

002 - CAPTURA DE PANTALLA

SCREENCASTIFY

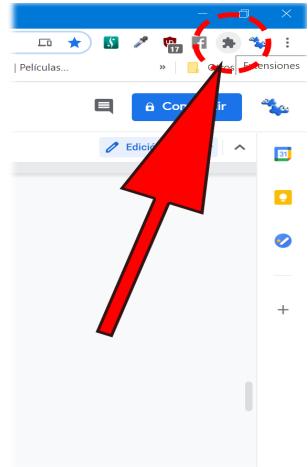
[**https://www.screencastify.com/**](https://www.screencastify.com/)

Es una extensión del navegador Google Chrome y para poder usarla completa y gratuitamente tenemos que asociarla a una cuenta de Google o Gmail a nivel personal. Como centro educativo tendremos que adquirir una licencia de pago. Necesita para funcionar que estemos conectados a internet.

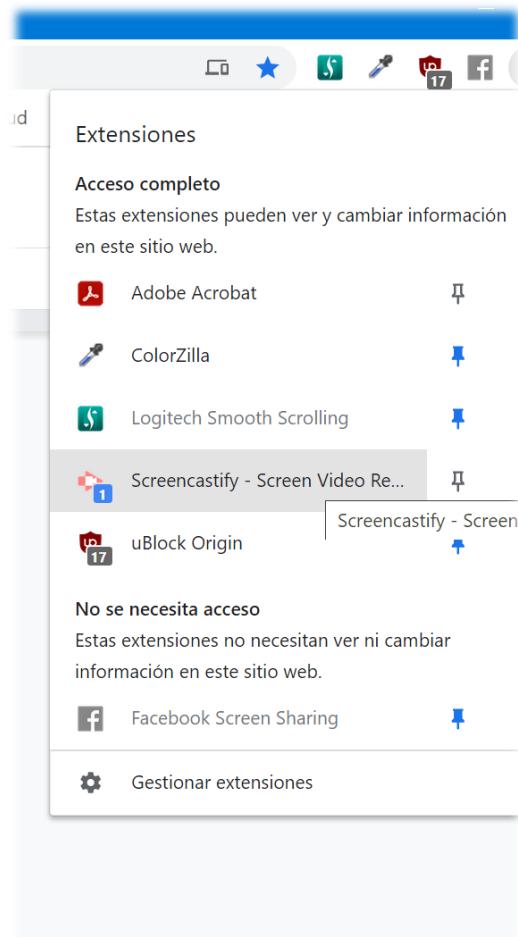
En su versión gratuita nos permite hacer vídeos de 5 minutos como máximo.

Al instalarla tenemos que permitir todo lo que Google nos solicita para poder trabajar con ella. (A veces dan miedo tantos permisos, como si le vendiésemos algo al diablo...)

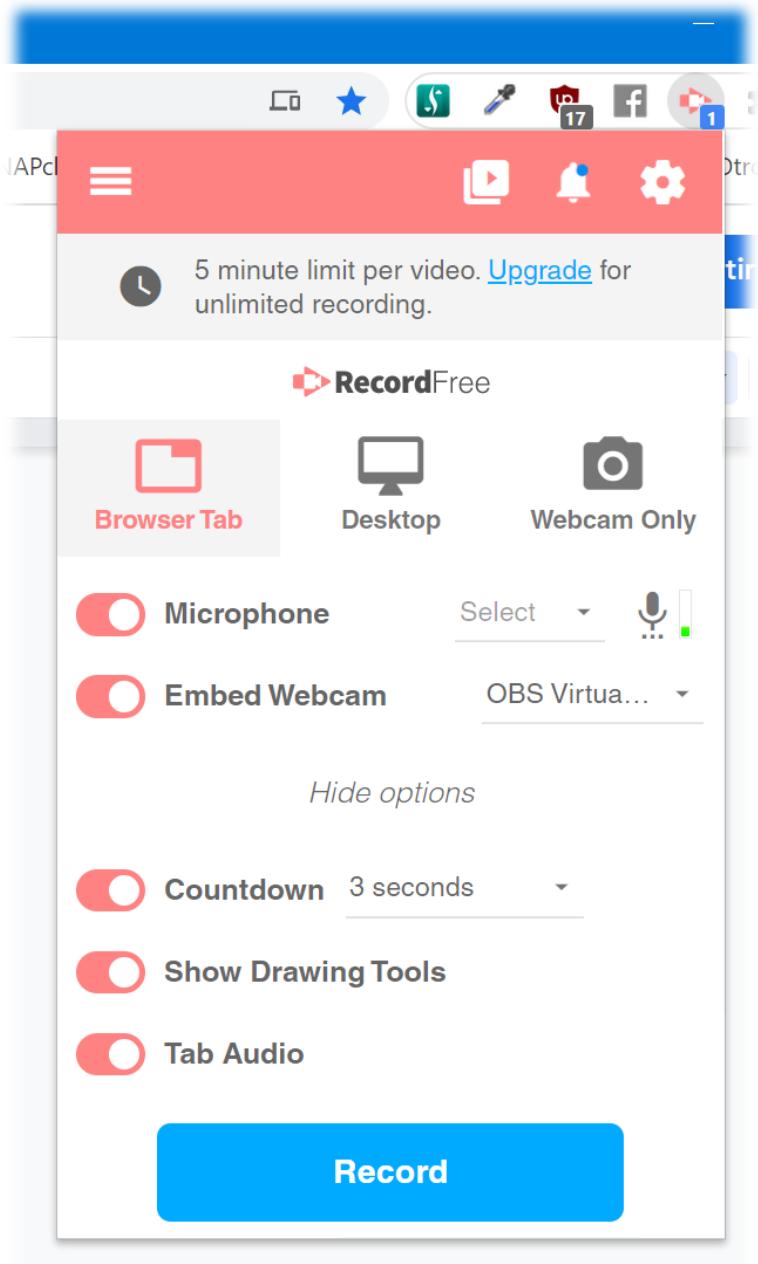
Una vez instalada la extensión, hacemos clic sobre el ícono que nos aparece en la esquina superior derecha del interfaz del navegador Chrome.



