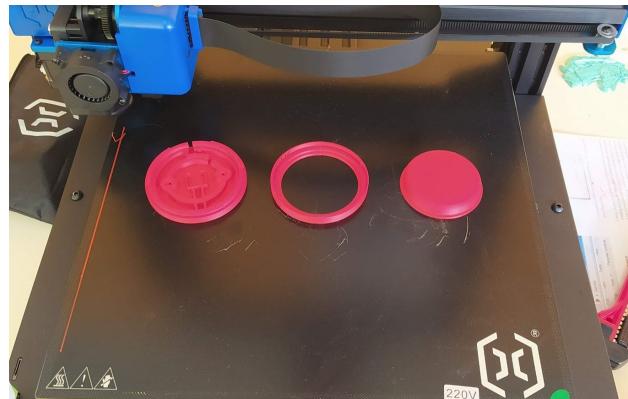


Unidades

(54,00 € + 10% IVA Incluido) **59,40 €**[COMPRAR](#)

Pago 100% seguro · Envío gratuito a partir de 90€

# E así fabricamos os nosos pulsadores, que teñen unha licenza libre



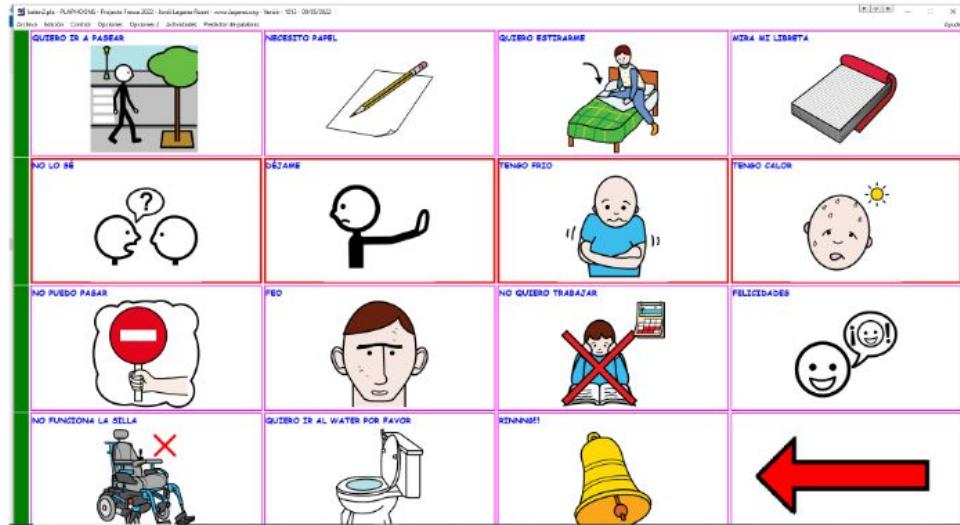
License



The adaptable switch / Le contacteur adaptable by Pole\_ergo is licensed under the [Creative Commons - Attribution - Non-Commercial - No Derivatives](#) license.

<https://www.thingiverse.com/thing:3086823>

# Sistema de barrido



[Plaphoons - Projecte Fressa](#)



Preparamos unha adaptación deste instrumento musical dixital para adaptalo a persoas con parálise cerebral, problemas de mobilidade, cativos... e o presentamos na Galicia Maker Faire e realizar un obradoiro de soldadura.



Hay 3 técnicas básicas

1. Si el juguete tiene solo un interruptor de marcha / paro cortaremos un cable del interruptor o de las pilas para poner el nuevo conector
2. si el juguete tiene en alguna parte un pulsador que activa sus funciones, cortaremos uno e los dos cables de este pulsador para para poner el nuevo conector
3. Si el juguete tiene mando a distancia, no tocaremos el juguete y adaptaremos el mando a distancia



Hay 3 técnicas básicas

1. Si el juguete tiene solo un interruptor de marcha / paro cortaremos un cable del interruptor o de las pilas para poner el nuevo conector
2. **si el juguete tiene en alguna parte un pulsador que activa sus funciones, cortaremos uno e los dos cables de este pulsador para para poner el nuevo conector**
3. Si el juguete tiene mando a distancia, no tocaremos el juguete y adaptaremos el mando a distancia



Con mandos  
de activación

Pulsadores  
en los  
mandos

Hay 3 técnicas básicas

1. Si el juguete tiene solo un interruptor de marcha / paro cortaremos un cable del interruptor o de las pilas para poner el nuevo conector
2. si el juguete tiene en alguna parte un pulsador que activa sus funciones, cortaremos uno e los dos cables de este pulsador para para poner el nuevo conector
3. **Si el juguete tiene mando a distancia, no tocaremos el juguete y adaptaremos el mando a distancia**





Hacemos tuyas  
nuestras ideas.  
Compártelas.

## Ficha de adaptación de juguete pompero.

**Adaptación de pompero para un pulsador externo.**



# Adaptación para timbre



# Lego

## Bienvenido a LEGO® Education

### Alumnos

¡Empieza a usar la aplicación SPIKE™ de LEGO® Education y explora sus opciones de inmediato!



> **APLICACIÓN SPIKE**



### Docentes

Prepárate para enseñar con nuestros contenidos y recursos de introducción.

