



Manual de Usuario y Configuración v1.1



ARTE AMERICA
CORPORACION

Distribuidor Oficial Exclusivo en Latinoamérica

www.corporacionarteamerica.cl

Índice

SECCION 1	1
La maleta y los lentes de Realidad Virtual (RV)	1
1.1 Conectando el cable de alimentación a la maleta	1
1.2 El Concentrador USB	2
1.3 Cargando los lentes de RV	2
1.4 Transportando el equipamiento ClassVR de forma segura	3
1.5 Los lentes de RV a primera vista	4
1.6 Cómo ajustar las cintas para la cabeza	5
1.7 Cómo reemplazar los acolchados	5
1.8 Cómo ajustar el foco	6
SECCION 2	7
Aprendizaje Básico: ¿Cómo funcionan los lentes de RV?	7
2.1 Encendiendo las gafas	7
2.2 Controles de Navegación	8
2.3 Usando los controles dentro de una experiencia	9
2.4 Para acceder a experiencias de RV	10
2.5 Para acceder a recursos de RA	10
SECCION 3	11
Configurando y administrando los lentes ClassVR	11
3.1 Inicia sesión con las credenciales de tu escuela en el Portal de ClassVR	11
3.2 Conectando sus gafas 3D a la red Wi-Fi de su escuela	12
3.3 Escaneando la Llave QR de Inscripción de su escuela	14
SECCION 4	15
Utilizando el Portal ClassVR	15
4.1 Plan	15
4.2 Adicionando sus propios contenidos a la nube	16
4.3 Entrega	17
4.4 Descubriendo Recursos Docentes	20
4.5 Controlando un Subconjunto de gafas ClassVR	21
SECCION 5	24
Guía de Configuración Técnica	24

Configuración de Red.....	24
5.1 Compruebe su dirección IP.....	24
5.2 Lista blanca de URLs (URL whitelist)	24
5.3 Puertos	24
5.4 Omisión del servidor proxy.....	24
5.5 Actualizaciones de los navegadores web	26
SECCION 6	27
Administrando Dispositivos y Usuarios a través del Portal de Administración	27
6.1 Subscripciones	27
6.2 Usuarios.....	28
6.3 Dispositivos.....	28
6.4 Certificados.....	29
6.5 Puntos de Acceso	29
SECCION 7	31
Solución de Problemas.....	31
SECCION 8	33
Salud y Seguridad.....	33

SECCION 1

La maleta y los lentes de Realidad Virtual (RV)

1.1 Conectando el cable de alimentación a la maleta

Abra la maleta presionando los botones de cierre hacia abajo. Conecte suavemente el cable de alimentación a la parte posterior de la maleta asegurándose de que esté completamente insertado.



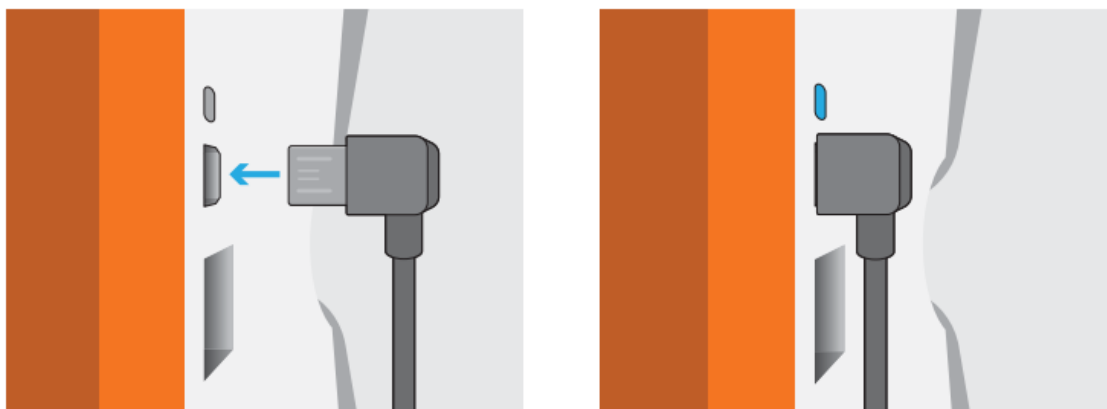
1.2 El Concentrador USB

El concentrador USB montado en la esquina superior izquierda de la caja se utiliza para cargar los lentes a través de los cables conectados. Cuando la unidad está cargando, verá una luz verde aparecer en el concentrador. El interruptor de encendido se encuentra en la parte superior del mismo.

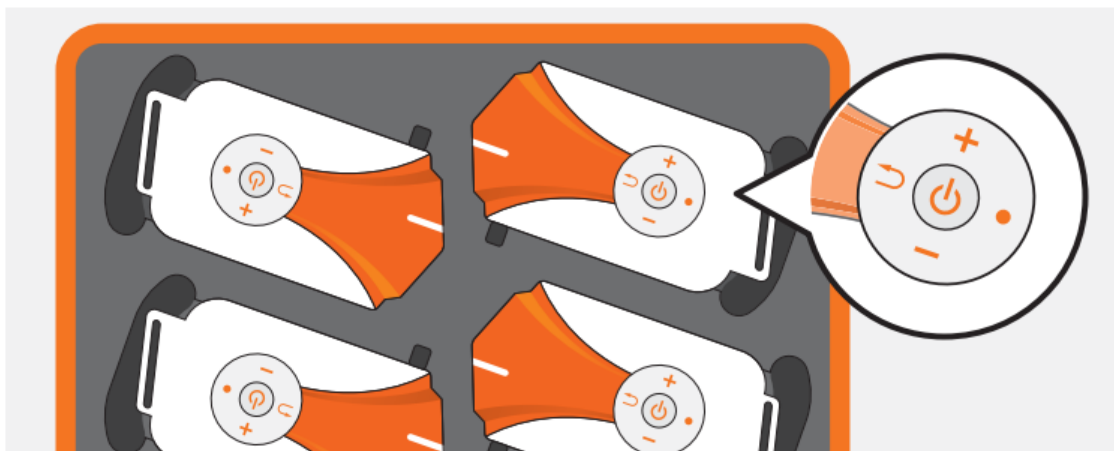


1.3 Cargando los lentes de RV

Para cargar los lentes, colóquelos con cuidado en el estuche de transporte asegurándose de que el botón de encendido esté hacia arriba y se puede acceder al cable micro USB. Conecte el cable al puerto micro USB en la parte inferior del auricular. La luz sobre el conector se volverá azul para mostrar que se está cargando. Cuando un equipo alcanza el 100% de carga, la luz azul se apaga.



Compruebe que el botón de encendido de sus dispositivos quede **hacia arriba** cuando los inserte en el maletín. Esto le asegurará que el cable de alimentación micro USB quede del lado correcto.



1.4 Transportando el equipamiento ClassVR de forma segura

El maletín de los lentes viene con un asa deslizante integrada en la parte posterior. Para acceder a ella simplemente tírela hacia arriba hasta que se acople en su posición. Empuje hacia abajo para desbloquear el mango y se deslizará fácilmente dentro de la caja.

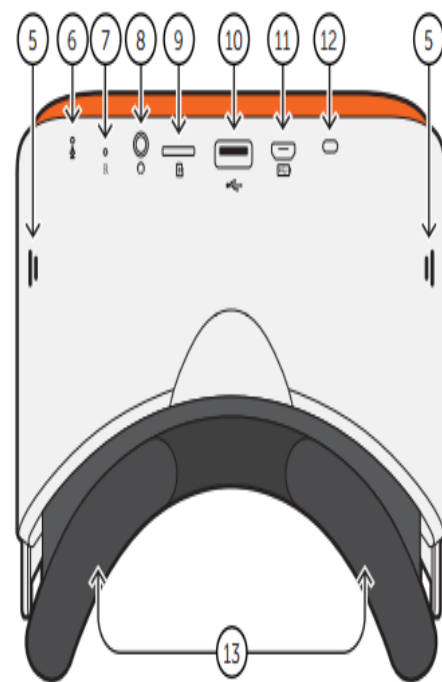
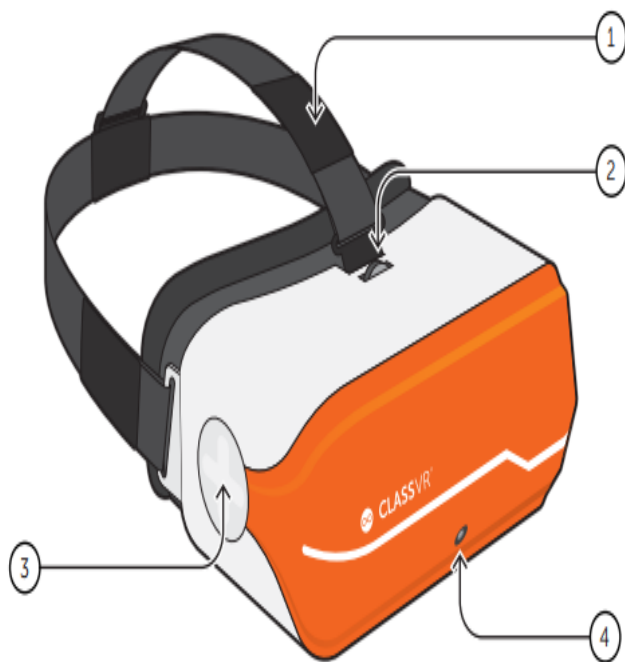