Se nos abre una persiana con las extensiones que tenemos instaladas en el navegador:



Haciendo clic sobre Screencastify se despliega la pestaña del menú.

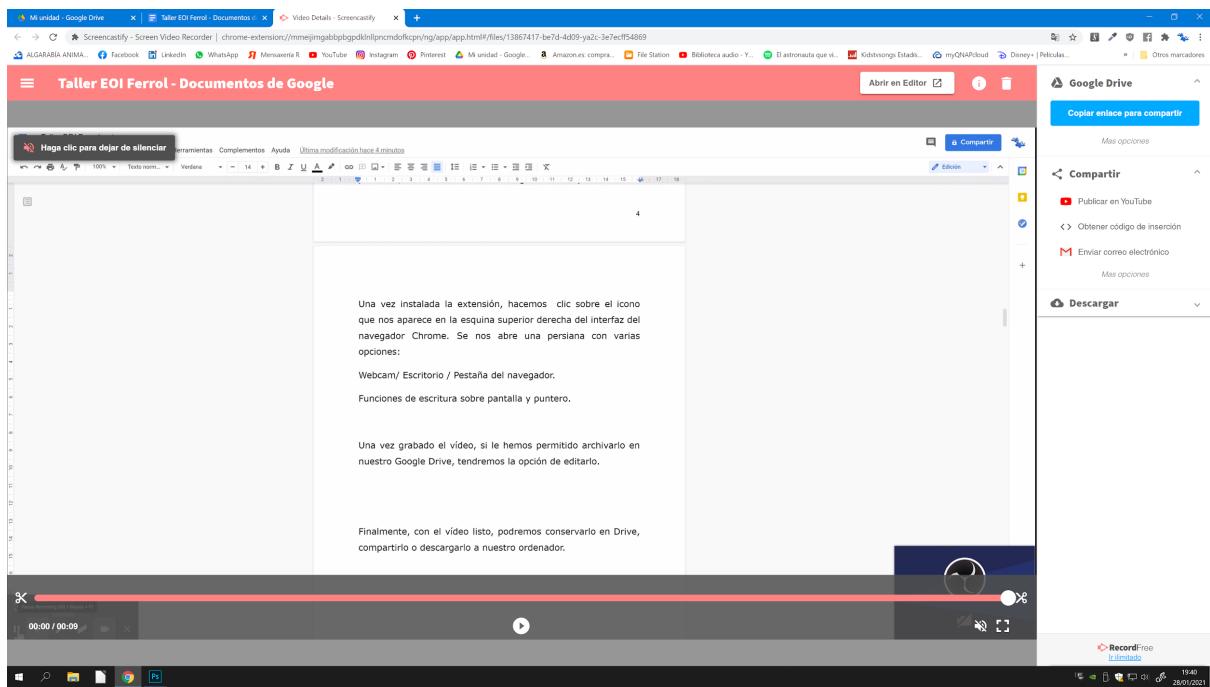


En la que podremos escoger la fuente de la imagen a capturar: La pestaña del navegador en la que nos encontramos, pantalla de escritorio o solamente la webcam. En los dos primeros casos podremos añadir la webcam para que nos puedan ver a nosotros y al ordenador al mismo tiempo.

Es interesante el módulo de herramientas de dibujo ya que nos permite destacar el puntero mientras grabamos el vídeo o destacar zonas de la imagen haciendo anotaciones sobre ellas.

La opción Tab Audio es para incluir el sonido que hay dentro de la pestaña del navegador cuando optamos por esta fuente y si escogemos la pantalla de escritorio nos aparece System Audio que incluiría cualquier sonido que se reproduzca en el ordenador durante la grabación.

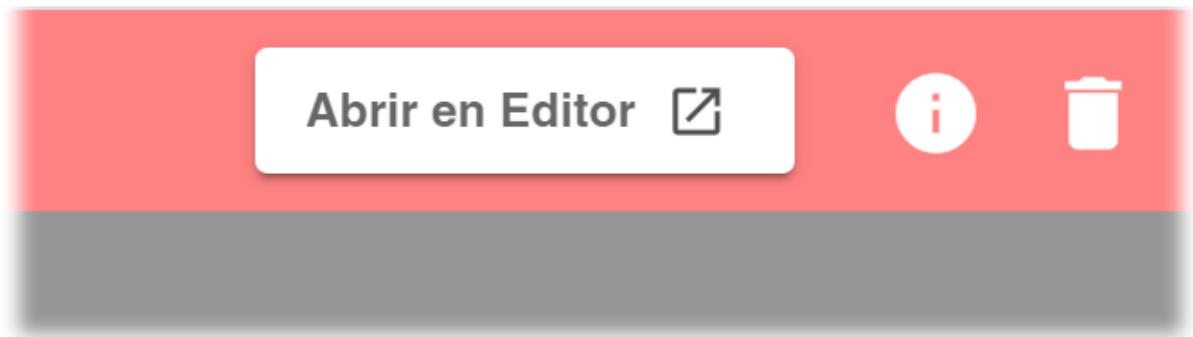
Una vez grabado el vídeo, si le hemos permitido archivarlo en nuestro Google Drive la extensión nos abrirá una nueva pestaña con la opción de editarlo.



