



Paso a paso para cambiar as entradas da placa Makey Makey

Consultar as seguintes ligazóns en caso de dúbidas:

<https://www.instructables.com/Re-programing-the-Makey-Makey/>

<https://learn.sparkfun.com/tutorials/makey-makey-advanced-guide>

- **Paso 1: Descargas**

[Arduino IDE](#)

[Spark Fun Arduino add-on](#): Na Aula virtual do CFR

- **Paso 2: Configuración Arduino IDE**

Unha vez instalado Arduino, debeuse xerar un cartafol en “Documentos”, co nome “Arduino”.

Dentro dese cartafol, pegar o cartafol que se descarga da aula virtual do CFR de Ferrol, co nome “makey_makey_1_4_2”.

Conectamos a placa makey makey ao PC co cable USB

Abrimos o software Arduino IDE

Dentro de Arduino:

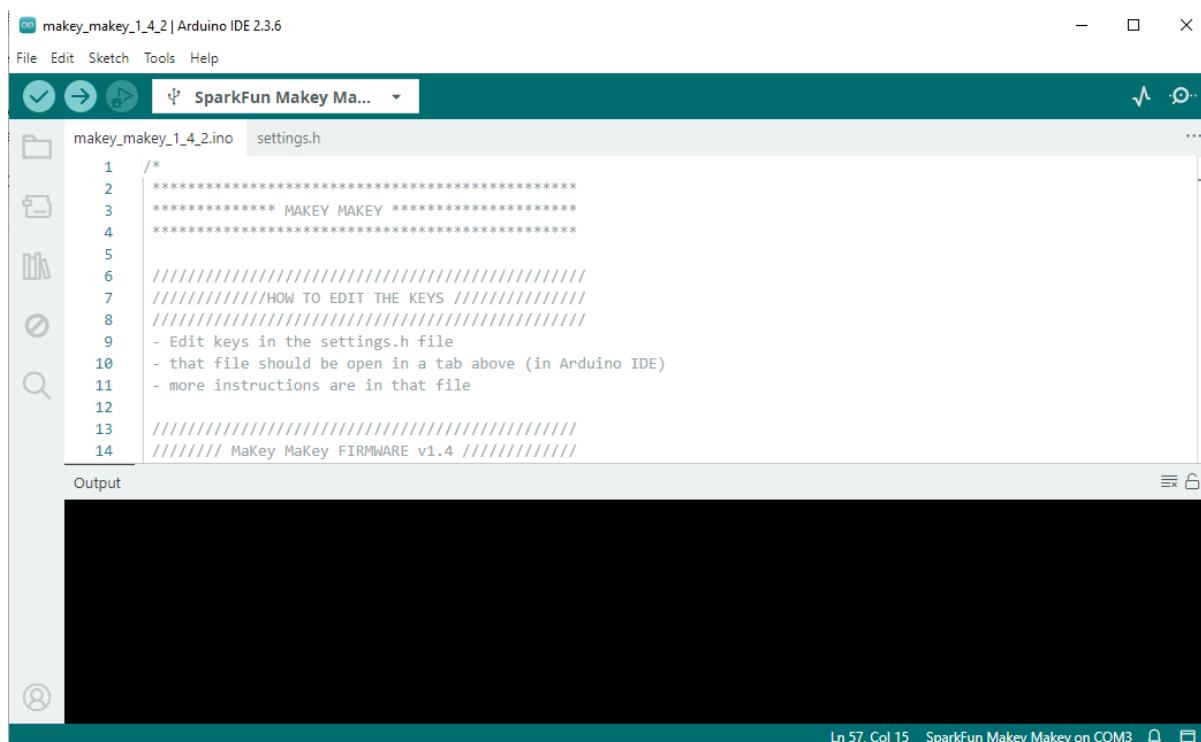
Tools -> Board -> SparkFun AVR Boards -> SparkFun Makey Makey

Tools -> Port -> Seleccionar o porto COM1 (Arduino Leonardo), COM2, ..., que corresponda coa nosa placa. Só vai aparecer un COM se temos unha soa placa conectada.



- **Paso 3: Remapeo**

**Arrastramos o arquivo makey_makey_1_4_2.ino á interfaz de Arduino IDE.
Aparecerán dúas lapelas**



Na lapela settings.h é onde imos cambiar a configuración por defecto. Baixando ás filas a partir da 27, podemos cambiar as teclas de entrada. Neste exemplo, cambiamos os pins A0 a A5, dos valores de mover o rato que trae por defecto, ás letras { j, l, k, m, n, b }



```
25  MOUSE_LEFT,      // click button pad
26
27  // female header on the back left side
28
29  'w',              // pin D5
30  'a',              // pin D4
31  's',              // pin D3
32  'd',              // pin D2
33  'f',              // pin D1
34  'g',              // pin D0
35
36  // female header on the back right side
37
38  'j',              // pin A5
39  'k',              // pin A4
40  'l',              // pin A3
41  'm',              // pin A2
42  'n',              // pin A1
43  'b',              // pin A0
44
```

Unha vez temos configuradas as novas entradas, só queda darlle a validar (símbolo tick debaixo de file) e, se todo é correcto, darlle a cargar na nosa placa (símbolo frecha dereita debaixo de edit).