1.5 Los lentes de RV a primera vista



Controles Principales

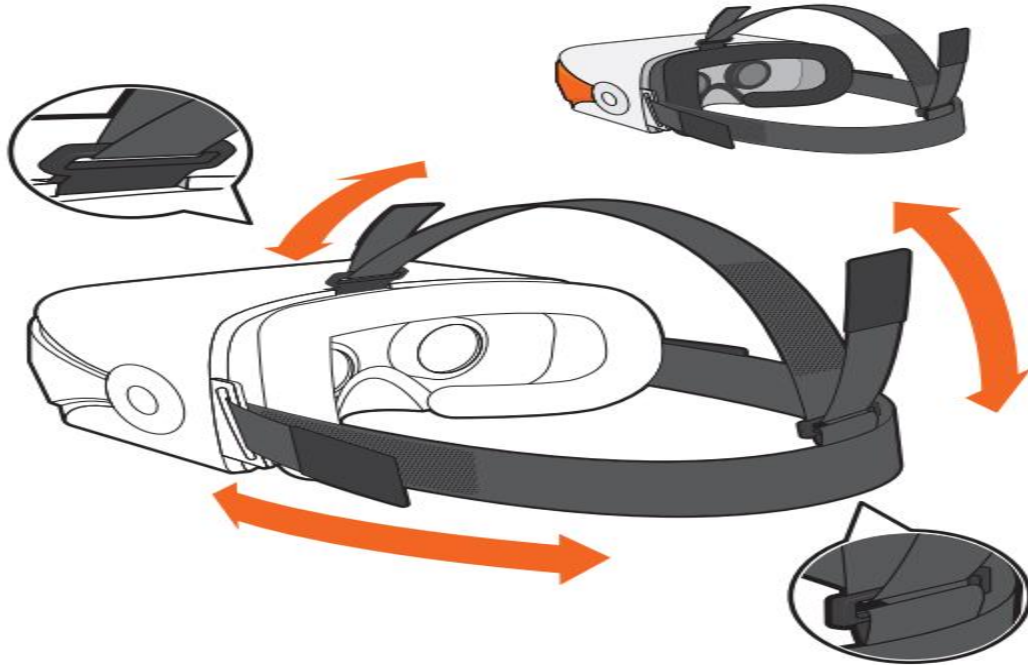
- Subir Volumen
- Regresar (mantener presionado para volver al modo pantalla)
- Encender/Apagar
- Seleccionar/Acción
- Bajar Volumen



- | | | |
|-----------------------|---------------------------------|-----------------------|
| 1. Cinta de la cabeza | 7. Botón de Reinicio | 13. Relleno protector |
| 2. Ajuste de Foco | 8. Puerto de Audífonos de 3.5mm | 14. Lente Izquierdo |
| 3. Control deslizante | 9. Ranura de Tarjeta de Memoria | 15. Sensor |
| 4. Cámara | 10. USB A | 16. Lente Derecho |
| 5. Parlantes | 11. Micro USB | |
| 6. Micrófono | 12. Luz de Encendido | |

1.6 Cómo ajustar las cintas para la cabeza

Tire de las correas a través de las ranuras, luego use el velcro para asegurar las correas de modo que los lentes se ajusten de forma segura y cómoda la cabeza de cada estudiante.



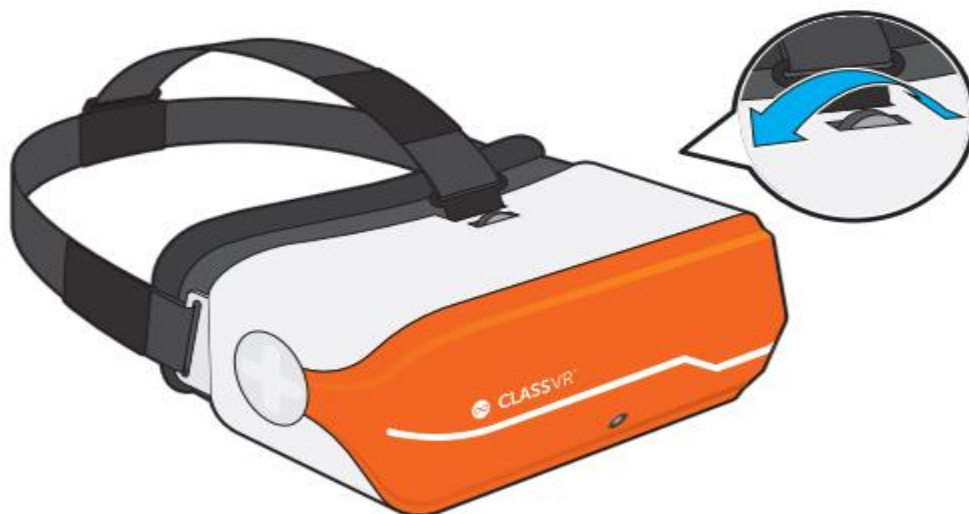
1.7 Cómo reemplazar los acolchados

Tire del acolchado de la cara suavemente separándolo del plástico, para que se suelte el velcro. Reemplace el acolchado colocándolo en la posición deseada, asegurándose de que el tejido suave esté alineado con los agarres de plástico.



1.8 Cómo ajustar el foco

Para ajustar el foco en los lentes de RV, simplemente gire la rueda a la izquierda o a la derecha hasta que la imagen quede correctamente enfocada.



SECCION 2

Aprendizaje Básico: ¿Cómo funcionan los lentes de RV?

2.1 Encendiendo las gafas

Para encender sus gafas ClassVR, simplemente presione y mantenga presionado el botón de encendido en el lado izquierdo de los lentes durante cinco segundos. Verá aparecer el logo de ClassVR y a continuación la pantalla de menú.



Para ahorrar energía, la pantalla se apaga cuando los lentes dejan de estar en uso. Tan pronto vuelva a colocarlos en su cara, se activará el sensor y la pantalla se encenderá nuevamente.



1. **Experiencias RV** Sumerja a su clase en una gran variedad de experiencias de Realidad Virtual, ya sea desde las colecciones proporcionadas o creando sus propios contenidos utilizando el Portal ClassVR.
2. **Escáner de Códigos QR** Se usa comúnmente para alternar de forma rápida entre colecciones de experiencias en RV.
3. **Vista Aumentada** Mantenga a los estudiantes seguros y conscientes de su entorno. La Cámara Frontal proyecta el entorno inmediato en la pantalla en tiempo real.
4. **Wi-Fi** Este ícono muestra el estado de la conectividad.
5. **Nivel de la Batería** El color se volverá rojo cuando la batería esté baja.
6. **ARC: App de Realidad Aumentada (RA)** Carga en el dispositivo actividades preconfiguradas de RA.
7. **Información del Dispositivo** Muestra de forma rápida información acerca del estado de los lentes.

8. **Puntero Blanco** Utilice este punto como herramienta de selección para resaltar los elementos que desea abrir.

2.2 Controles de Navegación

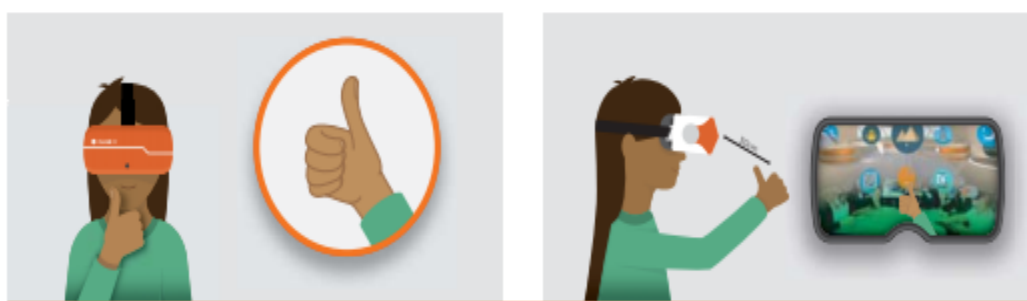
Mientras los estudiantes utilizan las gafas ClassVR sin que estén siendo controladas por el profesor, pueden navegar utilizando simples gestos de “selección” o pulsando un botón.



Para seleccionar una experiencia:

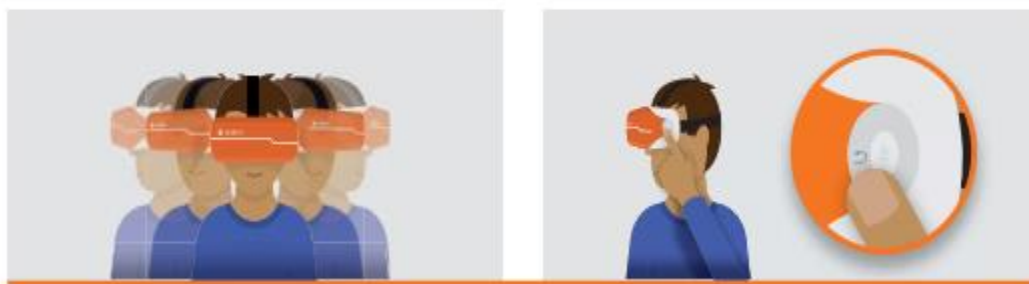


Gira la cabeza para encontrar el icono que deseas seleccionar. Mira el ícono. Deberías ver un punto blanco en la ubicación de tu mirada.



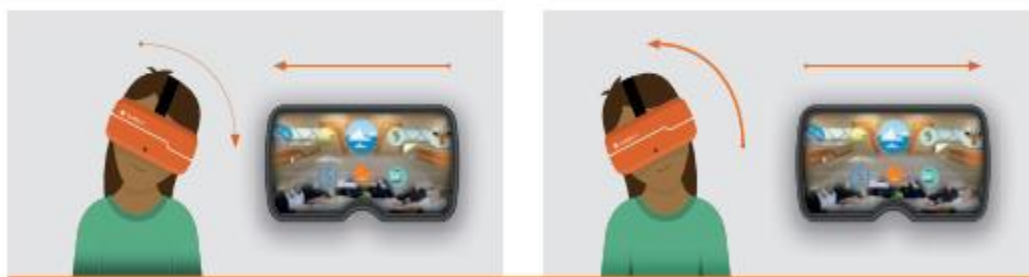
Manteniendo los ojos fijos en el ícono, mueva la mano delante de los lentes hasta que pueda verla en la parte inferior de la pantalla. Haga un gesto de selección con su mano, sosteniéndola a unos 30cm por delante de la cámara. La imagen se pondrá verde cuando su gesto sea reconocido. Alternativamente, presione el botón de selección en el lado izquierdo de las gafas o de un toque en el control deslizante ubicado en el lateral derecho.