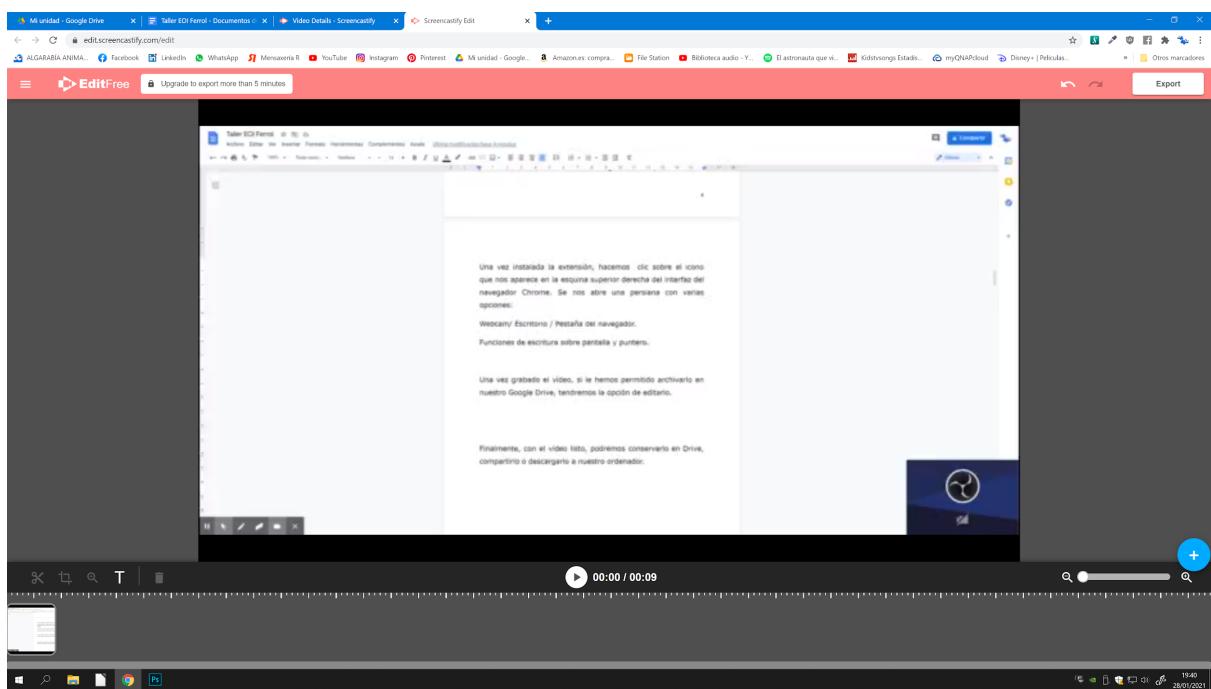
que vi...



Kidstvsongs Estadisticas...

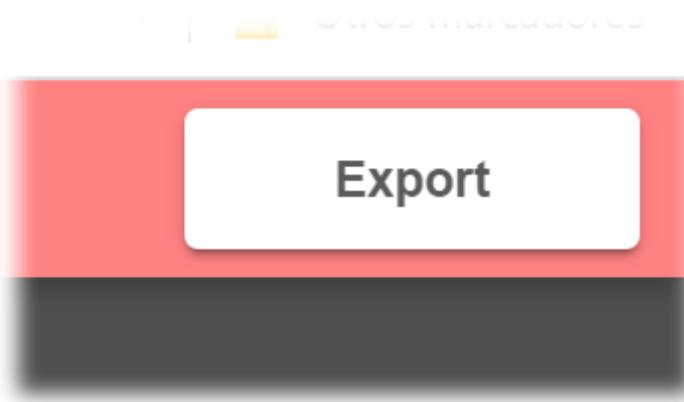


Si abrimos este enlace podremos cortar los puntos de entrada y salida del vídeo (Dónde empieza y dónde termina), recortar el tamaño del vídeo si no queremos que una zona del encuadre se vea, hacer zoom sobre una zona para destacar durante un tiempo un área del encuadre o añadir un texto a la imagen grabada.





Finalmente, con el vídeo listo, podremos conservarlo en Drive, compartirlo o descargarlo a nuestro ordenador.



OBS

Software gratuito y multiplataforma (Linux, Windows, Ios).