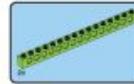


> **PRIMEROS PASOS**

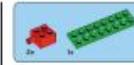
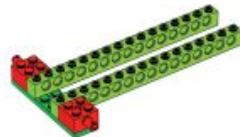


<https://legoeducation.com/start>

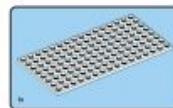
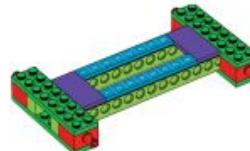
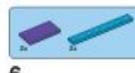
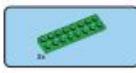
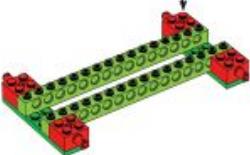
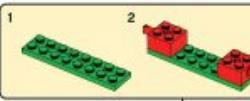




3



4

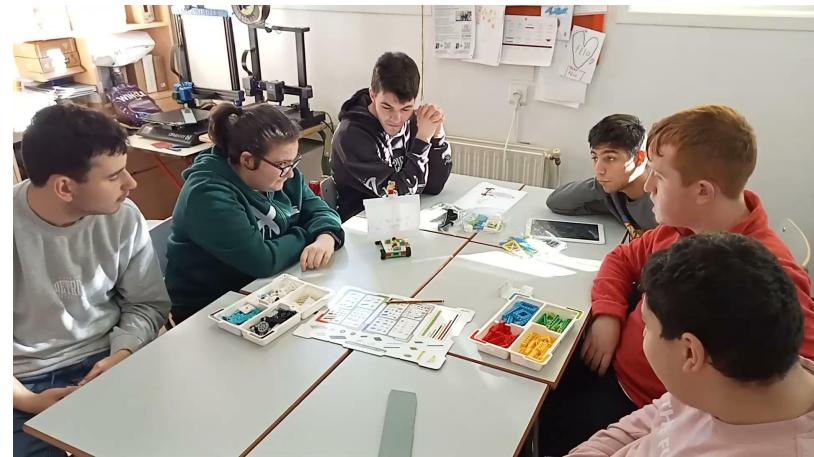
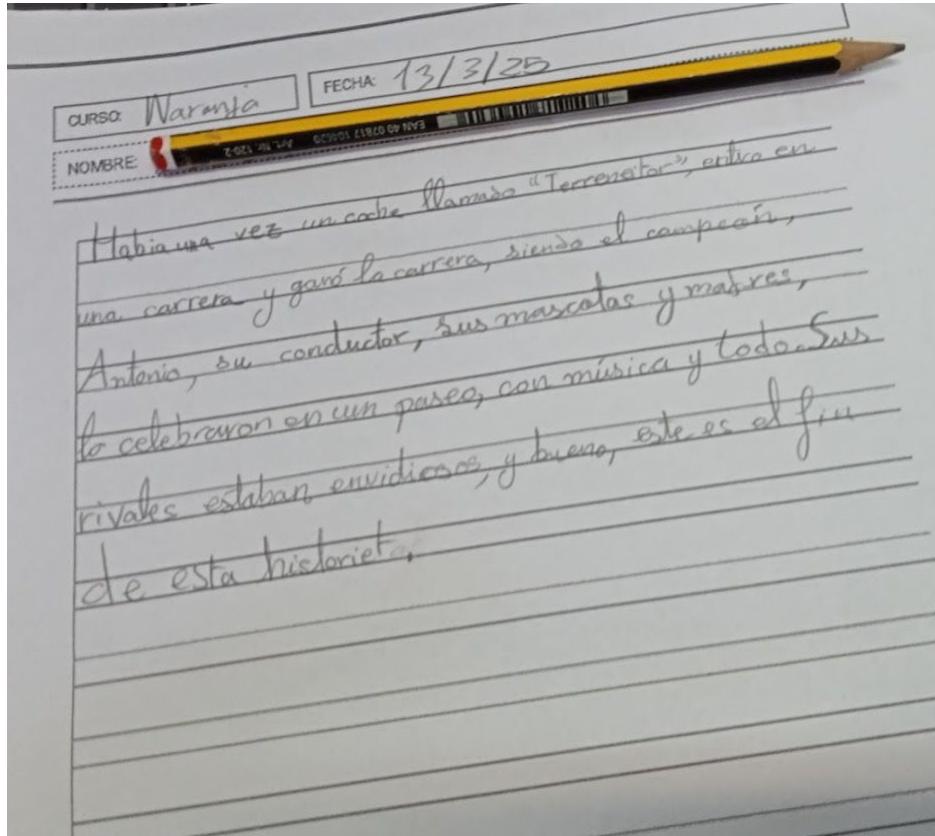


7

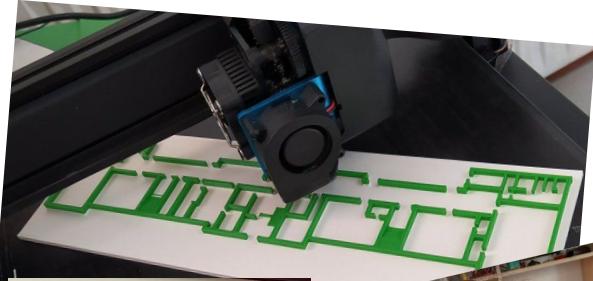


8





# Pero facemos moitas cousas mais...



felo@edu.xunta.gal