Para regresar a la pantalla de menú:



Mientras use los lentes, mueva la cabeza suavemente de lado a lado o presione el botón de retroceder en el lado izquierdo de los lentes.

Para navegar a la izquierda o a la derecha sin tener que voltear hacia los lados:

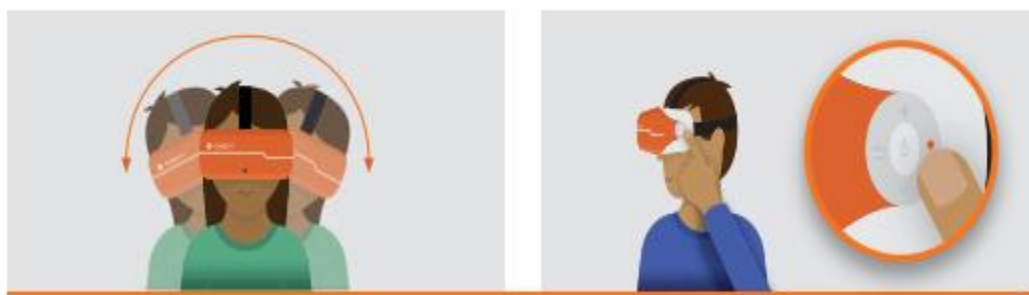


Incline su cabeza hacia la izquierda para desplazar el puntero hacia la izquierda de la pantalla.

Inclínese hacia la derecha para desplazarse a la derecha.

2.3 Usando los controles dentro de una experiencia

Mientras observa una imagen de 360°:



Incline su cabeza para desplazarse de lado a lado sin volverse.

Presione y mantenga presionado el botón de seleccionar para acercar la vista.

Mientras observa un video de 360°:



Pulse para pausar o reanudar.



Deslice hacia el frente para adelantar el video 30 segundos.



Deslice hacia atrás para retroceder el video 10 segundos.



Deslice hacia arriba para reiniciar el video.



Deslice hacia abajo para finalizar.

Mientras observa un modelo en 3D:

Usando el panel deslizando:



Deslice hacia arriba o hacia abajo para cambiar el tamaño del modelo.



Deslice hacia atrás o hacia adelante para rotar el modelo.

Use el Cubo de RA para mantener y rotar el modelo de forma libre.

2.4 Para acceder a experiencias de RV



Simplemente abra la app del Escáner QR en los lentes y mire el código QR en el plan de la lección correspondiente. Escuchará un pitido y las experiencias de RV relacionadas estarán disponibles.

2.5 Para acceder a recursos de RA



¡Cuando ves el logo de RA en un plan u hoja de trabajo, significa que puedes abrir contenidos de RA simplemente mirando el logo! Primero ejecuta la aplicación ARC en la pantalla de inicio de tus lentes y luego mira la imagen en el recurso de aprendizaje para traerlo a la vida.

SECCION 3

Configurando y administrando los lentes ClassVR

3.1 Inicia sesión con las credenciales de tu escuela en el Portal de ClassVR

Para administrar tus lentes ClassVR, necesitas acceder al Portal de ClassVR (<https://portal.classvr.com>) con unas credenciales válidas para tu colegio. Si nos proporcionó su información antes de la entrega como Contacto Clave, debe recibir una invitación por correo electrónico de Avantis.

Si no recibe este correo, por favor revise su carpeta de Spam o similares. Haga clic en el enlace que aparece en el correo para crear su cuenta.

Una vez que haya entrado y elegido una contraseña, será redirigido hacia nuestro Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA, por sus siglas en inglés). Si está de acuerdo con los términos, desplácese hacia el final de la página y haga clic en "I Agree" (Estoy de Acuerdo).



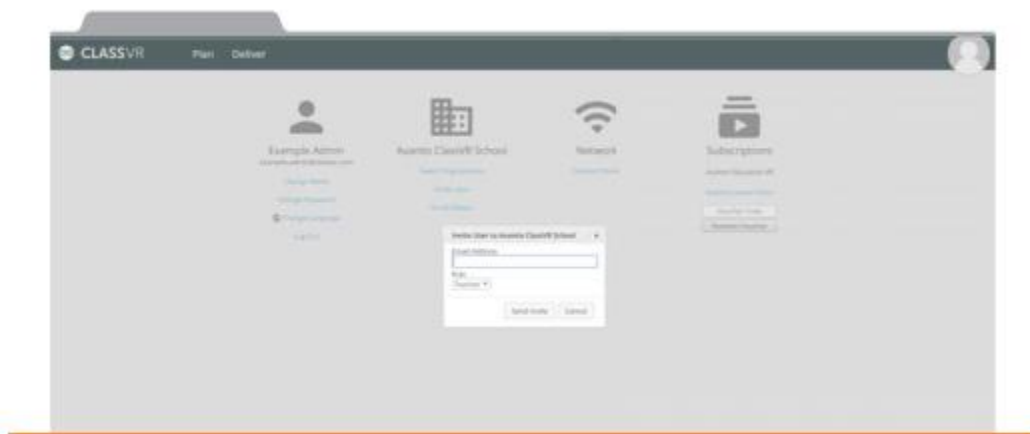
Ahora que ya has iniciado sesión, deberías ver la interfaz del Portal ClassVR.

Antes que todo, necesitas invitar a tus colegas al Portal de ClassVR.

Para hacer esto, haz clic en el círculo que se encuentra arriba y a la derecha de la página para acceder a la sección de administración:



Desde aquí, haz clic en “Invitar Usuario” (Invite User), debajo del nombre de tu escuela. Cuando invitas colegas, existen varios tipos de usuario que puedes elegir. La mayoría de tus colegas deberían ser invitados seleccionando el tipo de usuario “Profesor” (Teacher); este les da la capacidad de utilizar todas las funciones para el día a día en el Portal ClassVR. El Personal Técnico de TI y los Coordinadores de Computación deberían ser invitados como “Administrador” (Admin). Simplemente entre sus direcciones de correo y haga clic en “Enviar Invitación” (Send Invite).

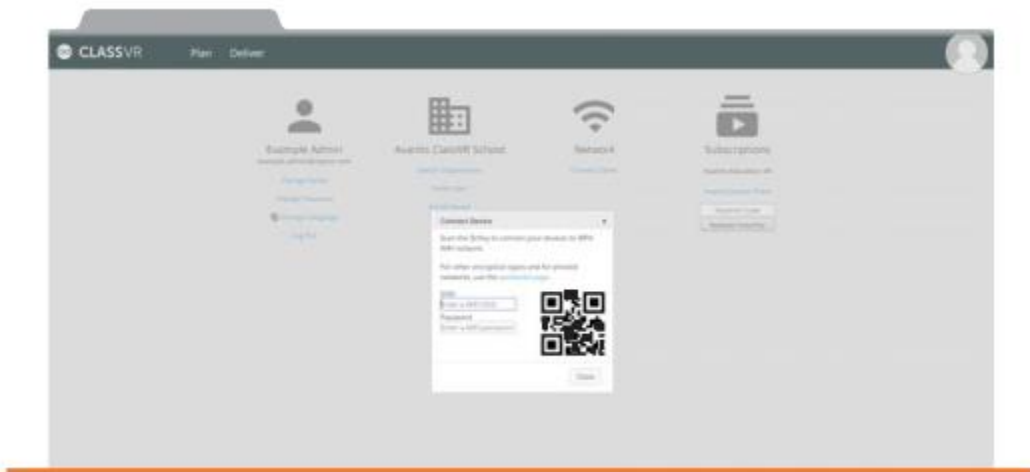


3.2 Conectando sus gafas 3D a la red Wi-Fi de su escuela

Sus gafas ClassVR han sido cargadas previamente con algunas experiencias de RV y se pueden usar de inmediato. Sin embargo, para poder controlarlas, deberá conectarlas a la red Wi-Fi de su escuela.

Creando Llaves QR

Visite <https://portal.classvr.com> y asegúrese de iniciar sesión correctamente. Haga clic En el círculo ubicado en la esquina superior derecha de la pantalla. Dentro de la página de administración, busque la sección de redes (Network) y haga clic en “Conectar Dispositivo” (Connect Device):



Esta herramienta generará una llave QR que puede escanear con cada lente ClassVR.

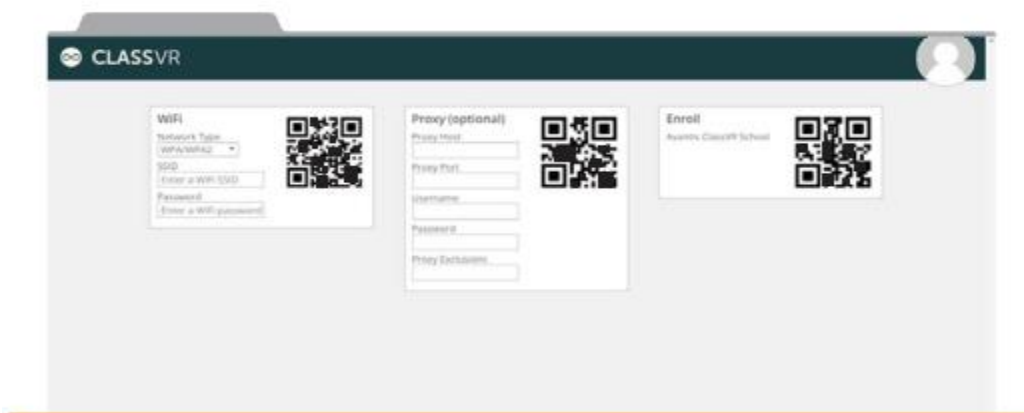
Realice los siguientes pasos:

1. Seleccione el tipo de red correcto.
2. Ingrese el SSID de su escuela (nombre de la red). Asegúrese de ingresarlo exactamente como aparece (incluyendo espacios, mayúsculas/minúsculas y caracteres especiales).
3. Ingrese la contraseña de la red.
4. El sistema automáticamente generará una llave QR (esta no será guardada, por lo que es posible que desee imprimir la página o salvar una imagen del QR mediante una captura de pantalla).