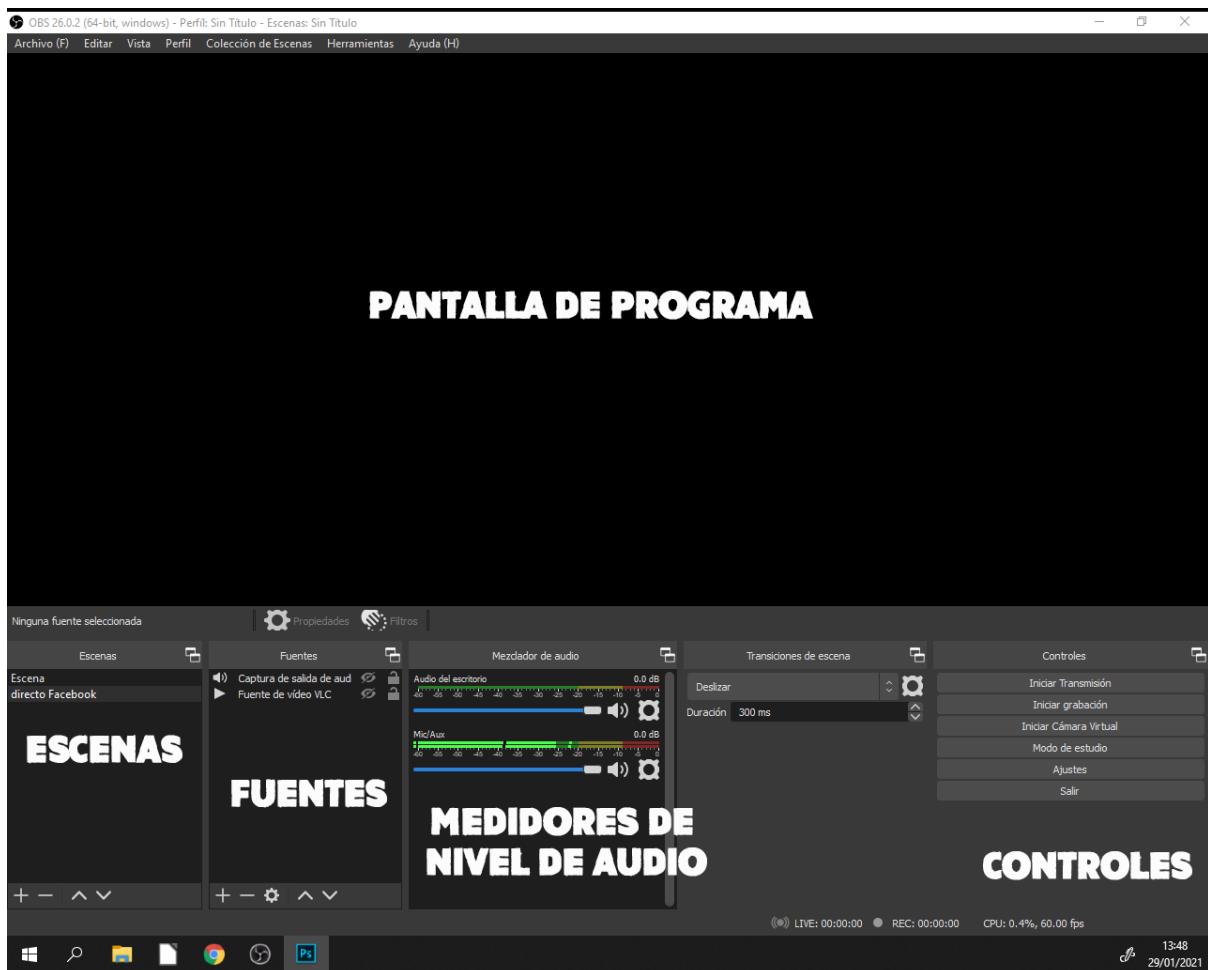
Es un programa que nos sirve para hacer un vídeo a través de la captura de pantalla, pudiendo incorporar a este vídeo varias fuentes de imagen a la vez. No necesita estar conectado a internet para hacer una grabación de vídeo.

También sirve para hacer directos por streaming o para crear una cámara web virtual con la que podemos intervenir en otros programas de videoconferencia. La cámara virtual es muy útil para organizar ponencias institucionales ya que podemos añadir fondos a la imagen del interlocutor, cambiar a lo largo de la exposición la imagen y añadir presentaciones tipo Power Point...

Descarga del programa.

[***https://obsproject.com/es***](https://obsproject.com/es)

Ejecutar el instalador...Decir que sí a todo



El interfaz.

Pantalla de programa:

Es la zona del programa donde veremos la imagen que vamos a grabar o emitir según las fuentes que tengamos abiertas.

Escenas:

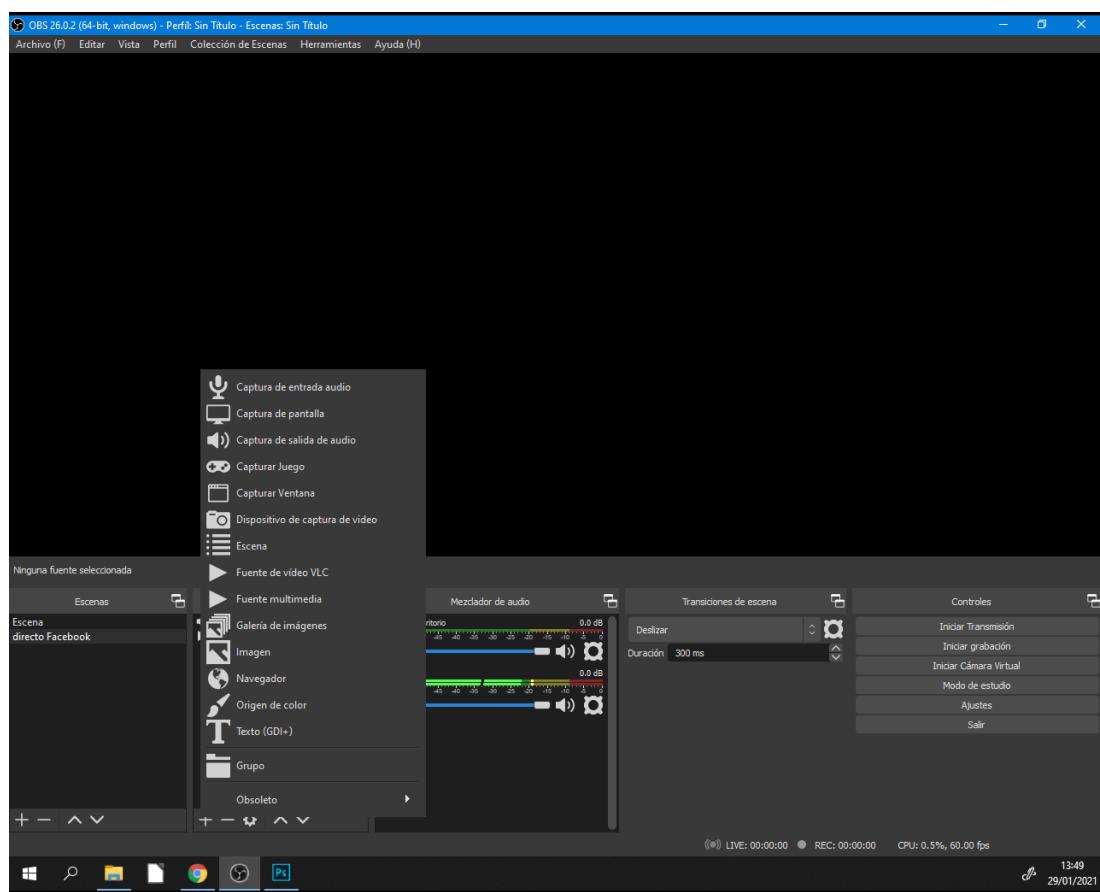
En el panel de escenas podemos crear diferentes configuraciones de las fuentes que utilizaremos para crear el contenido. De esta manera podemos cambiar de una configuración simple con una única fuente, por ejemplo una

webcam, a una configuración más compleja en la que integremos al mismo tiempo la webcam, una presentación tipo powerpoint y unos textos con movimiento...