Si su escuela utiliza un servidor proxy que no es transparente, deberá crear una Llave QR separada para escanear (de lo contrario, pase a la siguiente sección: Escanear Llaves QR).

Para hacer esto, haga clic en el enlace a nuestra página de inicio rápido.

Ingrese la información en el área del Proxy.



Complete los campos requeridos:

1. **Proxy Host:** la dirección del servidor proxy de tu escuela.
2. **Proxy Port:** el número del puerto que usa el servidor proxy de tu escuela.
3. **Username:** usuario requerido para autenticarse en el proxy de tu escuela (de ser necesario).
4. **Password:** contraseña correspondiente al usuario con el que se autenticará ante el servidor proxy de su colegio (de ser necesario).
5. **Exclusions:** cualquier dirección a la que no se deba acceder a través del servidor proxy de su escuela. Las exclusiones para el proxy deben estar separadas por comas, ejemplo: miescuela.edu, miintranet.edu. Las excepciones de comodines en Android se manejan de manera diferente a otras plataformas y no hay necesidad de usar el asterisco como un carácter de comodín.

Por ejemplo, una excepción para miescuela.edu coincide con miescuela.edu así como cualquier subdominio (mail. miescuela.edu, etc.).

No olvide salvar una imagen de la Llave QR de ser necesario.

Escanear las Llaves QR con cada una de las gafas

En cada uno de sus dispositivos ClassVR, abra la app del Escáner QR mirando su ícono (un código QR) y haga un gesto de selección con su mano frente al dispositivo.



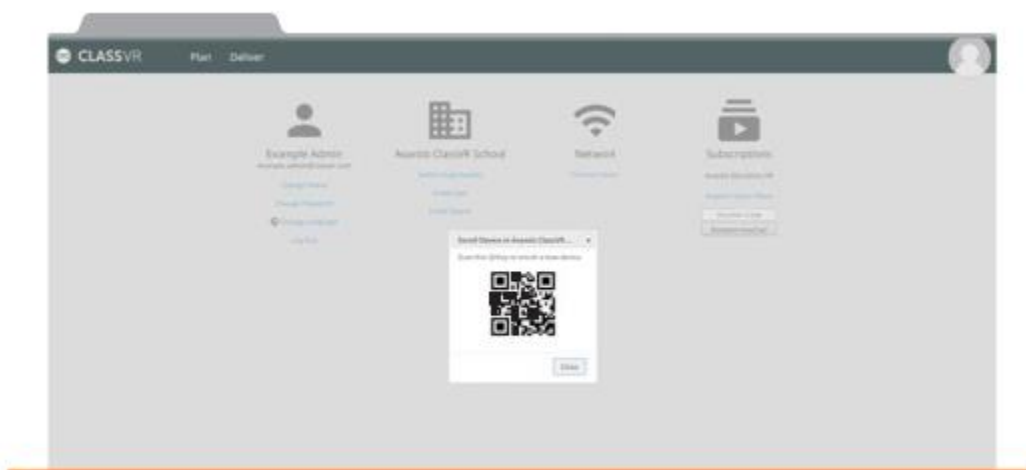
Cuando la aplicación del Escáner inicie, simplemente mire la Llave QR del Wi-Fi hasta que escuche un pitido. De esta forma se adicionará la conexión del Wi-Fi a su dispositivo.

Si en su escuela existe un servidor proxy, repita este proceso con la Llave QR del Proxy, una vez que sus lentes se hayan conectado al Wi-Fi.

3.3 Escaneando la Llave QR de Inscripción de su escuela

Existe la posibilidad de que sus dispositivos ya hayan sido inscritos en su organización antes de que Ud. los reciba. Puede chequear esta información accediendo a <https://portal.classvr.com>, haciendo clic en la pestaña Entrega (Deliver) en la parte superior de la página y luego revisando el Panel de Dispositivos; sus lentes deberían aparecer listados allí.

Si no encuentra todos los dispositivos que espera, deberá inscribirlos en su organización. Encontrará la Llave QR de Inscripción en la Sección de Administración, debajo del nombre de su escuela:



SECCION 4

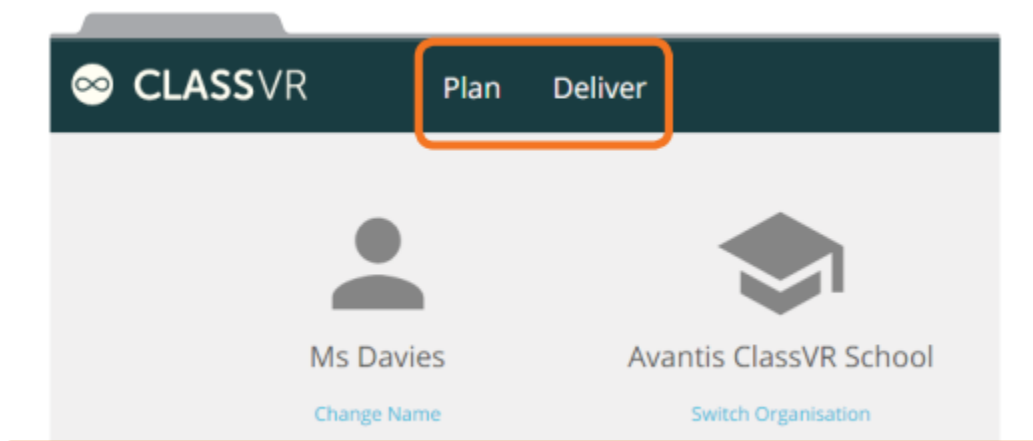
Utilizando el Portal ClassVR

Para acceder al Portal ClassVR, visite <https://portal.classvr.com>. Verá la pantalla de inicio de sesión. Entre su dirección de correo y su contraseña. Si Ud. es el Contacto Clave de su escuela, Avantis le enviará un email invitándolo a unirse. En otros casos, su Contacto Clave le hará llegar su invitación.

Una vez que haya iniciado sesión, verá la página del Portal ClassVR:



El portal tiene dos tablas principales: la primera le ayudará a planificar el contenido que desea utilizar en su clase; la función de la segunda es entregar dicho contenido a cada uno de los lentes de los estudiantes.

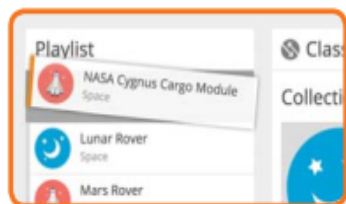
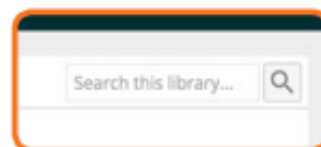


4.1 Plan

En la Sección Plan, puede crear y personalizar sus propias listas de reproducción de experiencias de RV y enviarlas a los dispositivos. Puede seleccionar tanto pistas individuales de las librerías como listas de reproducción prediseñadas, enfocadas en un contenido en particular.



Es muy fácil encontrar contenidos relevantes para sus clases en la Librería de ClassVR; simplemente utilice la herramienta de búsqueda y encontrará los materiales que necesita.



Para utilizarlos, arrástrelos y suéltelos en el Panel de Lista de Reproducción a la izquierda. Para remover alguna pista, arrástrela fuera del panel.

Para eliminar la lista de reproducción, haga clic en este ícono.



Para salvar su lista de reproducción, haga clic en este ícono.



Para enviar la lista a sus estudiantes y que la exploren de forma independiente, utilice este ícono.

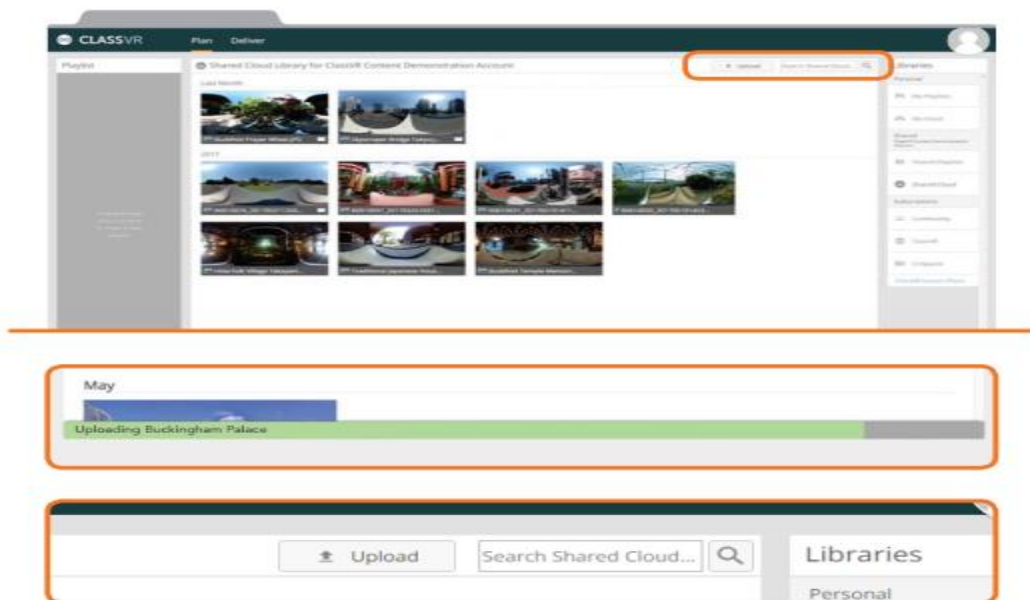


A la derecha de la página, verá el Panel de Librerías. Para usar una lista de reproducción, arrástrela hacia el Panel de Lista de Reproducción y luego:

- Haga clic en el botón de Enviar para que los estudiantes exploren el contenido de forma independiente.
- Cambie hacia la sección de Entrega y presione Reproducir (Play), para guiar a sus estudiantes a través de la lista de reproducción en tiempo real.

4.2 Adicionando sus propios contenidos a la nube

Seleccione los materiales que desee subir a su espacio personal -Mi Nube (My Cloud)-, o a la Nube Compartida de su organización (Shared Cloud). Haga clic en la librería destacada para añadir sus propios contenidos de RV. Clic en el botón Subir (Upload) para buscar los archivos deseados en su computadora y seleccionarlos. Solo haga clic en Abrir (Open) para añadirlos o arrastre las imágenes desde su escritorio y suéltelas dentro del panel principal.



Los siguientes formatos de archivo son soportados por los lentes ClassVR:

- Imágenes JPG y PNG equirectangulares.
- Videos MP4 equirectangulares.
- Modelos 3D en formato GLB.

Una vez que ha subido sus archivos a Mi Nube o a la Nube Compartida, arrastre y suelte las pistas en la lista de reproducción tal y como hizo anteriormente.

Los archivos subidos a Mi Nube solo podrán ser vistos por Ud; los que se almacenen en la Nube Compartida podrán ser utilizados todos los usuarios de su organización.

4.3 Entrega

En la Sección de Entrega, Ud. verá tres paneles: su lista de reproducción a la izquierda, una lista de los dispositivos ClassVR de su escuela a la derecha, y la experiencia de RV seleccionada al momento en la lista de reproducción en el centro:



Notará que el panel de los dispositivos a la derecha aparecerá en gris cuando abra esta sección por primera vez. Esto le da la oportunidad de explorar y previsualizar su lista de reproducción sin que se envíe ningún archivo hacia los lentes. Haga clic en el Panel de Dispositivos para desbloquearlo.

Para comenzar una sesión de RV dirigiéndola como profesor, presione el botón Reproducir para enviar la imagen, video o modelo seleccionado actualmente a todos los dispositivos de forma simultánea. Una vez que haya presionado Reproducir, los estudiantes no podrán utilizar el control de Retroceder (Back) en los dispositivos o realizar algún gesto para abandonar la presentación - Ud. tiene el control.



Dentro de la experiencia, sus estudiantes podrán mirar alrededor de forma independiente. En la imagen previsualizada que aparece en su pantalla podrá ver varios íconos de lentes de RV; estos representan la ubicación exacta en la que están mirando sus estudiantes, en tiempo real:



Para dirigir la atención de sus estudiantes a un lugar específico de la imagen, simplemente haga clic en el punto de interés en su área de previsualización. En ese punto aparecerá un ojo; dentro de los lentes de sus estudiantes, aparecerá una línea de puntos crecientes que los guiará hacia el punto que Ud. señaló:

Vista del Profesor



Vista del Estudiante



No lo olvide, Ud. puede comprobar en su pantalla de previsualización si sus estudiantes están dirigiendo su atención hacia el punto especificado, a través de nuestra tecnología de seguimiento de foco.

Reproduciendo Recursos de Video

En los recursos de video, Ud. puede utilizar los mismos controles, pero además tiene la habilidad de pausar y reanudar el video en todos los lentes seleccionados simultáneamente, o para dirigir el video hacia un punto en particular.

Por defecto, los lentes estarán sincronizados con la vista previsualizada del profesor. Los parlantes de los lentes también estarán silenciados, permitiendo que solo se escuchen los sonidos que provienen de los parlantes del computador del profesor.

Si el funcionamiento de su red es lento, tiene la opción de deshabilitar/activar estas opciones utilizando estos botones:



Silenciar/Reanudar Audio en los lentes



No Sincronizar/Sincronizar los lentes con la vista previa del profesor

También puede seleccionar y enviar cualquier material de la lista sencillamente haciendo clic en su ícono.

Para visualizar qué están observando cada uno de sus estudiantes en tiempo real, utilice la opción Vista de la Clase (Classview), en la esquina inferior derecha del panel de previsualización. Esta acción muestra un tablero donde verá de forma individual las pantallas de cada uno de los lentes:



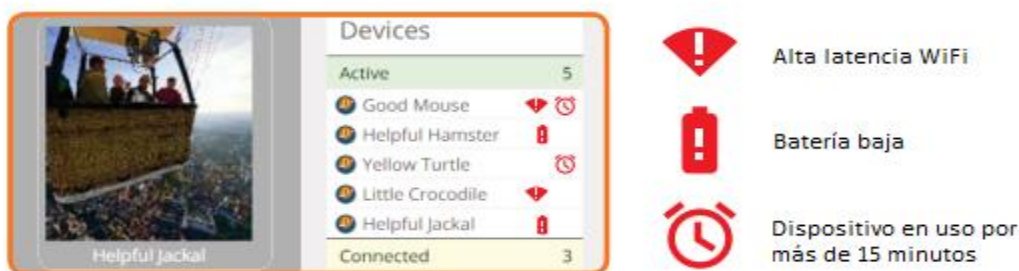
Para regresar a la vista de seguimiento de imágenes, haga clic en Vista Previa (Preview).

Preview ClassView

Para chequear que todos sus dispositivos estén funcionando de forma correcta, observe el Panel de Dispositivos a la derecha de la pantalla.

Desde aquí, Ud. podrá comprobar si sus dispositivos están conectados a la red. Una vez que estén en uso (cuando los estudiantes los coloquen en sus cabezas), se mostrarán en estado Activo (Active).

Este panel además muestra algunas alertas acerca de los dispositivos:



Para regresar los lentes al modo de uso directo por los estudiantes, presione el botón Inicio (Home). Esto devolverá los lentes a la pantalla de menú, donde los estudiantes pueden utilizar gestos o controles para abrir experiencias específicas o aplicaciones. Escaneando una Llave QR de uno de nuestros planes de clases de RV podrán alternar entre las experiencias disponibles.



Para enviar a sus estudiantes a una experiencia de “cuarto de espera” neutral, haga clic en el reloj de arena.



4.4 Descubriendo Recursos Docentes

Su suscripción de ClassVR viene con un rango completo de planes de clase y hojas de trabajo de RA que se actualizan de forma regular. Puede encontrar versiones en PDF de estos recursos en el Portal de ClassVR.

En la sección de Planificación (Plan) del Portal ClassVR, consulte las Suscripciones en el área de las Librerías.



Haga clic en Planes de Clase ClassVR (ClassVR Lesson Plans) para ver miniaturas de todos los PDF disponibles.



En la parte superior de la página, encontrará planes de lecciones transversales escritos por profesores calificados. Más abajo, encontrará hojas de trabajo interactivas de RA y nuestro cubo de RA imprimible para utilizar con modelos 3D.

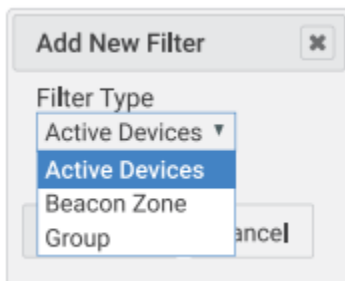
Simplemente haga clic en la miniatura para abrir o descargar el PDF requerido.

4.5 Controlando un Subconjunto de gafas ClassVR

Si Ud. posee un gran número de dispositivos en su organización o necesita controlar pequeños grupos de forma separada, puede hacerlo a través del Portal ClassVR.

En la sección de Entrega, observe el Panel de Dispositivos a la derecha.

En la parte baja de este panel, encontrará el botón de Filtros. Al hacer clic en él se mostrará de algunas opciones de filtrado.



Dispositivos Activos (Active Devices)

Si selecciona este filtro, solamente verá los lentes que están siendo utilizados en ese momento y están conectados a la red local; todos los demás estarán ocultos.

Zona de Faro (Beacon Zone)

Esta funcionalidad utiliza **Bluetooth**. Dependiendo de su configuración Wi-Fi, este puede estar deshabilitado en la organización de su escuela. Contacte a su personal de soporte para los detalles.

Este filtro le permite seleccionar el conjunto de lentes ClassVR que tiene dentro de su clase. Asegúrese de seguir estos pasos:

1. Coloque el maletín y los lentes que desee utilizar en su salón de clases.
2. Conecte el maletín a una toma eléctrica, activando el disipador y encendiendo la luz verde del Faro en el Aula.
3. Busque en el exterior de la maleta el nombre del Faro.
4. Cuando encienda los lentes, estos se conectarán al Faro en el Aula del maletín.
5. Añada un filtro para el nombre de este faro en el Portal ClassVR.

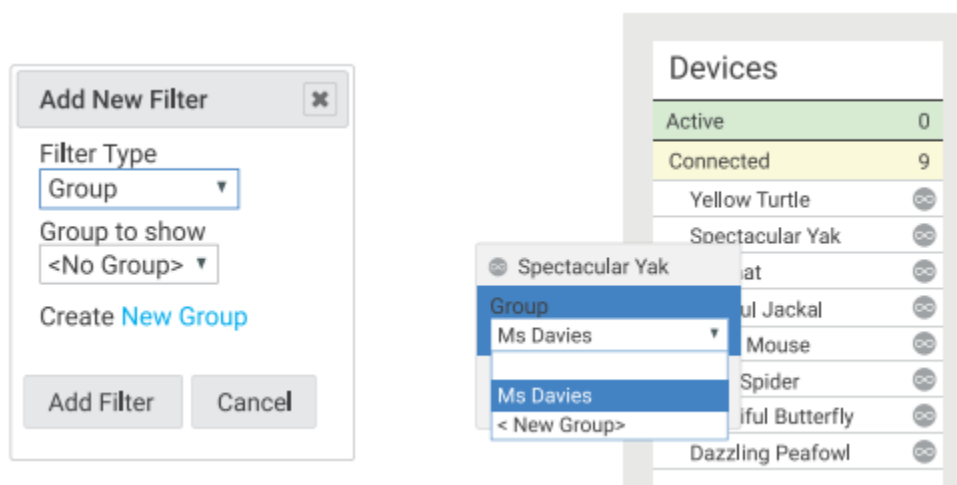
Si está utilizando más de un maletín, simplemente añada otro filtro incluyendo su nombre.

Grupos

Le da la posibilidad de crear sus propios grupos y asignarles dispositivos uno por uno.

Primero, debe crear un nuevo Grupo haciendo clic en el ícono de filtro y seleccionando la opción Grupo.