Para añadir una escena tenemos que clicar sobre el signo + que está en el margen inferior izquierdo del propio panel.

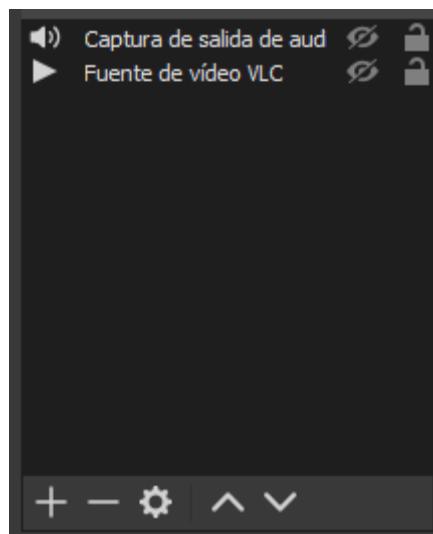
En el panel de CONTROLES podremos activar el Modo estudio que nos permite pasar de una escena a otra directamente durante la grabación o la emisión, como si de una realización en directo se tratase.

Fuentes:



Son los contenidos con los que crearemos el producto final. OBS jerarquiza su presencia en pantalla de arriba abajo, esto es que la fuente que coloquemos más arriba se verá por encima de las siguientes. Cada fuente la podemos escalar y posicionar a nuestro gusto dentro de la pantalla de programa para componer nuestro vídeo final.

Para añadir una fuente tenemos que clicar sobre el signo + que está en el margen inferior izquierdo del propio panel.



En el panel de FUENTES a cada una le acompañan los controles de las mismas:

El **ojo** que la activa o desactiva.

El **candado** que bloquea la capa para que no la modifiquemos por error.

Si hacemos doble clic sobre la fuente nos abre la configuración de propiedades. Además, haciendo clic derecho

sobre la fuente se desplegará una persiana con opciones para la misma.

Según el tipo de contenido tendremos que seleccionar el que corresponda:

Captura de entrada de audio.

Si queremos utilizar un micrófono para integrar nuestra locución en el vídeo.

Captura de pantalla.

Incorpora toda la pantalla de nuestro ordenador como soporte de vídeo y lo que hagamos en el ordenador se verá en el vídeo final. En el caso de que nuestro ordenador cuente con dos pantallas, podemos elegir cuál de ellas es la que formará parte del vídeo final.

Captura de salida de audio.

Es el sonido que se reproduce en nuestro ordenador, se corresponde normalmente con lo que escuchamos por los altavoces o los auriculares.

Capturar juego.

Incorpora la imagen y el sonido del juego que estemos ejecutando en el ordenador.

Capturar ventana.

Muestra el contenido de archivos de una ventana que tengamos abierta.

Dispositivo de captura de vídeo.

La webcam o una cámara digital que sea compatible con el ordenador.

Escena.

Añadiría a la imagen final una combinación de fuentes ya configurada como una escena.

Fuente de vídeo VLC.

Teniendo instalado el reproductor de contenidos audiovisuales VLC, nos permite añadir un vídeo a través del reproductor pudiendo seleccionar un archivo concreto, una lista de reproducción o todos los archivos que se encuentren en la carpeta que nosotros elijamos.

Fuente Multimedia.

Tiene la misma función que la fuente VLC, solo que únicamente nos da la opción de elegir un archivo concreto.

Galería de imágenes.

Añade un grupo de imágenes que tengamos alojadas en una carpeta reproduciéndolas como si fuese un pase de diapositivas.

Imagen.

Añade una imagen única.

Navegador.

Indicando una dirección web, muestra la imagen de esa página.

Origen de color.

Crea una imagen con un color plano. Para hacer un fondo del vídeo por ejemplo.

Texto (GDI+)

Es el generador de textos de OBS. Con él podemos crear textos que se compondrán sobre la imagen. A los textos se les puede añadir el filtro de movimiento, con lo que conseguiremos que estos se muevan dentro de la pantalla, para unos créditos finales por ejemplo o un roll de noticias.

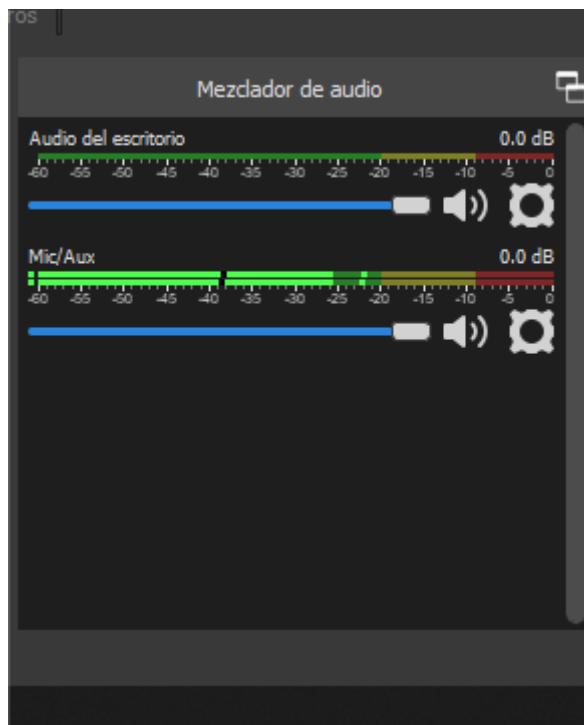
Grupo.

Nos sirve para unir fuentes para simplificar la visualización de la configuración. Es como una carpeta donde metemos las fuentes que estamos utilizando.

Obsoleto: Texto.

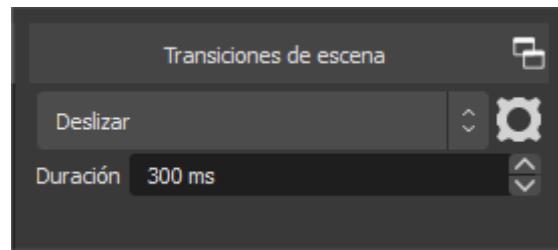
Es la herramienta de texto de versiones anteriores.

Mezclador de audios.



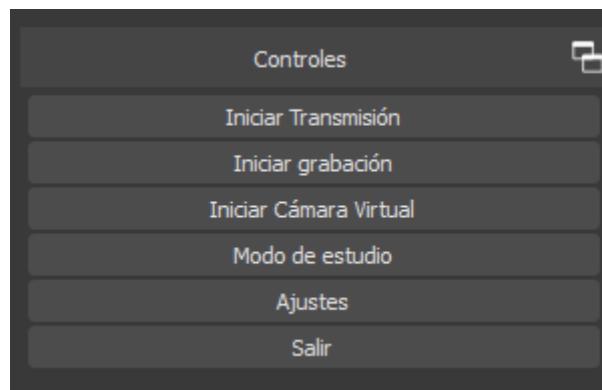
Nos muestra las fuentes de audio y sus niveles. Podemos ajustar el nivel de salida de cada fuente de audio. Por ejemplo, si queremos hacer una locución con nuestro micrófono e incorporar al mismo tiempo una cama musical que acompañe al texto a modo de fondo.

Transiciones de escena.



Nos permite seleccionar el modo de transición entre una escena y otra cuando hacemos una emisión o una grabación en modo estudio.

Controles.

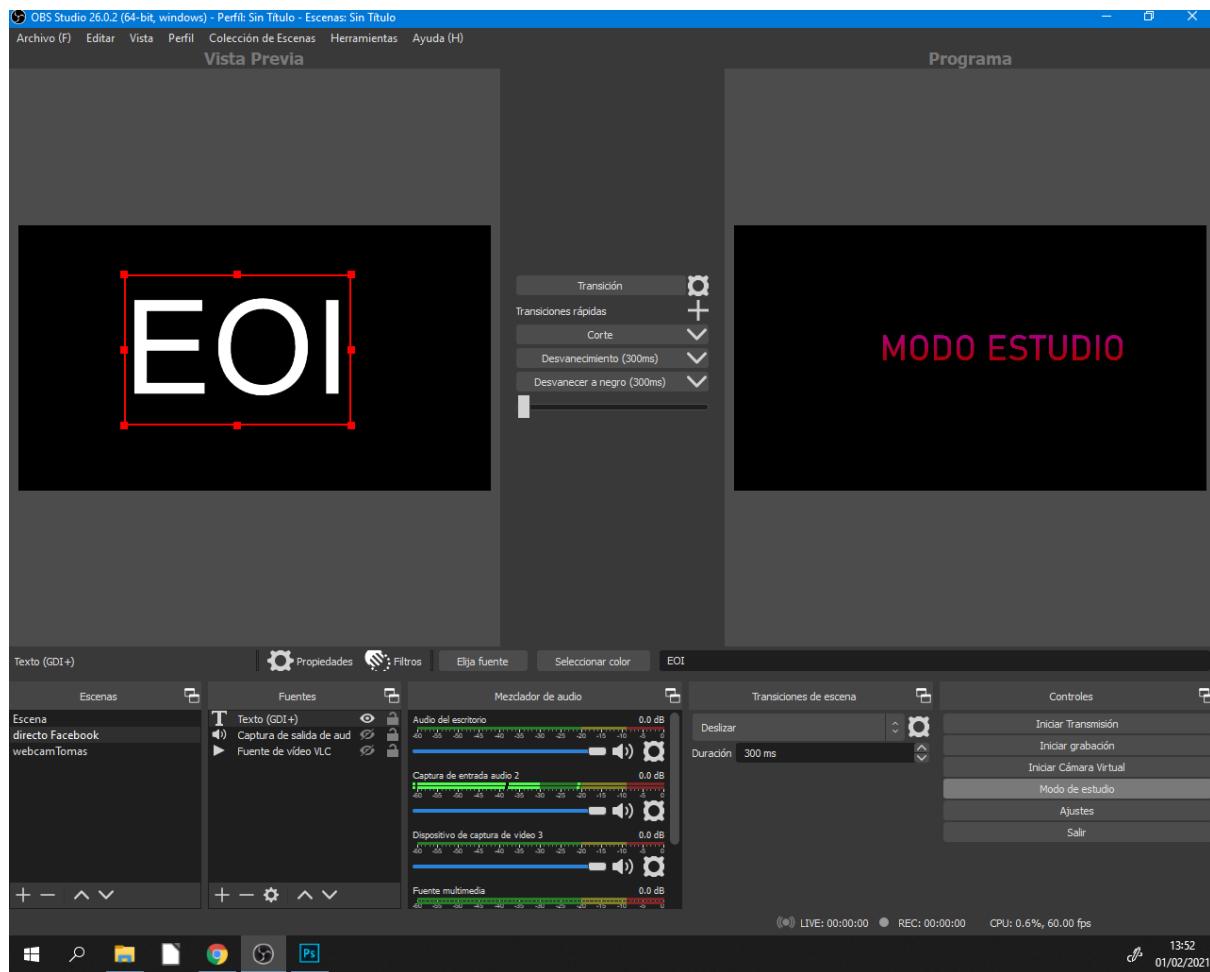


Iniciar transmisión.

Iniciar grabación.

Iniciar cámara virtual.

Modo de estudio.