Una vez creado su grupo, haga clic derecho en el nombre del dispositivo -en el Panel de Dispositivos- para añadirlo, seleccionando su grupo en el menú desplegable.



Ahora que ya tiene algunos dispositivos en su Grupo, puede aplicarle filtros para que solo se muestre y controle su Grupo. Haga clic en el ícono de filtro ubicado en la parte baja del panel de dispositivos, seleccione Grupo como tipo de filtro y seleccione su grupo del menú desplegable. Luego haga clic en Añadir Filtro (Add Filter).

Notará que solo los lentes en su Grupo se muestran. Si presiona Reproducir o envía una lista de reproducción, el cambio solo afectará a los dispositivos de este Grupo.

También percibirá un ícono de Llave QR en la parte superior del Panel de Dispositivos, cerca del nombre de su filtro de Grupo. Haciendo clic en este, se mostrará una Llave QR en el panel de Vista Previa. Esto le da otra vía para

añadir sus lentes al Grupo. En cada uno de los dispositivos, abra la app del Escáner y mire la Llave QR hasta que la pantalla se torne verde.



NOTA: Ud. solo podrá cambiar el grupo de sus lentes cuando estén conectados (en uso y conectados al Wi-Fi).

SECCION 5

Guía de Configuración Técnica

Existen algunos parámetros que deberá consultar al personal técnico de su escuela para verificar que estén en su lugar y poder utilizar a utilizar sus gafas de RV de inmediato.

Configuración de Red

5.1 Compruebe su dirección IP

Ud. requerirá de una dirección IP para cada dispositivo ClassVR. Asegúrese de que existen suficientes direcciones disponibles en la subred que ocupa en su escuela.

5.2 Lista blanca de URLs (URL whitelist)

Las siguientes URLs son utilizadas para la comunicación entre sus dispositivos ClassVR y los servidores ClassVR y por tanto debe permitirse el tráfico en este sentido en su cortafuegos y/o servidor proxy:

device.avncloud.com	avncloud.com	cospaces.io
data.avncloud.com	portal.classvr.com	edu.cospaces.io
cloud.avncloud.com	cdn1.360cities.net	cdn.cospaces.io
api.avncloud.com	cdn2.360cities.net	

Las siguientes entradas también pueden ser utilizadas como comodines en su cortafuegos para permitir el acceso:

*.classvr.com	*.avncloud.com	*.360cities.net
*.cospaces.io		

5.3 Puertos

Para poder controlar sus dispositivos desde el Portal ClassVR, también debe permitirse el tráfico a través de los siguientes puertos:

37395 al 37400

5.4 Omisión del servidor proxy

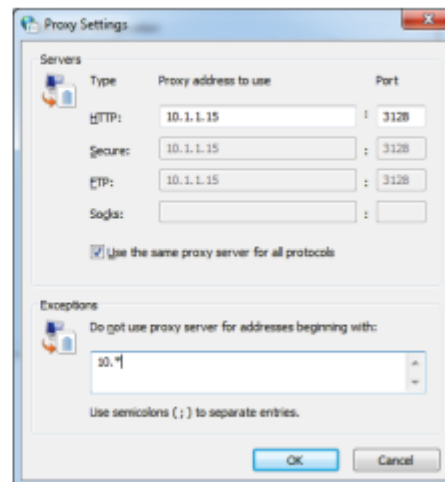
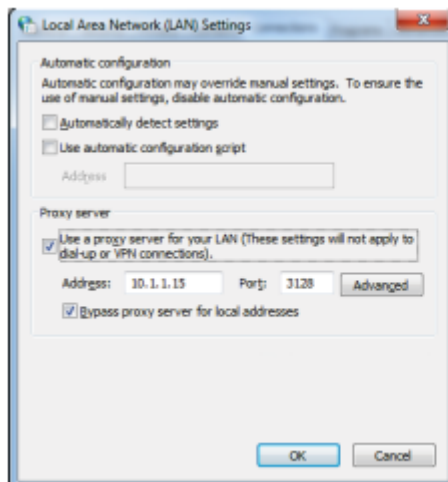
La mayoría de las comunicaciones con sus lentes ClassVR a través Portal ClassVR se mantienen dentro de tu red. Si está utilizando un servidor proxy que se configura en cada estación (por ej.: no transparente) debe asegurarse de que cada estación de trabajo de los profesores está configurada para omitir el paso por el servidor proxy cuando maneja direcciones locales. Para hacer esto:

1. Haga clic en el botón de Inicio (Start).

2. Escriba: Opciones de internet (internet options).
3. En los resultados de búsqueda, haga clic en Opciones de Internet.



4. En la ventana de Propiedades de Internet (Internet Properties), haga clic en la pestaña de Conexiones (Connections).
5. Clic en el botón de configuración LAN.
6. En la ventana de la Configuración de Red de Área Local (LAN, en inglés), marque Omitir servidor proxy para direcciones locales y haga clic en el botón Avanzado (Advanced).



7. Desde la ventana de Configuración del Proxy, en el campo de Excepciones, añada una excepción para el rango de direcciones IP de su escuela. Las entradas en este campo deben ir separadas por punto y coma (;) y es posible utilizar comodines (por ej.: 192.168.1.*).
8. Haga clic en el botón OK para cerrar la ventana de Configuración del Proxy.
9. Clic en el botón OK para cerrar la ventana de Configuración LAN.
10. Clic en OK para cerrar la ventana de Propiedades de Internet.

5.5 Actualizaciones de los navegadores web

Para usar el Portal ClassVR, sus colegas deben usar las versiones más recientes de Google Chrome, Mozilla Firefox o Internet Explorer. Asegúrese de que en sus estaciones de trabajo están trabajando con la última versión de alguno de estos navegadores.

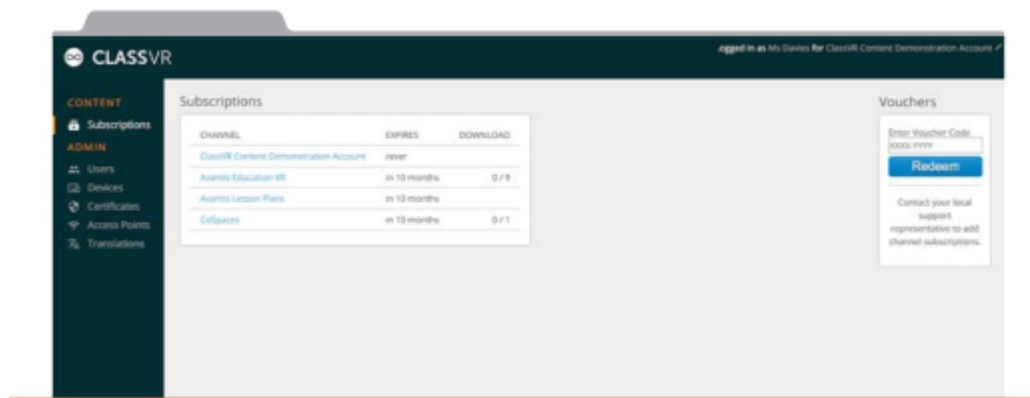
SECCION 6

Administrando Dispositivos y Usuarios a través del Portal de Administración

Usuarios con el rol de Propietario o Administrador (Admin) tienen acceso a opciones de administración adicionales a través del Portal de Administración. Para verlas, haga clic en el círculo que se encuentra en la esquina superior derecha del Portal ClassVR y busque el enlace del Portal de Administración debajo del nombre de su organización.



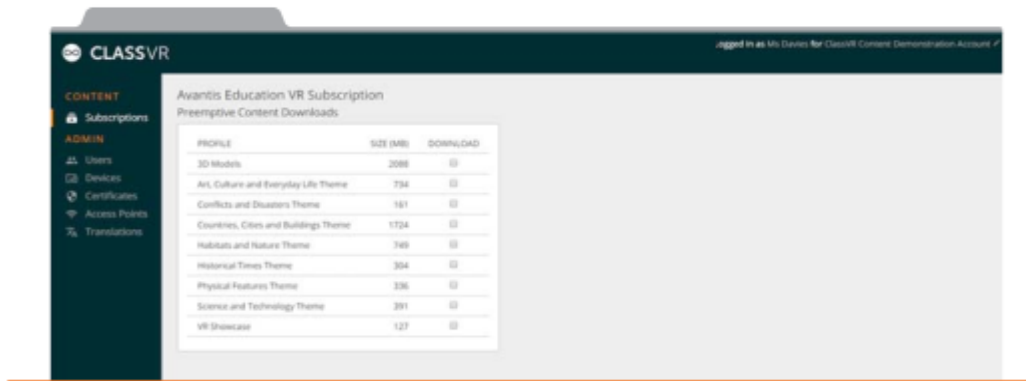
Este mini-portal le permite manejar dispositivos, usuarios y otras configuraciones.



6.1 Subscripciones

El área de subscripciones le permite asegurarse de que todo el contenido relevante se descargue y se almacene en caché en los dispositivos ClassVR de su organización antes de una sesión de enseñanza.

Haga clic en el proveedor de contenido que le interesa; para obtener recursos de la biblioteca de ClassVR, haga clic en Avantix Education VR.

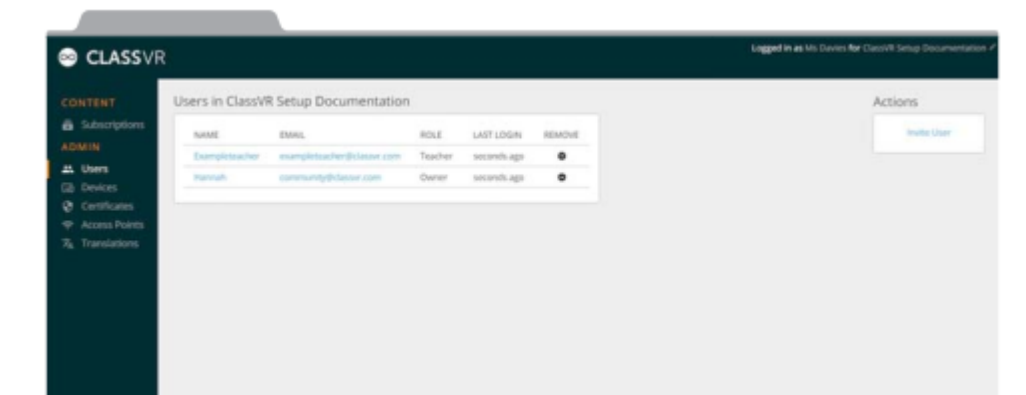


Nuestro contenido está clasificado por temas, lo que le permite descargar directamente las experiencias que son relevantes para sus alumnos. Simplemente seleccione las casillas que le sean de interés. Todas las imágenes 360, videos 360 y modelos 3D en este tema se descargarán automáticamente en todos los lentes registrados en su organización.

Los dispositivos descargarán y almacenarán en caché el contenido seleccionado cuando estén conectados al Wi-Fi e inactivos durante 5 minutos o más. Por esto, recomendamos dejar sus lentes ClassVR encendidos y cargarlos durante la noche para permitir que este proceso se lleve a cabo.

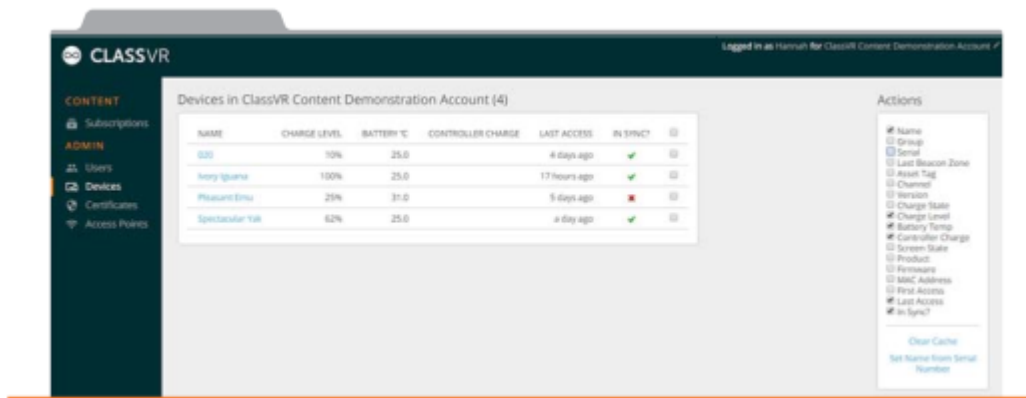
6.2 Usuarios

Desde la página de usuarios, Ud. puede ver los usuarios de su organización. Haciendo clic en el signo de menos (-) podrá remover un usuario, o si desea ver información adicional, haga clic en sus nombres (incluyendo la primera y la última vez que inició sesión).



6.3 Dispositivos

Esta página le permite monitorear y administrar todos los lentes ClassVR de su organización.

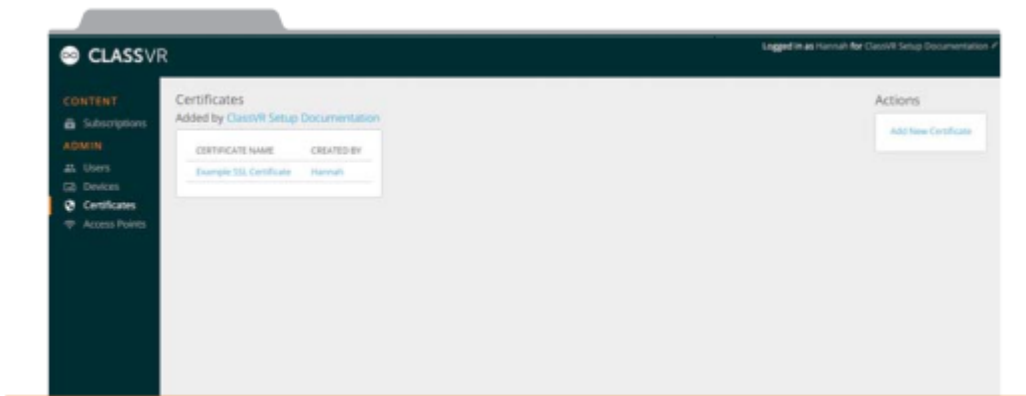


Use la caja de acciones de la derecha para seleccionar que datos desea que se muestren, incluyendo la dirección MAC, temperatura de la batería, número de serie, versión de software y el último acceso (indicando el último momento en que el dispositivo se comunicó con nuestros servidores).

Desde aquí, Ud. también puede observar cuales de sus dispositivos están sincronizados (in sync): si ve una marca de verificación verde aquí, el dispositivo ya ha guardado en caché todo el contenido especificado por Ud. para su descarga preferente en el área de Suscripciones del Portal de Administración.

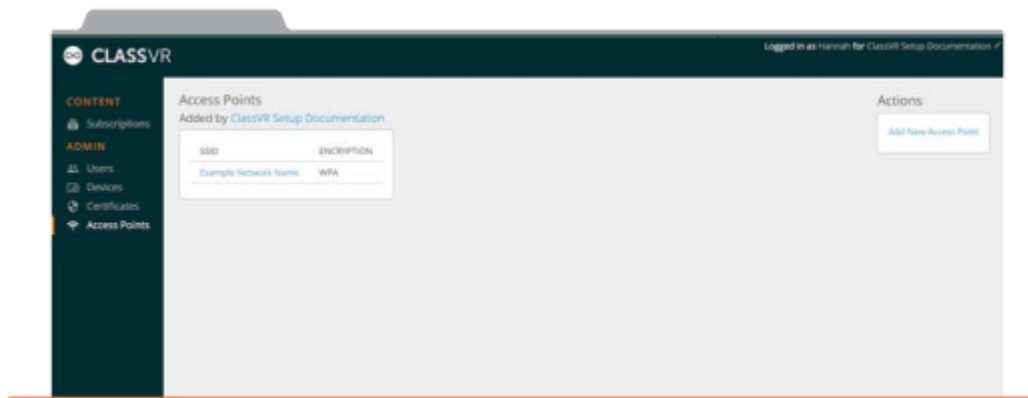
6.4 Certificados

Si sus dispositivos requieren un certificado para tener acceso completo al contenido en línea, Ud. puede subirlo aquí. Simplemente haga clic en Adicionar Certificado (Add Certificate) para nombrarlo y subirlo (en formato PEM).



6.5 Puntos de Acceso

Esta opción puede ser de mucha utilidad para migraciones de red, o en caso de que desee utilizar sus dispositivos en múltiples redes inalámbricas.



Para añadir una red Wi-Fi, haga clic en Añadir Nuevo Punto de Acceso (Add New Access Point) a la derecha de su pantalla e introduzca el SSID. En la siguiente página, especifique todos los detalles relacionados a la red. También tiene la opción de retrasar la introducción de estos detalles de implementación de la red.

SECCION 7

Solución de Problemas

Cuando miro en mis lentes, la imagen se ve nublada.

Cada una de sus gafas de RV vienen con un protector en cada uno de los lentes. Asegúrese de remover estos protectores de los lentes retirando cuidadosamente el plástico transparente que viene pegado a cada uno.

Cuando miro en mis gafas, la imagen se ve borrosa.

El foco de cada uno de sus lentes puede ser ajustado utilizando el control de foco (vea la página 6). Ud. debería preguntarle a sus estudiantes si necesitan ajustar el foco para obtener la mejor resolución para cada uno de ellos cada vez que vayan a hacer uso de los lentes ClassVR.

Mis gafas de RV no encienden.

Asegúrese de presionar el botón de encendido por cinco segundos. Si el logo de ClassVR no aparece en la pantalla después de liberar el botón, ponga sus lentes a cargar en el maletín durante dos horas al menos (vea la página 2).

La pantalla de mis gafas se sigue apagando.

Las gafas ClassVR tienen un sensor entre los lentes que detecta cuando están siendo utilizadas. La pantalla se apagará automáticamente cuando el sensor no esté activado. Si la pantalla se apaga mientras el dispositivo se encuentra en uso, ajuste el relleno protector para asegurarse de que no está bloqueando el sensor. Compruebe que las correas se encuentren ajustadas para que los lentes se adecuen cómodamente al usuario.

Mis lentes estaban cargando correctamente pero ahora las luces de carga han desaparecido.

Cuando tus lentes ClassVR están completamente cargados, la luz de carga se apaga.

No veo ninguna de mis gafas en el Panel de Dispositivos.

Puede que sus gafas aún no hayan sido inscritas en el Portal ClassVR de su organización. Refiérase a la página 14 para saber cómo registrar sus dispositivos.

Mis gafas aparecen en el Panel de Dispositivos, pero todos están Desconectados.

Para controlar sus lentes ClassVR desde una computadora, los lentes y la computadora deben estar en la misma subred. Asegúrese de que este sea el caso. Si continúa teniendo problemas, compruebe la configuración de su servidor proxy (ver página 24).

Mis dispositivos aparecen como Conectados, pero no Activos. ¿Por qué?

Los lentes solo aparecerán activos cuando están siendo utilizados (y el sensor está activado). Ud. puede hacer una prueba colocando un dedo sobre el sensor; verá que el dispositivo cambia a estado Activo.

Mis lentes están Activos, pero cuando presiono Reproducir mis estudiantes solo ven una pantalla negra o gris.

Compruebe que todos sus dispositivos estén correctamente conectados al Wi-Fi (ver página 12). Si se encuentran conectados y responden a los comandos desde el Portal ClassVR pero el contenido 360 no se muestra correctamente, consulte a su técnico para comprobar los requerimientos de acceso (whitelist, ver página 24).

He olvidado mi contraseña de acceso al Portal ClassVR.

Visite <https://portal.classvr.com>, entre su dirección de correo en el campo correspondiente y haga clic en ¿Olvidó su contraseña? (Forgot your password?). Recibirá un email con las indicaciones para resetear su contraseña.

He olvidado la dirección de correo que utilizo para acceder al Portal ClassVR.