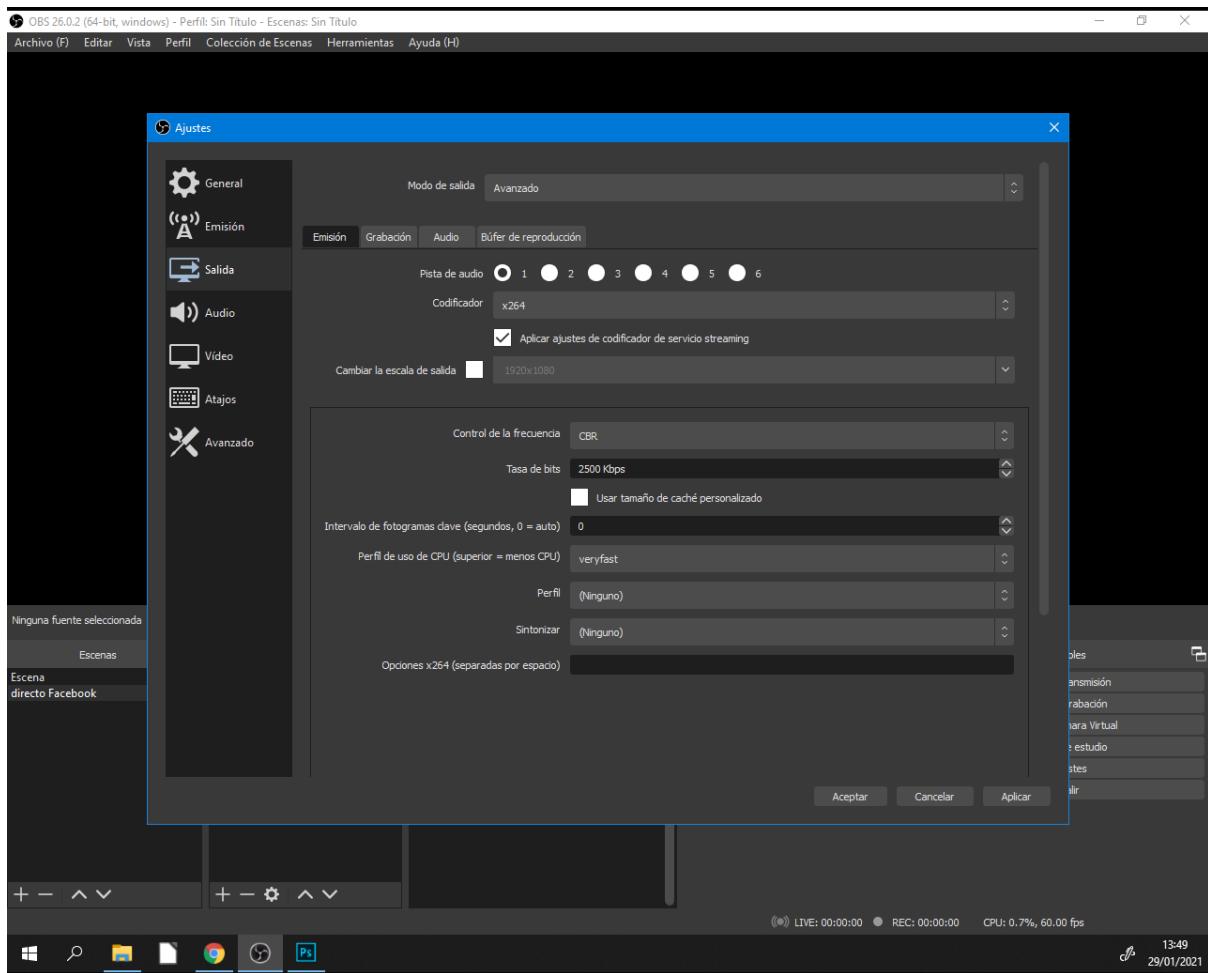


Ajustes:

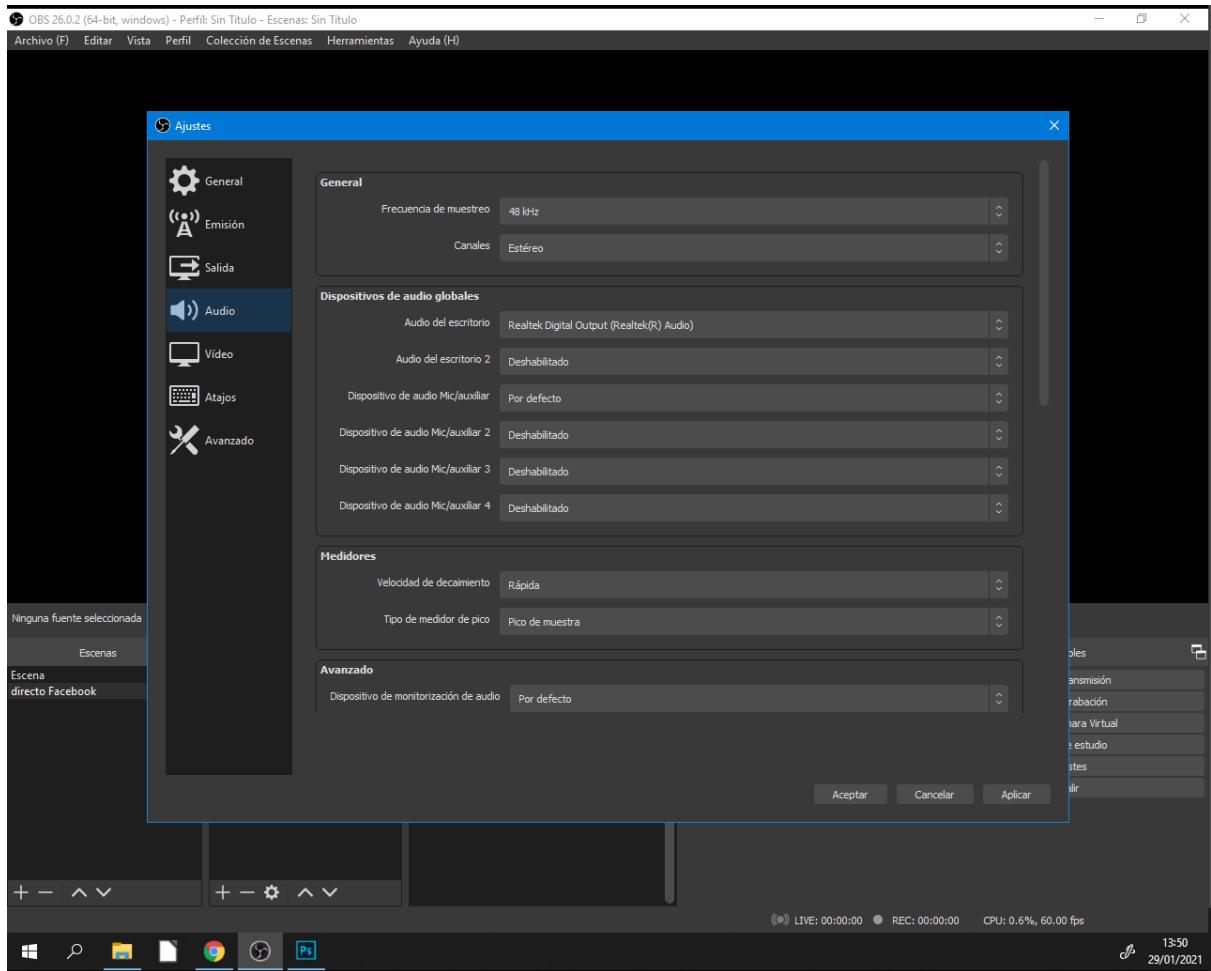
General (No tocar).

Emisión (Para hacer streaming).

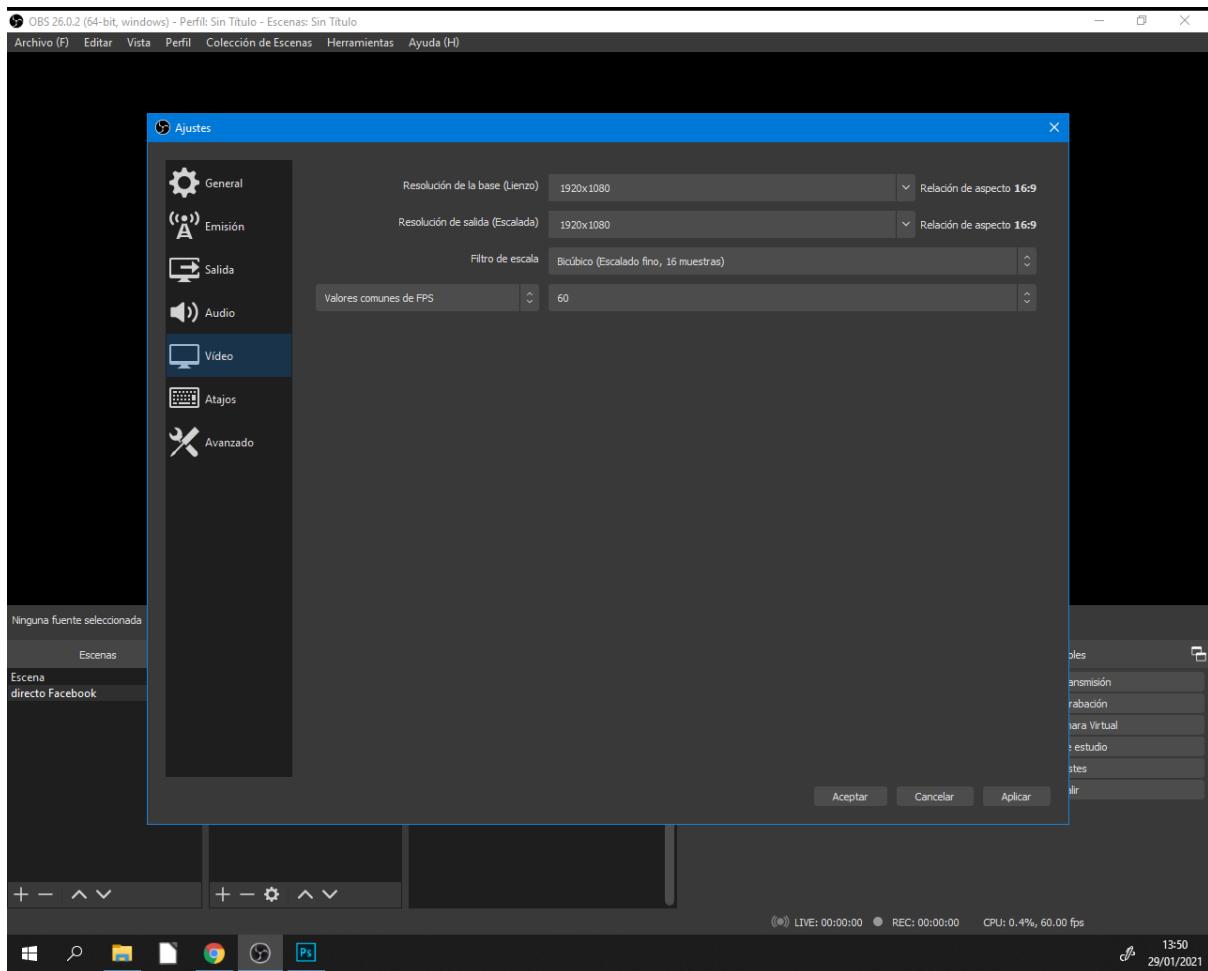
Salida.



Audio.



Vídeo.



Atajos.

Avanzado.

Salir.