Usualmente suele ser su dirección de correo de su escuela. Si aún tiene dudas después de probar con el correo de su escuela, consulte al Contacto Clave de ClassVR de su escuela.

¿Dónde puedo encontrar soporte adicional?

Para soporte adicional, visite nuestra base de conocimientos en <https://support.classvr.com>

SECCION 8

Salud y Seguridad

Antes de usar los lentes:

Lea y siga todas las instrucciones de operación y configuración proveídas con su Kit ClassVR.

Sus dispositivos ClassVR y el software de gestión no están diseñados para ser utilizados con cualquier dispositivo no autorizado, accesorio y/o software. El uso de cualquiera de estos componentes no autorizados puede provocar daños para Ud. u otras personas, o afectar/dañar el rendimiento de su sistema y servicios asociados.

Para reducir el riesgo de incomodidad, ajuste el control de foco usando la rueda en la parte superior del dispositivo para cada usuario antes utilizarlo.

Una experiencia de RV cómoda requiere una sensación de movimiento y equilibrio sin inconvenientes. No use el dispositivo cuando esté: muy cansado, bajo estrés emocional o ansiedad; o cuando sienta frío, esté resfriado, con dolor de cabeza, migrañas, dolores de oído, ya que esto puede incrementar su susceptibilidad a síntomas adversos.

Recomendamos visitar a un doctor antes de usar los lentes si Ud. esta embarazada, es mayor de edad, o presenta anomalías de visión binocular u otras afecciones médicas graves.

Niños

Los adultos deben asegurarse de que los niños usen los dispositivos respetando estas advertencias de salud y seguridad. Los adultos deben monitorear a los niños cuando estén utilizando o han utilizado los lentes para detectar cualquier posible síntoma descrito en estas advertencias de salud y seguridad. Igualmente deben limitar el tiempo que los niños utilizan los dispositivos y asegurarse de que tomen descansos durante su uso. Debe evitarse el uso prolongado, ya que puede afectar negativamente la coordinación ojo-mano, el equilibrio y la capacidad multitarea. Los adultos deben monitorear a los niños de cerca durante y después del uso de los lentes para detectar cualquier disminución de estas habilidades.

Convulsiones

Algunas personas (alrededor de 1 cada 4000) pueden padecer mareos severos, convulsiones, espasmos en los ojos/musculares, o pérdida del conocimiento provocadas por destellos de luces o patrones. Esto puede ocurrir mientras están jugando videojuegos, viendo televisión o experimentando RV, incluso si nunca han padecido estos malestares ni tienen historial de epilepsia. Las convulsiones son más comunes en niños y jóvenes menores de 20 años. Cualquiera que experimente alguno de estos síntomas debe interrumpir de inmediato el uso del dispositivo y buscar atención médica. Si alguna persona ha sufrido convulsiones, pérdidas de la conciencia u otro síntoma relacionado a una condición epiléptica, debería consultar a un doctor antes de ocupar los lentes.

Precauciones generales

Para reducir el riesgo de daños o incomodidad siga siempre estas instrucciones y tenga en cuenta estas precauciones mientras hace uso de las gafas de RV:

1. Utilícelas solo en un entorno seguro: los lentes generan una experiencia de realidad virtual inmersiva que lo distrae y bloquea por completo su vista con respecto a su entorno. Los adultos deben permanecer bien atentos cuando los niños utilizan los dispositivos.
2. Observe siempre el medio que lo rodea antes de comenzar a usar sus gafas 3D. Utilícelas con precaución para evitar accidentes. Puede sufrir serios daños producto de tropiezos, carreras o choques con paredes, además de otros objetos, por lo que recomendamos despejar el área antes de ocuparlas. **Aconsejamos encarecidamente que los niños permanezcan sentados siempre que sea posible.**
3. Tenga en cuenta que el uso de los lentes puede causar pérdidas de equilibrio.
4. Recuerde a los niños que los objetos que ven en el entorno virtual no existen en el escenario real. Ellos pueden olvidar que no deben sentarse, pararse o apoyarse en estos objetos buscando un soporte.
5. Ponga especial atención en que Ud. (y los niños a su cargo) no se encuentren demasiado cerca de otras personas, objetos, escaleras, balcones, puertas abiertas, ventanas, muebles, llamas encendidas, ventiladores, accesorios de iluminación u otros elementos que puedan golpear o derribar mientras usan -o inmediatamente después de usar- sus dispositivos. Asegúrese de que los niños permanecen sentados para evitar choques con otros estudiantes u objetos.
6. Compruebe que sus lentes se encuentren ajustados y asegurados cómodamente en su cabeza, y que visualiza una imagen nítida y clara.
7. No maneje objetos afilados o peligrosos mientras ocupa su dispositivo.
8. Nunca utilice los lentes en situaciones que requieran su completa atención, como caminar, manejar o montar bicicleta.
9. Facilite a su cuerpo el adaptarse al uso de los lentes; utilícelos por unos pocos minutos durante los primeros usos, y solo incremente la duración de las sesiones de forma gradual cuando se haya acostumbrado a la realidad virtual. Tómese el tiempo para mirar alrededor despacio cuando entre en su primera experiencia.
10. No utilice los lentes dentro de un vehículo en movimiento ya que esto puede incrementar su susceptibilidad a síntomas no deseados.
11. Los adultos deben tomar descansos de 10 a 15 minutos cada 30 minutos de uso. Tenga en cuenta que todas las personas son diferentes; si siente algún malestar, tome descansos más largos y frecuentes. Los niños deben hacer pausas más frecuentes en comparación con los adultos.
12. Si utiliza audífonos sea cauteloso: escuchar sonidos a altos volúmenes puede causar daños irreparables a sus oídos. Ruidos de fondo, así como la exposición a altos niveles de volumen, pueden hacer parecer los sonidos más débiles de lo que son en realidad. Asegúrese de escuchar los sonidos a un volumen que le permita mantener conciencia sobre su entorno y no constituya un riesgo de daño para sus oídos.
13. **NO DEJE SUS LENTES CLASSVR EXPUESTOS DIRECTAMENTE A LA LUZ SOLAR. SI UNA LUZ DIRECTA PASA A TRAVES DE LOS LENTES, PUEDE CAUSAR DAÑOS A LA PANTALLA DEL DISPOSITIVO.**

Incomodidad

Deje de utilizar sus gafas ClassVR inmediatamente si Ud. presenta alguno de los siguientes síntomas: convulsiones, mareos, desorientación, alteración, visión borrosa, doble u otras anormalidades visuales; pérdida de la conciencia; fatiga visual; espasmos oculares/musculares; movimientos involuntarios; pérdida de balance; somnolencia, fatiga; disminución de la coordinación ojo-mano; sudoración excesiva, salivación incrementada; náuseas; incomodidad o dolor en la cabeza o los ojos; o cualquier otro síntoma relacionado a la cinetosis.

En algunos casos, los síntomas pueden persistir y hacerse más evidentes horas después de interactuar con equipamiento de RV. En adición a los síntomas descritos previamente, puede experimentar somnolencia o una disminución de la habilidad de mantenerse enfocado en múltiples tareas. Estos síntomas pueden suponer un incremento del riesgo de lastimarse mientras se realizan las actividades comunes del día a día.

No opere maquinaria, conduzca o se involucre en otras actividades visuales o físicamente exigentes que tengan consecuencias potencialmente graves, u otras que requieran un equilibrio y coordinación perfectas hasta que se haya recuperado por completo de cualquier síntoma.

No reanude el uso de los lentes hasta que todos los síntomas hayan desaparecido por completo durante varias horas. Compruebe que su dispositivo está configurado correctamente antes de continuar. Es posible que sea más propenso a los síntomas según el tipo de contenido que esté consumiendo, especialmente si involucra movimiento en lugar de una imagen estática. Tenga en cuenta esto antes de seleccionar el contenido. Consulte a un médico si tiene síntomas graves y/o persistentes.

Lesiones por Esfuerzo Repetitivo

Cuando realice gestos de control, tenga cuidado de no exagerar sus gestos al punto de lesionarse. Esto es particularmente importante con los movimientos de la cabeza. Es crucial que los niños sean conscientes de como realizar los gestos correctamente (como se detalla en la guía) y tengan cuidado de no lesionarse la cabeza o el cuello cuando ejecutan estos gestos.

El uso del dispositivo puede hacer que sus articulaciones o piel se lastimen. Si siente síntomas como hormigueo, entumecimiento, ardor o rigidez, o si alguna parte de su cuerpo se siente adolorida o fatigada mientras usa el dispositivo o sus partes, deténgase y descanse durante varias horas antes de volver a usarlo. Si continúa teniendo alguno de los síntomas anteriores u otras molestias durante o después de la actividad, descontinúe su uso y consulte a un médico.

Choques eléctricos

Para reducir el riesgo de choque eléctrico:

1. No modifique o abra ninguno de los componentes entregados.
2. No utilice el producto si algún cable esta dañado o expuesto. Contacte de inmediato a Avantis Systems Ltd.

Dispositivos dañados o rotos

Si alguna parte está rota o dañada, no use el dispositivo. No trate de reparar ninguna parte de su equipo por si mismo. Las reparaciones deben correr solo a cargo de Avantis Systems Ltd.

Condiciones contagiosas

Para evitar transferir condiciones contagiosas (por ej.: conjuntivitis), no comparta sus lentes con personas con infecciones contagiosas, enfermedades o condiciones, particularmente en los ojos, piel o cuero cabelludo. Limpie los lentes entre cada uso con toallitas antibacterianas sin alcohol que sean amigables con la piel. Los lentes pueden retirarse girándolos si es necesario, y se pueden limpiar con agua jabonosa y secar con un paño suave. El polvo en las gafas se puede quitar con un paño de aire.

Irritación de la piel

Las gafas ClassVR se colocan junto a su piel y cuero cabelludo; deje de usarlas si nota picazón, hinchazón, irritación de la piel u otras reacciones. Si los síntomas persisten, consulte a un médico.



ARTE AMERICA
CORPORACION

Distribuidor Oficial Exclusivo en Latinoamérica

www.corporacionarteamerica.cl

